

Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich
www.di.unipi.it/~mogorov

Trasformazioni raster-vector

Perché la trasformazione raster-vector

Si cambia il modello di rappresentazione di un oggetto se ...

Il dato nel suo formato attuale non è nel suo formato "naturale".
(Siamo in genere in una fase di costruzione di archivi)

- Le curve di livello sono vettori, ma l'informazione che esse portano è un'informazione morfologica che si rappresenta meglio in un formato raster
- Un'immagine classificata è un raster, ma l'informazione che porta si rappresenta correttamente in vettoriale

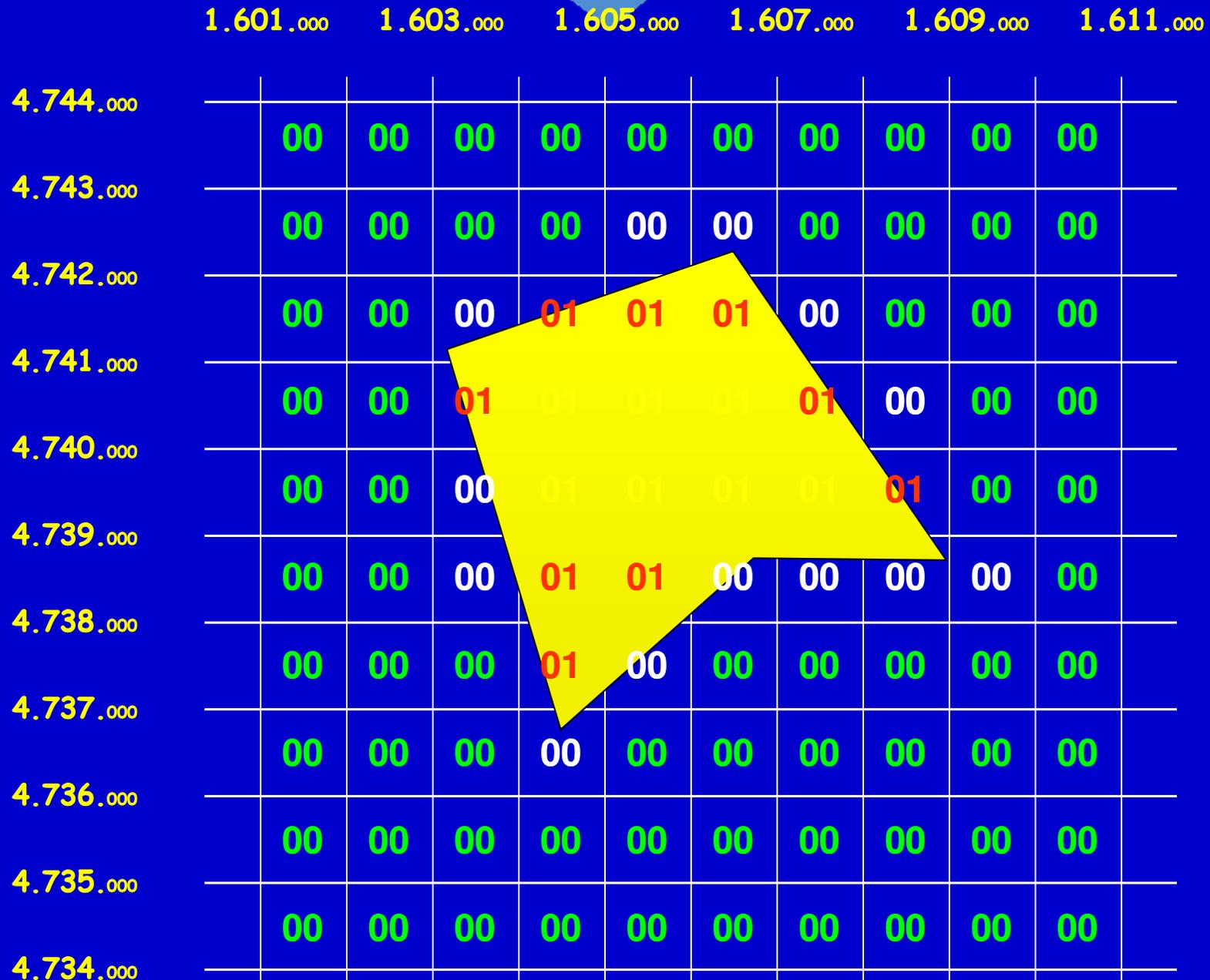
Il dato può essere efficacemente trattato cambiandone il modello.
(Siamo in una fase di elaborazione)

- Dati vettoriali areali possono essere correlati tra di loro in modo molto efficiente trasformandoli in formato raster (vedi le operazioni di Map Algebra)

Trasformazione di aree da vector a raster

Componente geometrica

Trasformazione di una singola area da vector a raster



Trasformazione di una singola area da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000



Trasformazione di una singola area da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

4.739.000

4.738.000

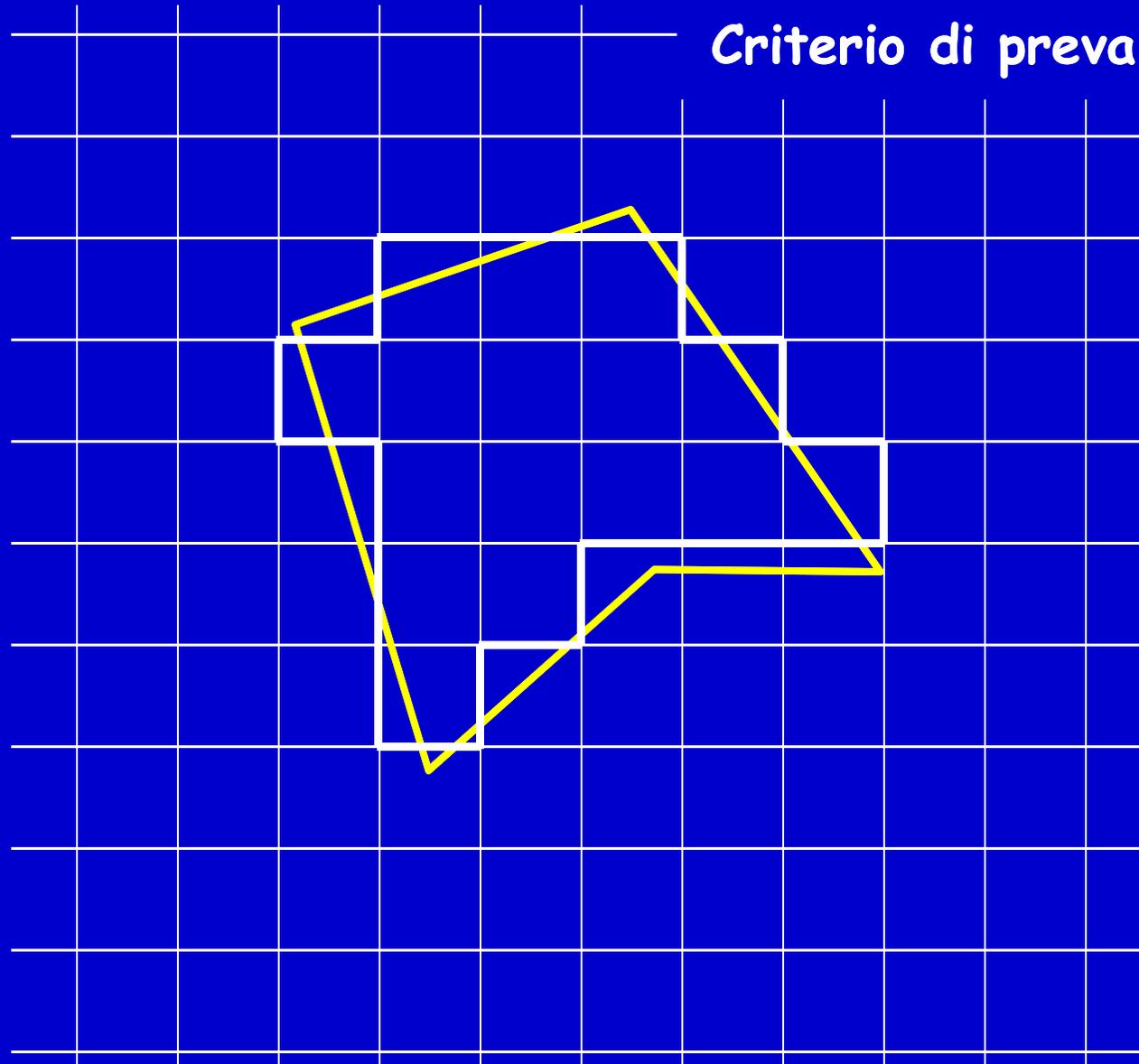
4.737.000

4.736.000

4.735.000

4.734.000

Criterio di prevalenza



Trasformazione di una singola area da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

4.739.000

4.738.000

4.737.000

4.736.000

4.735.000

4.734.000

Criterio di presenza

00	00	00	00	00	00						
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	00	
00	00	00	01	01	01	00	00	00	00		
00	00	01				01	00	00	00		
00	00	00	01	01	01	01	01	00	00		
00	00	00	01	01	00	00	00	00	00		
00	00	00	01	00	00	00	00	00	00		
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		
00	00	00	00	00	00	00	00	00	00		

Trasformazione di una singola area da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

00 00 00 00 00 00

Criterio di presenza

4.743.000

00 00 00 00 01 01 00 00 00 00

4.742.000

00 00 01 01 01 01 01 00 00 00

4.741.000

00 00 01 01 01 01 01 01 00 00

4.740.000

00 00 01 01 01 01 01 01 00 00

4.739.000

00 00 01 01 01 01 01 01 00 00

4.738.000

00 00 00 01 01 00 00 00 00 00

4.737.000

00 00 00 01 00 00 00 00 00 00

4.736.000

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

4.735.000

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

4.734.000

00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

Trasformazione di una singola area da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

4.739.000

4.738.000

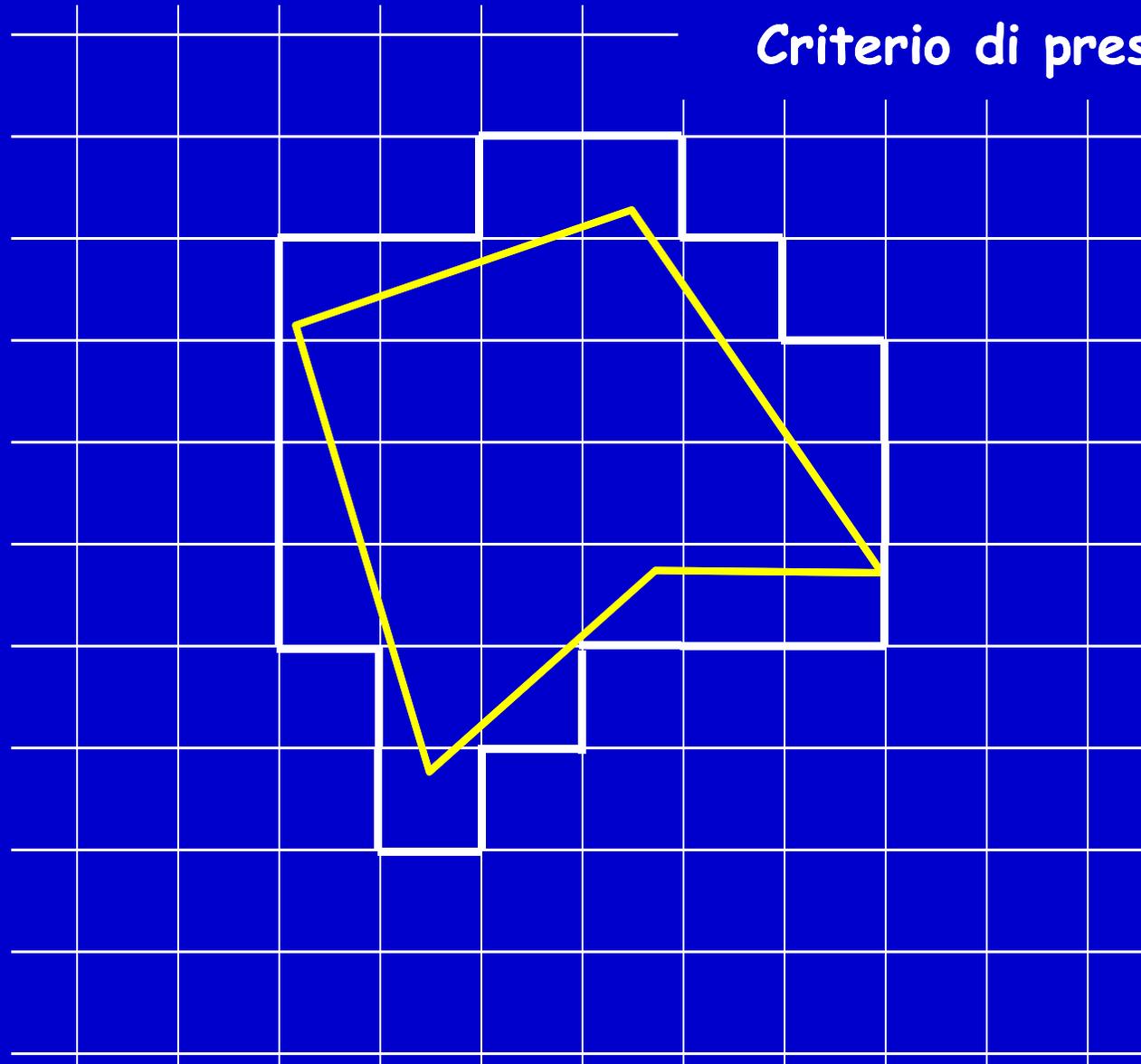
4.737.000

4.736.000

4.735.000

4.734.000

Criterio di presenza



Trasformazione di una singola area da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

4.739.000

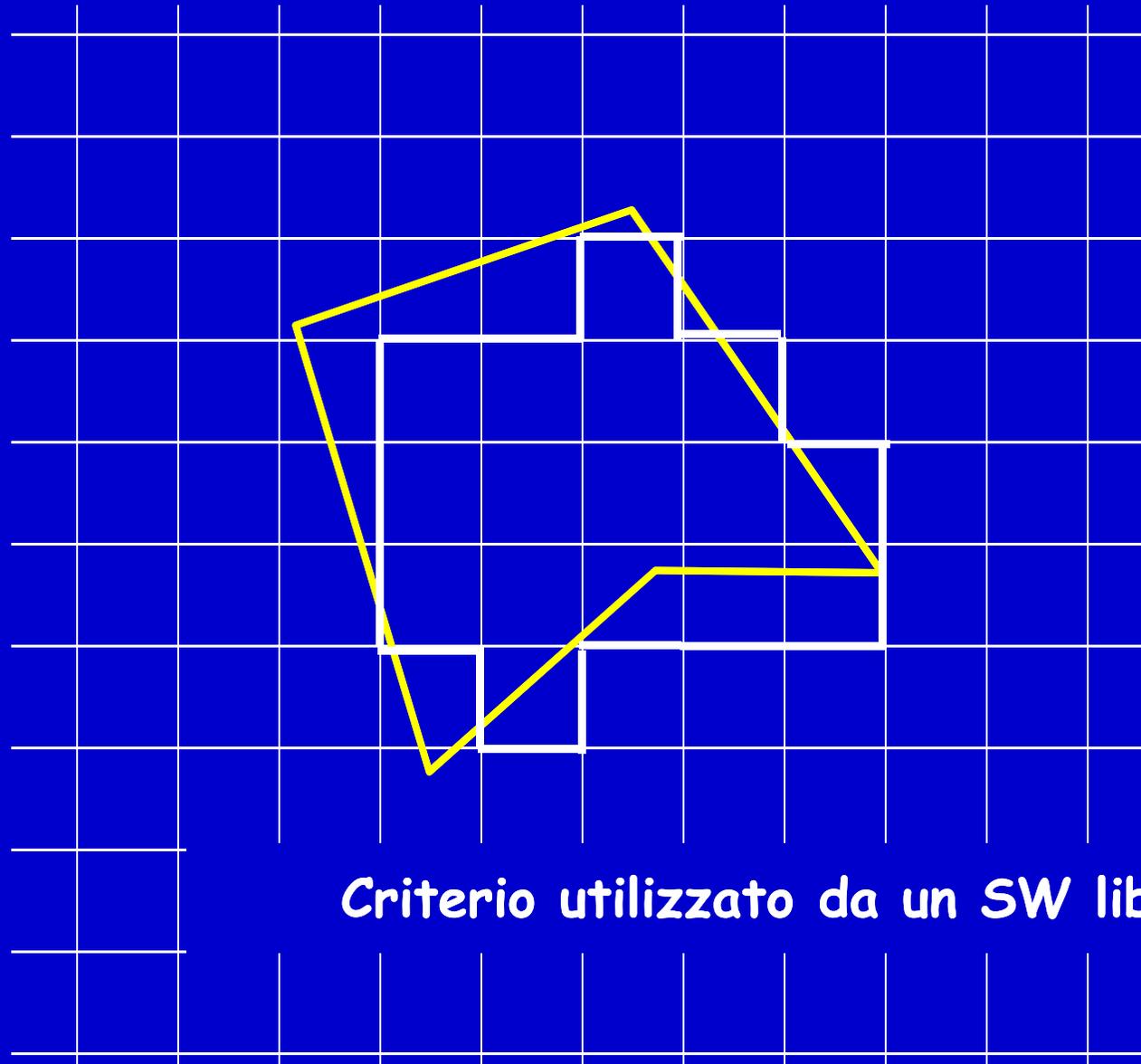
4.738.000

4.737.000

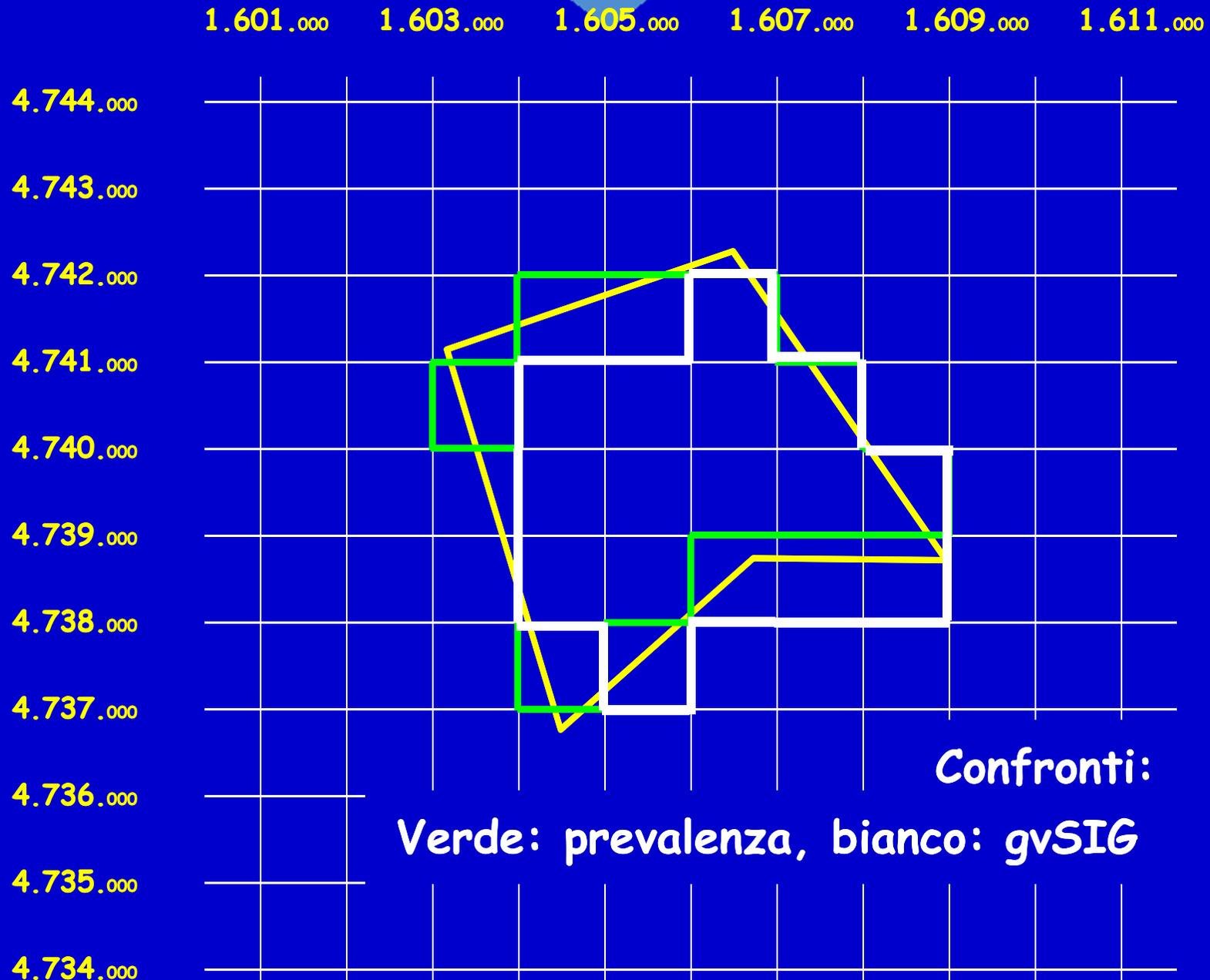
4.736.000

4.735.000

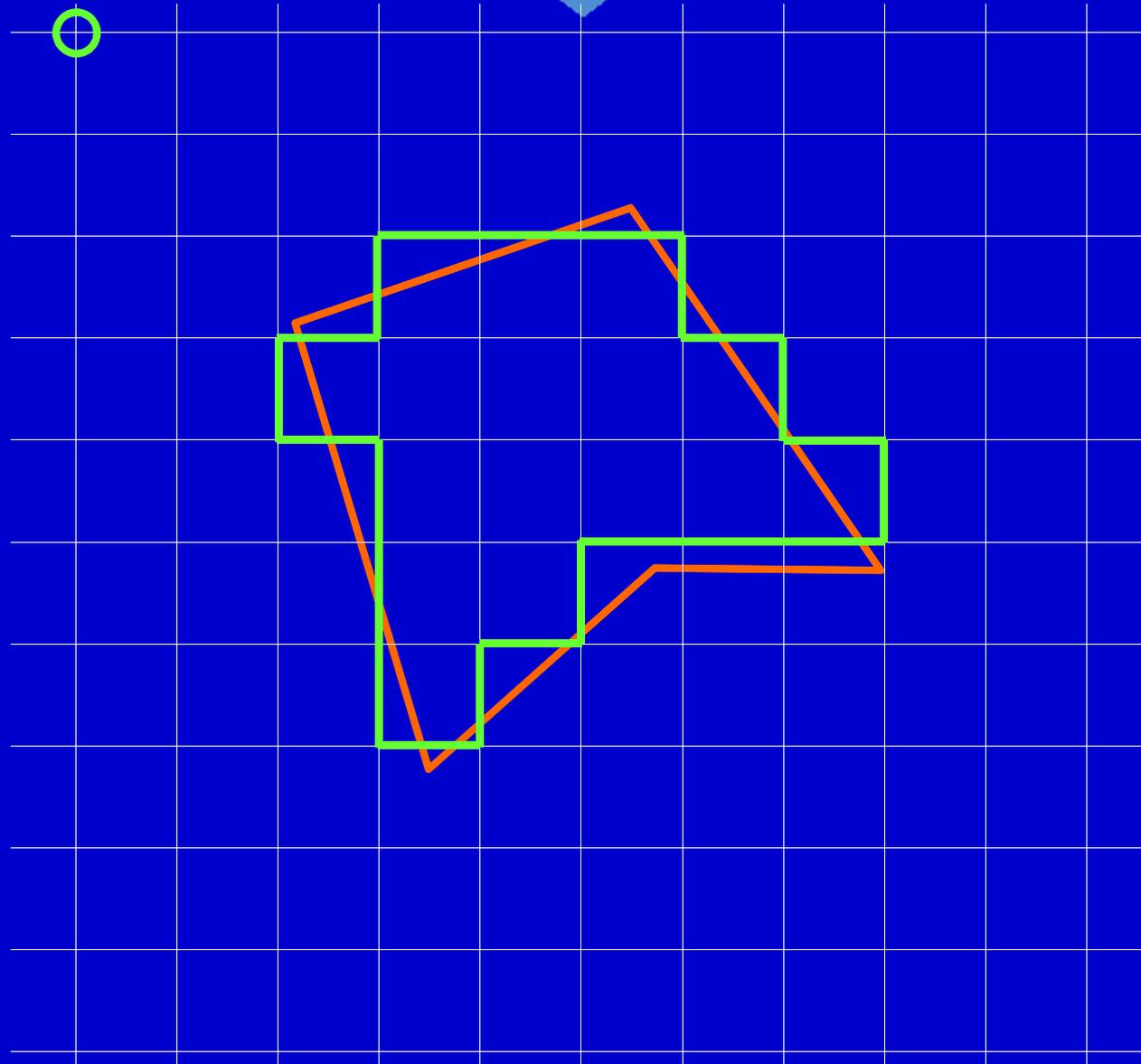
4.734.000



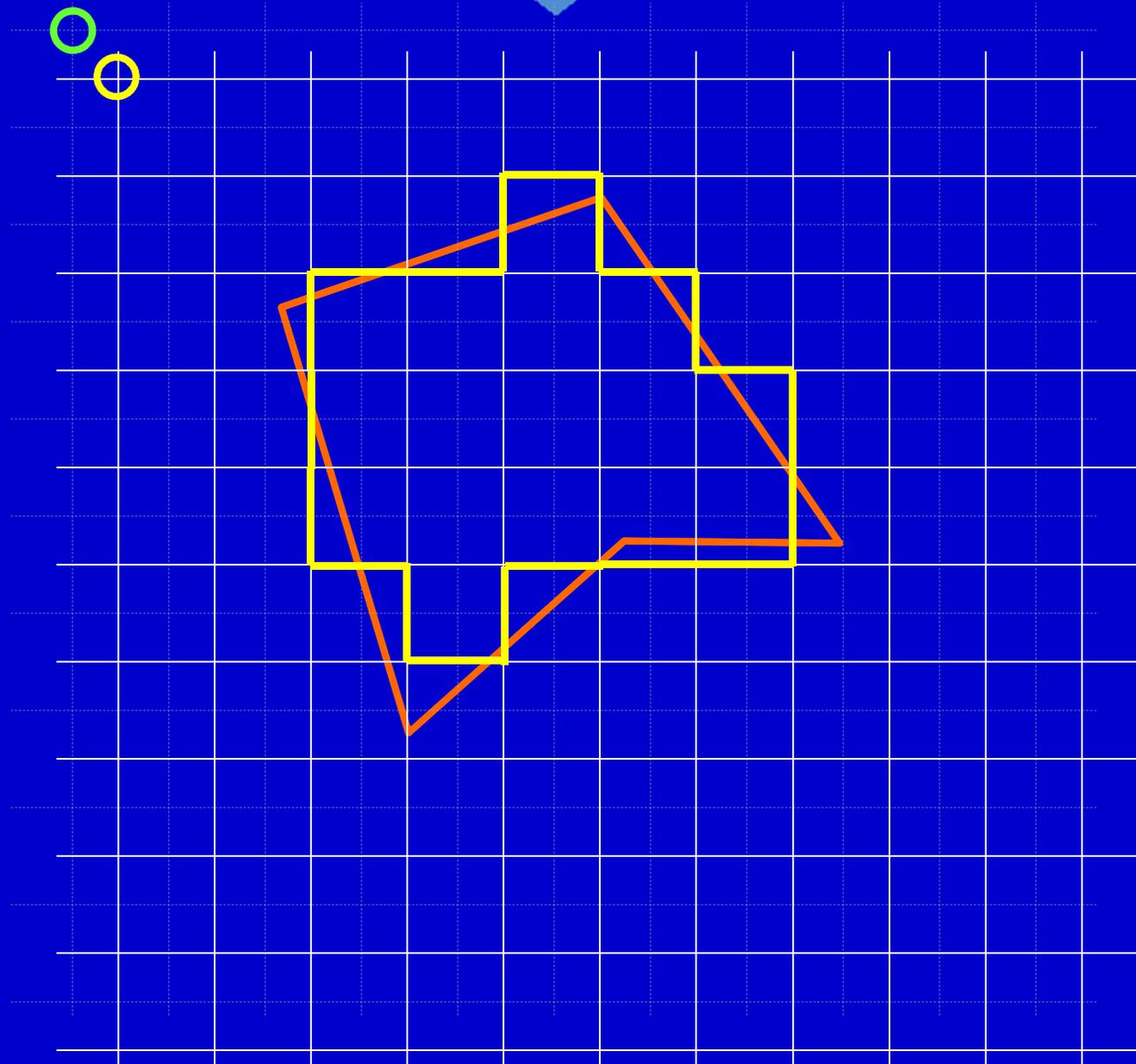
Trasformazione di una singola area da vector a raster



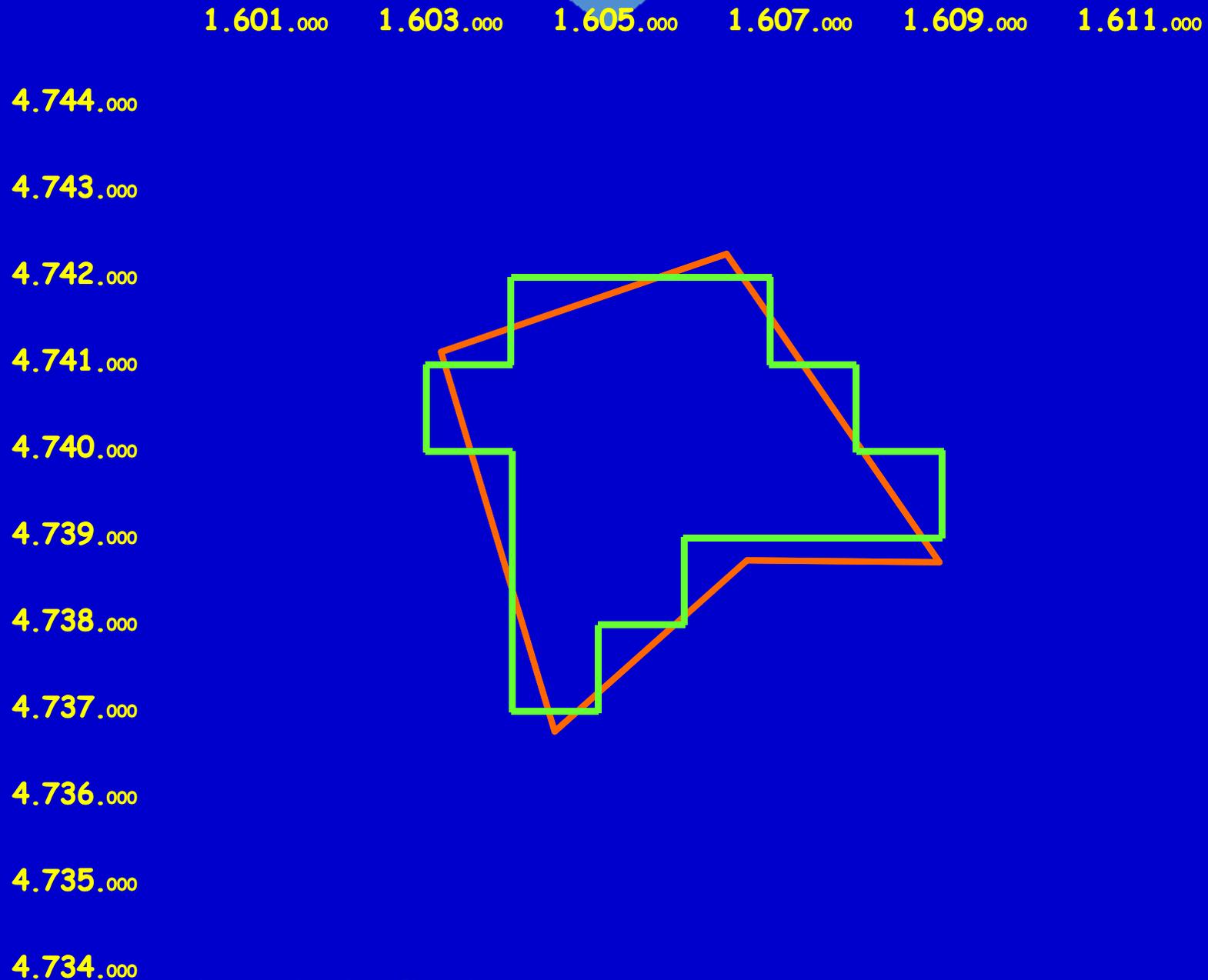
Effetti dovuti alle caratteristiche della base raster



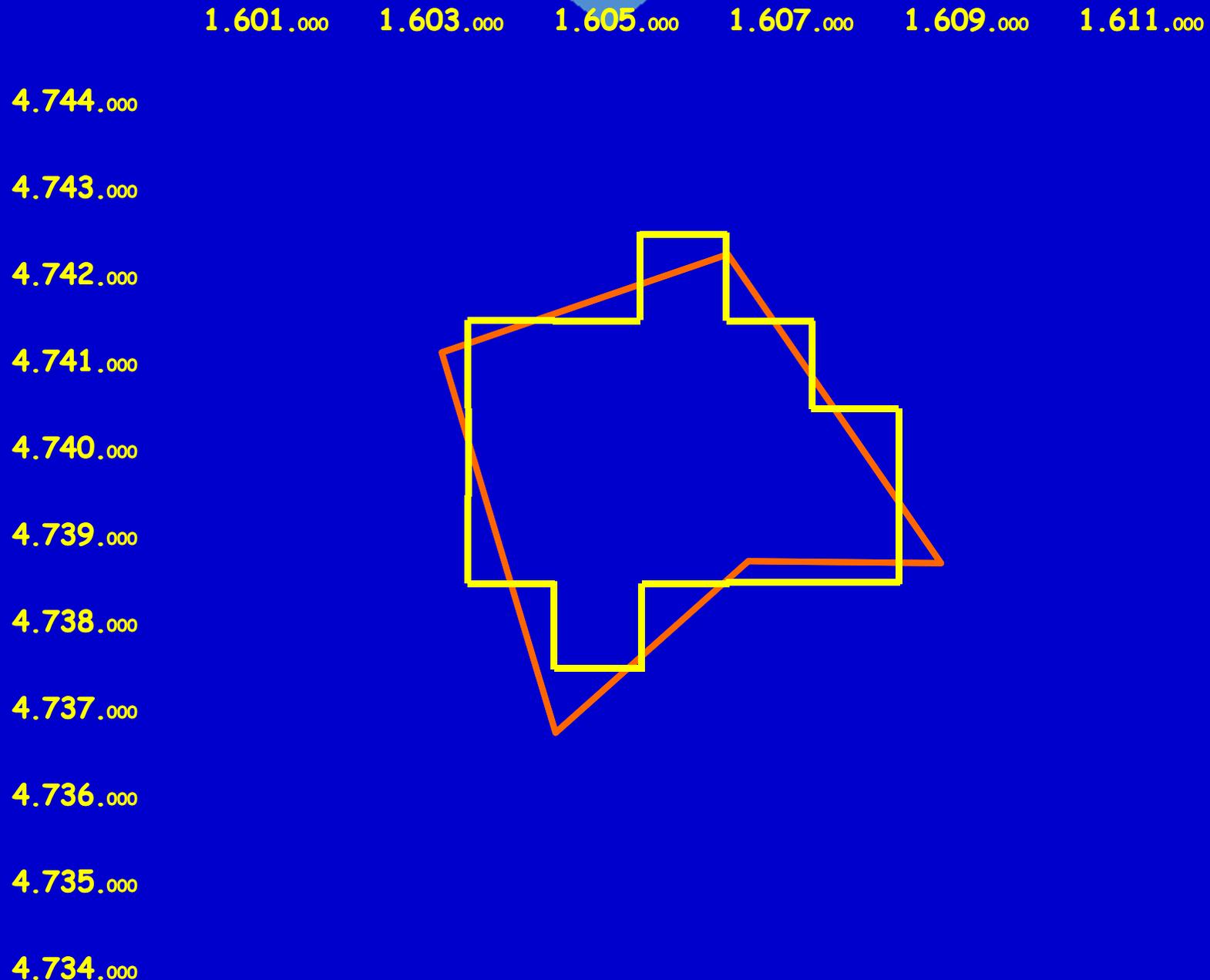
Effetti dovuti alle caratteristiche della base raster



Effetti dovuti alle caratteristiche della base raster



Effetti dovuti alle caratteristiche della base raster



Effetti dovuti alle caratteristiche della base raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

4.739.000

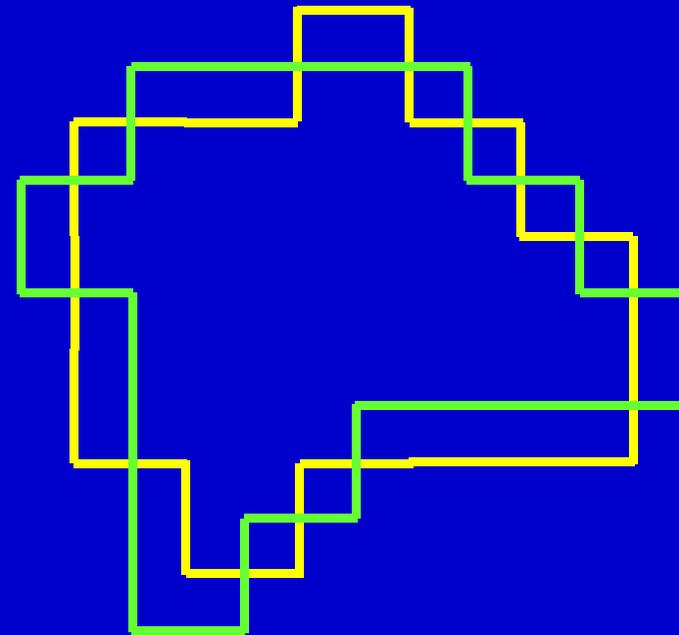
4.738.000

4.737.000

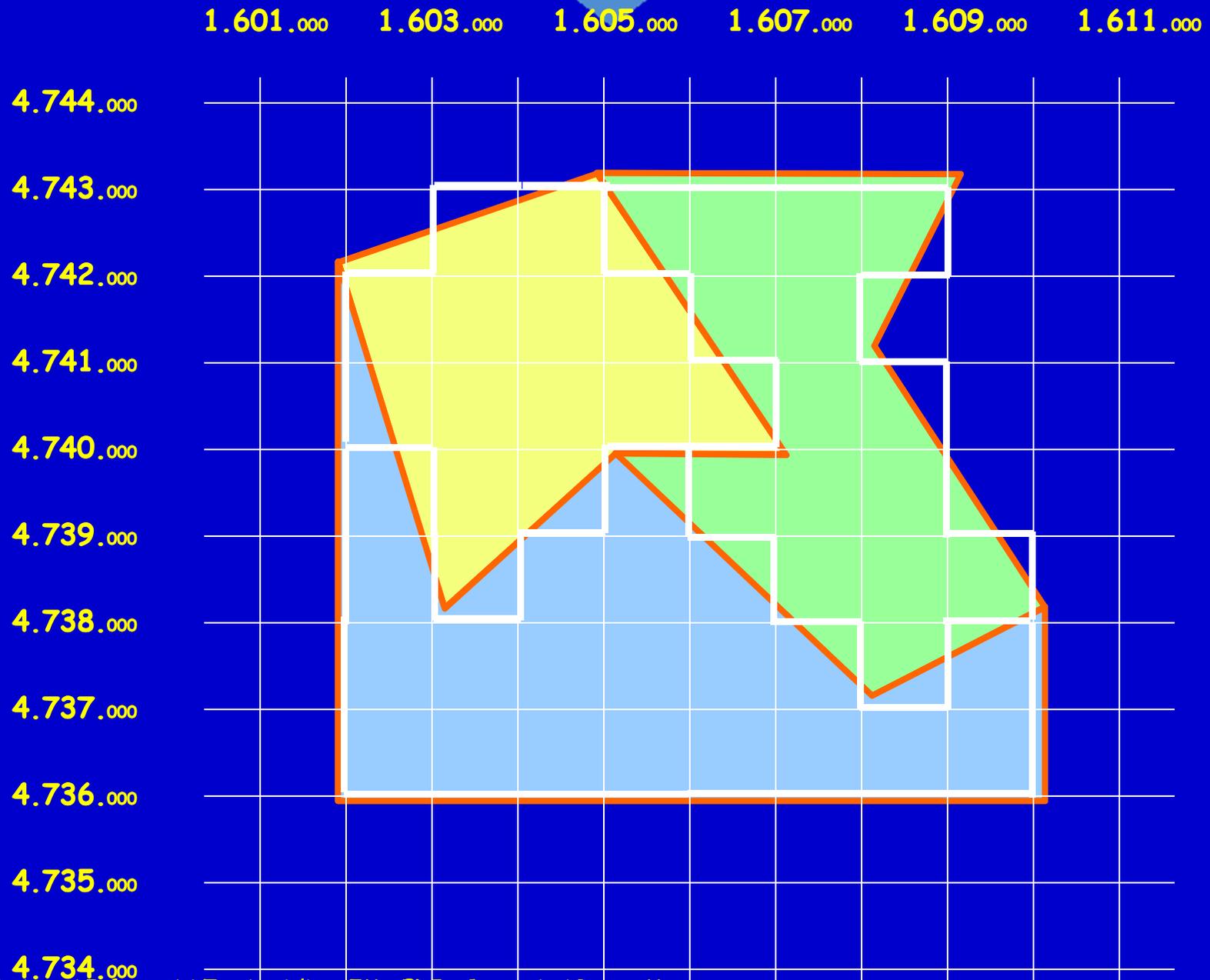
4.736.000

4.735.000

4.734.000



Trasformazione di aree da vector a raster



Trasformazione di aree da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

4.739.000

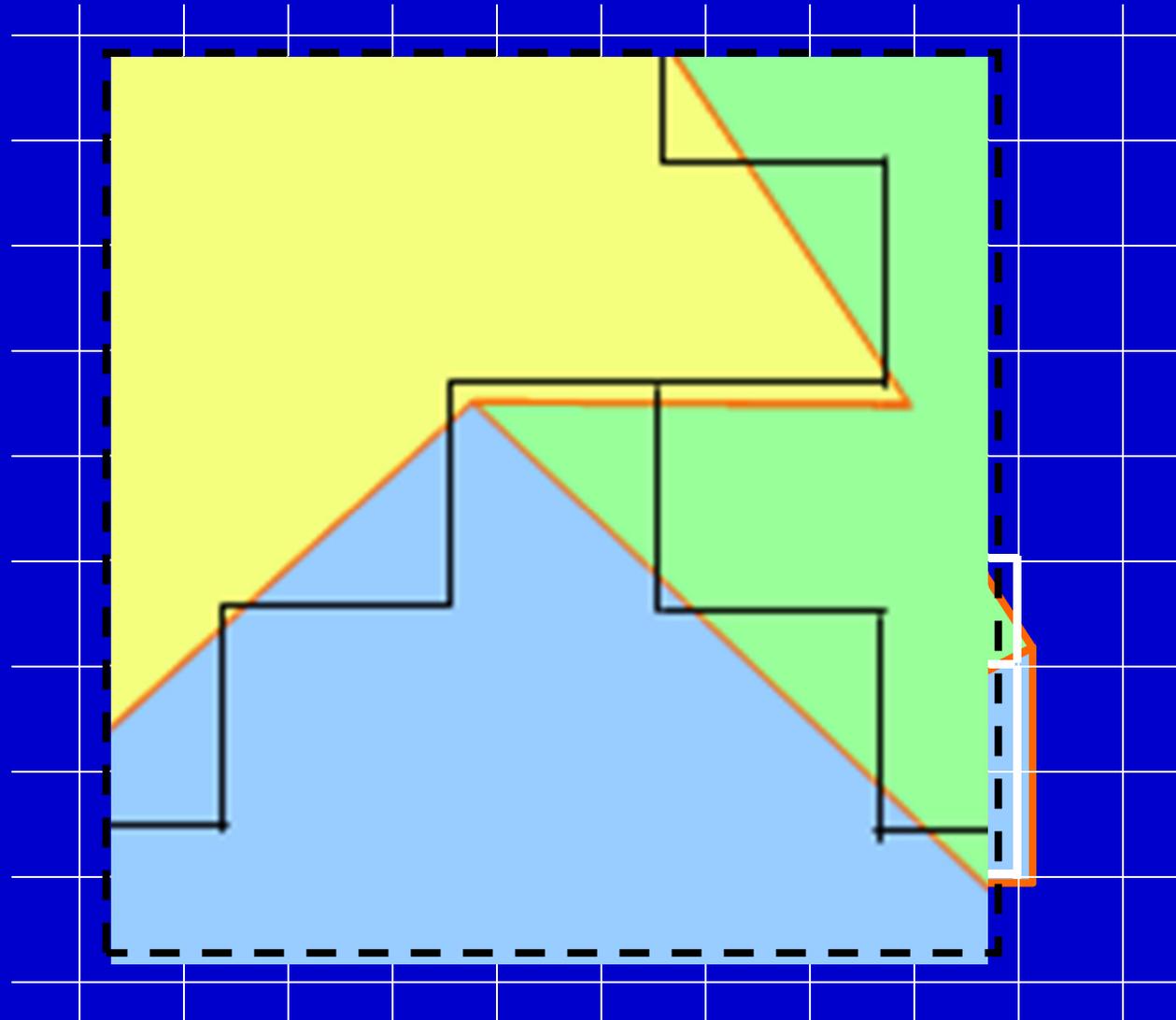
4.738.000

4.737.000

4.736.000

4.735.000

4.734.000



Il criterio di prevalenza è d'obbligo



Trasformazione di aree da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

4.739.000

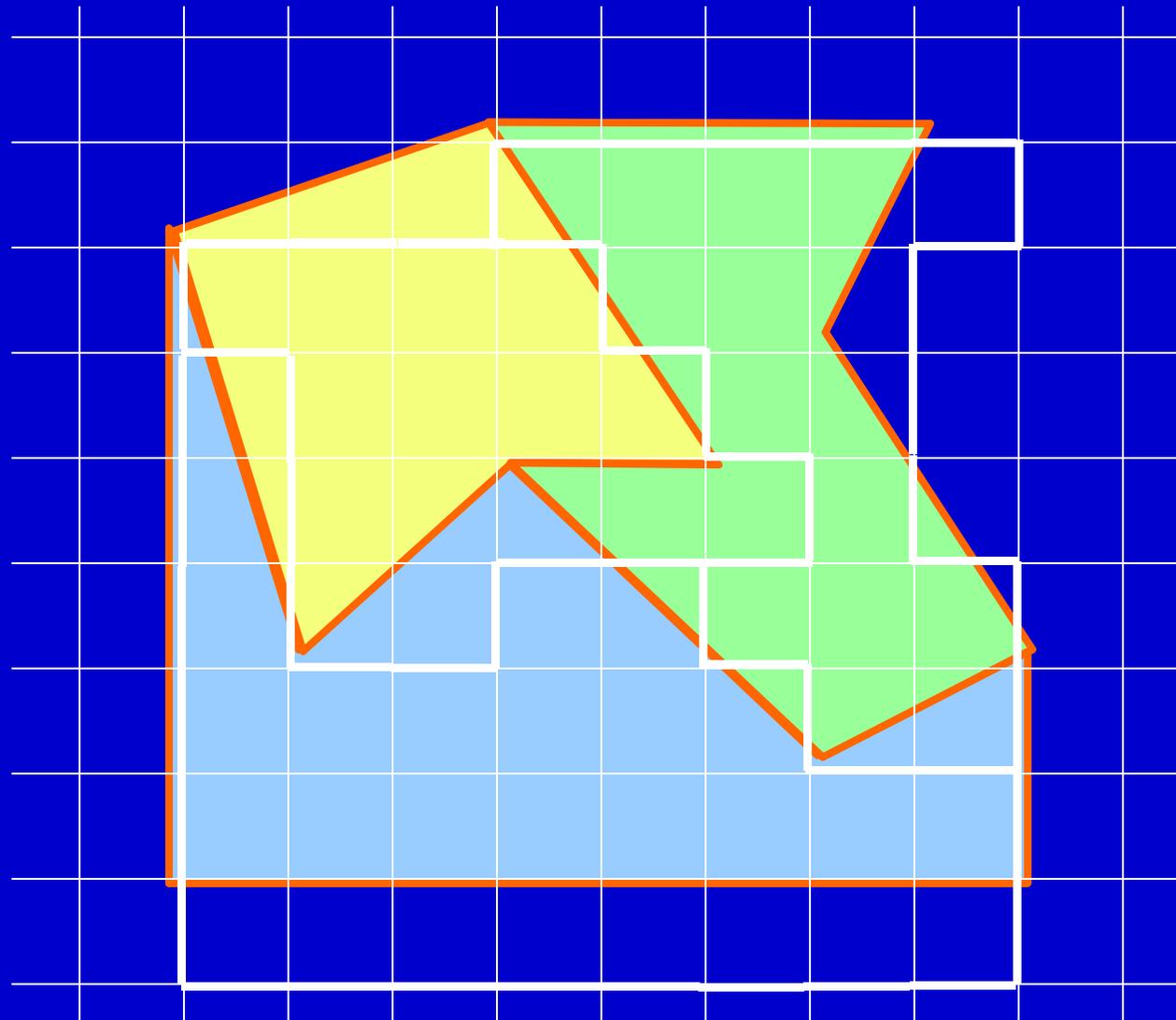
4.738.000

4.737.000

4.736.000

4.735.000

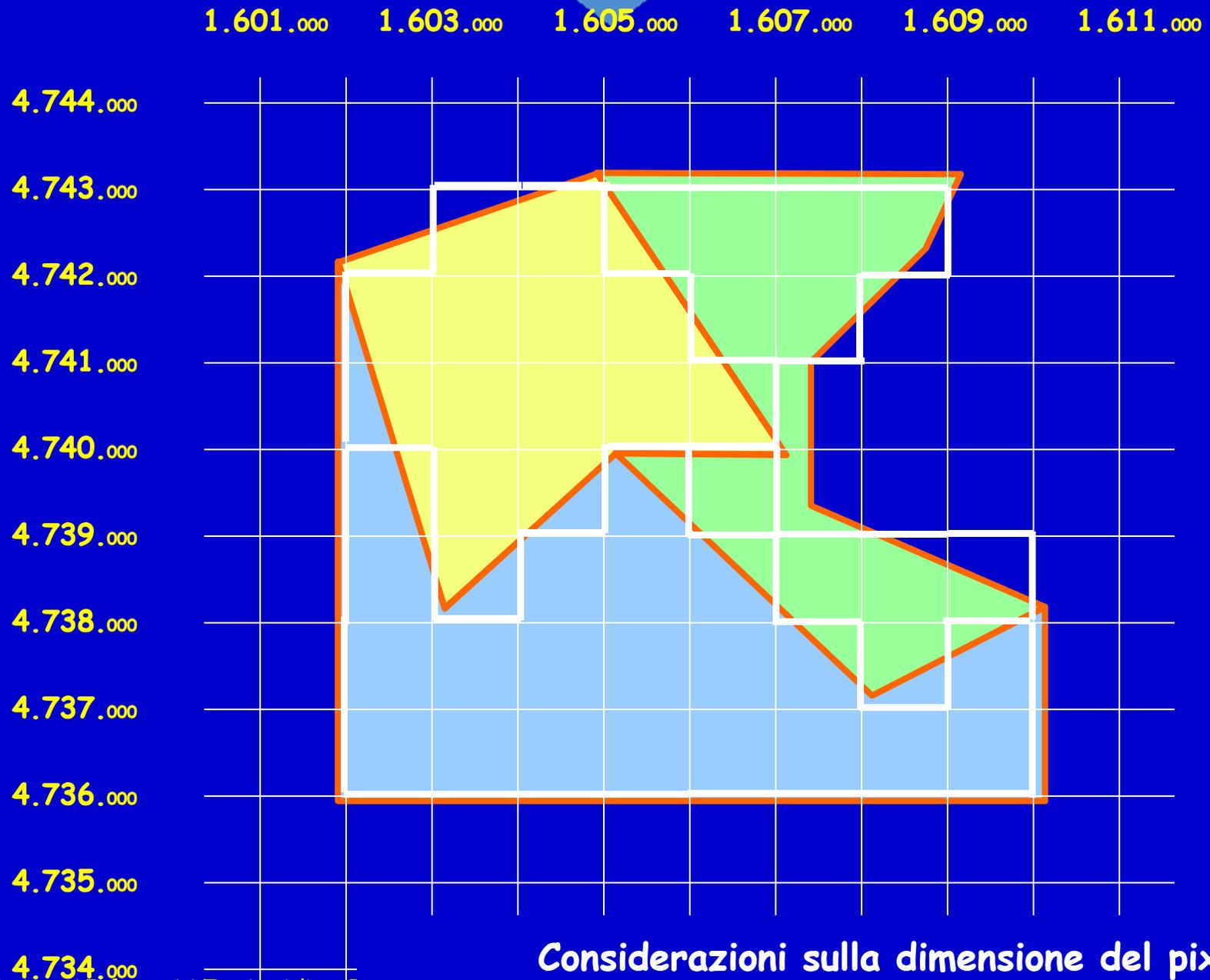
4.734.000



Criteroio utilizzato da un SW libero



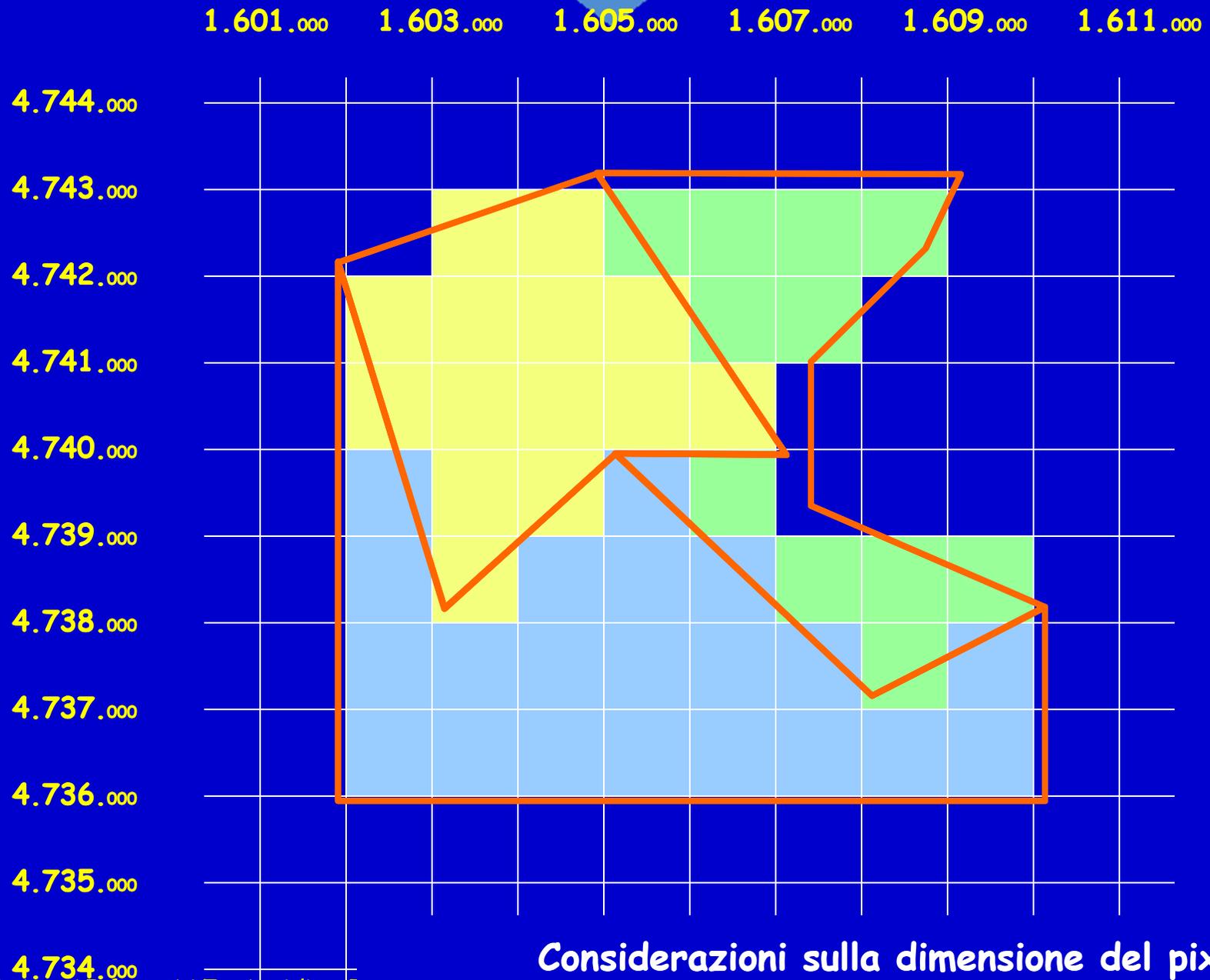
Trasformazione di aree da vector a raster



Considerazioni sulla dimensione del pixel



Trasformazione di aree da vector a raster



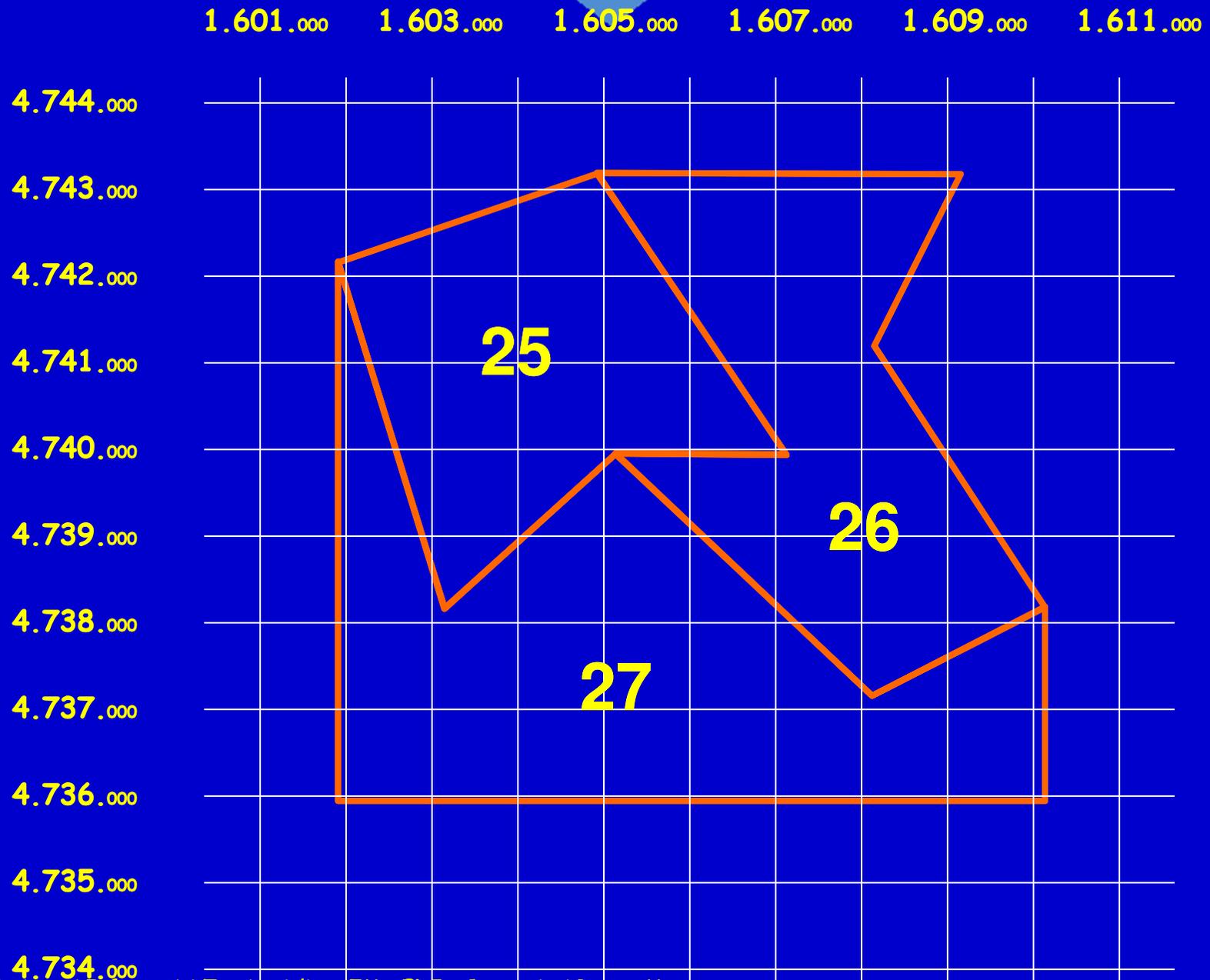
Considerazioni sulla dimensione del pixel



Trasformazione di aree da vector a raster

Componente descrittiva

Trasformazione di aree da vector a raster



Quanta/Quale informazione nel dato raster ?

Parte geografica:

primitiva geometrica: area

Parte descrittiva:

attr. 1: "ID" identificatore (int)
attr. 2: "Codice" codice Comune (int)
attr. 3: "Popolazione" numero di abitanti (int x 1000)
attr. 4: "Classificazione" classificazione altimetrica (int)
attr. 5: "Densità" densità di popolazione (float)

ID	Codice	Popolaz. (kn)	Classificazione	Densità
25	5136	7	01	0.5
26	5184	17	02	1.1
27	5189	85	01	4.0

Trasformazione di aree da vector a raster

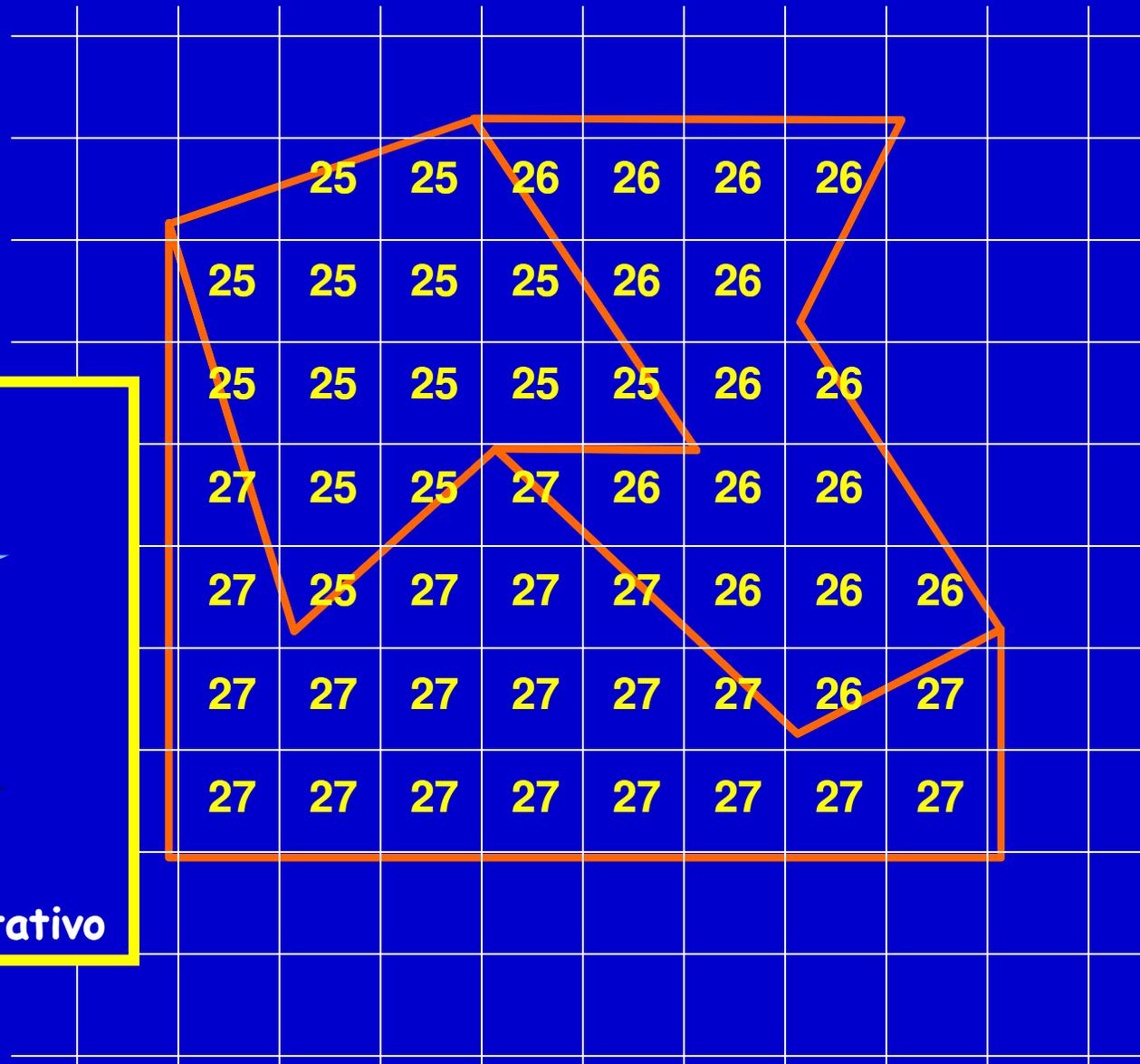
1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000



ID	Color
25	
26	F'
27	F'

Attributo qualitativo

4.734.000



Trasformazione di aree da vector a raster

	1.601.000	1.603.000	1.605.000	1.607.000	1.609.000	1.611.000				
4.744.000										
4.743.000			25	25	26	26	26	26		
4.742.000		25	25	25	25	26	26			
4.741.000		25	25	25	25	25	26	26		
4.740.000		27	25	25	27	26	26	26		
4.739.000		27	25	27	27	27	26	26	26	
4.738.000		27	27	27	27	27	27	26	27	
4.737.000		27	27	27	27	27	27	27	27	
4.736.000										
4.735.000										
4.734.000										



Trasformazione di aree da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

Codice
5136
5184
5189

Attributo qualitativo

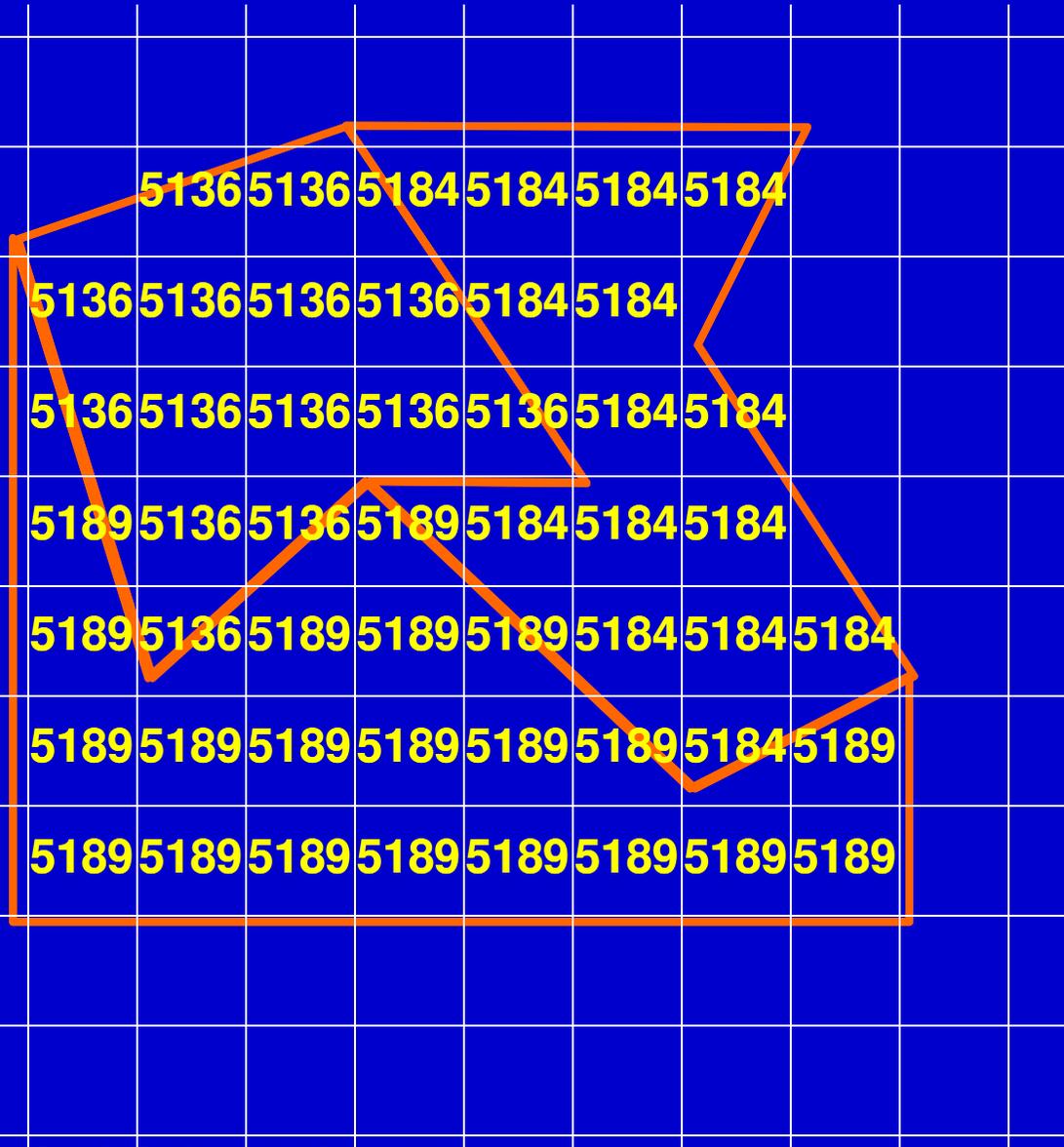
4.738.000

4.737.000

4.736.000

4.735.000

4.734.000



Trasformazione di aree da vector a raster

	1.601.000	1.603.000	1.605.000	1.607.000	1.609.000	1.611.000				
4.744.000										
4.743.000			5136	5136	5184	5184	5184	5184		
4.742.000		5136	5136	5136	5136	5184	5184			
4.741.000		5136	5136	5136	5136	5136	5184	5184		
4.740.000		5189	5136	5136	5189	5184	5184	5184		
4.739.000		5189	5136	5189	5189	5189	5184	5184	5184	
4.738.000		5189	5189	5189	5189	5189	5189	5184	5189	
4.737.000		5189	5189	5189	5189	5189	5189	5189	5189	
4.736.000										
4.735.000										
4.734.000										

Trasformazione di aree da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

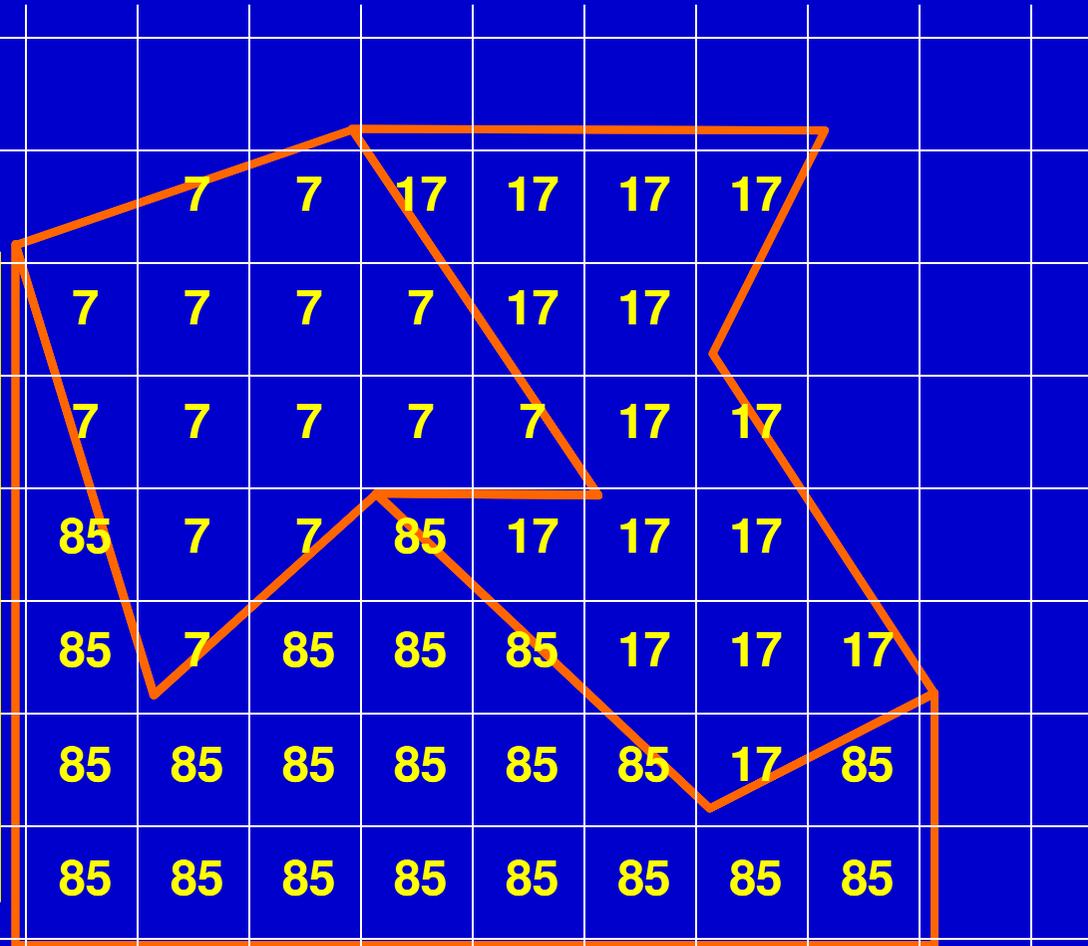
Popolaz. (kn)
7
17
85

Attributo quantitativo

4.736.000

4.735.000

4.734.000



Trasformazione di aree da vector a raster

	1.601.000	1.603.000	1.605.000	1.607.000	1.609.000	1.611.000			
4.744.000									
4.743.000			7	7	17	17	17	17	
4.742.000		7	7	7	7	17	17		
4.741.000		7	7	7	7	7	17	17	
4.740.000		85	7	7	85	17	17	17	
4.739.000		85	7	85	85	85	17	17	17
4.738.000		85	85	85	85	85	85	17	85
4.737.000		85	85	85	85	85	85	85	85
4.736.000									
4.735.000									
4.734.000									



Trasformazione di aree da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

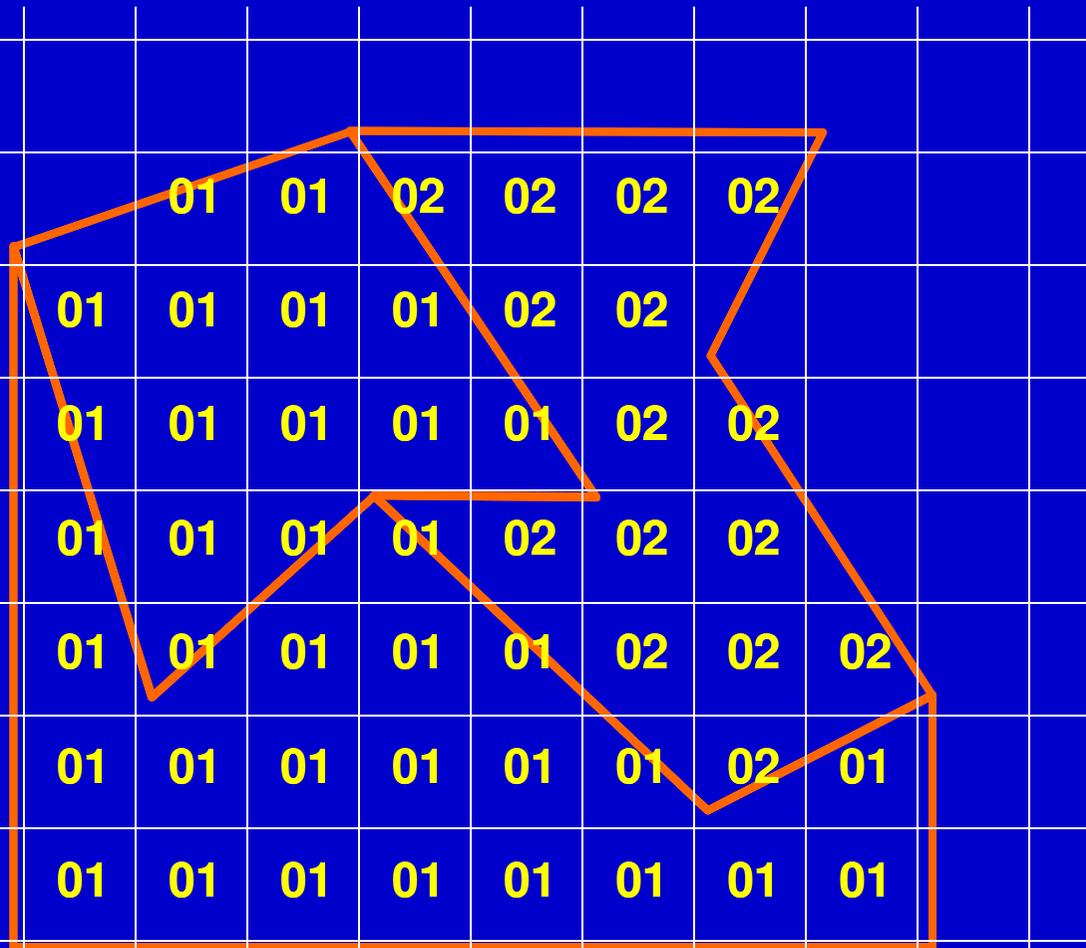
Classificazione

01

02

01

Attributo qualitativo



4.734.000



Trasformazione di aree da vector a raster

1.601.000 1.603.000 1.605.000 1.607.000 1.609.000 1.611.000

4.744.000

4.743.000

4.742.000

4.741.000

4.740.000

4.739.000

4.738.000

4.737.000

4.736.000

4.735.000

4.734.000

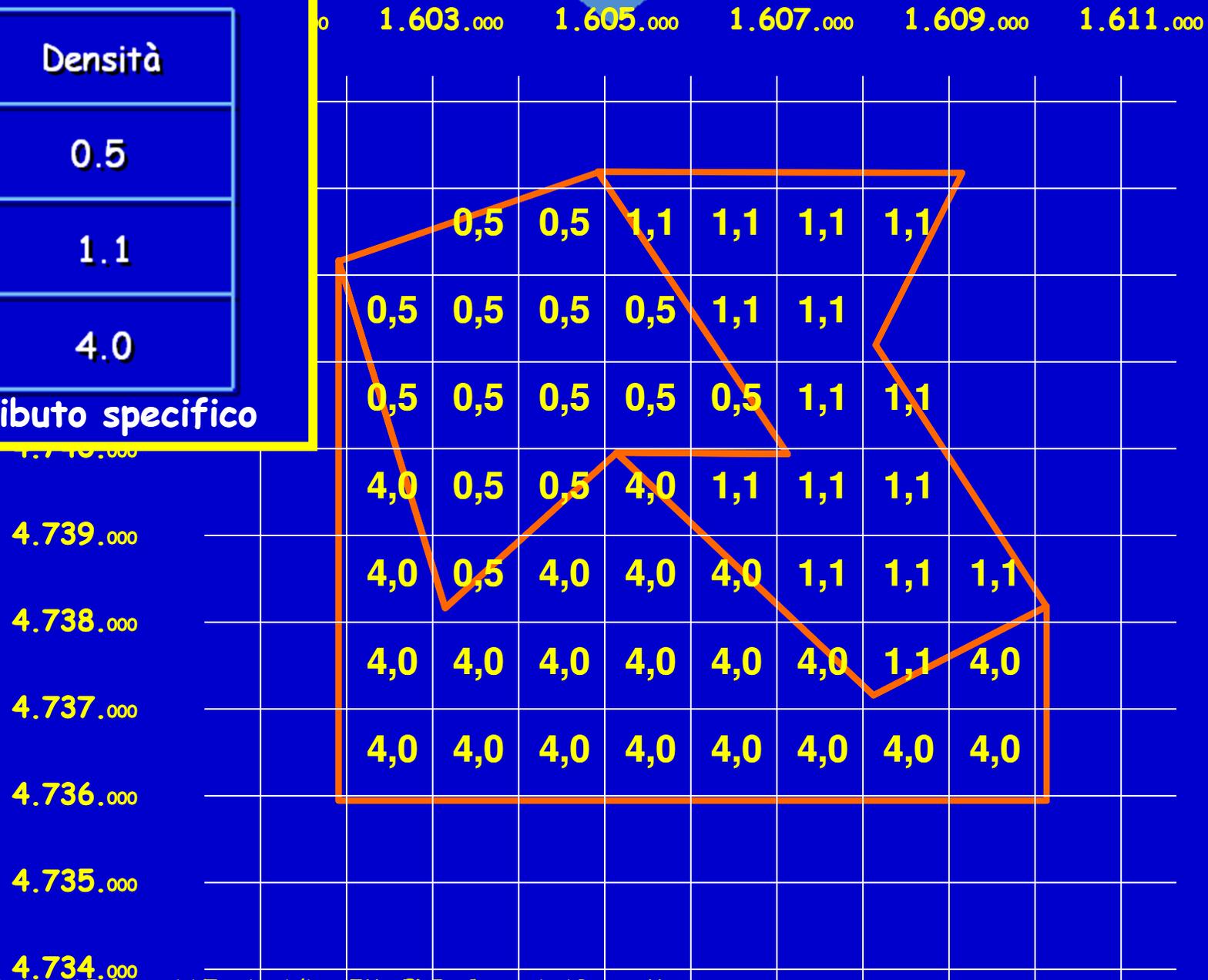
			01	01	02	02	02	02			
		01	01	01	01	02	02				
		01	01	01	01	01	02	02			
		01	01	01	01	02	02	02			
		01	01	01	01	01	02	02	02		
		01	01	01	01	01	01	02	01		
		01	01	01	01	01	01	01	01		



Trasformazione di aree da vector a raster

Densità
0.5
1.1
4.0

Attributo specifico



Trasformazione di aree da vector a raster

	1.601.000	1.603.000	1.605.000	1.607.000	1.609.000	1.611.000				
4.744.000										
4.743.000			0,5	0,5	1,1	1,1	1,1	1,1		
4.742.000		0,5	0,5	0,5	0,5	1,1	1,1			
4.741.000		0,5	0,5	0,5	0,5	0,5	1,1	1,1		
4.740.000		4,0	0,5	0,5	4,0	1,1	1,1	1,1		
4.739.000		4,0	0,5	4,0	4,0	4,0	1,1	1,1	1,1	
4.738.000		4,0	4,0	4,0	4,0	4,0	4,0	1,1	4,0	
4.737.000		4,0	4,0	4,0	4,0	4,0	4,0	4,0	4,0	
4.736.000										
4.735.000										
4.734.000										

Quanta/Quale informazione nel dato raster ?

Parte geografica:

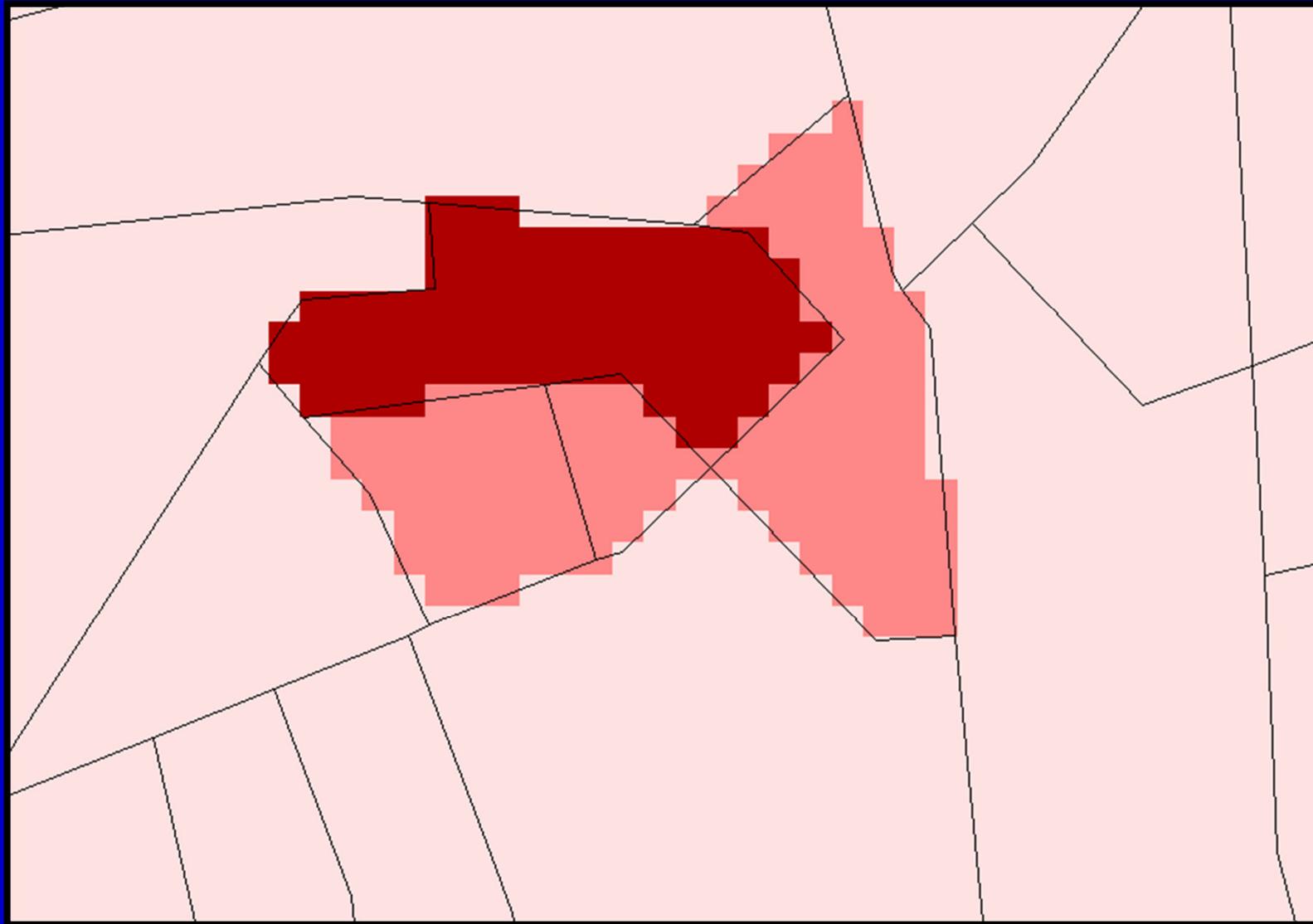
primitiva geometrica: area

Parte descrittiva:

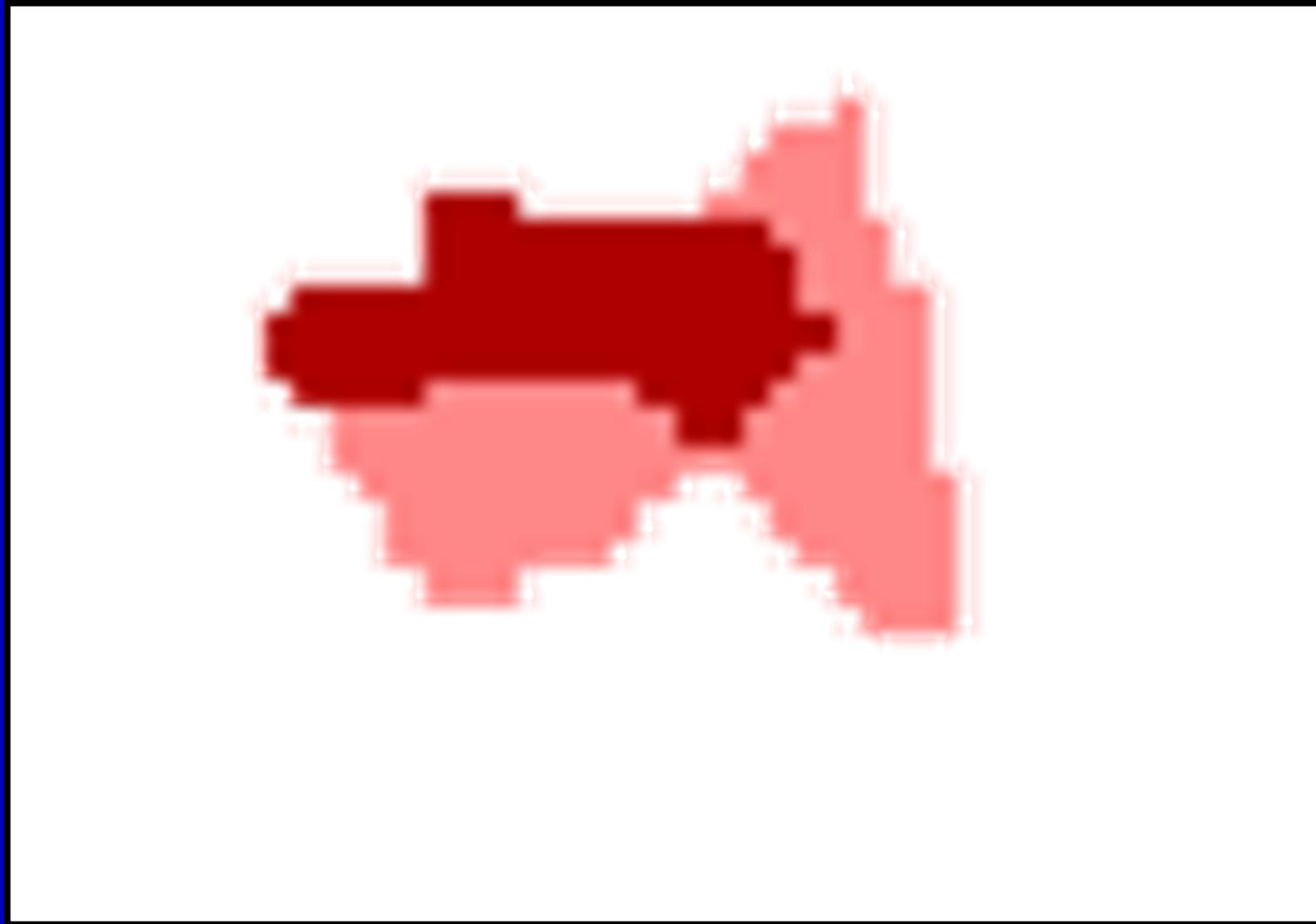
attr. 1: "ID"	identificatore	qualitativo	??
attr. 2: "Codice"	codice Comune	qualitativo	??
attr. 1: "Popolazione"	numero di abitanti	quantitativo	NO
attr. 1: "Classificaz."	classificazione alt.	qualitativo	SI
attr. 1: "Densità"	densità popolazione	specifico	attenzione

Nella trasformazione di aree da Vector a Raster solo parte dell'informazione descrittiva mantiene un significato.

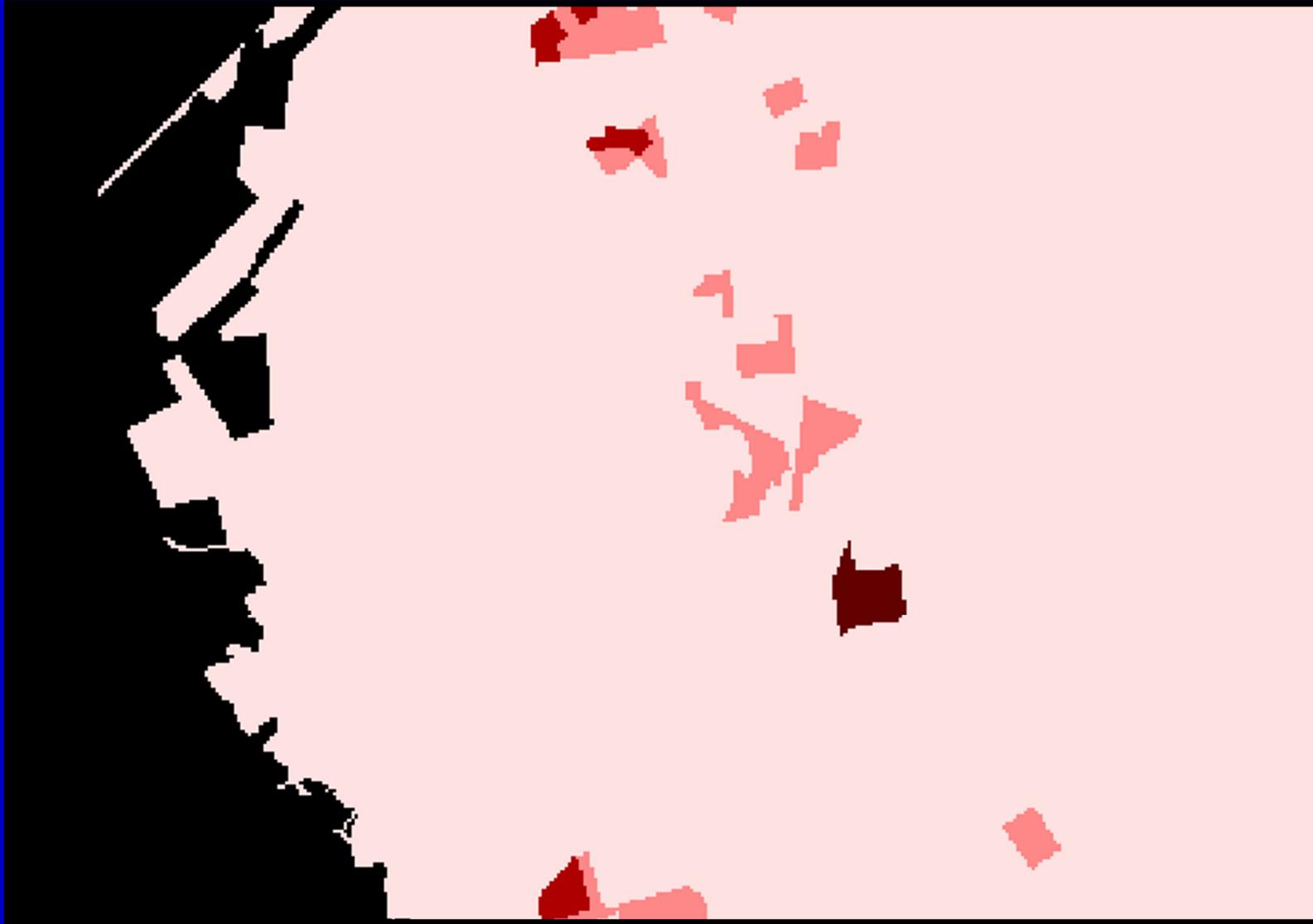
Trasformazione di aree da vector a raster



Trasformazione di aree da vector a raster



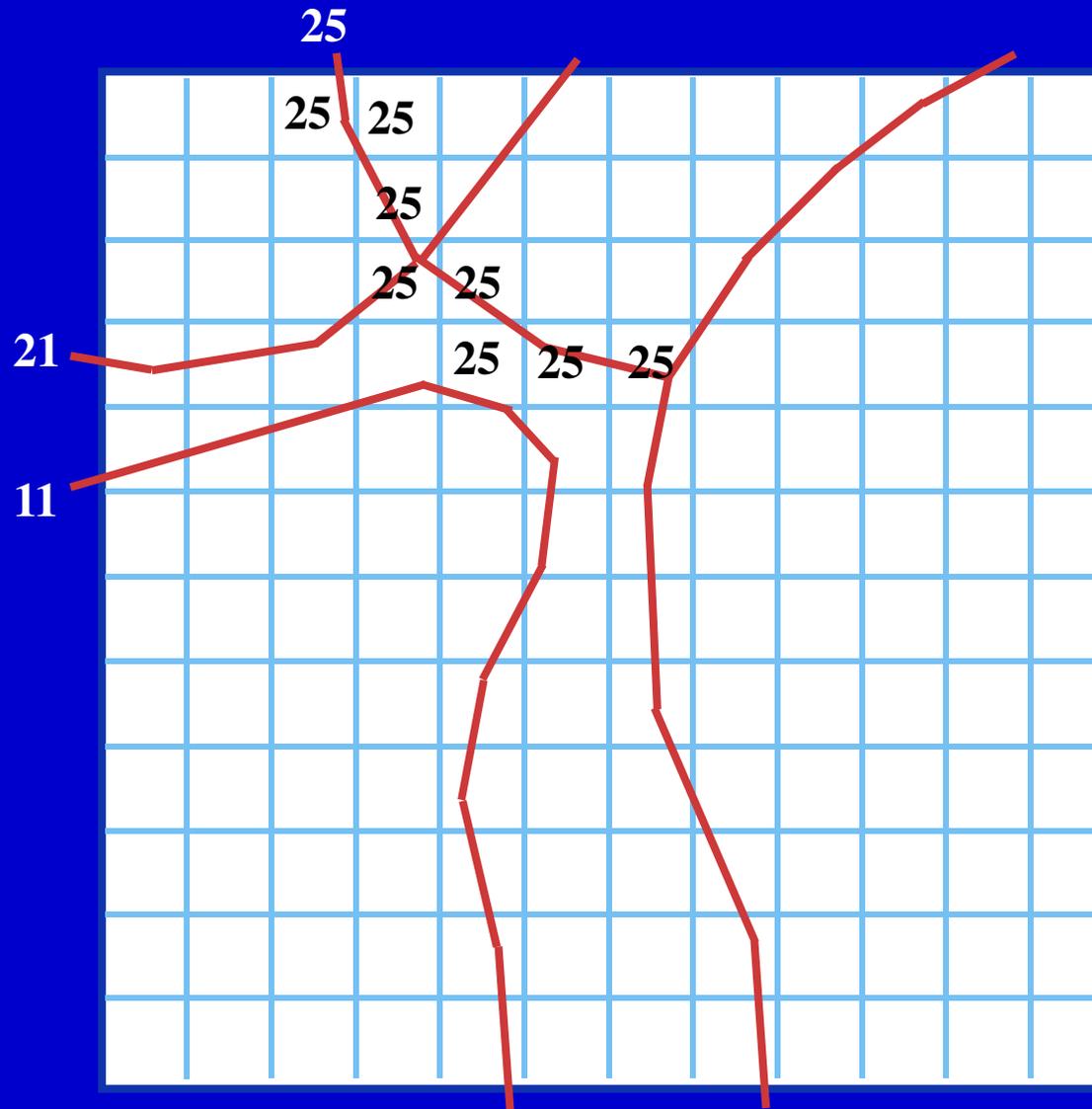
Trasformazione di aree da vector a raster



Trasformazione di linee da vector a raster

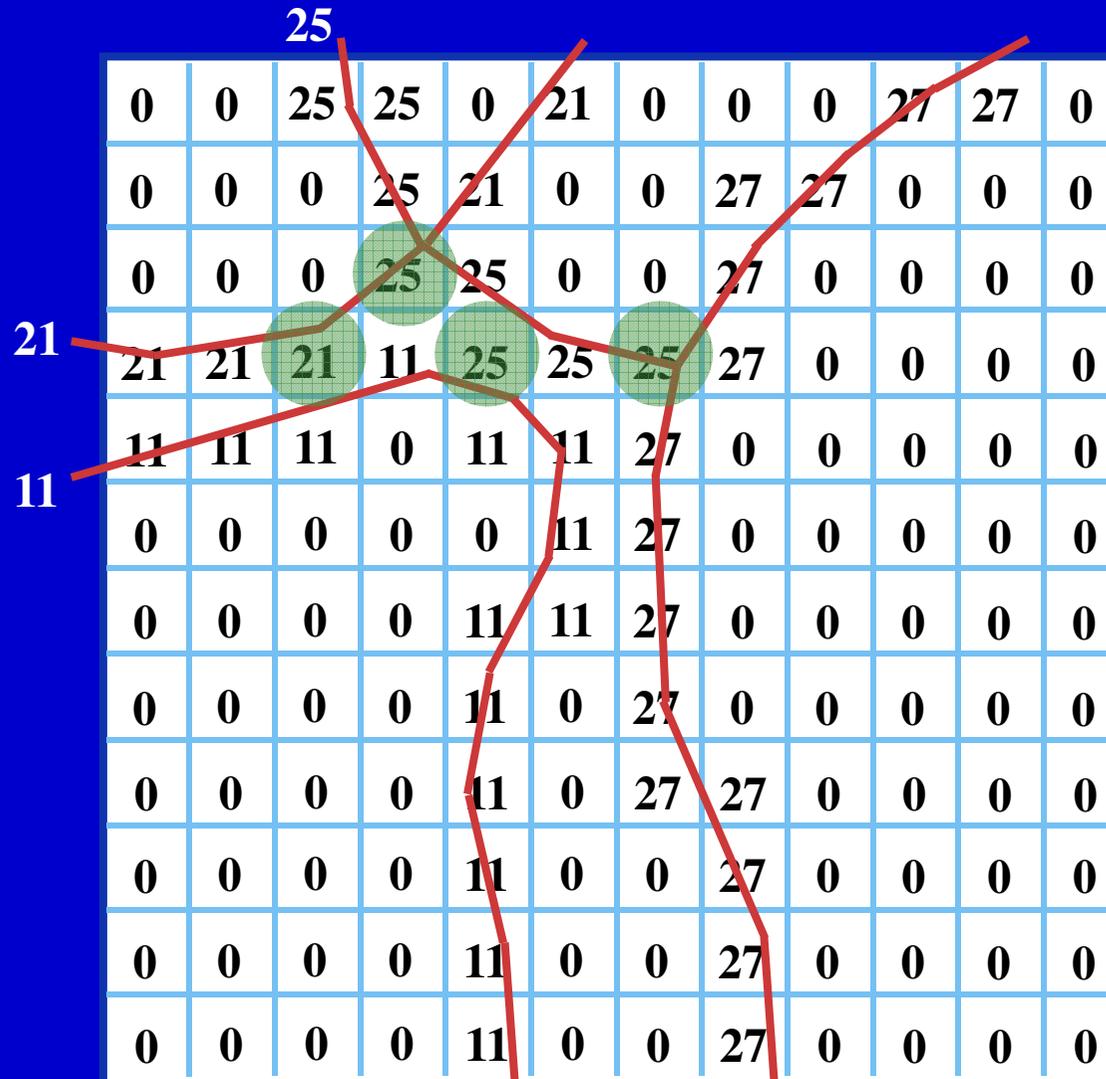
Trasformazione di linee da vector a raster

Codifica di attributo



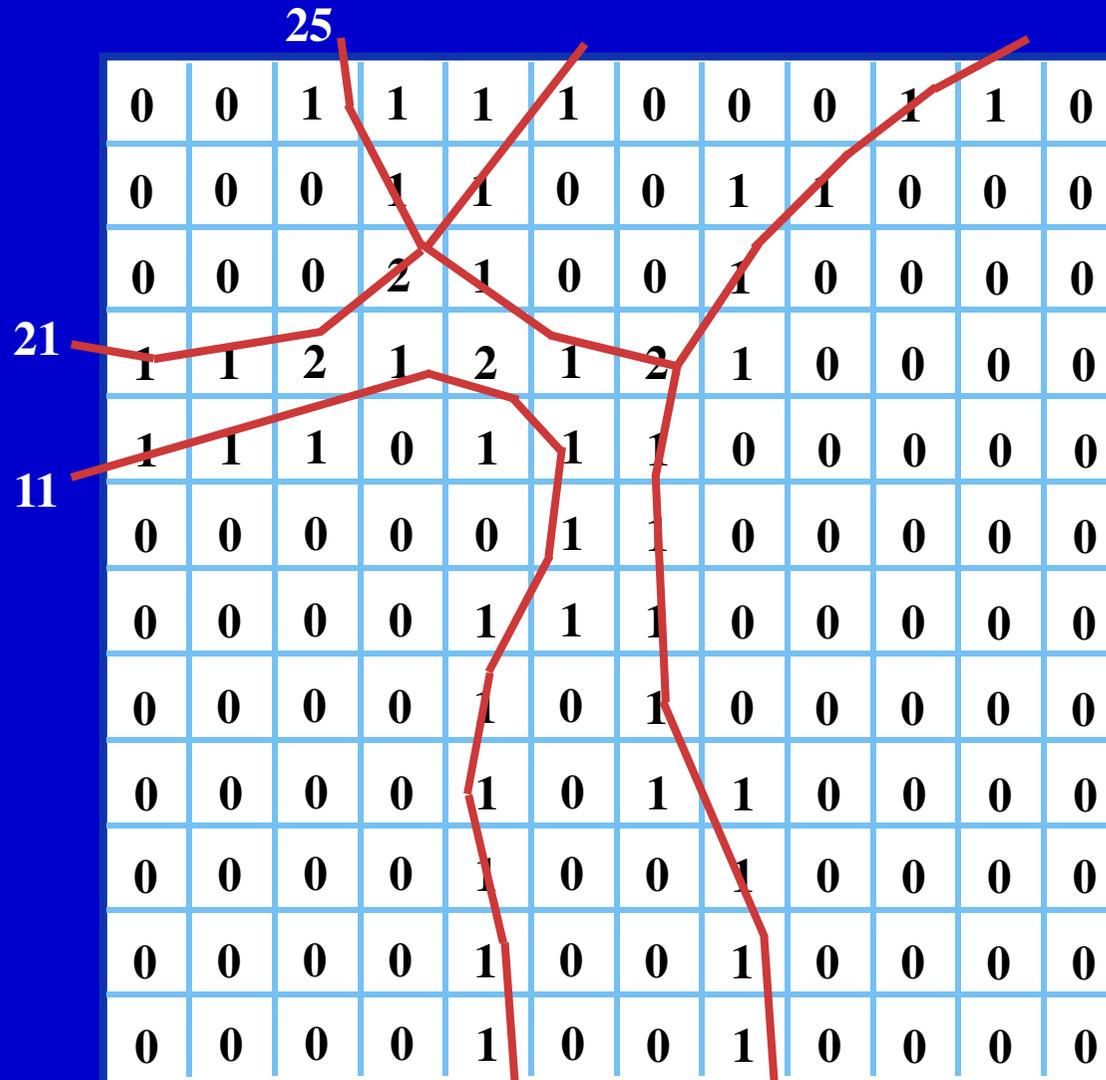
Trasformazione di linee da vector a raster

Codifica di attributo



Trasformazione di linee da vector a raster

Codifica di presenza



Trasformazione di linee da vector a raster

Codifica di attributo



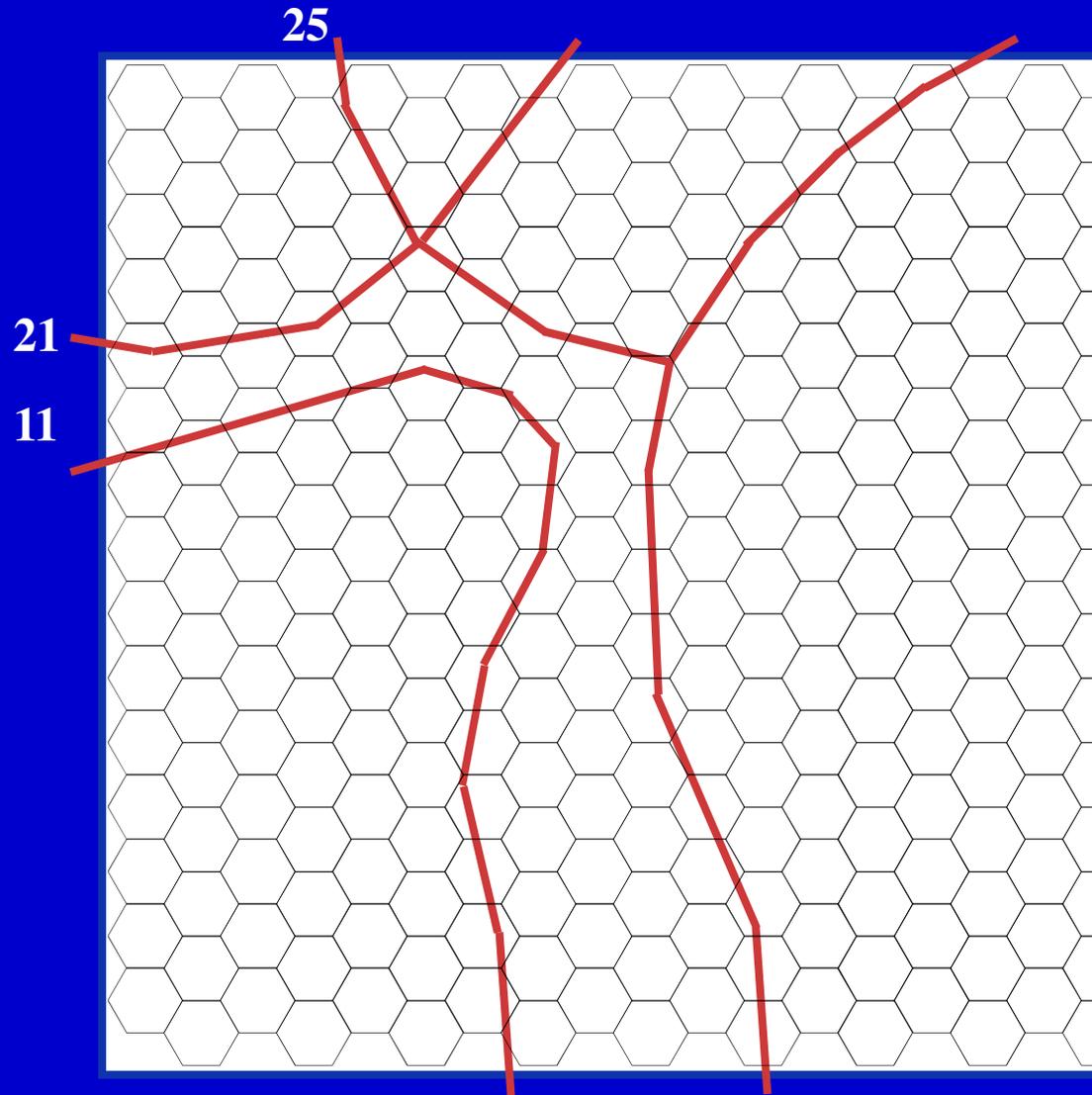
Parte geografica:
 primitiva geometrica: linea

Parte descrittiva: Caso "Strada"
 "ID" identificatore (int)
 "Codice" codice della strada (int)
 "Incidenti" numero di incidenti (int)
 "Copertura " 1=asfalt.; 2=bianca (int)
 "Pericolosità" num. incidenti/km (float)

Parte descrittiva: Caso "Curva di livello"
 "ID" identificatore (int)
 "Zeta" Quota della curva (int)
 "Tipo" Ordinaria o Direttrice (int)

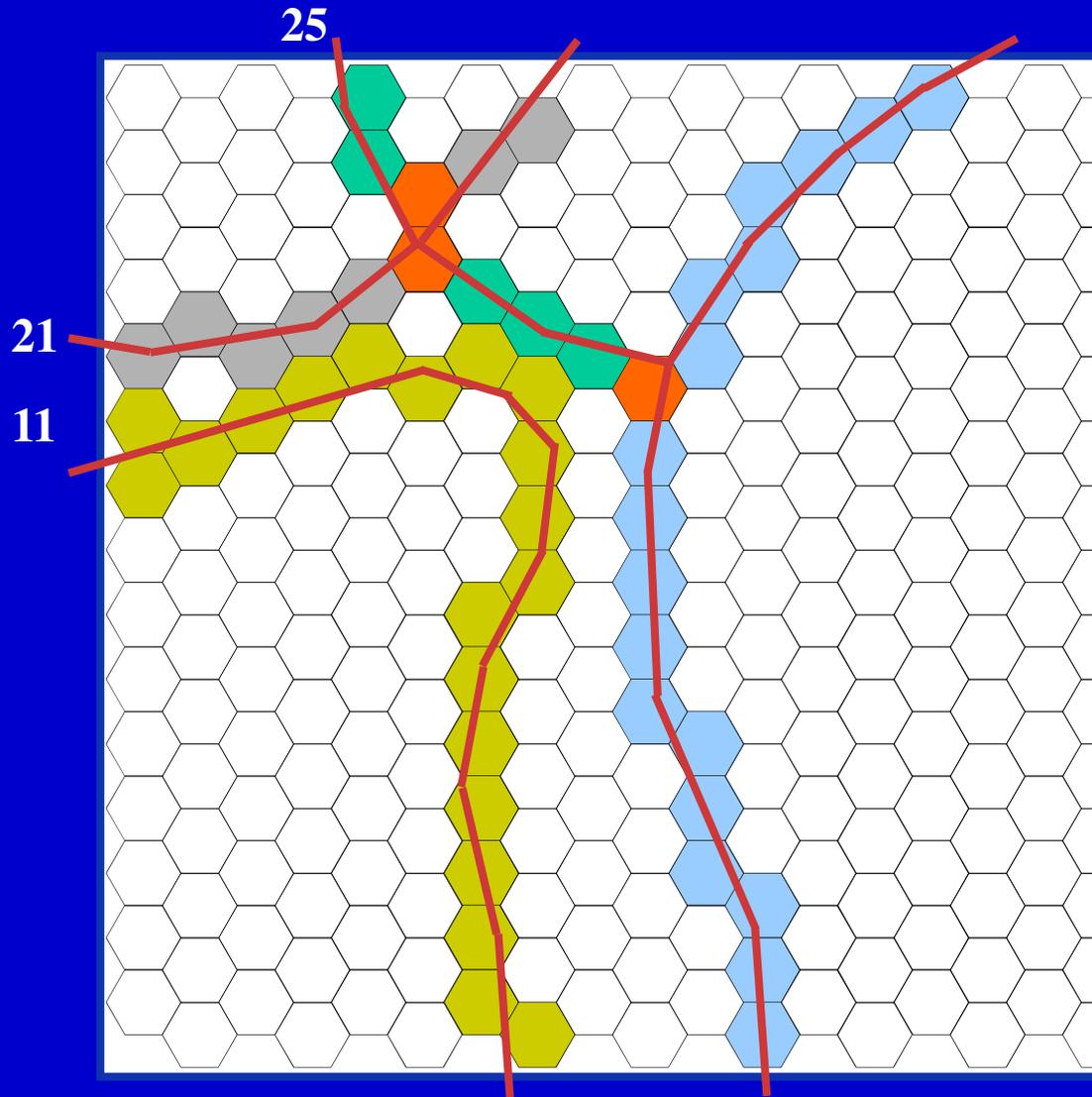
Trasformazione di linee da vector a raster

Codifica di attributo



Trasformazione di linee da vector a raster

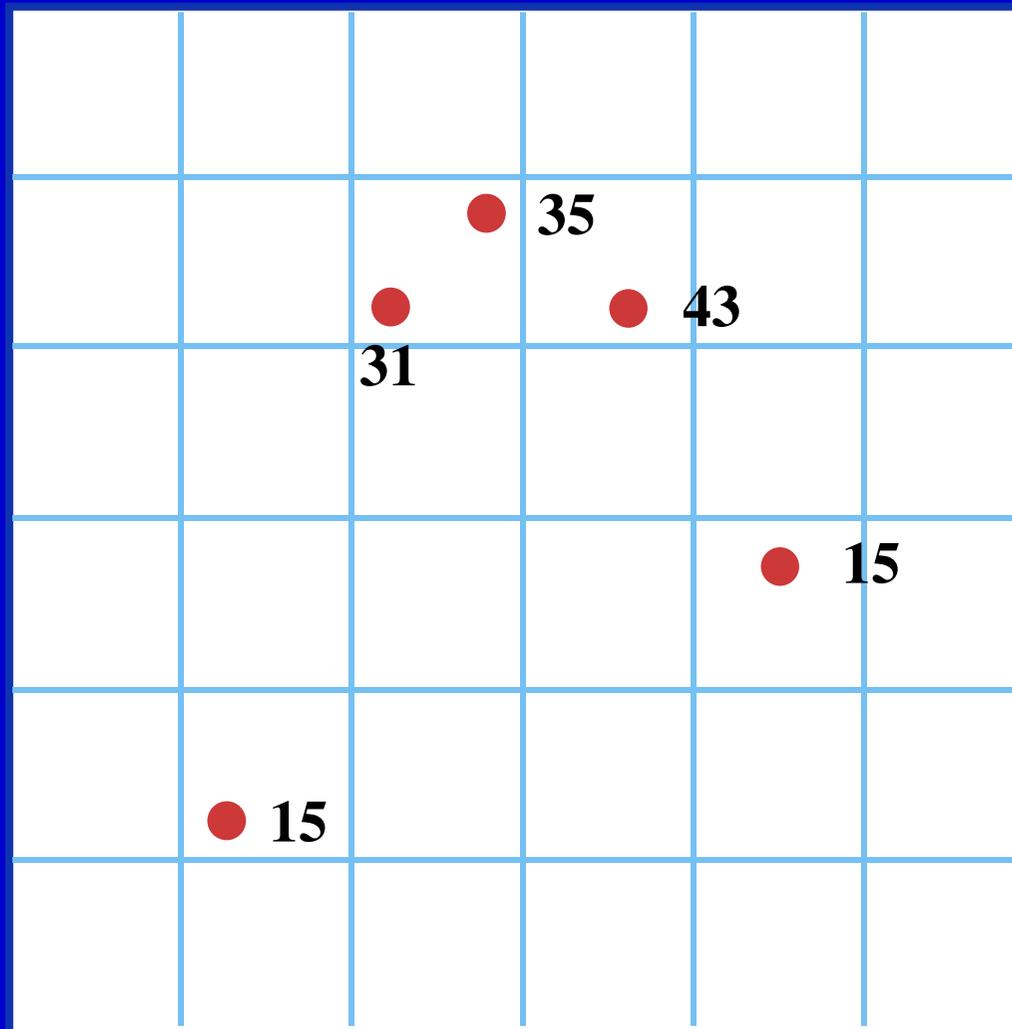
Codifica di attributo



Trasformazione di punti da vector a raster

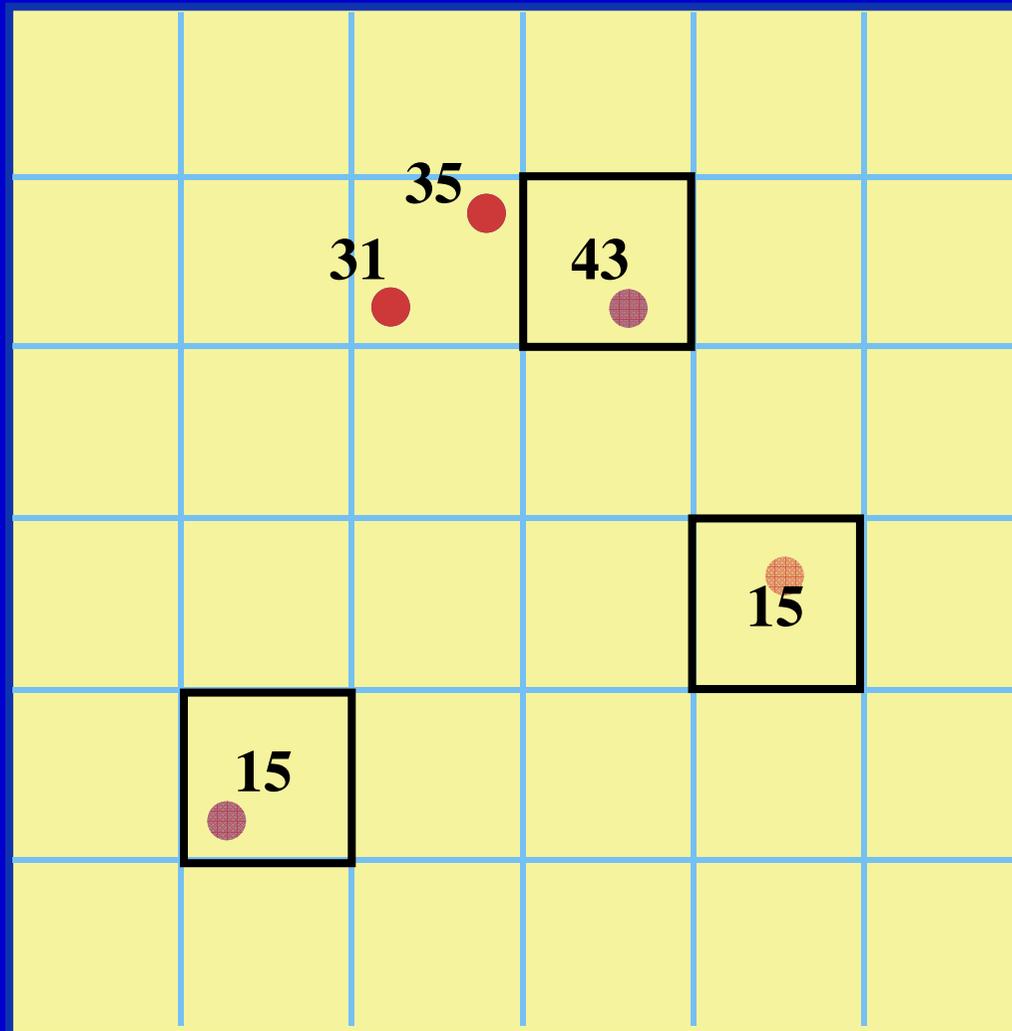
Trasformazione di punti da vector a raster

Codifica di attributo



Trasformazione di punti da vector a raster

Codifica di attributo



Trasformazione di punti da vector a raster

Codifica di presenza

0	0	0	0	0	0
0	0	2	1	0	0
0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0
0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0

Trasformazione di punti da vector a raster

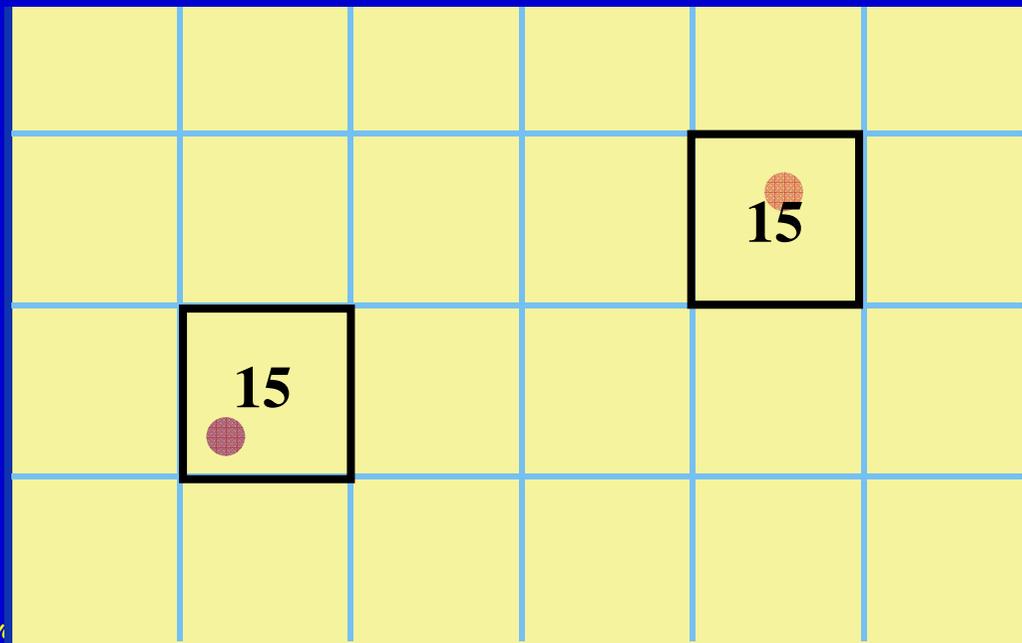
Parte geografica:

primitiva geometrica: punto

Parte descrittiva:

attr. 1: "ID"	identificatore (int)
attr. 2: "Codice"	codice della risorsa (int)
attr. 3: "Tipo"	1=archeol., 2=storico (int)
attr. 4: "Visitatori "	num. visitatori all'anno (int)

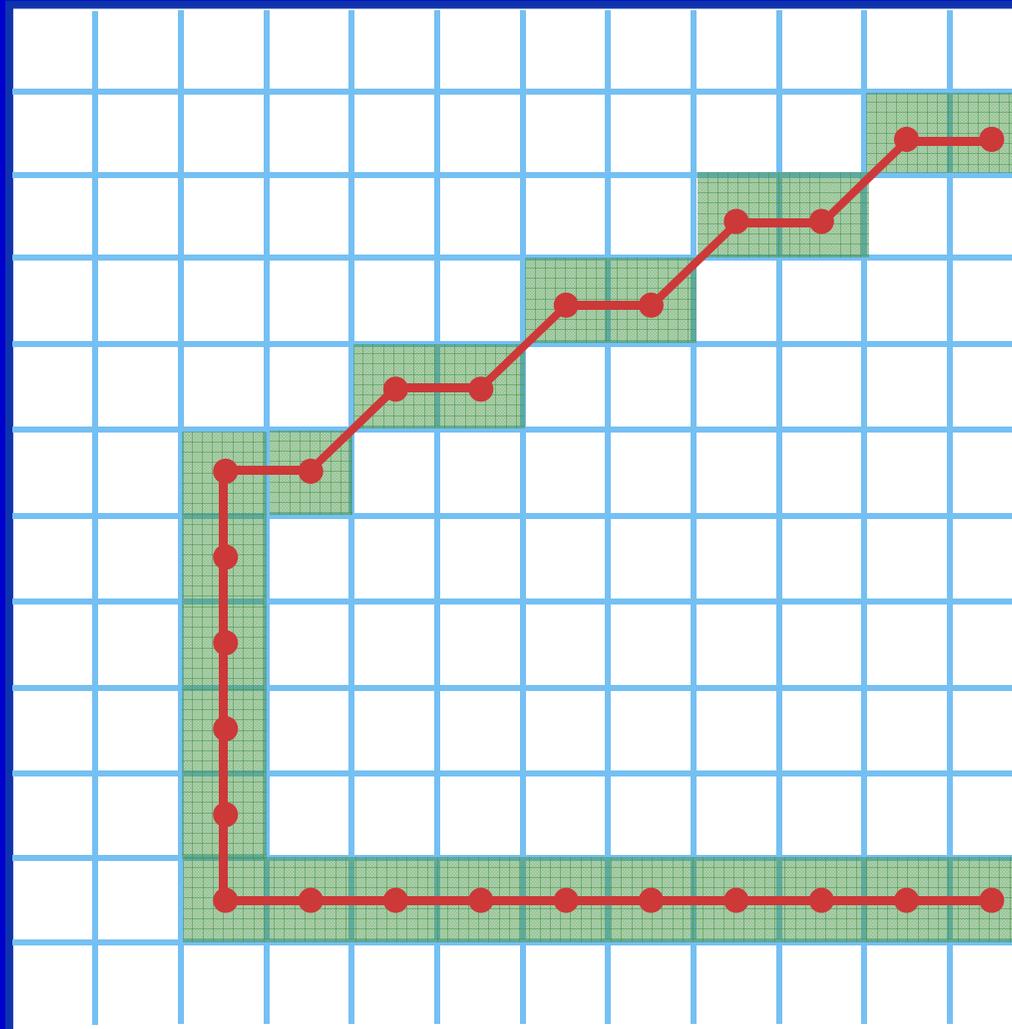
Codifica di attributo



Trasformazione di linee da raster a vector

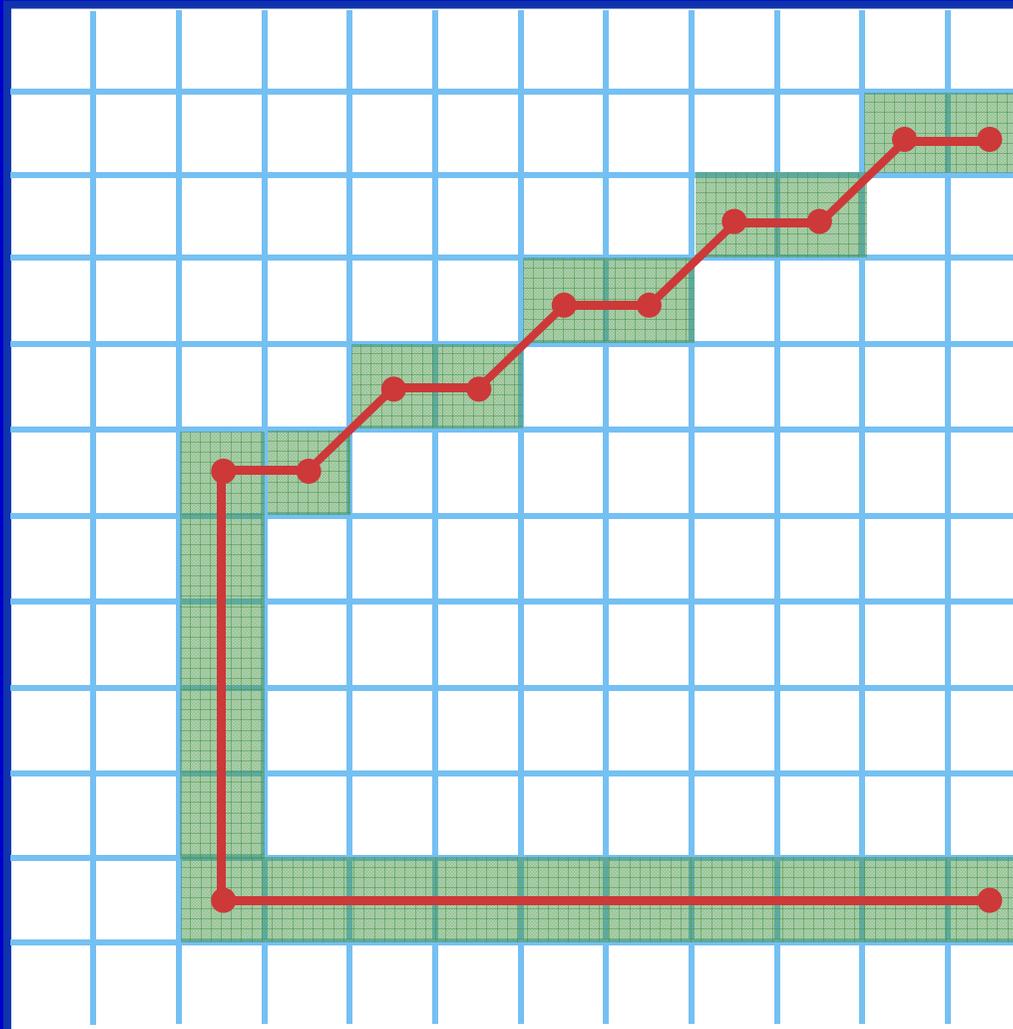
Trasformazione di linee da raster a vector

Collegamento dei centri dei pixel



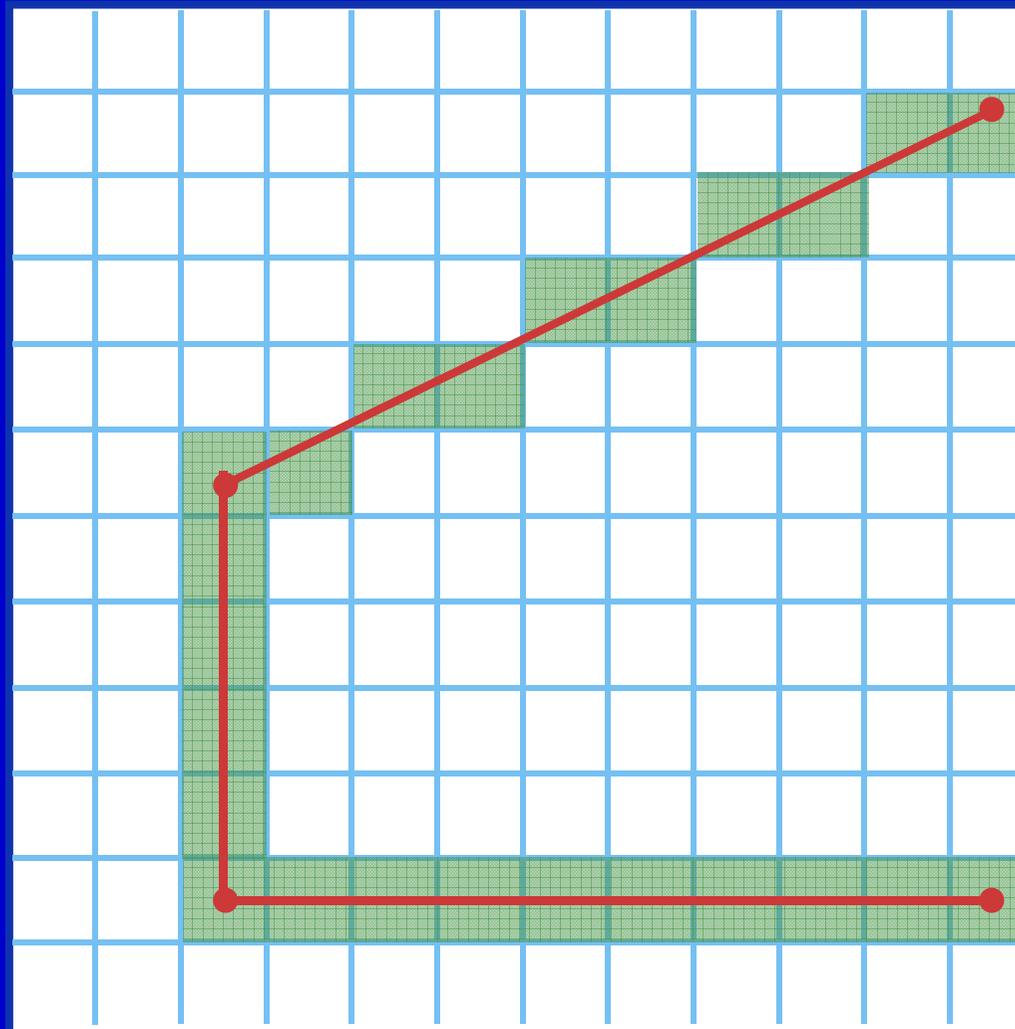
Trasformazione di linee da raster a vector

Eliminazione dei punti allineati



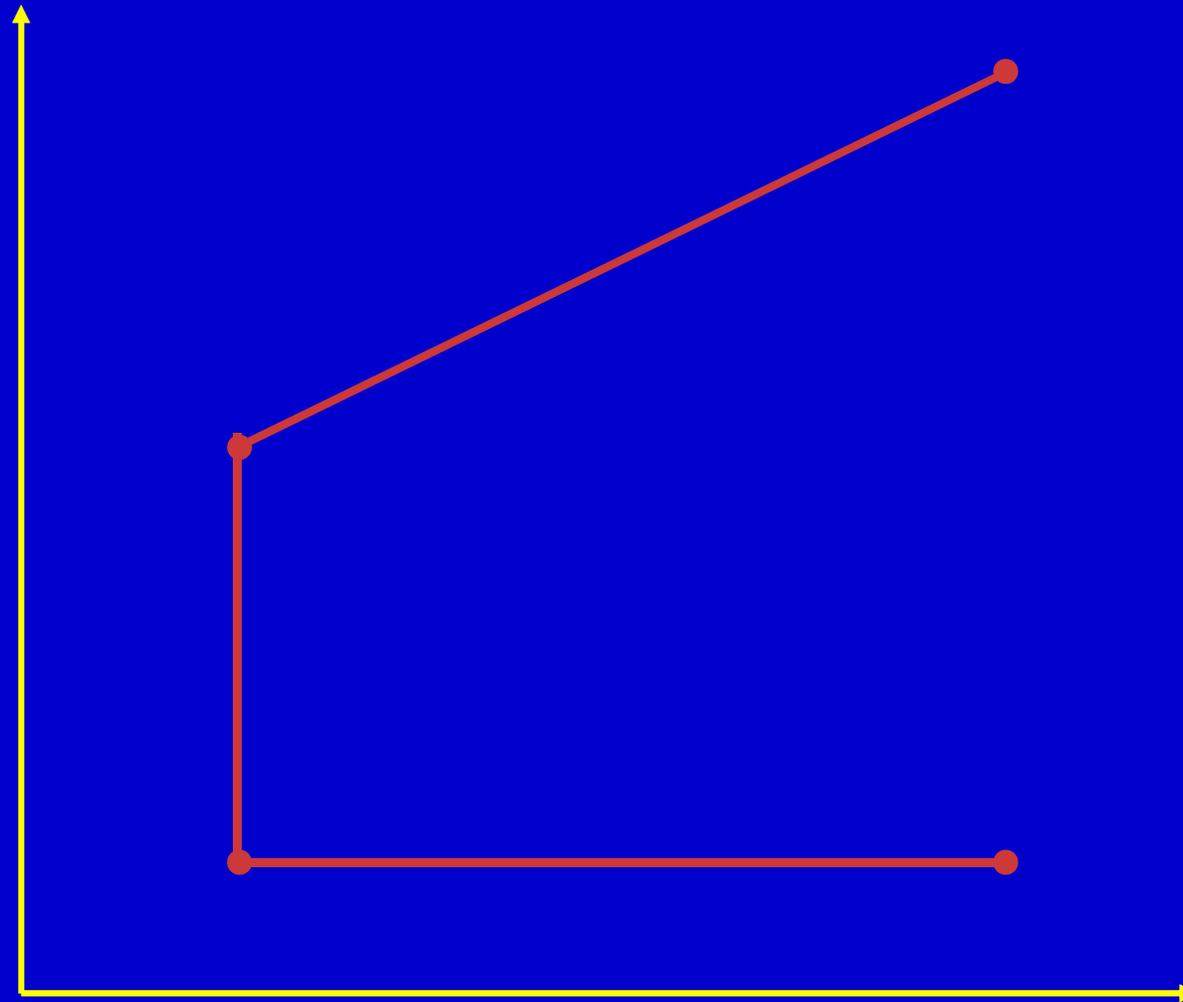
Trasformazione di linee da raster a vector

Eliminazione dei punti quasi allineati



Trasformazione di linee da raster a vector

Eliminazione dei punti quasi allineati



Trasformazione di linee da raster a vector

- Rasterizzazione di una carta e in genere di un disegno
- Trasformazione di un DEM in curve di livello e in genere di un'immagine fisica in linee isovalore (in questo caso più che una "trasformazione" è una "costruzione")

Trasformazione di aree da raster a vector

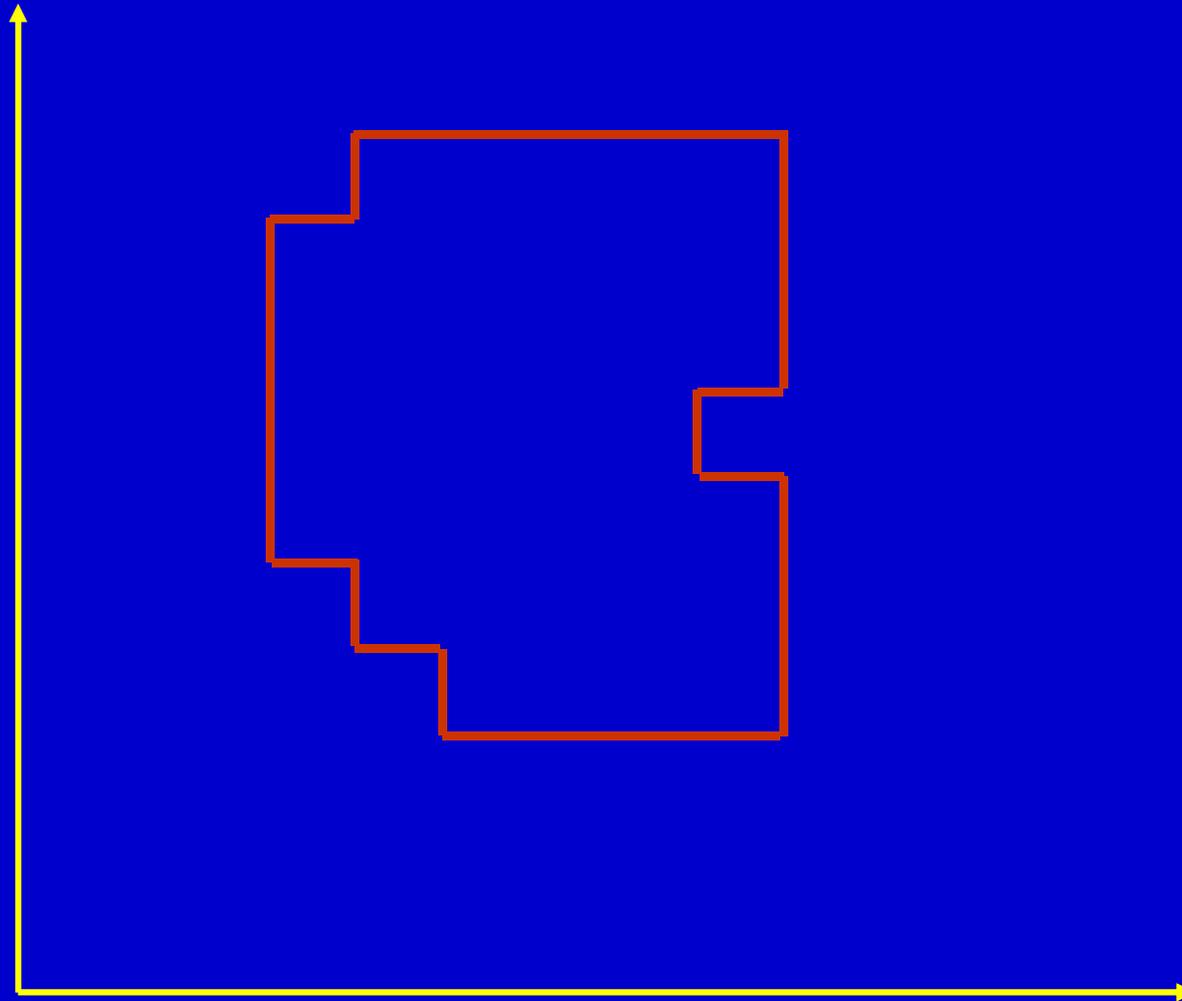
Trasformazione di aree da raster a vector

Ricostruzione degli elementi separatori

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	0
0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0
0	0	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	1	1	1	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

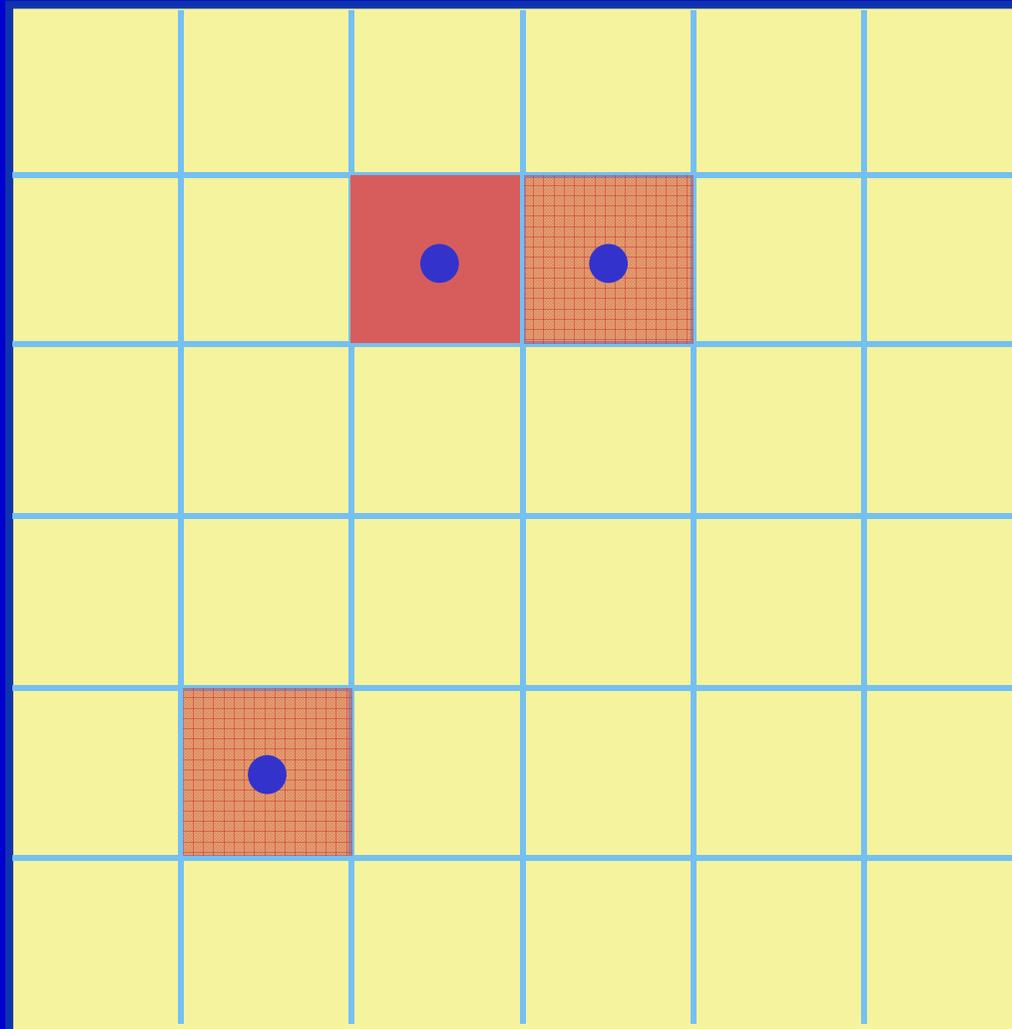
Trasformazione di aree da raster a vector

Ricostruzione degli elementi separatori

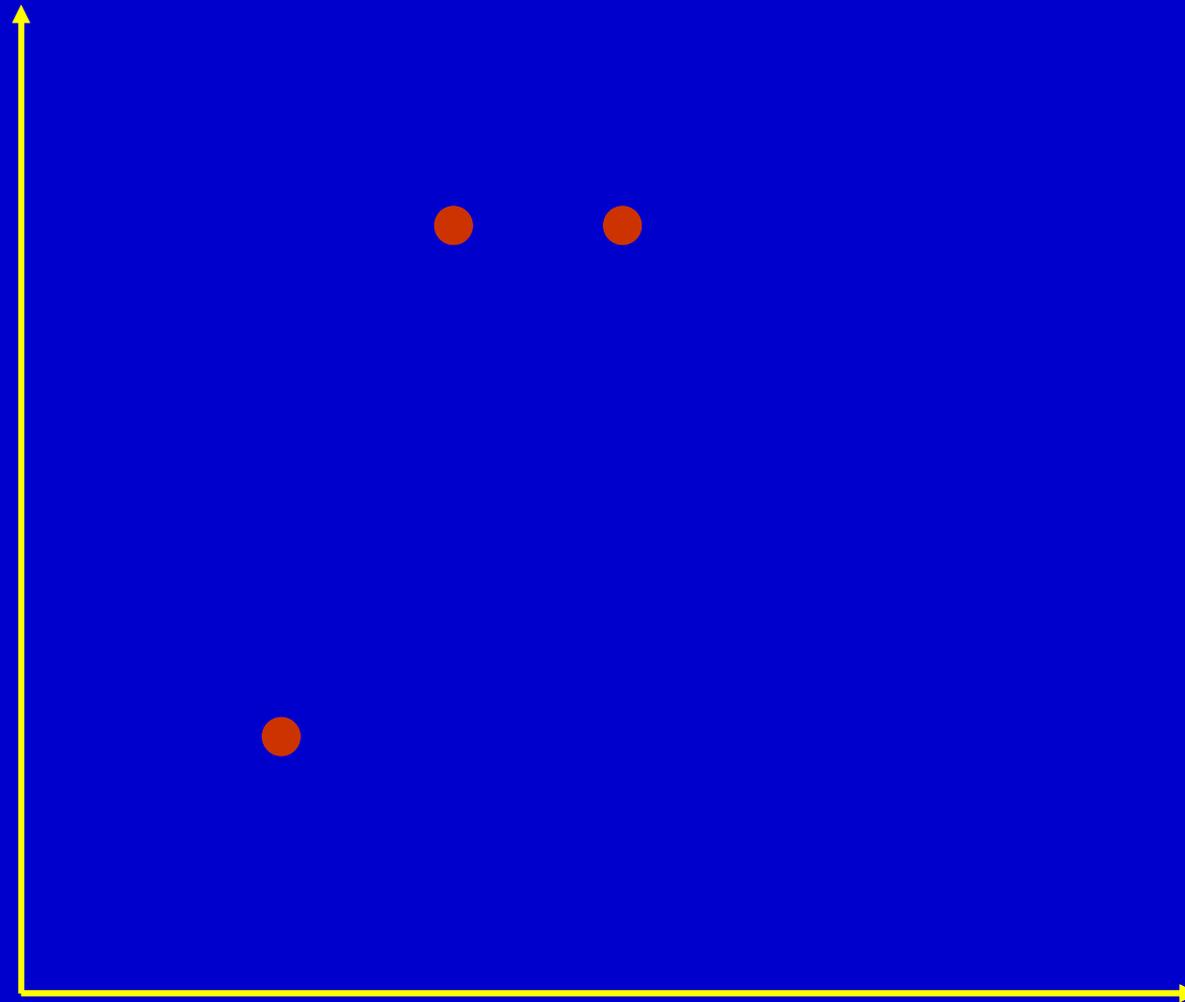


Trasformazione di punti da raster a vector

Trasformazione di punti da raster a vector



Trasformazione di punti da raster a vector



Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich
www.di.unipi.it/~mogorov