

3. Teo: se le sottomatrici principali di teste $A_{1:k, 1:k}$ sono tutte invertibili per $k=1, 2, \dots, n-1$, allora esiste la fatt. LU di A_α

$$\begin{bmatrix} \boxed{1} & \boxed{0} & \dots & 0 \\ -\alpha & \boxed{1} & \dots & 0 \\ 0 & -\alpha & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & -\alpha & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{1:1, 1:1} = \begin{bmatrix} 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{1:2, 1:2} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\alpha & 1 \end{bmatrix}$$

$$A_{1:3, 1:3} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\alpha & 1 & 0 \\ 0 & -\alpha & 1 \end{bmatrix}$$

Sono tutte matrici inferiori! \vdots

$\det A_{1:k, 1:k} = 1 \cdot 1 \cdot \dots \cdot 1 = 1 \neq 0$ quindi sono invertibili.

La fatt. LU esiste per ogni $\alpha \in \mathbb{C}$. (per ogni α).

4. Determinare la fatt. LU:

$$U_1 = A = \begin{bmatrix} 1 & & & & -\alpha \\ -\alpha & & & & \\ 0 & -\alpha & & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & & \vdots \\ 0 & & & -\alpha & 1 \end{bmatrix} \quad \text{II} - (-\alpha) \cdot \text{I}$$

$$U_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & -\alpha \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & -\alpha^2 \\ 0 & -\alpha & 1 & & & \\ & & -\alpha & \ddots & & \\ & & & -\alpha & \ddots & \\ & & & & -\alpha & 1 \end{bmatrix} \quad \text{III} - (-\alpha) \text{II}$$

$$U_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & -\alpha \\ 0 & 1 & 0 & 0 & \dots & -\alpha^2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & \dots & -\alpha^3 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & -\alpha & 1 \end{bmatrix}$$

$$\vdots$$

$$U_{n-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & & -\alpha \\ 0 & 1 & & & & -\alpha^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & & & \vdots \\ 0 & & & -\alpha & & 1 \end{bmatrix} \quad \text{IV} - \alpha$$

$$U_n = \begin{bmatrix} 1 & & & & & -\alpha \\ 0 & 1 & & & & -\alpha^2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & & & \vdots \\ 0 & & & -\alpha & & 1 \end{bmatrix} = U$$

La matrice dei moltiplicatori è

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ -\alpha & 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & -\alpha & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & -\alpha & 1 \end{bmatrix} \quad L \cdot U = A$$

Metodo alternativo per questo punto 4:

Avremo detto che $A_{1:n-1, 1:n-1} = L_{1:n-1, 1:n-1} \cdot U_{1:n-1, 1:n-1}$

$$A_{1:n-1, 1:n-1} = \begin{bmatrix} 1 & & & & 0 \\ -\alpha & 1 & & & \\ & -\alpha & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ 0 & & & & -\alpha & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ -\alpha & 1 & & & \\ & -\alpha & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & -\alpha & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{bmatrix}$$

$L_{1:n-1, 1:n-1}$ $U_{1:n-1, 1:n-1} = I$

La fatt. W di $A_{1:n-1, 1:n-1}$ è facile da trovare: è $1e_i \cdot I$

Quindi la fatt. LU di A è della forma

$$A = \left[\begin{array}{c|c} L_{1:n-1, 1:n-1} & 0 \\ \hline v^T & 1 \end{array} \right] \cdot \left[\begin{array}{c|c} U_{1:n-1, 1:n-1} & W \\ \hline 0 & z \end{array} \right]$$

con v^T, W, z da determinare.

$$\left[\begin{array}{c|c} L_{1:n-1, 1:n-1} & 0 \\ \hline v^T & 1 \end{array} \right] \cdot \left[\begin{array}{c|c} U_{1:n-1, 1:n-1} & W \\ \hline 0 & z \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c|c} A_{1:n-1, 1:n-1} & L_{1:n-1, 1:n-1} W \\ \hline v^T U_{1:n-1, 1:n-1} & v^T W + z \end{array} \right]$$

$n-1$ $n-1$ $n-1$ 1

$$= A_\alpha = \left[\begin{array}{c|c} 1 & 0 \dots 0 \alpha \\ -\alpha & \ddots & & \\ & -\alpha & \ddots & \\ & & & -\alpha & 1 \\ \hline 0 \dots 0 & -\alpha & 1 \end{array} \right]$$

$n-1$ 1

$$V^T \underbrace{U_{1:n-1, 1:n-1}}_{=I} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & -\alpha \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow V^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & -\alpha \end{bmatrix}$$

$$L_{1:n-1, 1:n-1} W = \begin{bmatrix} -\alpha \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ -\alpha & 1 & & & \\ & -\alpha & \ddots & & \\ & & & -\alpha & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} W_1 \\ W_2 \\ \vdots \\ W_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\alpha \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix}$$

È un sistema con matrice triangolare inferiore!

Per sostituzione in avanti ho $W_1 = -\alpha$

$$\begin{aligned} -\alpha W_1 + W_2 &= 0 \Rightarrow W_2 = \alpha W_1 = -\alpha^2 \\ -\alpha W_2 + W_3 &= 0 \Rightarrow W_3 = \alpha W_2 = -\alpha^3 \\ &\vdots \\ &\vdots \end{aligned}$$

$$W = \begin{bmatrix} -\alpha \\ -\alpha^2 \\ \vdots \\ -\alpha^{n-1} \end{bmatrix}$$

Inoltre, pongo uguale gli elementi di posto (n, n) :

$$1 = V^T W + z = \begin{bmatrix} 0 & 0 & \dots & -\alpha \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -\alpha \\ -\alpha^2 \\ \vdots \\ -\alpha^{n-1} \end{bmatrix} + z = \alpha^n + z$$

da cui ricavo

$z = 1 - \alpha^n$. Quindi anche con questo metodo ottengo

$$A = LU \quad L = \begin{bmatrix} 1 & & & & \\ -\alpha & 1 & & & \\ & -\alpha & \ddots & & \\ & & & -\alpha & 1 \end{bmatrix} \quad U = \begin{bmatrix} 1 & & & & -\alpha \\ & \ddots & & & -\alpha^2 \\ & & \ddots & & \vdots \\ & & & 1 & -\alpha^{n-1} \\ 0 & & & 0 & 1 - \alpha^n \end{bmatrix}$$

5. Per quali α la matrice A_α è invertibile?

$$\det A = \det L \cdot \det U = (1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot \dots \cdot 1) \cdot (1 \cdot 1 \cdot 1 \cdot \dots \cdot 1 \cdot (1 - \alpha^n)) = 1 - \alpha^n$$

La matrice è singolare se e solo se $1 - \alpha^n = 0$.

Che vale se $\alpha = 1$, e in generale ha n soluzioni complesse (radici dell'unità).



Def.: A è predom. diagonale (per righe) se

$$|A_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |A_{ij}|$$

es: $A = \begin{bmatrix} -5 & -2 & 1 \\ 1 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ per $|5| > |2| + |1|$

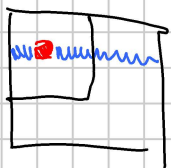
A è pred. diag. per colonne se A^T è pred. diag. per righe,

cioè per ogni $j=1, \dots, n$ si ha $|A_{jj}| > \sum_{\substack{i=1, \dots, n \\ i \neq j}} |A_{ij}|$

⇒ Se A è pred. diagonale (per righe o per colonne) allora è invertibile.

⇒ Se A è pred. diagonale (per righe o per colonne), allora esiste la sua fattorizzazione LU.

Quanto precede se A è pred. diagonale, allora lo sono anche le sue matrici principali di teste.



Difetti, se $|A_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |A_{ij}|$,

allora è meglio o peggiore

$$|A_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^k |A_{ij}|$$

e quindi è soddisfatto il criterio di esistenza.

Vogliamo ora trovare una variante della fattorizzazione LU che esista per tutte le matrici (invertibili).

Idea: voglio evitare di avere pivot troppo piccoli,

per questo scambio le righe di A.

Vogliamo ottenere un algoritmo che costruisce una fatt. LU non per parte di A, ma di una matrice che si ottiene permutando le righe di A.

Lo chiameremo PA.

Oss: una matrice ottenuta permutando le righe di A si può scrivere come prodotto di A per una matrice P (a sinistra)

ES: $A = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{bmatrix} \in \mathbb{C}^{4 \times 4}$ $\begin{bmatrix} a_4 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ a_4 \end{bmatrix}$

matrice di permutazione

(ottenuta prendendo le righe di I nell'ordine che mi interessa)

Vogliamo costruire una fattoria LU di una versione permutata per righe di A.

Ad ogni passo, selezioniamo tra tutti i pivot possibili quello più grande in valore assoluto.

ES: passo $k=1$: $A = \begin{bmatrix} -2 & \times & \times & \times \\ 4 & \times & \times & \times \\ 3 & \times & \times & \times \\ -1 & \times & \times & \times \end{bmatrix}$ $P_1 A = \begin{bmatrix} 4 & \times & \times & \times \\ -2 & \times & \times & \times \\ 3 & \times & \times & \times \\ -1 & \times & \times & \times \end{bmatrix}$

Faccio un passo di elim. Gauss con questo ordine di righe

$$L_2 = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ \times & 1 & & \\ \times & & 1 & \\ \times & & & 1 \end{bmatrix}$$

$$U_2 = \begin{bmatrix} 4 & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times \\ 0 & \times & \times & \times \end{bmatrix}$$

sto effettuando gli stessi calcoli su tutte le righe 2...n.

$$P_1 A = L_2 U_2$$

$$P_2 A = \begin{bmatrix} \text{cyan} & \text{cyan} & \text{cyan} & \text{cyan} \\ \text{magenta} & \text{magenta} & \text{magenta} & \text{magenta} \\ \text{green} & \text{green} & \text{green} & \text{green} \\ \text{yellow} & \text{yellow} & \text{yellow} & \text{yellow} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ x & 1 & & \\ x & & 1 & \\ x & & & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \text{cyan} & \text{cyan} & \text{cyan} & \text{cyan} \\ 0 & \text{magenta} & \text{magenta} & \text{magenta} \\ 0 & \text{green} & \text{green} & \text{green} \\ 0 & \text{yellow} & \text{yellow} & \text{yellow} \end{bmatrix}$$

One passo un secondo passo di elim. Gauss,

$$P_2 A = \begin{bmatrix} 1 & & & \\ x & 1 & & \\ x & x & 1 & \\ x & x & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \text{cyan} & \text{cyan} & \text{cyan} & \text{cyan} \\ 0 & \text{magenta} & \text{magenta} & \text{magenta} \\ 0 & \text{green} & \text{green} & \text{green} \\ 0 & \text{yellow} & \text{yellow} & \text{yellow} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{bmatrix}$$

Oss: il pivoting è necessario durante per 0 solo se tutti i candidati pivot sono 0, cioè solo se sia in una situazione del tipo

$$\begin{bmatrix} x & x & x & x \\ 0 & 0 & x & x \\ 0 & 0 & x & x \\ 0 & 0 & x & x \end{bmatrix}$$

cioè, se durante l'eliminazione di Gauss incontro una colonna senza pivot \Rightarrow la matrice è singolare.

Lo fatt-LU con pivoting arriva a successo per tutte le matrici invertibili e produce $PA=LU$

Come usare la fatt. LU con pivoting per risolvere un sistema lineare:

$$Ax=b \Leftrightarrow PAx=Pb \Leftrightarrow \underbrace{LU}_y x = Pb$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} Ly = Pb \\ Ux = y \end{cases}$$

Algoritmo completo:

1. Calcolo P, L, U t.c. $PA=LU$ $O(n^3)$ ($\frac{2}{3}n^3$)
2. Calcolo Pb permutando gli elem. di b $O(n) - O(n^2)$
3. Risolvere il sist. triang. inf. $Ly = Pb$ ottenendo y $O(n^2)$

4. Risolvo $Ux=y$ ottenendo x .

$O(n^2)$

Questo algoritmo è quello usato anche da Matlab in $A \setminus b$

```
fattorizzazioneLU_pivoting.m * x +
function [L,U,P] = fattorizzazioneLU_pivoting(A)
% calcola fattorizzazione LU di A

[m, n] = size(A);

if not(m==n)
    error('non quadrata')
end
S
L = eye(n);
U = A;
P = eye(n); % permutazione
for k = 1:n-1
    [val, pos] = max(abs(U(k:n,k)));
    p = pos + k - 1; % riga dove sta il pivot
    L([p k], 1:k-1) = L([k p], 1:k-1);
    U([p k], k:n) = U([k p], k:n);
    P([p k], 1:n) = P([k p], 1:n);

    if U(k,k) == 0
        error('pivot nullo')
    end
    % scrive moltiplicatori
    L(k+1:n,k) = U(k+1:n,k) / U(k,k);
    U(k+1:n,k) = 0;

    % sottrae multipli di righe
    for i = k+1:n
        U(i,k+1:n) = U(i,k+1:n) - L(i,k) * U(k,k+1:n);
    end
    % L, U, L*U
end
```