

PROGRAMMAZIONE LINEARE INTERA

①

Problemi:

$$(P_I) \quad \begin{aligned} \max & \quad c \cdot x \\ Ax & \leq b \\ x & \in \mathbb{Z}^n \end{aligned}$$

$$(D_I) \quad \begin{aligned} \min & \quad y \cdot b \\ yA & = c \\ y & \in \mathbb{Z}_+^m \end{aligned}$$

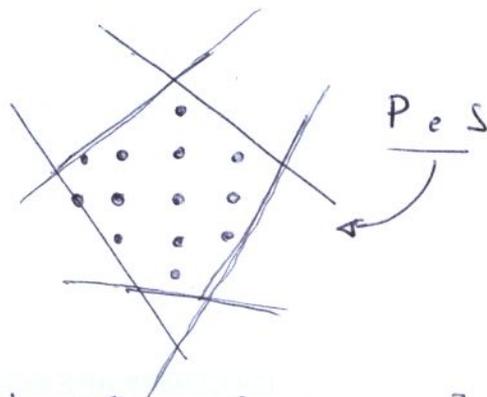
$P = \{x \in \mathbb{R}^n : Ax \leq b\}$ poliedro

$S = P \cap \mathbb{Z}^n$ regione ammissibile

$$Q = \{y \in \mathbb{R}_+^m : yA = c, y \geq 0\}$$

$T = Q \cap \mathbb{Z}^m$ regione ammissibile

$$(Q_{SS}) \quad Q = \left\{ y \in \mathbb{R}^m : \begin{pmatrix} A^T \\ -A^T \\ I \end{pmatrix} y \leq \begin{pmatrix} c \\ -c \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$



RILASSAMENTO CONTINUO

$$(RC)_P) \quad \begin{aligned} \max & \quad c \cdot x \\ Ax & \leq b \end{aligned}$$

$$(RC)_D) \quad \begin{aligned} \min & \quad y \cdot b \\ yA & = c \\ y & \geq 0 \end{aligned}$$

Se $\bar{x} \in P$ sol.ne ottima di $(RC)_P$ è a componenti intere (cioè $\bar{x} \in S$), allora \bar{x} è sol.ne ottima di (P_I) (analogamente con $(RC)_D$).

Questa situazione accade sicuramente qualora tutti i vertici di P siano a componenti intere (Proprietà dell'interrezza) (sol.ne di base ammissibili)

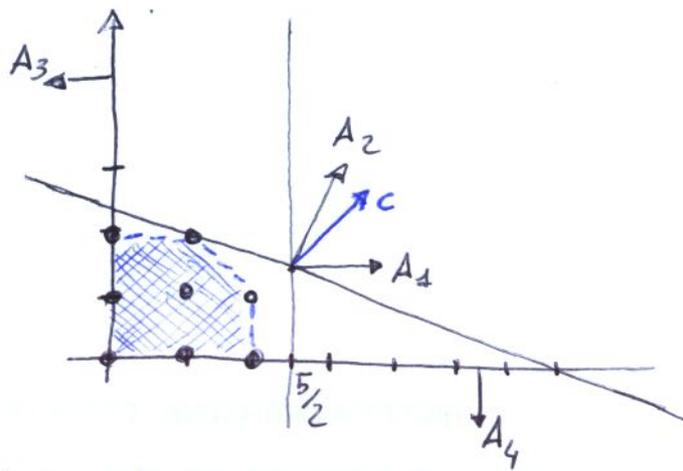
$A =$ matrice di incidenza nodi/archi di un grafo + c a componenti intere $\Rightarrow Q$ ha la proprietà dell'interrezza

ARROTONDAMENTO INTERO

Se la sol.ne ottima $\bar{x} \in P$ di $(RC)_P$ ha componenti frazionarie, allora un opportuno arrotondamento intero (parte intera inf./sup.) delle componenti frazionarie fornisce una sol.ne ottima di (P)

↓
FALSO

$$\begin{aligned} \max \quad & x_1 + 2x_2 \\ & x_1 \leq 5/2 \\ & x_1 + 3x_2 \leq 7 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z} \end{aligned}$$



$(5/2, 3/2)$ è la sol. ne ottima del rilassamento continuo

$(1, 2)$ è la sol. ne ottima del problema $(1 \notin \{5/2\}, \{5/2\})$.

CONVESSIFICAZIONE RETICOLO INTERO

$$\text{conv } S = \left\{ \sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i x^i : \lambda_i \geq 0, \sum_{i=1}^{n+1} \lambda_i = 1, x^i \in S \right\} \text{ si dice}$$

INVOLUCRO (o INVILUPPO) CONVESSO di S

$$\text{conv } S = \bigcap_{\substack{A \supseteq S \\ A \text{ convesso}}} A$$

conv S può non essere un poliedro!

$$P = \{x \in \mathbb{R}_+^2 : x_2 \geq \sqrt{2} x_1\} \quad \text{conv } S = \{x \in \mathbb{R}_+^2 : x_2 > \sqrt{2} x_1\} \subsetneq P$$

S finito oppure A e b a componenti intere \Rightarrow conv S è un poliedro con la proprietà dell'interezza e pertanto

$$\max_{x \in S} c \cdot x \quad \equiv \quad \max_{x \in \text{conv } S} c \cdot x$$

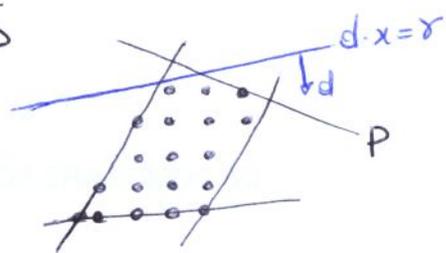
Ma caratterizzare conv S tramite vincoli espliciti è estremamente difficile (la caratterizzazione è nota solo in pochi casi)

DISUGUAGLIANZE VALIDE

$$d \in \mathbb{R}^n, \gamma \in \mathbb{R}$$

$d \cdot x \geq \gamma$ si dice DISUGUAGLIANZA VALIDA per S se $d \cdot x \geq \gamma \quad \forall x \in S$

ovvero $\{x \in \mathbb{R}^n : Ax \leq b, d \cdot x \geq \gamma\} \cap \mathbb{Z}^n = S$



PIANI DI TAGLIO

Sia $\bar{x} \notin S$ una sol.ne ottima del rilassamento continuo (RC_P).

Una disuguaglianza valida $d \cdot x \geq \gamma$ si dice PIANO DI TAGLIO se

$$d \cdot \bar{x} < \gamma$$

(ovvero se $\{x \in \mathbb{R}^n : Ax \leq b, d \cdot x \geq \gamma\} \supseteq S$ approssima S meglio di P)
e ne "taglia" fuori la sol.ne ottima del relativo rilassamento

PIANI DI TAGLIO DI GOMORY

Si costruiscono per il problema nella forma (D_I) $\begin{cases} \min y \cdot b \\ yA = c \\ y \in \mathbb{Z}_+^m \end{cases}$ con $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$
 $m \geq n$

Sia $\bar{y} = (cA_B^{-1}, 0)$ una sol.ne ottima (di base) del rilassamento continuo (RC_D) e supponiamo $\bar{y}_r \notin \mathbb{Z}$ ($r \in B$)
(se tale r non esistesse \bar{y} sarebbe sol.ne ottima di (D_I)).

Sia $\tilde{A} = A_N A_B^{-1} \in \mathbb{R}^{(m-n) \times n}$ (si numerino le righe con gli indici di H)
e le colonne con gli indici di B

Prop. $\sum_{j \in N} \{ \tilde{A}_{jr} \} y_j \geq \{ \bar{y}_r \}$ è un piano di taglio (per \bar{y})

dove $\{ \cdot \}$ denota la parte frazionaria

$$(\{3.7\} = 0.7, \{-3.7\} = 0.3)$$

dim \bar{y} non soddisfa la disuguaglianza ($\bar{y}_j = 0$ per $j \in N$): (4)

$$\sum_{j \in N} \{\tilde{A}_{jr}\} \bar{y}_j = 0 < \{\bar{y}_r\} \quad (\bar{y}_r \notin \mathbb{Z} \Rightarrow \{\bar{y}_r\} > 0)$$

La disuguaglianza è valida: sia $y \in \mathbb{Q} \cap \mathbb{Z}^m$

$$y_B A_B + y_N A_N = c \rightarrow y_B = (c - y_N A_N) A_B^{-1} = c A_B^{-1} - y_N A_N A_B^{-1} = \bar{y}_B - y_N \underbrace{A_N A_B^{-1}}_{\tilde{A}}$$

~~da cui~~ da cui $y_r = \bar{y}_r - \sum_{j \in N} \{\tilde{A}_{jr}\} y_j = [\bar{y}_r] + \{\bar{y}_r\} - \sum_{j \in N} ([\tilde{A}_{jr}] + \{\tilde{A}_{jr}\}) y_j$

(dove $[\cdot]$ denota la parte intera)

$$-\{\bar{y}_r\} + \sum_{j \in N} \{\tilde{A}_{jr}\} y_j = [\bar{y}_r] - y_r - \sum_{j \in N} [\tilde{A}_{jr}] y_j \in \mathbb{Z}$$

$$\{\tilde{A}_{jr}\} y_j \geq 0 \Rightarrow -\{\bar{y}_r\} + \sum_{j \in N} \{\tilde{A}_{jr}\} y_j \geq -\{\bar{y}_r\} > -1$$

Poiché $-\{\bar{y}_r\} + \sum_{j \in N} \{\tilde{A}_{jr}\} y_j \in \mathbb{Z}$, risulta $-\{\bar{y}_r\} + \sum_{j \in N} \{\tilde{A}_{jr}\} y_j \geq 0$

ovvero $\sum_{j \in N} \{\tilde{A}_{jr}\} y_j \geq \{\bar{y}_r\}$ e y soddisfa la disuguaglianza

Se $\bar{y} \cdot b \notin \mathbb{Z}$, si può dimostrare analogamente che

$$\sum_{j \in N} \{b_j - A_j A_B^{-1} b_B\} y_j \geq \{\bar{y} \cdot b\} \text{ è un piano di taglio}$$

(si ~~utilizza~~ ^{utilizza} che $y \cdot b = y_B b_B + y_N b_N = \bar{y} \cdot b + y_N (b_N - A_N A_B^{-1} b_B)$)

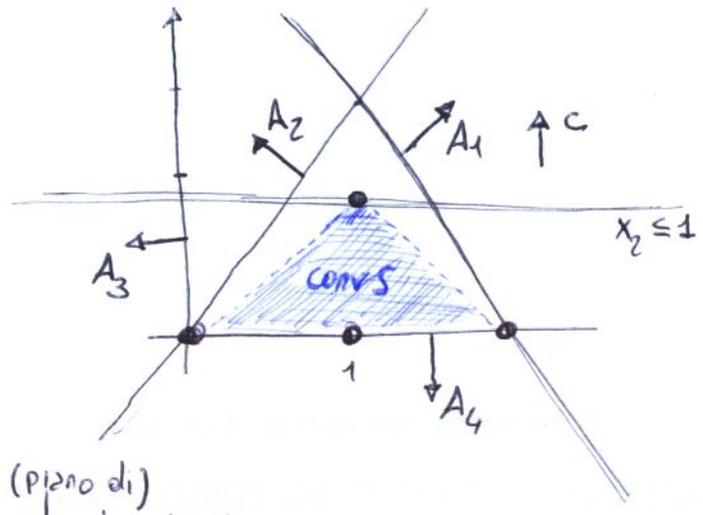
Algoritmo di Gomory 1958-1963

- 1) Calcolare \bar{y} sol. ne ott. di base di $\min \{y \cdot b : y \in \mathbb{Q}\}$
- 2) ~~Se~~ Se $\bar{y} \in \mathbb{Z}^m$, STOP
- 3) Costruire un piano di taglio $d \cdot x \geq \delta$ relativo a \bar{y}
- 4) $Q = Q \cap \{x \in \mathbb{R}^n : d \cdot x \geq \delta\}$ e ritornare a 1)

l'algoritmo termina
finito di iterazioni
se i piani sono
scelti con
opportune regole

Esempio:

$$\begin{aligned} \max \quad & x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ & -3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+ \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} \max \quad & x_2 \\ \text{s.t.} \quad & 3x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ & -3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ & -x_1 \leq 0 \\ & -x_2 \leq 0 \end{aligned}$$

↓

$$B = \{1, 2\}$$

←

$$\bar{x} = (1, \frac{3}{2}) \text{ sol. ne ottima}$$

(piano di)
Per individuare un taglio di Gomory
bisogna portare il pb in forma duale:

$$x_1 = y_1, x_2 = y_2 + y_3, y_4 \text{ variabili di scarto}$$

$$\begin{aligned} - \min \quad & -y_2 & c &= (6, 0) \\ \text{s.t.} \quad & 3y_1 + 2y_2 + y_3 &= & 6 \\ & -3y_1 + 2y_2 + y_4 &= & 0 \\ & y_1, y_2, y_3, y_4 &\in & \mathbb{Z}_+ \end{aligned} \rightarrow A = \begin{bmatrix} 3 & -3 \\ 2 & 2 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \quad b = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$B = \{1, 2\} \quad \bar{y} = (1, \frac{3}{2}, 0, 0) \text{ sol. ne ottima di base} \rightarrow r = 2$$

$$A_B = \begin{bmatrix} 3 & -3 \\ 2 & 2 \end{bmatrix} \quad A_B^{-1} = \frac{1}{12} \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ -2 & 3 \end{bmatrix} \quad \tilde{A} = A_N A_B^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1/6 & 1/4 \\ -1/6 & 1/4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1/6 & 1/4 \\ -1/6 & 1/4 \end{bmatrix} \begin{matrix} 3 \\ 4 \end{matrix}$$

Piano di taglio di Gomory: $\frac{1}{4}y_3 + \frac{1}{4}y_4 \geq \frac{3}{2} \cdot \frac{1}{2} \rightarrow y_3 + y_4 \geq 2$

$$\begin{aligned} y_3 &= 6 - 3y_1 - 2y_2 = 6 - 3x_1 - 2x_2 \\ y_4 &= 3y_1 - 2y_2 = 3x_1 - 2x_2 \end{aligned} \quad : \quad \begin{aligned} y_3 + y_4 \geq 2 &\leftrightarrow 6 - 4x_2 \geq 2 \\ &\leftrightarrow x_2 \leq 1 \end{aligned}$$