

Metodologie Informatiche Applicate al Turismo

4. Introduzione al World Wide Web

Paolo Milazzo

Dipartimento di Informatica, Università di Pisa

<http://www.di.unipi.it/~milazzo>

milazzo@di.unipi.it

Corso di Laurea in Scienze del Turismo

A.A. 2013/2014

Sommario

1 Breve storia del World Wide Web

- La prima guerra dei browser
- La seconda guerra dei browser

2 Che cos'è il World Wide Web?

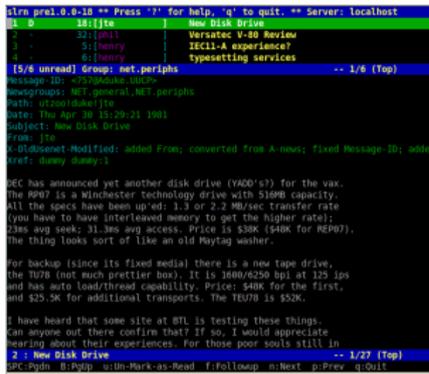
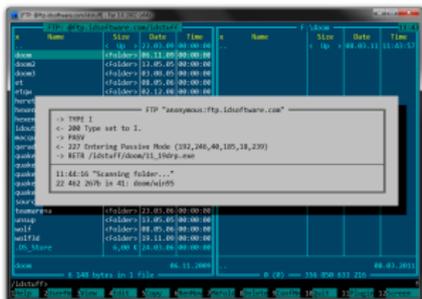
Breve storia del World Wide Web (1)

- Il World Wide Web (WWW) nasce tra il 1989 e il 1991 come progetto del CERN di Ginevra affidato a un gruppo di ricercatori informatici tra i quali **Tim Berners-Lee** e **Robert Cailliau**.
- Lo scopo del progetto era la creazione di un sistema pratico ed efficiente per lo scambio di informazioni all'interno del CERN e tra i ricercatori del CERN e i loro collaboratori all'estero.
- I ricercatori identificarono due elementi chiave per la realizzazione di tale sistema:
 - ▶ **Internet**: la rete globale già esistente fin dagli anni '70
 - ▶ **Gli ipertesti**: documenti elettronici non organizzati in maniera sequenziale (come un libro) ma contenenti collegamenti (i **link**) che consentono di saltare da un punto all'altro nel documento

Breve storia del World Wide Web (2)

Internet prima del WWW:

- strumenti diversi per ogni funzionalità (trasferimento file, consultazione notizie, invio messaggi,...)



Breve storia del World Wide Web (3)

Internet dopo il WWW:

- un unico strumento (l'ipertesto) per molte funzionalità (trasferimento file, consultazione notizie, invio messaggi,...)



Breve storia del World Wide Web (4)

- Nel 1991 i ricercatori realizzarono un prototipo basato su NeXT (una piattaforma hardware su cui girava una variante di Unix) già dotato di una sorta di interfaccia grafica per “navigare”.
- Alla fine del 1992 erano già disponibili 26 web servers in varie nazioni.
- Alla fine del 1993 i web server disponibili erano già oltre 200.
- Tra il 1992 e il 1993 il National Centre for Supercomputing Applications (NCSA) realizzò il primo web browser: chiamato **NCSA Mosaic**
- Nel 1994 Tim Berners Lee fonda il World Wide Web Consortium (**W3C**), un consorzio di istituzioni pubbliche e private (incluse le principali aziende informatiche) che si occupa di definizione e standardizzazione dei linguaggi e delle tecnologie utilizzate nell'ambito del Web.

Breve storia del World Wide Web (5)

- In pochi anni il World Wide Web ebbe una crescita molto rapida, divenendo utilizzato da milioni di persone. Gli interessi commerciali attorno a tale successo portarono alla “**prima guerra dei browser**” (a cui ne seguirà una seconda attualmente in atto...).

La prima guerra dei browser (1)

- Nel 1994 Marc Anderseen (realizzatore di NCSA Mosaic) e Jim Clark (fondatore della Silicon Graphics) fondarono Netscape Corp. e realizzarono il browser Netscape Communicator basato su Mosaic
- Nel 1995 Microsoft lancia il browser Internet Explorer.
- Negli anni successivi (fino al 1998) i due browser combattono a colpi di nuove funzionalità, ma alla fine Netscape si dichiara sconfitta non riuscendo a competere con Internet Explorer (che è preinstallato su Windows...)
- Netscape Corp. viene venduta ad America On-Line (AOL) e il codice sorgente di Communicator viene reso pubblico creando una comunità Open Source (chiamata Mozilla.org) che ne porti avanti lo sviluppo.
- Nel 2000 esce una nuova versione del browser Mozilla, ricco di funzionalità ma molto lento.
- Nel 2004 la comunità di Mozilla riesce nell'intento di rivoluzionare il cuore del proprio browser e realizza Mozilla Firefox, un browser veloce, flessibile e multiplatforma che riscuote un rapido e crescente successo.

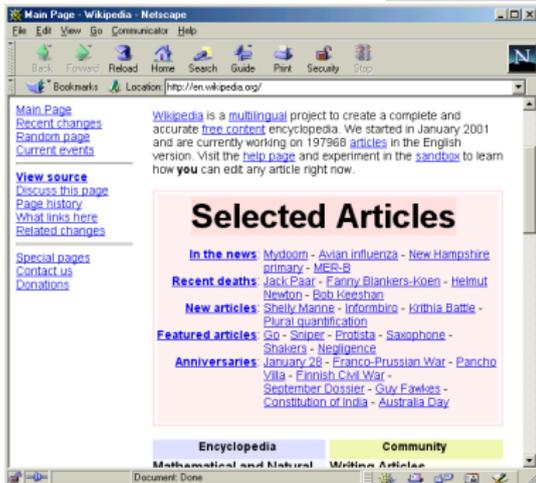
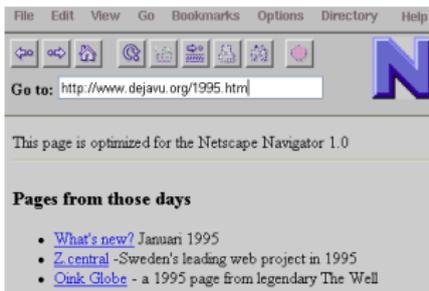
La prima guerra dei browser (2)

Il browser NCSA Mosaic



La guerra dei browser (3)

Alcuni esemplari di Netscape Communicator/Navigator (1.0, 4.7 e 9.0)



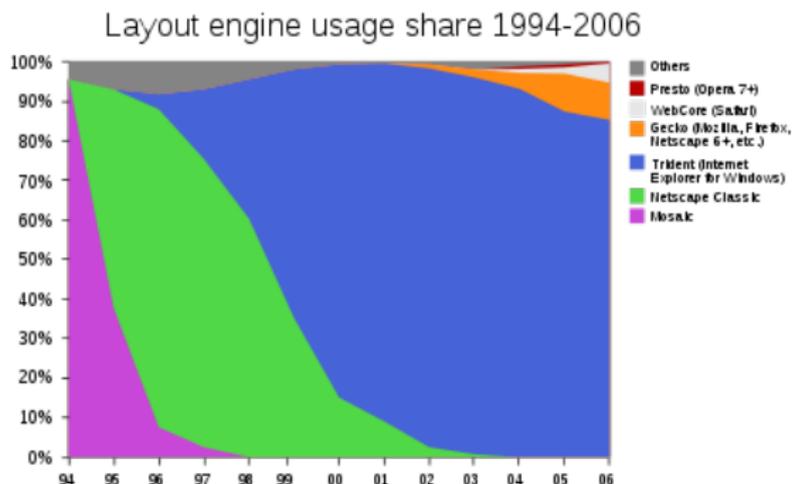
La prima guerra dei browser (4)

Alcuni esemplari di Internet Explorer (1.0, 4.0, 8.0)



La prima guerra dei browser (5)

Percentuali di utilizzo dei vari browser negli anni della prima guerra



Sommario

1 Breve storia del World Wide Web

- La prima guerra dei browser
- La seconda guerra dei browser

2 Che cos'è il World Wide Web?

La seconda guerra dei browser (1)

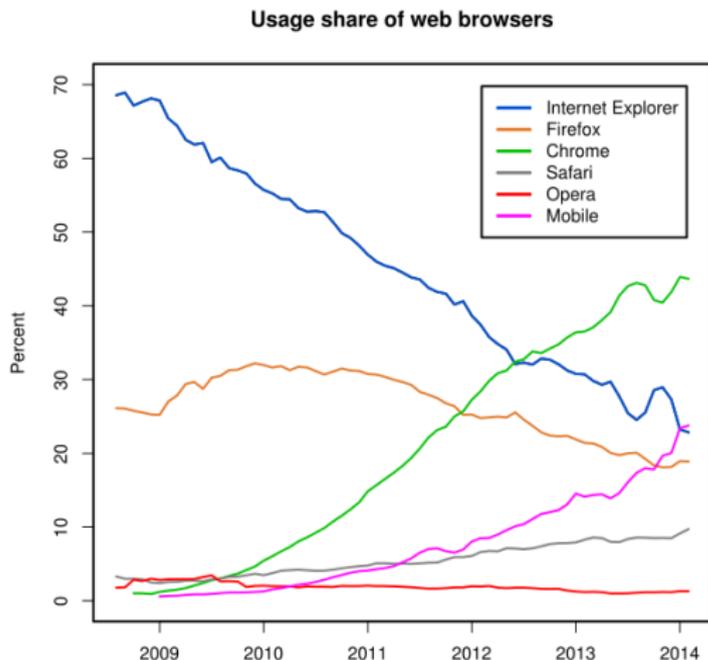
- Dopo aver vinto la prima guerra, Internet Explorer essendo in situazione di monopolio ha continuato il proprio sviluppo senza rispettare le direttive e gli standard proposti dal W3C (per prevenire la possibilità di concorrenza)
- Nel 2004/2006 due fattori importanti hanno riaperto la partita sui browser:
 - ▶ le numerose falle di sicurezza manifestate da Internet Explorer (che, essendo il browser più diffuso, era costantemente nel mirino degli hacker)
 - ▶ l'ingresso sul mercato di nuovi competitori di grosso calibro (oltre a Mozilla Firefox abbiamo Apple con il browser Safari e Google con il browser Chrome)
- Tutti i competitori di Internet Explorer supportavano adeguatamente gli standard del W3C.

La seconda guerra dei browser (2)

- Nel 2010, circa il 50% degli utenti usava Internet Explorer. L'altra metà usava browser aderenti agli standard (principalmente Mozilla Firefox)
 - ▶ In questo periodo sviluppare un sito web era piuttosto complicato. Bisognava effettuare molti test per garantire il funzionamento corretto sia su Internet Explorer che sugli altri browser...
- Con il passare del tempo la non-aderenza agli standard del W3C è diventato un fattore di svantaggio commerciale
 - ▶ Nelle ultime versioni Internet Explorer ha iniziato a supportare tutti gli standard allineandosi alla concorrenza
- Google è l'azienda che ha investito più risorse nella ricerca sulle nuove tecnologie per il web, dominando anche il lavoro del W3C
 - ▶ Questo fattore, unito alla grande forza commerciale e di distribuzione dell'azienda, hanno portato il browser Chrome a diventare il prodotto più utilizzato (e forse anche il più avanzato tecnologicamente)

La seconda guerra dei browser (3)

- Inoltre, negli ultimi anni sono nati anche altri browser spesso rivolti a specifici mercati (ad esempio per i dispositivi mobili) portando alla seguente distribuzione di utilizzo:



Sommario

1 Breve storia del World Wide Web

- La prima guerra dei browser
- La seconda guerra dei browser

2 Che cos'è il World Wide Web?

Che cos'è il World Wide Web?

Il World Wide Web è un “globally distributed hypermedia system”, ossia un ipertesto multimediale distribuito a livello mondiale:

- Un **ipertesto**, ossia un documento (elettronico) costituito da pagine consultabili in maniera non sequenziale attraverso l'uso di collegamenti (links) all'interno delle pagine stesse.
- **multimediale**, ossia che contiene testo, ma anche immagini, suoni, video, ecc...
- **distribuito a livello mondiale**, ossia tale per cui le pagine non sono tutte memorizzate in un unico computer, ma su innumerevoli server diversi. I collegamenti contenuti in una pagina di un server possono riferire pagine memorizzate su altri server.

Che cosa non è il World Wide Web?

Il World Wide Web **NON E'** Internet.

- Internet è la rete globale di computer su cui il World Wide Web viene diffuso.
- Internet si basa su protocolli di comunicazione che consentono di interconnettere reti diverse e basate su caratteristiche di connessione anche molto diverse tra loro
- Internet è il canale che consente di diffondere, oltre al World Wide Web, servizi quali la posta elettronica, il trasferimento di file (FTP), la messaggeria istantanea, ecc...

Le fondamenta del World Wide Web

I protocolli/linguaggi su cui si basa il World Wide Web (fin dalle sue origini) sono i seguenti:

- **Uniform Resource Locator (URL)** – Come riferire un documento
E' una convenzione su come scrivere i riferimenti ad altri documenti.
Viene utilizzato nei link contenuti nelle pagine web.
- **HyperText Transfer Protocol (HTTP)** – Come ottenere un documento
E' un protocollo di comunicazione che viene utilizzato per l'accesso a documenti ipertestuali via rete.
- **HyperText Markup Language (HTML)** – Il formato dei documenti
E' un linguaggio per la realizzazione di documenti ipertestuali

Estensioni del World Wide Web

A questi componenti di base si sono poi aggiunti nel tempo altri componenti che consentono di realizzare pagine web più evolute e dinamiche, ad esempio:

- **Cascading Style Sheet (CSS)**: un linguaggio per descrivere gli aspetti di presentazione di una pagina web (font, colori, ecc...)
- **Client-side Programming**: un insieme di linguaggi e tecnologie (e.g. JavaScript) per realizzare pagine più complesse e interattive (ad esempio tramite finestre pop-up, ecc...) che contengono del codice (i.e. programmi) che viene eseguito dal browser
- **Siti web dinamici (server-side programming)**: il server web non è più un semplice “memorizzatore di pagine” ma esegue applicazioni i cui output sono pagine web. Per questo nascono linguaggi quali Perl, PHP, ASP, Ruby,

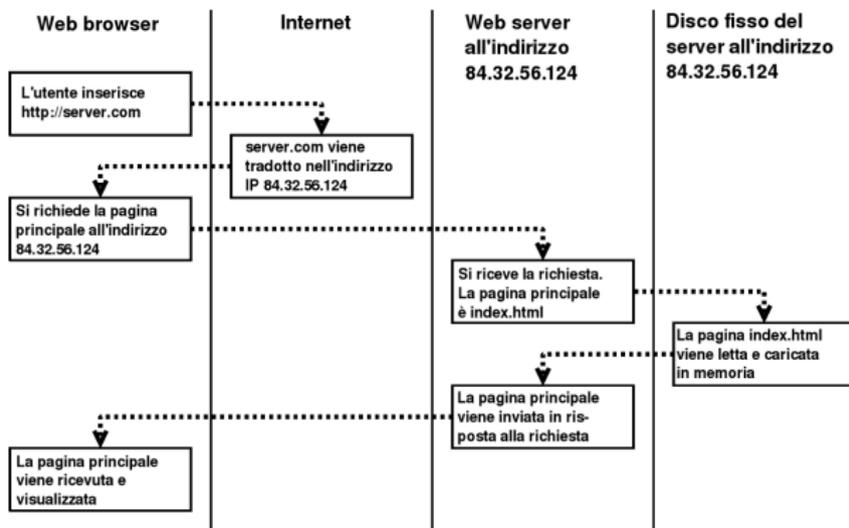
Architetture del World Wide Web

Alcune architetture comuni per la realizzazione di siti web sono le seguenti:

- **Sito web statico:** Ogni pagina del sito è memorizzata in un file diverso sul web server in formato HTML. Quando viene richiesta una pagina, il file corrispondente viene inviato al client e visualizzato così com'è dal browser.
- **Sito web con script:** Differisce rispetto all'approccio statico nel fatto che i file HTML possono contenere porzioni di codice (nel linguaggio JavaScript) che verranno eseguite dal browser per creare qualche effetto di dinamicità (controllo sui dati immessi nella pagina, apertura di finestre di dialogo, ecc...)
- **Sito web dinamico:** I server web eseguono programmi che generano le pagine web richieste da un client. Tali programmi spesso interrogano un data-base per ottenere le informazioni che servono per costruire le parti principali delle pagine.

Architettura di un sito web statico (o con script)

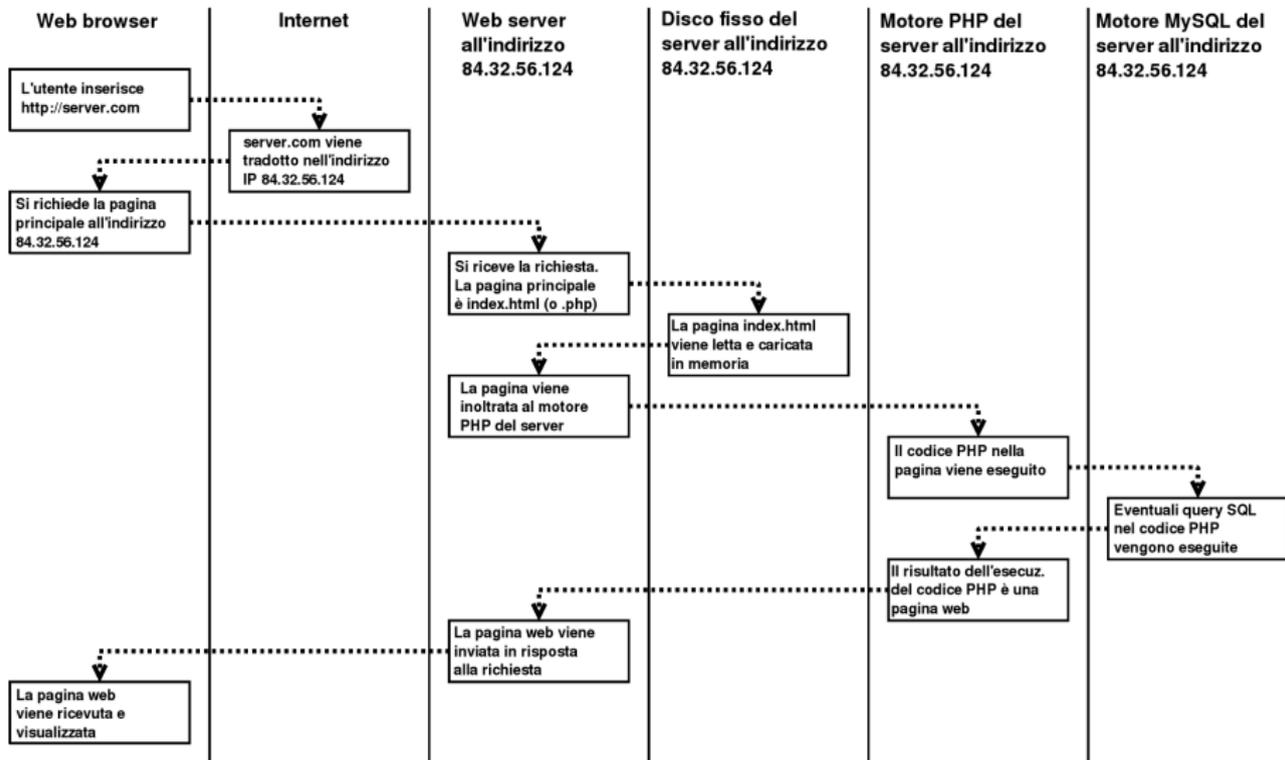
- Il web server ha un archivio di documenti HTML (eventualmente contenuti script) che invia al client su richiesta
- Il browser (eseguito sul client) visualizza il documento ricevuto (eseguendo eventuali script)



Architettura di un sito web dinamico (1)

- In un sito web dinamico il server web non ha un archivio di pagine, ma esegue un programma (web application) che **genera** le pagine su richiesta
 - ▶ Tra i linguaggi più usati per le web applications: PHP e ASP
- Comunemente la web application interagisce con un database usando opportune librerie ed il linguaggio SQL
 - ▶ Tra i database più usati: MySQL

Architettura di un sito web dinamico (2)



Nuove architetture di siti (e applicazioni) web

Negli ultimissimi anni la diffusione di collegamenti a banda larga e di dispositivi mobili (smartphone e tablet) ha portato alla nascita di nuove architetture di siti e applicazioni web:

- Applicazioni web che con interazione tra i programmi client-side e server-side (es. tecnologia AJAX originariamente applicata da Google per i suggerimenti automatici nella barra di ricerca)
- **Mobile web-applications**: siti web installabili sui dispositivi mobili come normali app
- Servizi **cloud**: risorse di memorizzazione (spazio disco) e di calcolo fornite tramite il web