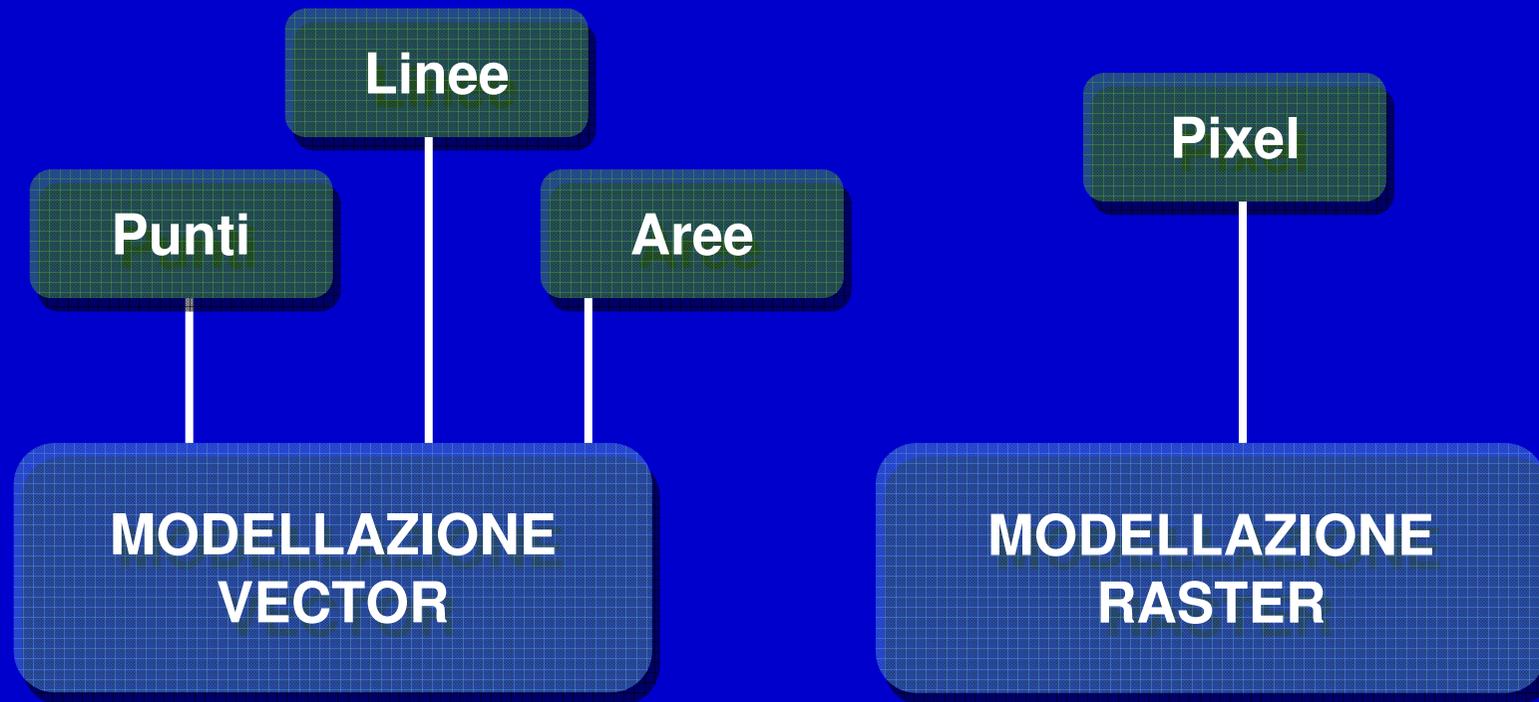


Sistemi Informativi Territoriali

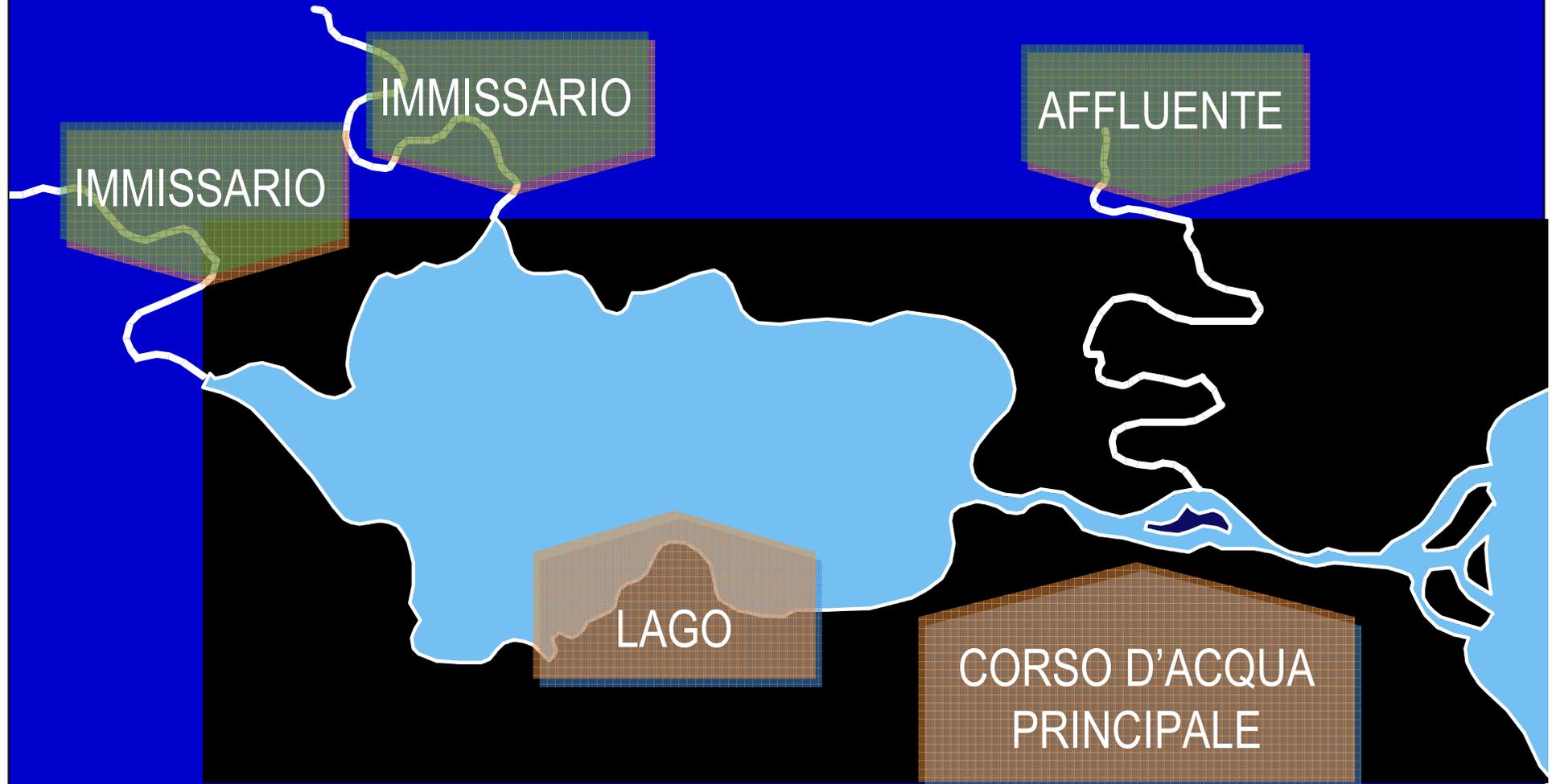
Paolo Mogorovich
www.di.unipi.it/~mogorov

Le primitive geometriche vettoriali

Modelli spaziali e primitive



Complessità dell'Entità territoriale



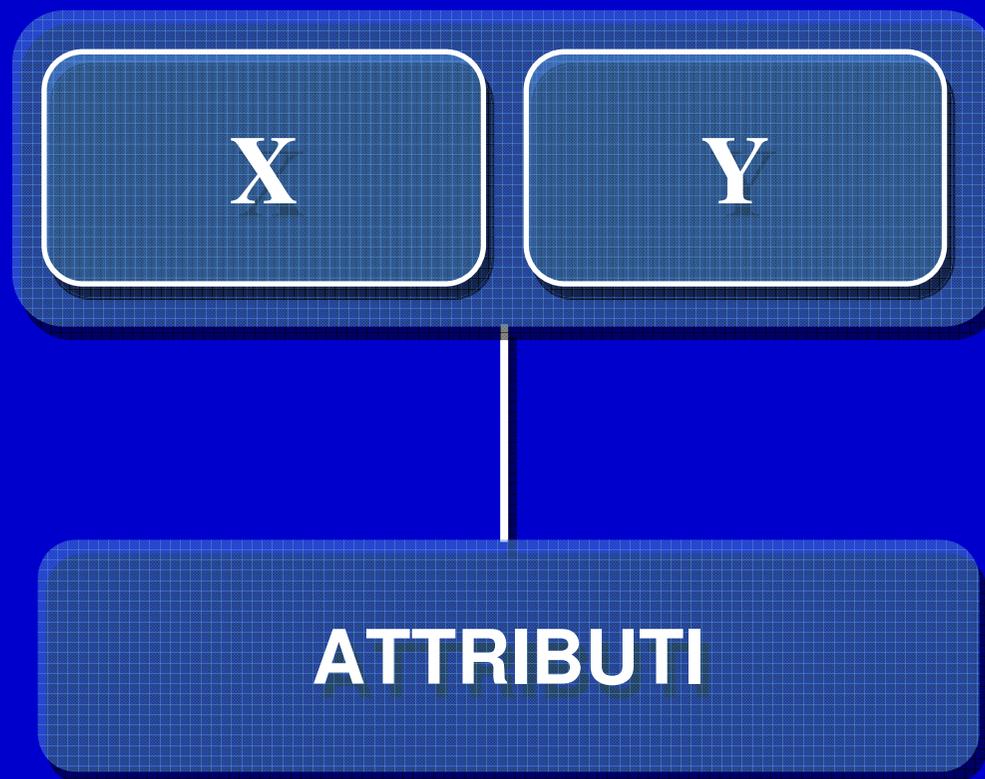
Il Punto

Il modello spaziale "Punto"

**PARTE GEOGRAFICA
O COORDINATE**

**PARTE DESCRITTIVA
O ATTRIBUTI**

Il modello spaziale "Punto"



Un oggetto del mondo reale
si può modellare con l'entità punto se :

- è semanticamente un punto
- è un punto alla scala a cui si opera
- è un punto per l'applicazione che ci proponiamo

Il modello spaziale "Punto"



la vetta di un monte

Il modello spaziale "Punto"

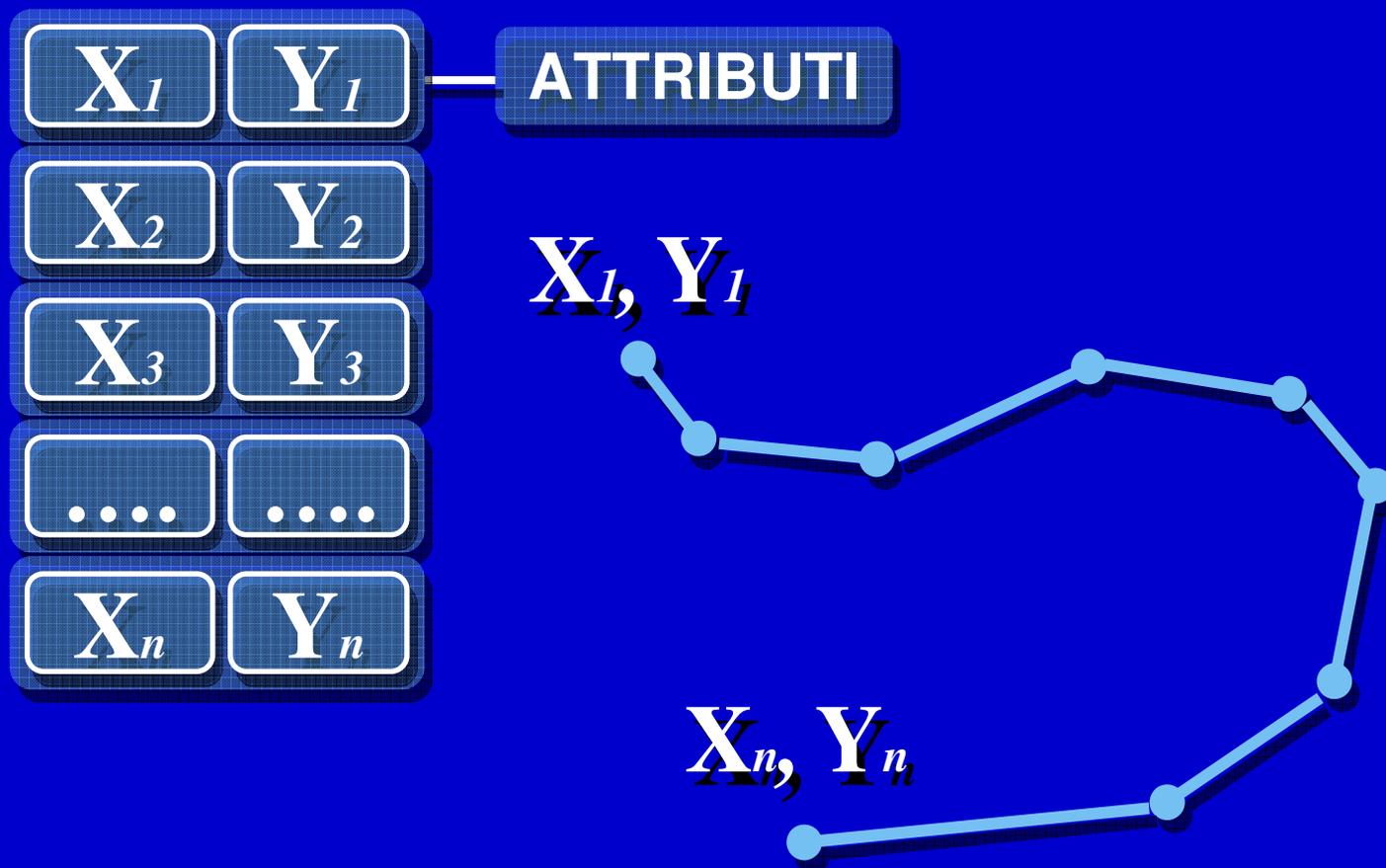


Il modello spaziale "Punto"



La Linea

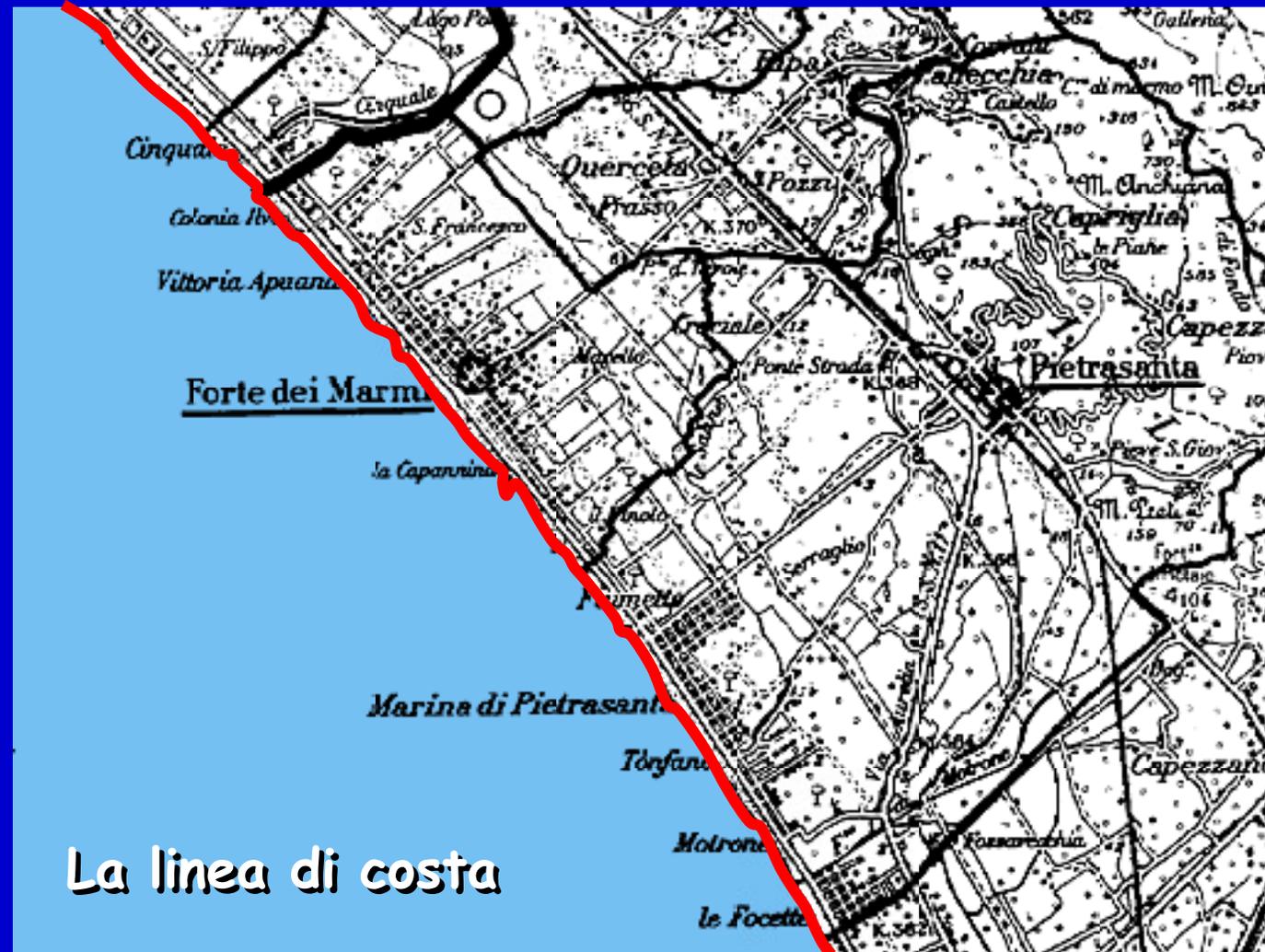
Il modello spaziale "Linea"



Un oggetto del mondo reale
si può modellare con l'entità linea se :

- è semanticamente una linea
- è una linea alla scala a cui si opera
- è una linea per l'applicazione che ci proponiamo

Il modello spaziale "Linea"



La linea di costa

Il modello spaziale "Linea"



Il modello spaziale "Linea"



Il modello spaziale "Linea"



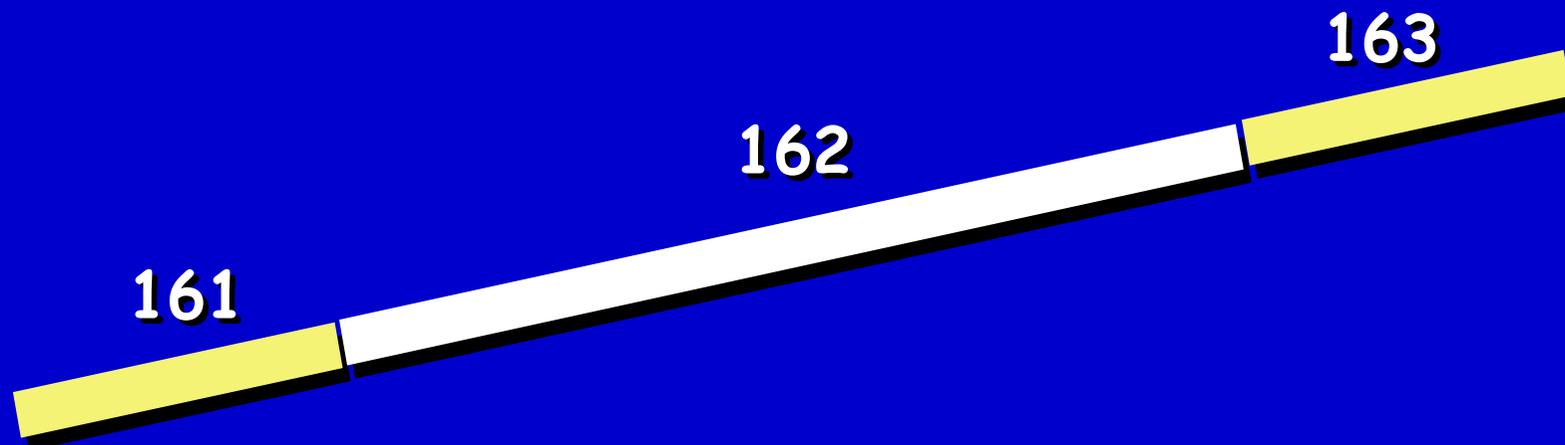
Il modello spaziale "Linea"



Una linea curva
si rappresenta
come una spezzata"

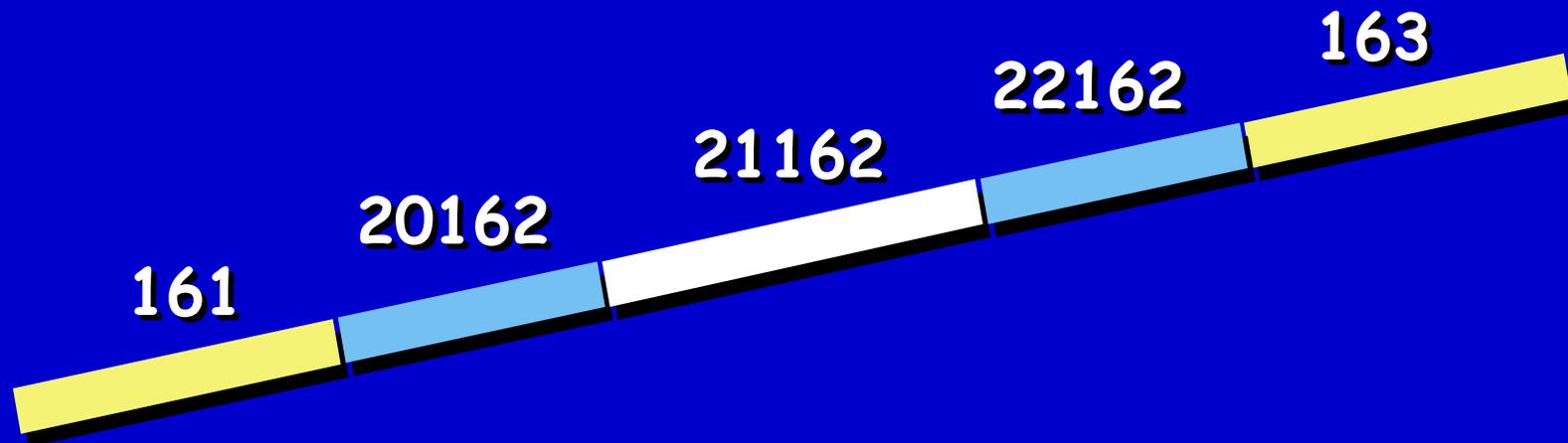
Il modello spaziale "Linea": la parte descrittiva

Num. Tratto	Attributi			
	tipo	nome	numero	pavimentazione
161
162	Provinciale	"le Palanche"	S.P. n. 15	bianca
163



Il modello spaziale "Linea": la parte descrittiva

Num. Tratto	Attributi			
	tipo	nome	numero	pavimentazione
161
20162	Provinciale	"le Palanche"	S.P. n. 15	asfaltata
21162	Provinciale	"le Palanche"	S.P. n. 15	bianca
22162	Provinciale	"le Palanche"	S.P. n. 15	asfaltata
163



Il modello spaziale "Linea": la parte descrittiva

Principio di omogeneità degli attributi

All'interno di un'entità semplice

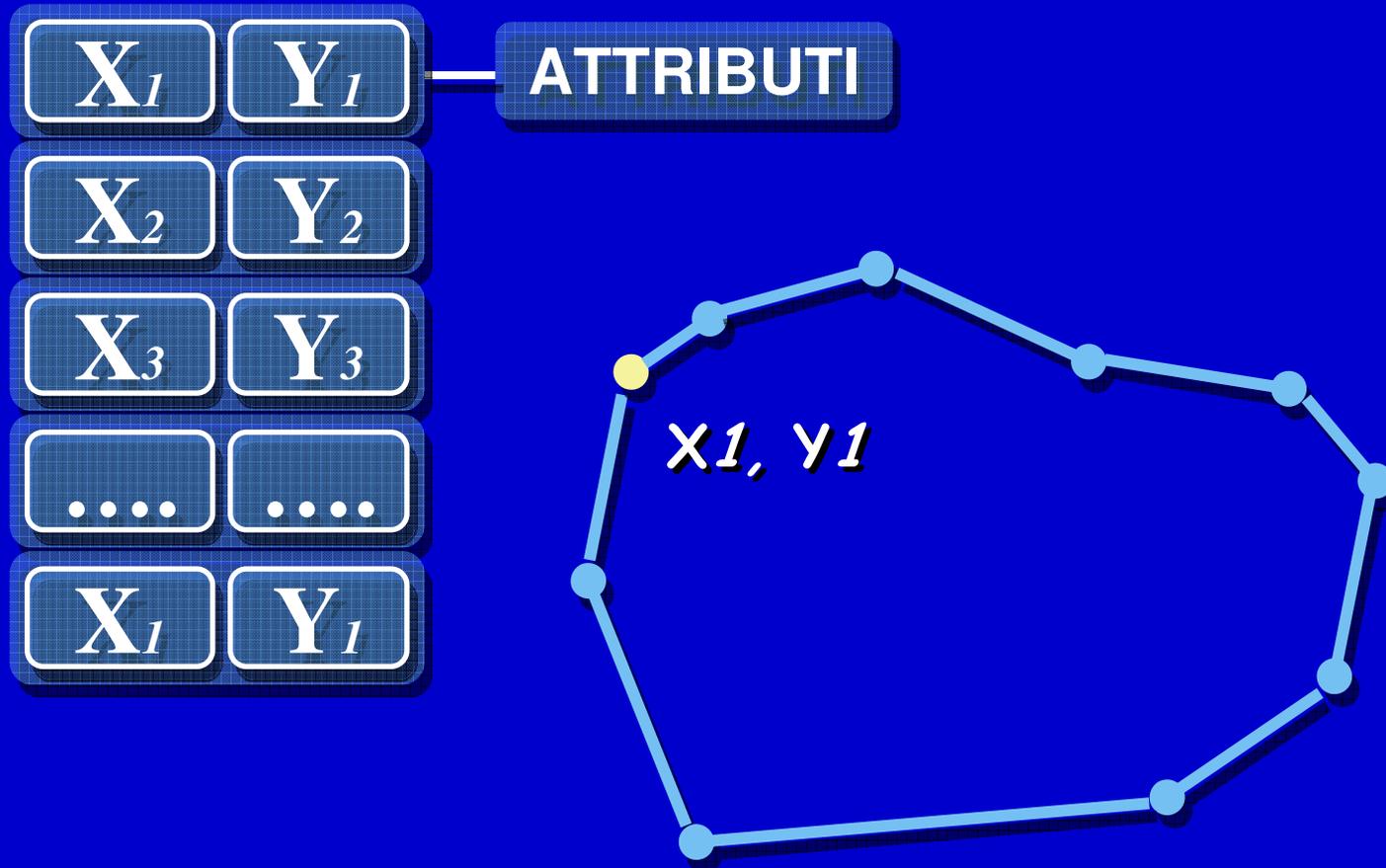
di dimensione > 0

gli attributi assumono valore costante

su tutta l'entità

L'Area

Il modello spaziale "Area"

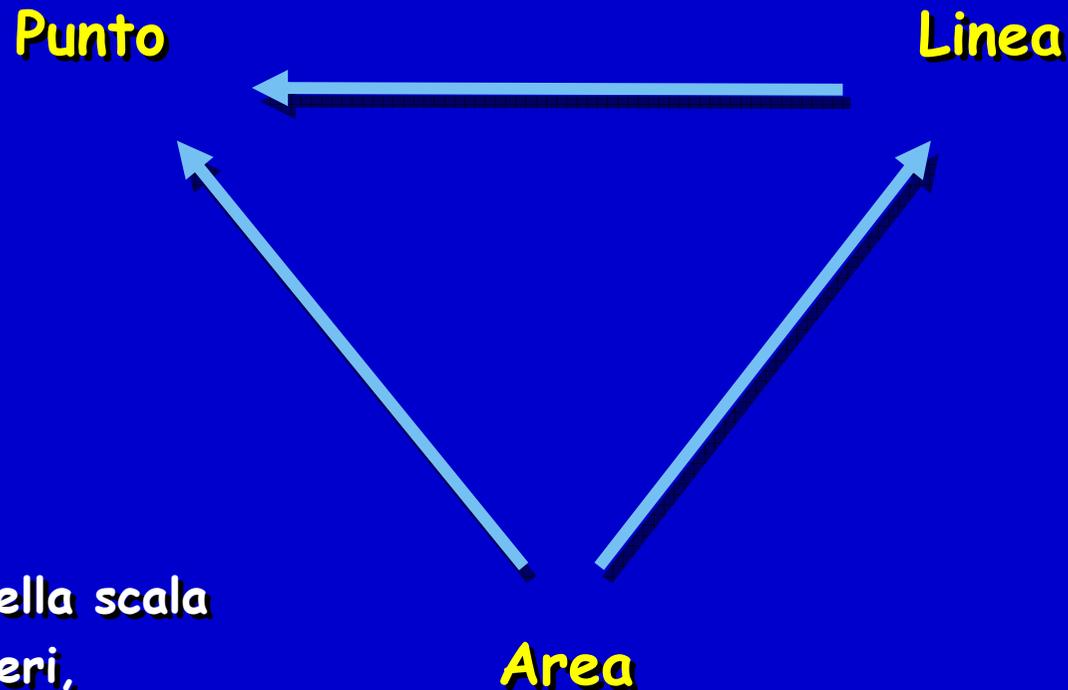


I modelli spaziali "Punto", "Linea", "Area"

Modellazione Discretizzazione Omogeneità

PUNTO	SI	NO	NO
LINEA	SI	SI	SI
AREA	NO	SI	SI

Scelta della primitiva di rappresentazione

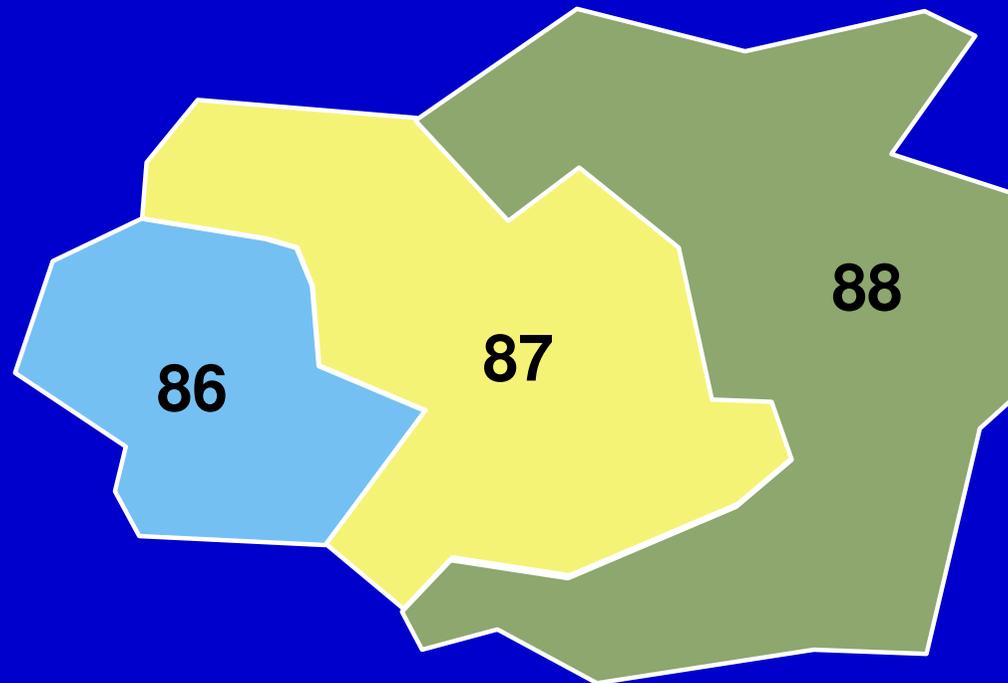


In funzione della scala
e di altri criteri,
un oggetto può essere modellato
usando primitive diverse

Gli attributi

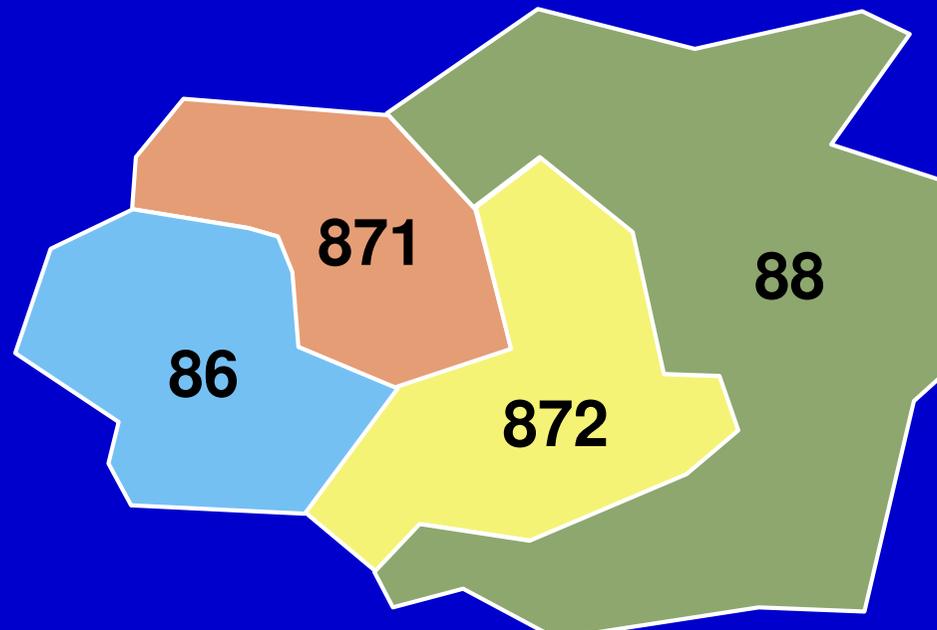
La parte descrittiva delle primitive vettoriali

Num. Area	Parte geogr.	Attributi		
		N. abitanti	Dens. Popol.	Morfologia
86
87	Descr. Geog.A	3510	78	pianeggiante
88



La parte descrittiva delle primitive vettoriali

Num. Area	Parte geogr.	Attributi		
		N. abitanti	Dens. Popol.	Morfologia
86
871	Descr. Geog.A	3510	78	pianeggiante
872	Descr. Geog.B	3510	78	pianeggiante
88



La parte descrittiva delle primitive vettoriali

Gli attributi possono essere :

- **qualitativi**
- **quantitativi**
- **specifici**

Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich
www.di.unipi.it/~mogorov