

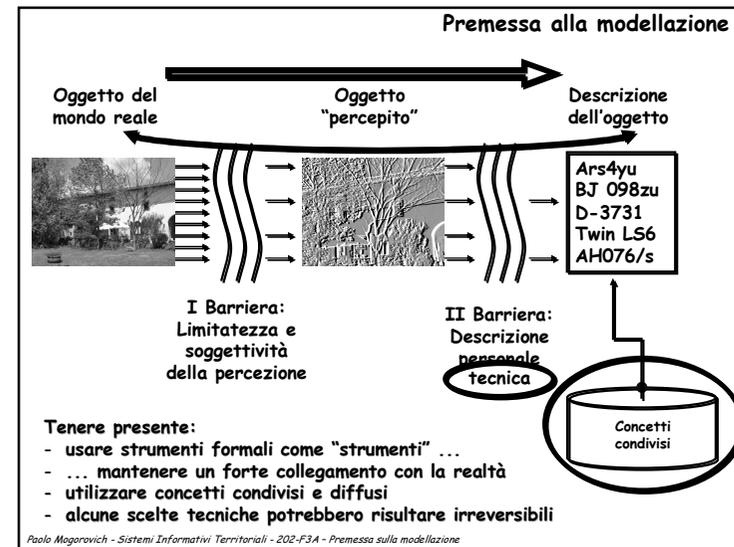
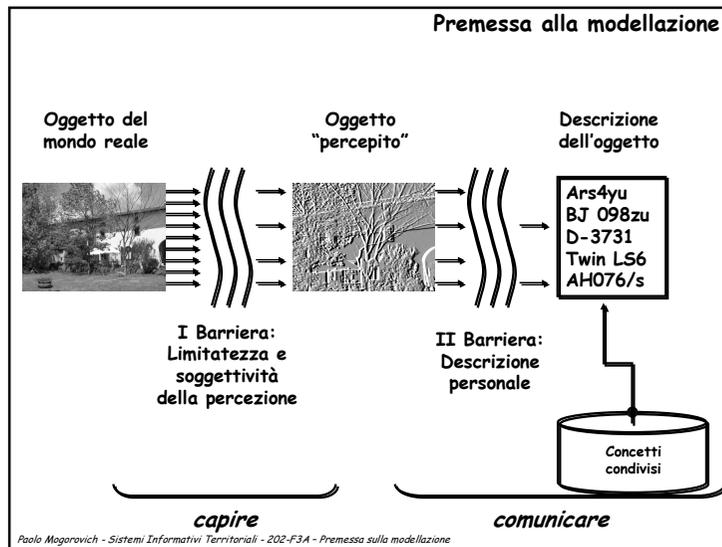
Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich
www.di.unipi.it/~mogorov

Paolo Mogorovich - Sistemi Informativi Territoriali - 202-F3A - Premessa sulla modellazione

La modellazione dei dati Una premessa

Paolo Mogorovich - Sistemi Informativi Territoriali - 202-F3A - Premessa sulla modellazione



Premessa alla modellazione

Diverse ipotesi di modello per l'oggetto "Edificio"

Modello 1: (*x Statistica*)

- Via e numero civico
- Comune
- Numero abitanti
- Anno di costruzione
- Tipologia dell'abitazione
- Numero di vani
- Numero di bagni



Modello 2: (*x Catasto*)

- Comune
- Foglio e particella
- Nome del proprietario
- Tipologia dell'abitazione
- Numero di vani
- Via e numero civico

Modello 3: (*x RSU*)

- Via e numero civico
- Numero di abitanti
- Superficie

Premessa alla modellazione

Modellare un oggetto: cosa e come

Modellare un oggetto

(o meglio modellare un "tipo" di oggetto) significa decidere "come descrivere" tutti gli oggetti di quel tipo.

Implicitamente significa anche riconoscere che un generico oggetto è "di quel tipo"

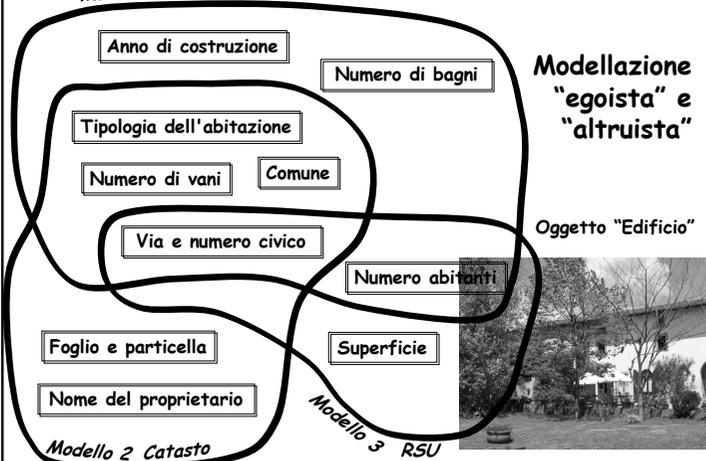
Un tipo di oggetto si descrive tramite alcune sue caratteristiche, ma non tutte.

La scelta delle caratteristiche da conoscere (in pratica la definizione del modello) dipende

- dalla finalità dell'operazione
- dalle disponibilità di risorse
- dall'approccio dell'analista
- dalle capacità della strumentazione
- altro ...

Premessa alla modellazione

Modello 1 Statistica



Premessa alla modellazione

Punto di vista 1 Statistica



Punto di vista 2 Catasto

Punto di vista 3 RSU

Modellare un oggetto: cosa e come

Una modellazione "altruista" rappresenta l'approccio corretto in un contesto in cui la condivisione dei dati è forte.

Questo è il caso dei Sistemi Informativi Territoriali

Le soluzioni possono essere diverse a seconda del contesto organizzativo (p.es. un Ente con un unico DB o più enti che collaborano via web)

Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich
www.di.unipi.it/~mogorov