

**Soluzione problema 1:**

Stato iniziale:  $\{ \text{dim} \rightsquigarrow K, \text{val} \rightsquigarrow V, c[0] \rightsquigarrow V_0, \dots, c[K-1] \rightsquigarrow V_{K-1} \} \quad K > 0$

Stato finale:  $\{ \text{occ} \rightsquigarrow \#\{ j \mid j \in [0, K-1] \wedge V_j = V \} \}$

```

occ = 0;
i = 0;
while (i <= dim-1)
{
    if (c[i] == val)
        occ = occ + 1;
    i = i + 1;
}

```

Ad ogni iterazione del ciclo vale la proprietà:

$\text{occ} = \#\{ j \mid j \in [0, i-1] \wedge c[j] = \text{val} \}$

**Variazione problema 1:**

Stato iniziale:  $\{ \text{dim} \rightsquigarrow K, \text{val} \rightsquigarrow V, c[0] \rightsquigarrow V_0, \dots, c[K-1] \rightsquigarrow V_{K-1} \} \quad K > 0$

Stato finale:  $\{ \text{occ} \rightsquigarrow \#\{ j \mid j \in [0, K-1] \wedge V_j = V \}, \text{pos} \rightsquigarrow \min(j \mid V_j = V) \}$

```

occ = 0; pos = -1; i = 0;
while (i <= dim-1)
{
    if (c[i] == val)
        {occ = occ + 1;
         if (occ == 1) pos = i;}
    i = i + 1;
}

```

### Soluzione alternativa alla variazione problema 1:

Dato che la sequenza è memorizzata, posso scorrerla anche a partire dal fondo. Ad ogni iterazione aggiorno la posizione dell' occorrenza corrente (scandendo da destra a sinistra) del valore cercato: alla fine rimarrà la posizione dell'ultima occorrenza (sempre scandendo da destra a sinistra), che corrisponde alla prima (scandendo da sinistra a destra).

```
occ = 0; pos = -1; i = dim-1;
while (i >= 0)
{
    if (c[i] == val)
        {occ = occ + 1;
         pos = i;}
    i = i + 1;
}
```

Se dovessi invece elaborare una sequenza di dati in ingresso senza prima memorizzarli, dovrei usare la prima soluzione.

### Soluzione problema 2

Stato iniziale:  $\{dim \rightsquigarrow K, c[0] \rightsquigarrow V_0, \dots, c[K-1] \rightsquigarrow V_{K-1}\}$  con  $K > 0$

Stato finale:  $\{\text{massimo} \rightsquigarrow \max(\{V_0, \dots, V_{K-1}\}),$   
 $\text{minimo} \rightsquigarrow \min(\{V_0, \dots, V_{K-1}\})\}$

- Come calcolare il **massimo** è ormai noto, e calcolare il minimo è del tutto analogo (basta invertire il confronto). Per calcolare entrambi possiamo procedere nel modo seguente.

```
massimo = c[0];
minimo = c[0];
i = 1;
while (i <= dim-1)
{
    ► if (c[i] > massimo)           calcolo del massimo
        massimo = c[i];
      if (c[i] < minimo)           calcolo del minimo
        minimo = c[i];
    i = i + 1;
}
```

► Ottimizzando:

```

massimo = c[0];
minimo = c[0];
i = 1;
while (i <= dim-1)
{
    if (c[i] > massimo)           calcolo del massimo
        massimo = c[i];
    if (c[i] < minimo)          calcolo del minimo
        minimo = c[i];
    i = i + 1;
}

```

### Soluzione problema 3

Stato iniziale:  $\{ \text{dim} \rightsquigarrow K, c[0] \rightsquigarrow V_0, \dots, c[K-1] \rightsquigarrow V_{K-1} \}$

Stato finale:  $\{ \text{occ} \rightsquigarrow \#\{j \mid j \in [0, K-1] \wedge V_j = \max\{V_0, \dots, V_{K-1}\}\}$

- Un algoritmo ingenuo:
  - Calcoliamo il valore massimo come nel problema 2
  - Scandiamo nuovamente la sequenza per contare il numero di occorrenze del massimo
- Comporta una duplice scansione della sequenza
- Un algoritmo che comporta una singola scansione si ottiene adattando quello visto per il calcolo del massimo

```

massimo = c[0];
i = 1;
occ = 1;
while (i <= dim-1)
{
    if (c[i] > massimo)
    {
        massimo = c[i];
        occ = 1;
    }
    else
        if (c[i] == massimo)
            occ = occ + 1;
        else ;
    i = i + 1;
}

```

**Soluzione problema 4:**

Stato iniziale:  $\{ \text{dim} \rightsquigarrow K, c[0] \rightsquigarrow V_0, \dots, c[K-1] \rightsquigarrow V_{K-1} \}$  con  $K > 0$

Stato finale:  $\{ \text{somma} \rightsquigarrow \sum_{j=0}^{K-1} V_j, \text{media} \rightsquigarrow (\sum_{j=0}^{K-1} V_j)/K \}$

```

media = 0;
somma = c[0];
i = 1;
while (i <= dim -1)
{
    somma = somma + c[i];
    i = i + 1;
}
media = somma/dim;

```

Ad ogni iterazione del ciclo vale la proprietà:

$$\text{somma} = \sum_{0 \leq j \leq i-1} c[j]$$