

# User Data Protocol (2)

.....

```
try {  
    Thread.sleep(100000);  
  
    so = new DatagramSocket(porta);  
  
    so.receive(pacRic);  
}  
catch.....
```

cosa succede se un altro processo fa la  
send quando questo processo e' nella sleep?

.....

```
try {  
    so = new DatagramSocket(porta);
```

```
    Thread.sleep(100000);
```

cosa succede se un altro processo fa la  
send quando questo processo e' nella sleep?

```
    so.receive(pacRic);
```

```
}
```

```
catch.....
```

# Filtraggio pacchetti in entrata

.....

```
so = new DatagramSocket(portaloc);
```

```
so.connect(hostrem, portarem);
```

```
while (....) {
```

scarta tutti i pacchetti che non  
provengono da hostrem e portarem

```
    so.receive(pacRic);
```

```
}
```

```
if (so.isConnected()) {
```

```
    System.out.println("porta remota " + so.getPort() +  
    " host remoto " + so.getInetAddress().getHostName());
```

```
    so.disconnect();
```

```
}
```

# Input e Output Streams

# FileOutputStream

```
import java.io.*;
.....

byte[] buf = (new String("ciao a tutti")).getBytes();
byte[] buf2 = (new String("arrivederci")).getBytes();

try {
    FileOutputStream fos = new FileOutputStream("prv.txt");

    fos.write(buf, 0, buf.length);
    fos.write(buf2, 0, buf2.length);

    fos.close();
}
catch(FileNotFoundException e) {
    System.out.println("errore di creazione file");}
catch(IOException e) {
    System.out.println("errore di IO sulla write");}
```

# Filtro DataOutputStream

```
import java.io.*;
```

```
.....
```

```
byte[] buf = (new String("ciao a tutti")).getBytes();
```

```
int i = 33;
```

```
long l = 551L;
```

```
boolean bo = true;
```

```
float f = 44.4f;
```

```
double d = 33.3d;
```

```
try {
```

```
    DataOutputStream dos = new DataOutputStream(  
        new FileOutputStream("prv"));
```

```
    dos.write(buf, 0, buf.length);
```

```
    dos.writeByte(i);
```

```
    dos.writeChar(i);
```

# Filtro DataOutputStream (cont)

```
dos.writeInt(i);
dos.writeLong(l);
dos.writeBoolean(bo);
dos.writeFloat(f);
dos.writeDouble(d);

dos.close();
}
catch(FileNotFoundException e){
    System.out.println("errore di creazione file");
}
catch(IOException e) {
    System.out.println("errore di IO sulla write");
}
```



# Filtro GZIPOutputStream

```
import java.io.*;
import java.util.zip.*;

.....

try {
    DataOutputStream dos = new DataOutputStream(
        new GZIPOutputStream(new FileOutputStream("prv.Gz")));

    dos.write(buf, 0, buf.length);
    dos.writeChar(i);
    dos.writeInt(i);
    dos.writeBoolean(bo);
    dos.writeDouble(d);

    .....
}
catch.....
```

# ByteArrayOutputStream

```
import java.net.*;  
import java.io.*;  
.....
```

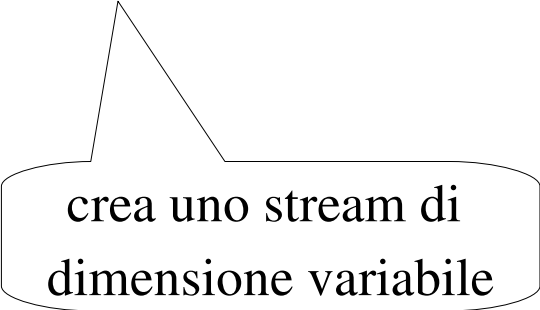
```
byte[] buf = (new String("ciao a tutti")).getBytes();  
int i = 33;  
double d = 33.3d;
```

```
DataOutputStream dos = new DataOutputStream(  
    new ByteArrayOutputStream());
```

```
dos.write(buf, 0, buf.length);
```

```
dos.writeInt(i);
```

```
dos.writeDouble(d);
```



crea uno stream di  
dimensione variabile

# ByteArrayOutputStream (cont)

```
byte[] bufSped = bos.toByteArray();
```

Copia il contenuto dello stream nel vettore di byte

```
System.out.println("lo stream è lungo " + bos.size());
```

```
DatagramPacket dp = new DatagramPacket(bufSped,  
                                         bufSped.length, host, portarem);
```

```
bos.reset();
```

svuota lo stream

Attenzione alla lunghezza del vettore!!!

```
bos.close();
```

non necessaria

# Filtro BufferedOutputStream

```
import java.io.*;
```

```
.....
```

```
try {
```

```
    BufferedOutputStream bos = new BufferedOutputStream(  
        new FileOutputStream("prv.txt"));
```

```
    bos.write(buf, 0, buf.length);
```

```
    bos.flush();
```

```
    bos.close();
```

```
}
```

```
catch.....
```

di default viene allocato  
un buffer di 512 bytes

scrive nel buffer, quando il buffer  
è pieno i dati vengono copiati nel file

copia i dati dal buffer nel file

copia i dati dal buffer nel file e lo chiude

# BufferedWriter

```
String s = new String("ciao");

try {

    BufferedWriter bw = new BufferedWriter(
        new FileWriter("provaw.txt"));

    bw.write(s, 0, s.length());

    bw.close();
}
catch(IOException e) {
    System.out.println("errore di IO");
}
```

# BufferedWriter (2)

```
char[] c = new char[15];
.... inizializzazione di c ....

try {

    BufferedWriter bw = new BufferedWriter(
                        new FileWriter("provaw.txt"));

    bw.write(c, 0, c.length());

    bw.close();
}
catch(IOException e) {
    System.out.println("errore di IO");
}
```

# Concatenazione di Filtri

```
import java.io.*;
import java.util.zip.*;
.....

try {

    DataOutputStream dos = new DataOutputStream(
        new BufferedOutputStream(
            new GZIPOutputStream(
                new FileOutputStream("prv.Gz"))));

    dos.writeInt(i);
    dos.write(buf, 0, buf.length);

    dos.flush();

    dos.close();
}
catch .....
```

# FileInputStream

```
byte[] buf = new byte[12];
int bytesLetti;

try {
    FileInputStream fis = new FileInputStream("prv.txt");

    bytesLetti = fis.read(buf, 0, buf.length);

    fis.close();
}
catch(FileNotFoundException e) {
    System.out.println("errore file non trovato");}
catch(IOException e) {
    System.out.println("errore di IO sulla read");}
```

vale < 12 o -1 se il file è finito



# Filtro DataInputStream

```
byte[] buf = new byte[12];
int i;
long l;
int b;
char c;
boolean bo;
float f;
double d;

try {
    DataInputStream dis = new DataInputStream(
        new FileInputStream("prv"));

    dis.read(buf, 0, buf.length);
    b = dis.readByte();
    c = dis.readChar();
}
```

# Filtro DataInputStream (cont)

```
i = dis.readInt();
l = dis.readLong();
bo = dis.readBoolean();
f = dis.readFloat();
d = dis.readDouble();

dis.close();
}
catch (FileNotFoundException e) {
    System.out.println("errore file non trovato");}
catch (IOException e) {
    System.out.println("errore di IO sulla read");}
```

# Filtro GZIPInputStream

```
int i;
byte[] buf = new byte[12];

try {
    DataInputStream dis = new DataInputStream(
        new GZIPInputStream(new FileInputStream("prv.Gz")));

    i = dis.readInt();

    dis.read(buf, 0, buf.length);

    dis.close();
}
catch....
```

# ByteArrayInputStream

```
try
{
    so.receive(dp);
}
catch .....
```

```
try {
    DataInputStream dis = new DataInputStream(new
        ByteArrayInputStream(dp.getData(), 0, dp.getLength()));

    int i = dis.readInt();

    double d = dis.readDouble();

    byte[] buf = new byte[12];
    dis.read(buf, 0, buf.length);

}
catch(IOException e) {
    System.out.println("errore sulla datainputstream");}
```

# Filtro BufferedInputStream

```
byte[] buf = new byte[14];
int byteLetti;

try {
    BufferedInputStream bis = new BufferedInputStream(
        new FileInputStream("prv.txt"));

    byteLetti = bis.read(buf, 0, buf.length);
}
catch.....
```

di default viene allocato un  
buffer di 2048 bytes

vengono letti dal file 2048 bytes, 14 vengono messi  
in buf ed il resto in un buffer per le prossime read

```
int bytePresenti = bis.available();
```

```
long bytesDaSaltare = 331;
```

```
bis.skip(bytesDaSaltare);
```

# BufferedReader

```
try {
    BufferedReader br = new BufferedReader(
        new FileReader("prv.txt"));
    if (br.ready()) {

        String s = br.readLine();

        System.out.println(s);
    }

    br.close();
}
catch(IOException e) {
    System.out.println("errore sulla readLine");
}
```

# BufferedReader (2)

```
char[] c = new char[15];
int letti;

try {
    BufferedReader br = new BufferedReader(
        new FileReader("prv.txt"));
    if (br.ready()) {

        letti = br.read(c, 0, c.length);

        System.out.println(new String(c, 0, letti));
    }

    br.close();
}
catch(IOException e) {
    System.out.println("errore sulla read");
}
```