

Interpolazione polinomiale

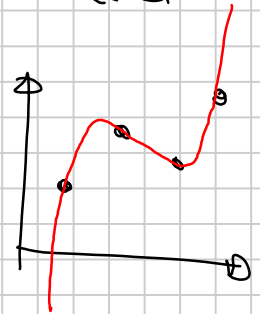
Note Title

2026-04-24

$d+1$ coppie $(x_i, y_i) \in \mathbb{R}^2$ $i=0, 1, \dots, d$ detti

x_i distinti. Cerchiamo un polinomio di grado $\leq d$ tale che $p(x_i) = y_i$ $i=0, 1, \dots, d$

Teo: se gli x_i sono distinti, esiste ed è unico il polinomio di interpolazione



(ossia, un polinomio di grado $\leq d$ t.c. $p(x_i) = y_i$)

Dim: questo è equivalente a un problema di algebra lineare:

$$p(x) = \alpha_0 + \alpha_1 x + \alpha_2 x^2 + \dots + \alpha_d x^d$$

$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^d \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^d \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_d & x_d^2 & \dots & x_d^d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \\ \alpha_2 \\ \vdots \\ \alpha_d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ \vdots \\ y_d \end{bmatrix}$$

$$X \in \mathbb{R}^{(d+1) \times (d+1)} \quad \alpha \in \mathbb{R}^{d+1} \quad y \in \mathbb{R}^{d+1}$$

Di fatto, la i -esima riga dice che $y_i = 1 \cdot \alpha_0 + x_i \alpha_1 + \dots + x_i^d \alpha_d = p(x_i)$

X è detta matrice di VANDERMONDE

Per mostrare che la soluzione esiste ed è unica, ci basta mostrare che X è invertibile per ogni scelta degli x_i distinti

Mostriamo che $\ker(X) = \{0\}$: Prendiamo un vettore

$$\beta = \begin{bmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_d \end{bmatrix}$$

tale che $X\beta = 0$, vogliamo mostrare che necessariamente vale $\beta = 0$.

Notiamo che $X \cdot \beta = 0$ è un altro problema di interpolazione:

$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^d \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^d \\ \vdots & \vdots & \vdots & \dots & \vdots \\ 1 & x_d & x_d^2 & \dots & x_d^d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_0 \\ \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

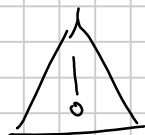
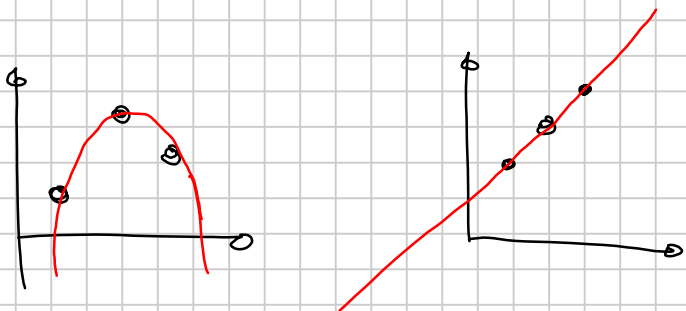
Se definiamo $q(x) = \beta_0 + \beta_1 x + \dots + \beta_d x^d$, le righe di questo sistema mi dicono che $q(x_0) = 0$, $q(x_1) = 0$, \dots , $q(x_d) = 0$

$q(x_i) = 0 \iff q(x)$ è un multiplo di $(x - x_i)$

Le condizioni implicano $q(x) = \underbrace{(x - x_0)(x - x_1)(x - x_2) \dots (x - x_d)}_{\text{diti fattori}} \cdot r(x)$

Dev'essere per forza $r(x) = 0$, altrimenti $q(x)$ avrebbe grado almeno $d+1$ (cioè, se un polinomio $q(x)$ di grado $\leq d$ si annulla in $d+1$ punti distinti, allora $q(x) = 0$).

Abbiamo dimostrato $\beta_0 = \beta_1 = \beta_2 = \dots = \beta_d = 0$, cioè che $X \beta = 0$ è possibile solo per $\beta = 0$, cioè X è invertibile. \square



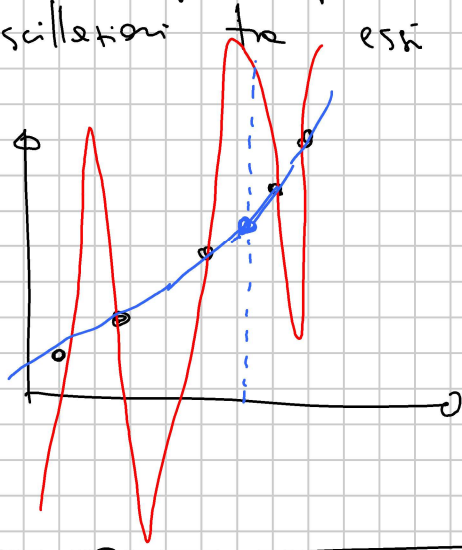
questo si diventa grade, ci sono alcuni problemi:

1. La matrice X spesso è mal condizionata!

Ad es. se gli x_i sono $\{0, 1, 2, \dots, 9\}$ $k(x) = 9 \cdot 10^{10}$

\Rightarrow una perturbazione con errore relativo $\sim 10^{-10}$ sugli y può far cambiare completamente gli α .

2. Il polinomio fosse per i punti dati, ne può avere oscillazioni tra essi



"Fenomeno di RUNGE" /
"overfitting"

Altro algoritmo per calcolare il polinomio di Interpolazione:
forme di Lagrange del polinomio.

Definisco i polinomi di Lagrange associati a nodi distinti

x_0, x_1, \dots, x_d :

$$L_k(x) = \frac{\prod_{j=0, j \neq k}^d (x - x_j)}{\prod_{j=0, j \neq k}^d (x_k - x_j)} \quad k=0, 1, \dots, d$$

ES: $x_0 = 1, x_1 = 3, x_2 = 7$ ($d=2$)

$$L_0(x) = \frac{(x-3)(x-7)}{(1-3)(1-7)}, \quad L_1(x) = \frac{(x-1)(x-7)}{(3-1)(3-7)},$$

$$L_2(x) = \frac{(x-1)(x-3)}{(7-1)(7-3)}.$$

Lemma: Si ha

$$L_k(x_i) = \begin{cases} 1 & i=k \\ 0 & \text{altrimenti } i \neq k \end{cases}$$

Nell'esempio sopra, $L_0(x_0)=1$, $L_1(x_0)=0$, $L_2(x_0)=0$

Dim: se $i \neq k$, allora il numeratore

$$(x-x_0)(x-x_1) \dots (x-x_{k-1})(x-x_{k+1}) \dots (x-x_d)$$

(salvo il fattore k) contiene un fattore $x_i - x_i$ perciò valutando il polinomio in x_i , e punti si annulla.

Se $i=k$, valutando lo

$$L_k(x_k) = \frac{\prod_{j \neq k} (x_k - x_j)}{\prod_{j \neq k} (x_k - x_j)} = 1 \quad (\text{numeratore} = \text{denominatore})$$

□

Teo: il polinomio di interpolazione su $(x_0, y_0), \dots, (x_d, y_d)$ (con nodi x_i distinti) si scrive come

$$p(x) = \sum_{k=0}^d y_k L_k(x) = y_0 L_0(x) + y_1 L_1(x) + \dots + y_d L_d(x).$$

Dim: $p(x)$ è l'unico polinomio di grado $\leq d$ tale che $p(x_i) = y_i$, $i=0,1,\dots,d$, quindi devo verificare che questa formula per p soddisfi queste due proprietà

• Grado $\leq d$: ogni $L_k(x)$ ha grado $= d$, perché il numeratore ha d fattori di grado 1. ✓

$$p(x_i) = y_0 \underbrace{L_0(x_i)}_0 + y_1 \underbrace{L_1(x_i)}_0 + \dots + y_i \underbrace{L_i(x_i)}_1 + \dots + y_d \underbrace{L_d(x_i)}_0$$

per il lemma appena dimostrato, $L_k(x_i) = \begin{cases} 1 & i=k \\ 0 & i \neq k \end{cases} = y_i$ ✓

□

ES: Il polinomio di interpolazione su $(1, 10)$, $(3, 5)$, $(7, 3)$
è
 $x_0 \ y_0 \quad x_1 \ y_1 \quad x_2 \ y_2$

$$p(x) = 10 \cdot \frac{(x-3)(x-7)}{(1-3)(1-7)} + 5 \frac{(x-1)(x-7)}{(3-1)(3-7)} + 3 \frac{(x-1)(x-3)}{(7-1)(7-3)}$$

Oss: abbiamo usato il fatto che i nodi x_i sono distinti, perché altrimenti si annulla un denominatore.

Costo dell'interpolazione:

Trovare polinomi di Lagrange: se vogliamo calcolare il valore di $p(x)$ in m punti z_1, z_2, \dots, z_m :

devo calcolare $O(d)$ prodotti di $O(d)$ fattori in m punti
 $\rightarrow O(md^2)$

Trovare sistema con matrice di Vandermonde:

$O(d^3)$ per trovare i coefficienti del polinomio
 + (sistema lineare $(d+1) \times (d+1)$)

$O(dm)$ per valutare il polinomio in m punti, una volta noti i coefficienti.

(Oss: i problemi numerici di cui parlavamo sopra erano problemi di condizionamento, quindi non si risolvono cambiando algoritmo!)

Idea: combinare interpolazione polinomiale + problemi ai minimi quadrati

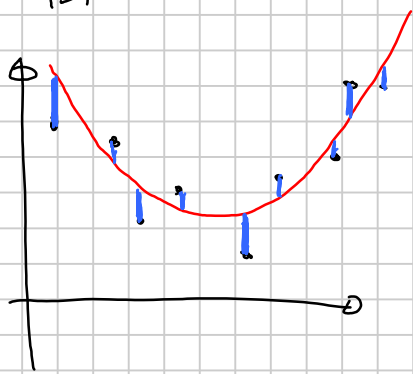
Dati $m > d+1$ punti $(x_1, y_1), \dots, (x_m, y_m)$, cerchiamo un polinomio di grado $\leq d$ tale che

$$p(x_i) \approx y_i \quad i=1, 2, \dots, m$$

Formuleremo come problema dei minimi quadrati: cerca il polinomio $p(x)$ di grado $\leq d$ che minimizza

$$\min_{p(x)} \sum_{i=1}^m |p(x_i) - y_i|^2$$

es: $d=2$



← cerca il polinomio di grado 2 per cui la somma delle lunghezze dei quadrati dei segmenti blu sia minima.

Formule con matrici e vettori:

$$\min \begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^d \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_m & x_m^2 & \dots & x_m^d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_0 \\ \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_d \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix}$$

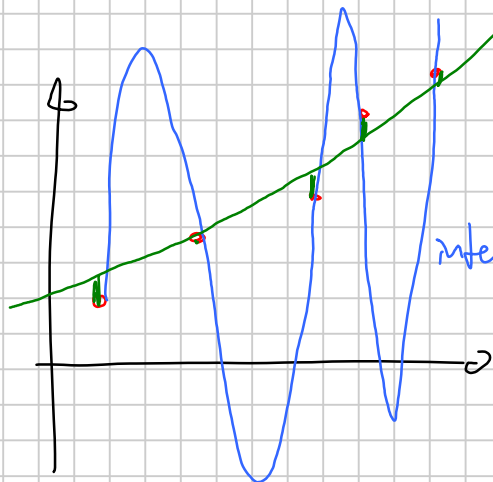
$\alpha \in \mathbb{R}^{d+1}$

$y \in \mathbb{R}^m$

Matrice di Vandermonde rettangolare $m \times (d+1)$

In questo caso, le potenze della x sono le "feature" di cui vogliamo usare a costruire una combinazione lineare

ES:

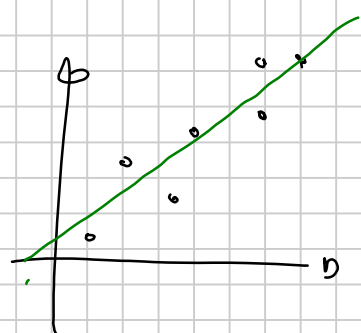


approssimazione (o FIT polinomiale)

interpolazione

Oss: la retta dei minimi quadrati (regressione lineare)

è il caso $d=1$ di questo problema:
cerca la retta $y = ax + b$ che approssime
meglio punti dati, cioè



$$\min \left\| \begin{bmatrix} 1 & x_1 \\ & x_2 \\ & \vdots \\ & x_m \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b \\ a \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} \right\|_2$$

$X \alpha - y$

Possiamo risolverlo con le equazioni normali: $X^T(X\alpha - y) = 0$
cioè $\alpha = (X^T X)^{-1} (X^T y)$
 2×2

(oss: questo produce le formule che stanno su molti libri
di scuola, espandendo l'inversa 2×2).

Oss: l'interpolazione polinomiale (polinomio che passa esattamente
per dati punti) si può anche usare per approssimare funzioni
più complicate: data $f(x)$ definita da una formula
complicata, posso calcolare un po' di coppie $(x_i, f(x_i))$
e riempire $f(x)$ con il polinomio
 $p(x)$.



Questo caso assomiglia molto a
uno sviluppo di Taylor:

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x-x_0) + \dots + \frac{f^{(d)}(x_0)}{d!} (x-x_0)^d + R(x)$$

polinomio di grado d

Per l'interpolazione, vale una formula analoga a quella del resto di Lagrange dello sviluppo di Taylor:

$$f(x) = \underbrace{p(x)} + \frac{f^{(d+1)}(\xi)}{(d+1)!} \underbrace{(x-x_0)(x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_d)}$$

polinomio di interpolazione

queste termini "rimpiante" $(x-x_0)^{d+1}$ che sono eviti in uno sviluppo di Taylor