

Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich
www.di.unipi.it/~mogorov

La modellazione dei dati

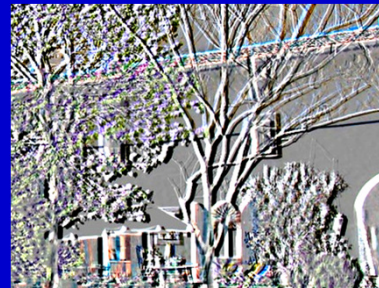
Una premessa

Premessa alla modellazione

Oggetto del mondo reale



Oggetto "percepito"



Descrizione dell'oggetto

Ars4yu
BJ 098zu
D-3731
Twin LS6
AH076/s

I Barriera:
Limitatezza e
soggettività
della percezione

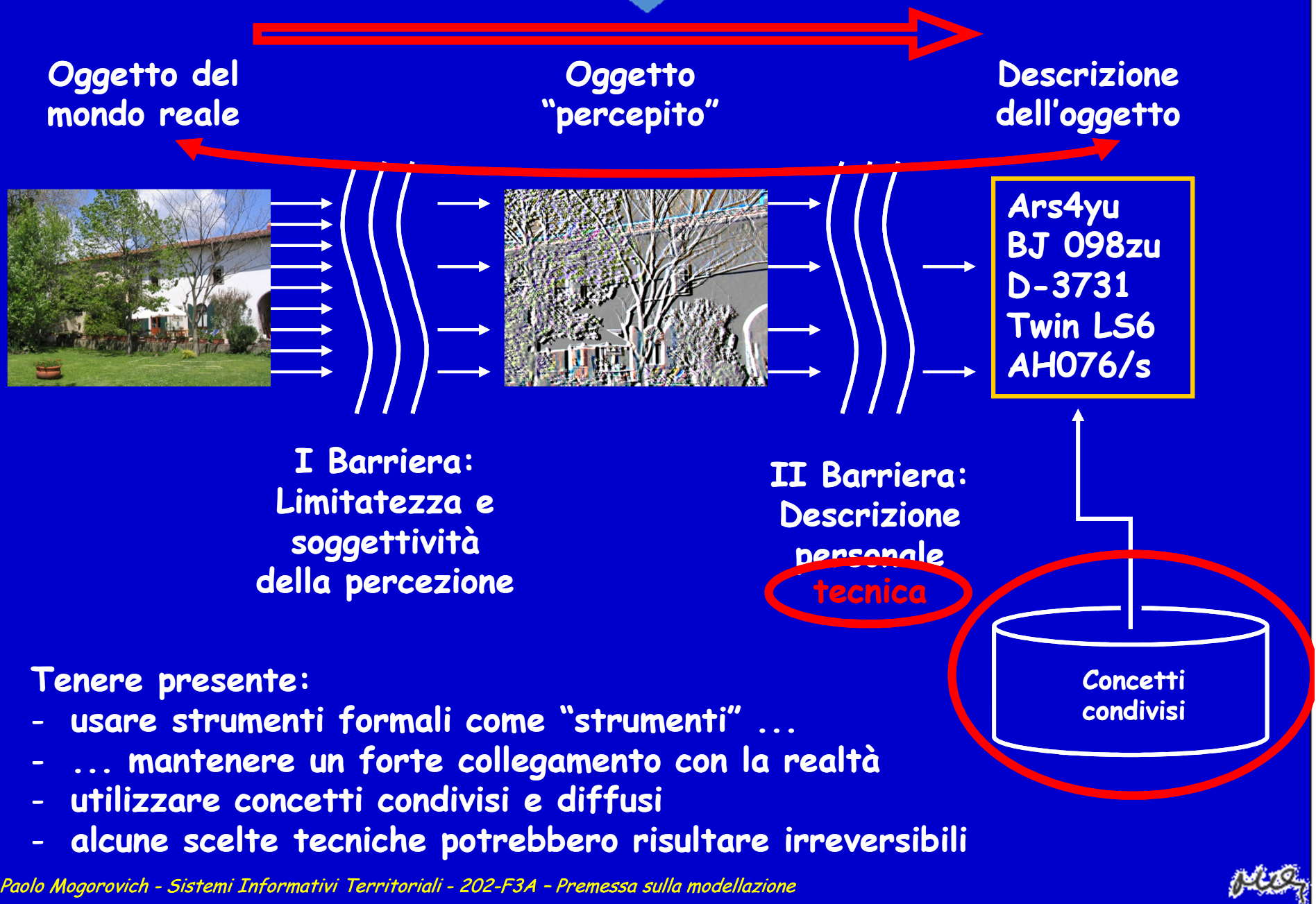
II Barriera:
Descrizione
personale

Concetti
condivisi

capire

comunicare

Premessa alla modellazione



Diverse ipotesi di modello per l'oggetto "Edificio"

Modello 1: (*x Statistica*)

- Via e numero civico
- Comune
- Numero abitanti
- Anno di costruzione
- Tipologia dell'abitazione
- Numero di vani
- Numero di bagni

Modello 2: (*x Catasto*)

- Comune
- Foglio e particella
- Nome del proprietario
- Tipologia dell'abitazione
- Numero di vani
- Via e numero civico



Modello 3: (*x RSU*)

- Via e numero civico
- Numero di abitanti
- Superficie

Modellare un oggetto: cosa e come

Modellare un oggetto
(o meglio modellare un "tipo" di oggetto)
significa decidere "come descrivere"
tutti gli oggetti di quel tipo.
Implicitamente significa anche riconoscere che
un generico oggetto è "di quel tipo"

Un tipo di oggetto si descrive tramite alcune
sue caratteristiche, ma non tutte.

La scelta delle caratteristiche da conoscere
(in pratica la definizione del modello) dipende

- dalla finalità dell'operazione
- dalle disponibilità di risorse
- dall'approccio dell'analista
- dalle capacità della strumentazione
- altro ...

Premessa alla modellazione

Modello 1 Statistica

Anno di costruzione

Numero di bagni

Tipologia dell'abitazione

Numero di vani

Comune

Via e numero civico

Numero abitanti

Foglio e particella

Superficie

Nome del proprietario

Modello 2 Catasto

Modello 3 RSU

Modellazione
"egoista" e
"altruista"

Oggetto "Edificio"



Punto di vista 1 Statistica

Tipologia dell'abitazione

Anno di costruzione

Numero di vani

Numero di bagni

Via e numero civico

Comune

Foglio e particella

Numero abitanti

Nome del proprietario

Superficie

Modellazione
"egoista" e
"altruista"

Oggetto "Edificio"



Punto di vista 2 Catasto

Punto di vista 3 RSU

Modellare un oggetto: cosa e come

Una modellazione “altruista” rappresenta l'approccio corretto in un contesto in cui la condivisione dei dati è forte.

Questo è il caso dei Sistemi Informativi Territoriali

Le soluzioni possono essere diverse a seconda del contesto organizzativo (p.es. un Ente con un unico DB o più enti che collaborano via web)

Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich
www.di.unipi.it/~mogorov