

LPR CORSO A
a.a. 2005/2006

Esercitazione n.3

Note

SPESSIONE DI SEQUENZE DI PACCHETTI CON PROTOCOLLO UDP

Dopo aver svolto l'esercizio assegnato nella lezione precedente, considerare la seguente variante:

Scrivere un *programma distribuito JAVA*, in cui un host mittente *HM* spedisce una sequenza di messaggi ad un host destinatario *HD*, utilizzando il protocollo UDP. I messaggi sono tutti di tipo *String* e sono ottenuti eliminando progressivamente l'ultimo carattere da una stringa data in ingresso

Esempio: se la stringa data è "laboriodiprogrammazioneidirete" si inviano progressivamente le stringhe

laboriodiprogrammazioneidirete

laboriodiprogrammazioneidiret

laboriodiprogrammazioneidire

...

SPESSIONE DI SEQUENZE DI PACCHETTI CON PROTOCOLLO UDP

Devono essere sviluppate due versioni diverse del programma precedente:

- 1) il mittente ed il destinatario costruiscono un nuovo pacchetto per ogni spedizione/ ricezione
- 2) *ottimizzare* la versione precedente in modo che mittente/destinatario costruiscano un pacchetto per la spedizione/ricezione all'inizio dell'esecuzione del programma e riutilizzino poi il pacchetto costruito.

Nella versione 2:

- cosa accade se il mittente modifica il buffer di spedizione, ma non il pacchetto?
- cosa accade se il destinatario, ad ogni ricezione, trasforma in stringa il contenuto dell'intero buffer allocato inizialmente per la ricezione dei pacchetti?

In entrambe le versioni:

- cosa accade se mando in esecuzione il mittente prima del destinatario?
- che differenza c'è tra utilizzare il metodo `getLocalHost()` ed usare il metodo `getByName ("LocalHost")` ?