



**Lezione n.9**  
**LPR- Informatica Applicata**  
**LINUX Gestione della Rete**

**3/4/2006**  
**Laura Ricci**



# INDIRIZZI RISERVATI

Alcuni indirizzi all'interno di una rete sono riservati: indirizzo di rete e broadcast. Esempio: rete 10 di classe A.

- il primo indirizzo (0) di una rete individua la rete stessa 10.0.0.0
- l'ultimo indirizzo individua tutti gli host di quella rete (broadcast) 10.255.255.255
- indirizzi
  - Privati non utilizzato in internet. Può essere utilizzato in reti non collegate
  - Pubblico: utilizzato direttamente ad internet

# IL COMANDO IFCONFIG

- mostra lo stato di una interfaccia di rete (eth0-ethernet0, eth1-ethernet1, lo-loopback,...) o di tutte (se non specifico parametri)
- assegna ad una interfaccia di rete un indirizzo IP

## ifconfig eth0

```
Link encap:Ethernet HWaddr 52:54:00:EB:EC:C6  
inet addr:192.168.0.1 Bcast:192.168.0.255 Mask:255.255.255.0  
UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1  
RX packets:82075264 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0  
TX packets:51585638 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0  
collisions:0 txqueuelen:100  
Interrupt:10 Base address:0xb800
```

# IL COMANDO IFCONFIG

## ifconfig lo

*Link encap:Local Loopback*

*inet addr:127.0.0.1 Mask:255.255.255.0*

*UP LOOPBACK RUNNING MTU:1500 Metric:1*

*RX packets:10226970 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0*

*TX packets:10226970 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0*

*collisions:0 txqueuelen:0*

E' possibile associare un indirizzo IP ad una interfaccia

*ifconfig eth0 192.168.1.100*

# ASSOCIAZIONE SERVIZI-PORTE

In LINUX, il file `/etc/services` elenca le porte dei servizi noti

ftp-data	20/tcp	
ftp-data	20/udp	# 21 is registered to ftp, but also used by fsp
ftp	21/tcp	
ftp	21/udp	fsp fspd
ssh	22/tcp	# SSH Remote Login Protocol
ssh	22/udp	# SSH Remote Login Protocol
telnet	23/tcp	
telnet	23/udp	
smtp	25/tcp	mail
smtp	25/udp	mail

# IL COMANDO PING

`ping <host>`

- controlla se l'host <host> è raggiungibile
- registra il round trip-time tra il richiedente ed <host>

```
# ping -s 300 -c 10 qua.di.unipi.it
```

```
PING qua.di.unipi.it (131.114.4.118): 300 data bytes
308 bytes from 131.114.4.118: icmp_seq=1 ttl=52 time=290.0 ms
308 bytes from 131.114.4.118: icmp_seq=4 ttl=52 time=280.0 ms
308 bytes from 131.114.4.118: icmp_seq=7 ttl=52 time=280.0 ms
308 bytes from 131.114.4.118: icmp_seq=8 ttl=52 time=300.0 ms
--- qua.di.unipi.it ping statistics ---
10 packets transmitted, 4 packets received, 60% packet loss
round-trip min/avg/max = 280.0/287.5/300.0 ms
```

- c num termina dopo aver ricevuto num risposte
- s size invia pacchetti di dimensione size, (valore di default di 56 bytes)



# IL COMANDO PING: COSA RILEVA

- il mittente
  - genera una sequenza di **echo request**, con una frequenza di 1 pacchetto ICMP al secondo
  - associa un numero di sequenza unico ed un timestamp ad ogni pacchetto trasmesso
- il destinatario riceve il pacchetto e genera un **echo-reply**
- in base ai numeri di sequenza degli echo-replay ricevuti, il mittente determina quanti e quali pacchetti sono persi, quanti duplicati, quanti riordinati
- può individuare, mediante checksum, i pacchetti danneggiati
- determina sulla base del timestamp contenuto nell'echo replay, il Round Trip Time (RTT), cioè il tempo di scambio dei pacchetti.

# IL COMANDO PING: COSA NON PUO' RILEVARE

- può restituire il messaggio "host unreachable", ma non ne individua la causa
  - l'host potrebbe essere spento
  - ci possono essere problemi di raggiungibilità della rete
  - un firewall potrebbe aver filtrato i pacchetti ICMP
- non individua il motivo per cui un pacchetto è stato danneggiato, duplicato, riordinato
- registra il tempo intercorso tra la richiesta e la risposta, ma questo tempo è solo indicativo delle condizioni della rete
  - comprende il tempo di attraversamento dei routers (pacchetti ICMP possono avere bassa priorità di instradamento all'interno dei routers)

# IL COMANDO PING: OPZIONI

```
#ping -n 192.168.98.254
```

controllare la raggiungibilità dell' host con l'indirizzo IP assegnato.  
-n evita di risolvere i nomi simbolici tramite DNS.

```
#ping -i 3 192.168.98.254
```

-i x aspetta x secondi invece di uno tra la trasmissione di un pacchetto ed il successivo

```
#ping -p A3B567CD2
```

-p pattern specifica il valore (codificato in esadecimale) del payload del pacchetto. Si può utilizzare per diagnosticare eventuali corruzioni di dati

# IL COMANDO PING: FLOOD PING

```
#ping -f 192.168.168.10
```

-f flood ping

il numero di echo requests da inviare per ogni secondo viene stabilito in base al tempo di ricezione degli echo-reply. Vengono comunque spediti almeno 100 pacchetti al secondo.

```
#ping -c 400 -f -n 192.168.99.254
```

```
PING 192.168.99.254 (192.168.99.254) from 192.168.98.82: 56(84) bytes of data
```

```
.....
```

```
---192.168.99.254 ping statistics---
```

```
411 packets transmitted, 400 packets received, 2% packet loss
```

```
Round-trip min/avg/max/mdev = 37.840/62.234/97.807/12.946 ms
```



# IL COMANDO PING: OPZIONI

Posso aumentare la dimensione del pacchetto per verificare la reazione della rete

```
#ping -s 512 -c 400 -f -n 192.168.99.254  
PING 192.168.99.254 (192.168.99.254) from 192.168.98.82: 512(540) bytes of data  
.....  
---192.168.99.254 ping statistics---  
511 packets transmitted, 400 packets received, 27% packet loss  
round-trip min/avg/max/mdev = 47.854/295.711/649.595/153.345 ms
```



# IL COMANDO TRACEROUTE

## *traceroute terp.umd.edu*

traceroute to terp.umd.edu (128.8.10.90), 30 hops max, 40 byte packets

1	cisco (199.2.50.1)	3.08 ms	2.391 ms	2.653 ms
2	sl-stk-3-S17-128k.sprintlink.net (144.228.202.1)	232.955 ms	195.828 ms	309.079 ms
3	sl-stk-5-F0/0.sprintlink.net (144.228.40.5)	187.623 ms	*	24.545 ms
4	icm-fix-w-H2/0-T3.icp.net (144.228.10.22)	28.927 ms	27.511 ms	34.684 ms
5	fix-west-cpe.SanFrancisco.mci.net (192.203.230.18)	124.641 ms	225.516 ms	*
6	border3-hssi2-0.SanFrancisco.mci.net (204.70.34.9)	127.727 ms	29.322 ms	30.108 ms
7	core-fddi-0.SanFrancisco.mci.net (204.70.2.161)	227.059 ms	112.441 ms	29.868 ms
8	core-hssi-2.Denver.mci.net(204.70.1.37)	52.881 ms	53.632 ms	53.18 ms
9	core-hssi-3.Washington.mci.net (204.70.1.13)		93.393 ms	120.491 ms 92.691 ms
10	border1-fddi0-0.Washington.mci.net (204.70.2.2)	242.042 ms	94.312 ms	265.366 ms
11	suranet-cpe.Washington.mci.net (204.70.56.6)		193.482 ms	* 93.427 ms
12	wtn8-wtn-cf.sura.net (128.167.7.8)	105.636 ms	92.919 ms	93.663 ms
13	sura9-wtn8-c3.sura.net (128.167.212.1)	92.88 ms	92.708 ms	98.033 ms
14	sura2-sura-ce.sura.net (128.167.1.2)	105.182 ms	115.759 ms	*
15	umd-sura2-c1.sura.net (192.221.61.2)	132.248 ms	145.699 ms	182.908 ms
16	csc1hub-gw.umd.edu (128.8.1.224)	168.827 ms	*	*
17	terp.umd.edu (128.8.10.90)	118.98 ms	156.011 ms	160.125 ms



# IL COMANDO TRACEROUTE: IMPLEMENTAZIONE

- invia una sequenza di pacchetti UDP con valore di TTL crescente
- invia tre pacchetti per ogni valore del TTL
- riceve un *ICMP time exceeded* da ogni router attraversato per giungere a destinazione
- ricava le informazioni sui routers attraversati dai pacchetti ICMP ricevuti

# IL COMANDO TRACEROUTE

## *traceroute term.umd.edu*

```
traceroute to terp.umd.edu (128.8.10.90), 30 hops max, 40 byte packets
 1 cisco (199.2.50.1) 3.08 ms 2.391 ms 2.653 ms
 2 sl-stk-3-S17-128k.sprintlink.net (144.228.202.1) 232.955ms195.828 ms309.079ms
 3 sl-stk-5-F0/0.sprintlink.net (144.228.40.5) 187.623 ms * 24.545 ms
 4 icm-fix-w-H2/0-T3.icp.net (144.228.10.22) 28.927 ms 27.511 ms 34.684 ms
 5 fix-west-cpe.SanFrancisco.mci.net (192.203.230.18) 124.641 ms 225.516 ms *
```

.....

ogni riga di output contiene

- il nome simbolico del router (determinato dal DNS)
- l'indirizzo IP
- i tre valori del round trip time relativi ai tre pacchetti spediti per ogni TTL
- un asterisco indica che l'host non ha risposto al pacchetto corrispondente

# IL COMANDO NETSTAT

- permette di visualizzare tutte le porte aperte su un host
- mostra le informazioni relative a tutti i socket aperti (anche i collegamenti usati da processi locali per scambiarsi i dati mediante sockets)
- -t visualizza solo i socket TCP
- -u visualizza solo i socket UDP
- -n non interroga il DNS
- -a mostra sia le porte in attesa di connessione che quelle attive

# IL COMANDO NETSTAT

<i>Proto</i>	<i>Recv-Q</i>	<i>Send-Q</i>	<i>Local Address</i>	<i>Foreign Address</i>	<i>State</i>
tcp	0	0	12.123.45.67.50033	195.22.198.15.80	ESTABLISHED
tcp	0	0	192.168.0.1.65232	217.220.29.16.6667	ESTABLISHED
tcp	0	0	192.168.0.1.65231	213.92.8.4.6667	ESTABLISHED
tcp	0	0	192.168.0.1.139	*.*	LISTEN
tcp	0	0	127.0.0.1.3493	127.0.0.1.49154	ESTABLISHED
tcp	0	0	*.3493	*.*	LISTEN
tcp	0	0	*.80	*.*	LISTEN
tcp	0	0	*.25	*.*	LISTEN
tcp	0	0	*.22	*.*	LISTEN

Proto = protocollo

Recv-Q, Send-Q = numero di pacchetti sulle porte di ricezione/invio

Local Address = indirizzo e porta locali. Un asterisco al posto dell'indirizzo IP indica che la porta è attiva su ogni indirizzo locale

Foreign Address = indirizzo e porta remoti \*.\* se in attesa di connessioni

State = stato (in attesa di connessione, connessione stabilita,...)



# IL COMANDO NETSTAT

## Stati di una sessione

LISTEN = in attesa di connessioni

ESTABLISHED = connessione attiva

SYN\_SENT = connessione TCP richiesta dall'host locale

SYN\_RECV = connessione TCP richiesta da un host remoto

TIME\_WAIT = la connessione è stata chiusa, ma il kernel sta attendendo gli ultimi pacchetti in transito sulla rete

.....