

Lezione n.12

JXTA:

L'applicazione RestoNet

**Materiale didattico
distribuito a lezione**

Laura Ricci

MATERIALE DIDATTICO

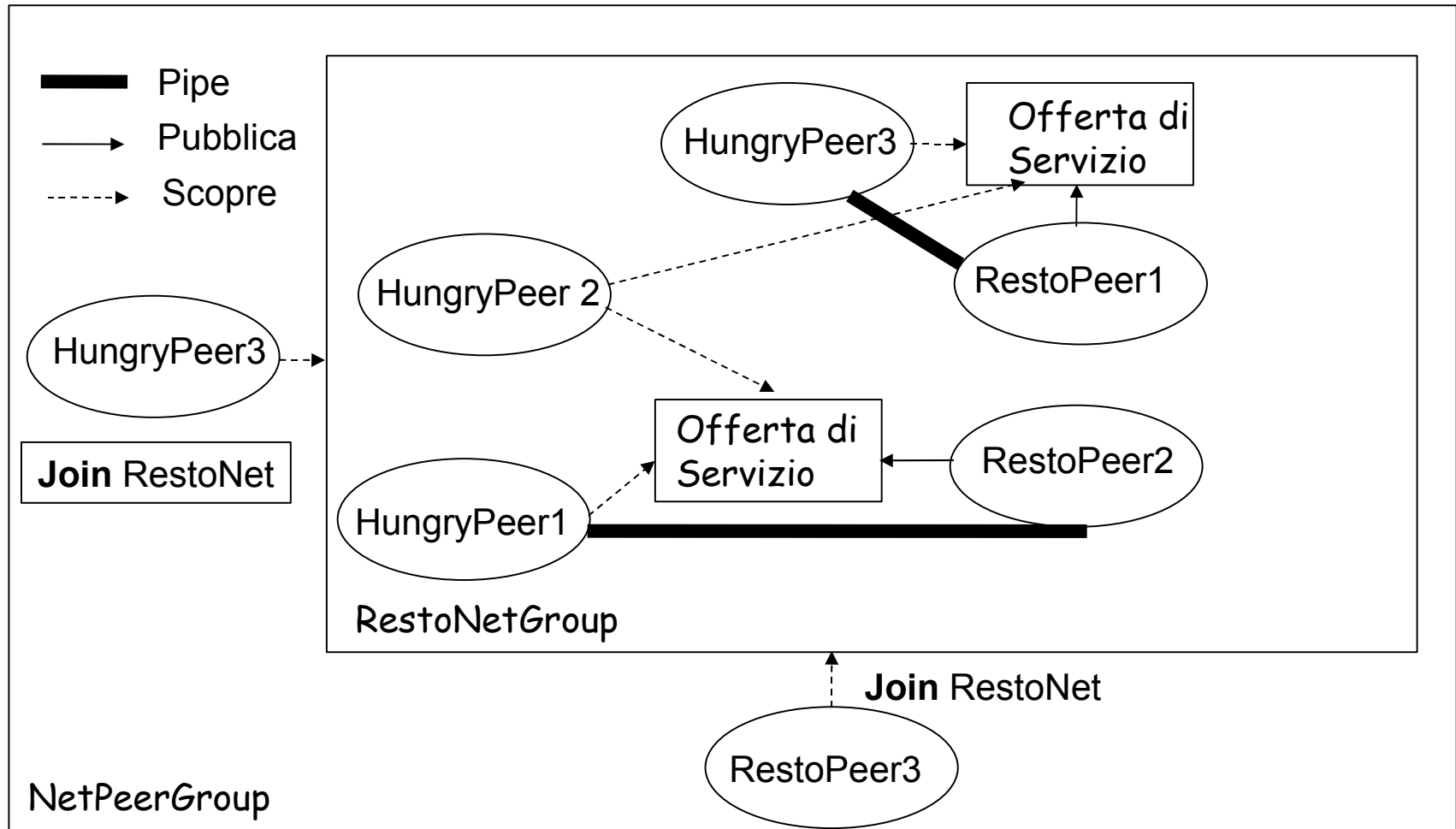
- Codice dell'esempio :
 - Schema ad alto livello
 - verrà illustrato in dettaglio nella prossima lezione e quindi pubblicato sulla pagina del corso
- Codice dello scorso anno contiene diversi metodi deprecati sulla pagina web del corso
- Versione di riferimento JAVA 2.4
- API JXTA 2.4: <http://platform.jxta.org/nonav/java/api/index.html>
- Tutorial JXTA sulla pagina web del corso

JXTA: UN ESEMPIO

Si vuole progettare un'applicazione P2P per la ricerca distribuita di servizi di ristorazione. Il sistema prevede:

- un **peergroup RestoNet** a cui si uniscono i ristoratori che presentano alla comunità le proprie proposte di servizio ed i clienti che ricercano le offerte più vantaggiose per loro
- **RestoPeer**: forniscono servizi di ristorazione. Pubblicano le proprie offerte e rispondono alle richieste di servizio che possono soddisfare.
- **HungryPeers**: sono alla ricerca di un locale in cui ristorarsi. Ricercano offerte di ristorazione. Possono selezionare il ristorante in base a diversi criteri (prezzo, tipo di cibo, distanza,...)

L'APPLICAZIONE RESTONET



L'APPLICAZIONE RESTONET

Il RestoPeer

- effettua una ricerca per verificare se RestoNetGroup è già stato creato
- se la ricerca ha esito positivo si unisce al gruppo, altrimenti crea un nuovo gruppo, RestoNetGroup
- crea e pubblica una pipe RP da cui riceve le richieste di servizio da parte degli utenti
- Si mette in attesa di richieste e risponde ad esse

L'HungryPeer

- effettua una ricerca per verificare se RestoNetGroup è già stato creato
- se la ricerca ha esito positivo si unisce al gruppo, altrimenti termina
- ricerca annunci di ristorazione all'interno di RestoNetGroup (ricerca le pipes a cui connettersi per comunicare con i ristoranti)
- crea una pipe HP per ricevere le risposte dai ristoranti
- si connette ad un ristorante: collega l'input pipe ad un suo endpoint
- invia la richiesta ad uno dei ristoranti individuati ed attende la risposta su HP
- se la risposta non è soddisfacente si connette ad un altro ristorante

L'APPLICAZIONE RESTONET: L'IMPLEMENTAZIONE

try

```
{ PeerGroup netpg = PeerGroupFactory.newNetPeerGroup ( );}
```

catch (PeerGroupException e) { **System.exit**(1); }

```
DiscoveryService hdisco = netpg.getDiscoveryService ( );
```

```
Enumeration ae = null;
```

```
int count = 3;
```

```
while (count-- >0)
```

```
{try
```

```
{ae = hdisco.getLocalAdvertisements(DiscoveryService.GROUP,  
                                     "Name","RestoNet");
```

```
if ((ae !=null) ) break;
```

```
hdisco.getRemoteAdvertisements(null, DiscoveryService.GROUP,  
                                "Name","RestoNet",1,null)
```

L'APPLICAZIONE RESTONET: L'IMPLEMENTAZIONE

```
try {  
    Thread.sleep(timeout)  
} catch (InterruptedException ie) { }  
if (ae == null)  
    <creazione del nuovo gruppo>  
else <richiesta di partecipazione al gruppo>  
catch (Exception e)  
    {System.exit(1);}  
}
```

CREAZIONE DI UN NUOVO GRUPPO

```
PeerGroupID groupID= (PeerGroupID) IDFactory.newPeerGroupID());
```

```
PeerGroup restoNet = null;
```

```
ModuleImplAdvertisement implAdv =  
    netpg.getAllPurposePeerGroupImplAdvertisement( );
```

```
restoNet = netpg.newGroup(groupID,implAdv,"RestoNet","Gruppo Ristoranti");
```

La creazione del nuovo gruppo richiede:

- un identificatore unico per il gruppo
- la definizione dei servizi offerti dal gruppo
- il nome e la descrizione del gruppo

CREAZIONE DI UN NUOVO GRUPPO

- È necessario garantire che tutti i RestoPeer attribuiscano al gruppo lo stesso identificatore
- Se l'applicazione assicura che un solo peer P possa creare il gruppo,
 - P può impostare groupID a `null`. JXTA genera automaticamente un nuovo identificatore per il gruppo
 - P può invocare la funzione `IDFactory.newPeerGroupID()` che genera un identificatore unico per il gruppo
- IDFactory contiene metodi per creare identificatori unici per gruppi, peers pipes, moduli
- Se più peers possono creare in parallelo lo stesso gruppo è necessario che l'identificatore attribuita al gruppo sia consistente, altrimenti posso creare advertisements diversi per lo stesso gruppo

CREAZIONE DI UN NUOVO GRUPPO

Creazione dell'identificatore unico del gruppo:

- Quando un nuovo peer P ricerca un un advertisement per RestoNet e non riesce a reperirlo
 - È possibile che esistano comunque dei peer che appartenenti a RestoNet
 - in questo caso, la ricerca può aver dato esito negativo perché P non ha atteso la risposta per un intervallo di tempo sufficiente, oppure problemi di routing non hanno consentito di raggiungere quel peer
- in questo caso è possibile che P generi un advertisement per un gruppo che è già stato creato in precedenza
- P deve utilizzare lo stesso identificatore generato per il gruppo al momento della sua creazione

CREAZIONE DI UN NUOVO GRUPPO

- L'identificatore del gruppo è costruito a partire da una stringa predefinita "cablata" nel codice. Poiché tutti i RestoPeers eseguono lo stesso codice, tutti attribuiscono lo stesso identificatore al gruppo
- L'identificatore unico può essere ottenuto mediante **metodi 'off line'** rispetto all'applicazione
- Esempio: un applicativo genera un insieme di identificatori unici, mediante il metodo **newPeerGroupID()** e li scrive all'interno di un file
- Ogni RestoPeer legge dal file l'identificatore e, se deve creare il gruppo RestoPeer utilizza quell'identificatore

CREAZIONE DI UN NUOVO GRUPPO

- JXTA permette di associare al nuovo gruppo un insieme di servizi, descritti mediante un insieme di `module advertisements`
- i servizi fanno riferimento a implementazioni (codice) disponibili a tutti i membri del gruppo
- i membri del gruppo possono scaricare l'implementazione di un servizio ed utilizzarlo (invocarne le funzioni)
- È possibile associare al nuovo gruppo solo i servizi base offerti da JXTA (peer discovery service, pipe binding service....)
- La funzione `getAllPurposePeerGroupImplAdvertisement()` crea un advertisement standard che contiene solo i riferimenti ai servizi base

RICHIESTA DI PARTECIPAZIONE AD UN GRUPPO

Se il gruppo RestoNet esisteva ed il peer è riuscito a reperire un advertisement che lo definisce

- se il gruppo implementa **politiche di sicurezza**, il peer che intende partecipare al gruppo deve essere **autenticato**
- altrimenti è sufficiente istanziare un nuovo gruppo a partire dall'advertisement reperito
 - `(PeerGroupAdvertisement) restoNetAdv =`
`(PeerGroupAdvertisement) ae.nextElement();`
 - `restoNet = netpg.newGroup(restoNetAdv)`

JXTA: IL MECCANISMO DELLE PIPES

- Le pipes consentono agli HungryPeers ed ai RestoPeers di comunicare all'interno del gruppo RestoNet
- **Pipe Unidirezionali:** occorre creare
 - una pipe tramite cui l'HungryPeer invia messaggi al RestoPeer
 - una pipe tramite cui il RestoPeer invia le risposte all'HungryPeer
- Ogni RestoPeer
 - crea e pubblica un **pipe advertisement**
 - collega l'inputpipe ad un suo endpoint
- Gli HungryPeers
 - ricercano in RestoNet le pipes create dai RestoPeers
 - utilizzano le pipes reperite per comunicare le loro richieste ai RestoPeers

PIPE ADVERTISEMENTS

- Per evitare di pubblicare una pipe con un nome già esistente, si effettua una ricerca di quella pipe, in base al suo nome
- L'assenza di conflitti non può essere comunque garantita con certezza
- Se due peers distinti scegliessero lo stesso nome per due pipes diverse un restopeer **potrebbe ricevere messaggi destinati ad un altro restopeer.**
- Per effettuare la ricerca del pipe advertisement
 - si utilizza il **DiscoveryService** associato a **RestoNet**.
 - la propagazione della query è limitata ai peers appartenenti a RestoNet
 - meccanismo di scoping fornito dai gruppi

PIPE ADVERTISEMENTS

Il RestoPeer controlla se questa pipe è già stata pubblicata

```
DiscoveryService disco= restoNet.getDiscoveryService ( );
Name = "Il Gambero Rosso";
Enumeration ae = null;
int count = 3;
while (count -- > 0) {
    try
        { ae = disco.getLocalAdvertisements( DiscoveryService.ADV, "name",
            "RestoNet:RestoPipe:"+ Name);
        if ((ae != null) && ae.hasMoreElements( )) break;
        disco.getRemoteAdvertisements( null, DiscoveryService.ADV,"name"
            "RestoNet:RestoPipe:"+ Name,1,null);
        try { Thread.sleep (time-out);} catch (InterruptedException e) { }
    catch(IOException e) { }
}
```


CREAZIONE DEI PIPE ADVERTISEMENTS

- Se il pipe advertisement non viene individuato, ne viene creato uno nuovo e viene pubblicato nella cache locale e propagato nella rete

```
PipeAdvertisement myAdv
= (PipeAdvertisement)
  AdvertisementFactory.newAdvertisement
    (PipeAdvertisement.getAdvertisementType( ));
myAdv.setPipeID(.....);
myAdv.setName("REstoNet:RestoPipe:"+Name);
myAdv.setType(PipeService.UnicastType)
disco.publish(myAdv, DiscoveryService.ADV, PeerGroup.DEFAULT_LIFETIME,
  PeerGroup.DEFAULT_EXPIRATION)
disco.remotePublish(myAdv, DiscoveryService.ADV,
  PeerGroup.DEFAULT_EXPIRATION)
```

CREAZIONE DEI PIPE ADVERTISEMENTS

- **public static** Advertisement `newAdvertisement(String advertisementType)`
 - costruisce un'istanza di un advertisement che possiede il tipo specificato come parametro (nel nostro caso un PipeAdvertisement)
- `setPipeID, setName, setType` sono metodi della classe PipeAdvertisement che attribuiscono valori ai diversi campi dell'advertisement
- Generazione di un identificatore unico per la pipe con i metodi visti in precedenza

PDP: PEER DISCOVERY SERVICE

- Permette ad un peer di
 - specificare e **pubblicare** i tipi di servizio che può offrire
 - **ricercare** (Discovery) servizi all'interno della rete JXTA
- Esempio: pubblicazione di un servizio di piping mediante il quale scambiare i dati con gli altri peers
- Ogni servizio viene descritto mediante **un advertisement**
- Le query vengono automaticamente propagate sulla rete dal supporto
- L'insieme di risposte ad ogni query vengono salvate nella cache locale di un peer, per consentire una successiva ricerca più efficiente dello stesso servizio

PDP: PUBBLICAZIONE DEGLI ADVERTISEMENTS

- ogni advertisement viene indicizzato utilizzando il servizio **SRDI** (**Shared Resource Distributed Indexes**) usando un numero predefinito di chiavi (es: identificatore, nome, dell'advertisement)
- ogni peer P può pubblicare un advertisement A
 - nella sua cache locale
 - mediante invio a tutta la rete
- Pubblicazione locale
public void publish (Advertisement adv) **throws** IOException

public void publish (Advertisement adv, **long** lifetime, **long** expiration) **throws** IOException

PDP: PUBBLICAZIONE LOCALE

Il peer P pubblica localmente l'advertisement A:

- A viene memorizzato nella cache locale
- viene creato **una chiave** che viene memorizzata nell'indice locale e nell'indice del rendezvous peer
- l'indice degli altri rendez-vous peer non viene aggiornato immediatamente. L'implementazione attuale aggiorna gli indici ogni 30 secondi.
- **long lifetime** tempo di vita (millisecondi), dell'advertisement. Dopo questo tempo l'advertisement viene eliminato dalla cache locale
- **long expiration** intervallo di tempo (millisecondi) in cui l'advertisement rimane valido nelle caches degli altri peers
- se i valori di lifetime e di expiration non vengono indicati, si considerano i valori definiti per default (definiti nell'interfaccia DiscoveryService, esempio 1 anno e due ore)

PDP: PUBBLICAZIONE REMOTA

Pubblicazione Remota

```
public void remotePublish (Advertisement adv) throws IOException
```

```
public void remotePublish (Advertisement adv, long expiration) throws  
IOException
```

- il peer P pubblica *in remoto* l'advertisement A:
 - A viene propagato sulla rete e memorizzato dai peers del gruppo a cui appartiene P che lo ricevono
 - si può specificare un valore per *l'expiration time* (tempo massimo di validità dell'advertisement nelle caches degli altri peers).
 - si può specificare l'identificatore di un peer su cui si vuole pubblicare A

CREAZIONE DELLA PIPE

- La creazione della input pipe prende in input l'advertisement della pipe `myAdv`
- `myAdv` è stato creato precedentemente oppure è stato ritrovato mediante il processo di Discovery
- Creazione della input pipe
 - `PipeService pipes = restoNet.getPipeService ();`
 - `PipeIn = pipes.createInputPipe (myAdv)`
- Gli hungry Peers ricercano advertisement di pipes creati dai RestoPeer
 - la chiave di ricerca è il nome della pipe
 - gli hungry peers creano l'output pipe e la collegano ad un proprio endpoint
 - il meccanismo delle pipe consente agli hungryPeers di `invocare un servizio` offerto dai RestoPeers

RICEZIONE DI MESSAGGI DALLA PIPE

- I messaggi inviati dall'HungryPeer al RestoPeer deve contenere
 - la richiesta, ad esempio il tipo servizio richiesto (esempio: l'hungry peer richiede patatine fritte, invia il suo nome e la quantità di patatine richieste)
 - l'advertisement della pipe che dovrà essere utilizzata dal RestoPeer per inviare il messaggio di risposta all'HungryPeer
- Messaggio = lista ordinata di uno o più *message elements*
- Ogni message element può essere a sua volta un documento strutturato

RICEZIONE DI MESSAGGI DALLA PIPE

```
Message msg = pipeIn.waitForMessage( );
```

- Il messaggio è un documento XML
- E' necessario individuare i diversi campi del messaggio mediante i nomi degli attributi
- Un campo del messaggio conterrà l'advertisement (**hungrypipe**) della pipe utilizzata per rispondere al cliente
- Un altro campo conterrà la descrizione della richiesta del cliente

RICEZIONI DI MESSAGGI DA UNA INPUT PIPE

Per ricevere un messaggio da una input pipe

- Ricezione sincrona dei messaggi
- `Message waitForMessage()` **throws** `InterruptedException`
 - blocca l'esecuzione del peer fino al momento in cui viene ricevuto un messaggio. Restituisce il messaggio ricevuto
 - l'attesa bloccante può essere interrotta da un altro thread
- Ricezione asincrona dei messaggi
 - si associa un `PipeMsgListener` alla pipe, al momento della sua creazione
 - si implementa il metodo `pipeMsgEvent` del listener, che definisce il comportamento del peer al momento della ricezione dei messaggi

INVIO DELLA RISPOSTA

Il RestoPeer, per inviare la risposta all'HungryPeer

- Utilizza l'advertisement della pipe utilizzata da HungryPeer per ricevere le risposte per creare un' outputpipe

```
pipeOut = pipes.createOutputPipe(hungryPipe, timeout)
```

- Crea il messaggio di risposta msg (può utilizzare la classe Structure Document)
- Invia il messaggio di risposta (prezzo delle patatine, offerte speciali,...) sulla Output Pipe
- ```
pipeOut.send(msg)
```

# HUNGRYPEER: IMPLEMENTAZIONE

- ricerca un advertisement per il gruppo RestoNet
- se non lo trova, termina, altrimenti ricerca un certo servizio presso un qualsiasi ristorante del gruppo RestoNet
- l'accesso ai servizi di ristorazione avviene per mezzo del meccanismo delle pipe
- ricercare un servizio equivale a ricercare una pipe che permetta di comunicare con quel servizio.
- individuata in RestoNet l'advertisement di una pipe pubblicato da un RestoPeer, collega l'output pipe ad un proprio endpoint ed invia la richiesta
- attende la proposta di servizio e, nel caso risulti insoddisfacente, contatta un altro RestoPeer

# HUNGRYPEER: IMPLEMENTAZIONE

- Ricerca del servizio di ristorazione:

Enumeration ae=

`disco.getLocalAdvertisements`

`(DiscoveryService.ADV, "name", "RestoNet:RestoPipe:*")`

`disco.getRemoteAdvertisements`

`(null, DiscoveryService.ADV, "name", "RestoNet:RestoPipe:*", 5, null)`

- si utilizza una wild-card per ricercare una qualsiasi pipe di tipo RestoPipe, pubblicata all'interno del gruppo RestoNet

# PDP: RICERCA DI SERVIZI REMOTI

**int** `getRemoteAdvertisements` (**String** peerid, **int** type, **String** attribute, **String** value, **int** threshold)

ricerca gli advertisement pubblicati dai peer appartenenti al peergroup e li memorizza nella cache locale del peer

**peerid**: indica l'identificatore del peer su cui si vuole effettuare la ricerca.

- **peerid=null**, la query viene propagata a tutti i peer del peergroup
- **propagazione**: mediante multicast sulla sottorete locale, mediante rendez vous peer per la propagazione ai peer remoti

**type** tipo dell'advertisement

**attribute + value**: consentono di restringere la ricerca.

**threshold**: indica il numero massimo di advertisements che possono essere restituiti.

# PDP: RICERCA DI SERVIZI REMOTI

`int getRemoteAdvertisements` (**String** peerid, **int** type, **String** attribute, **String** value, **int** threshold, **DiscoveryListener** listener)

**DiscoveryListener**: permette la ricerca asincrona dei servizi remoti.

Ricerca asincona:

- creazione di un oggetto che implementa l'interfaccia **DiscoveryListener**
- l'interfaccia definisce al suo interno un metodo, **discoveryEvent**, che
  - viene automaticamente invocato al momento della ricezione di un advertisement
  - deve essere implementato per definire le operazioni da eseguire al momento della ricezione di un advertisement
  - l'implementazione del metodo può accedere ad un oggetto **DiscoveryEvent**, che riferisce un **DiscoveryResponseMsg** che contiene i dati relativi all'advertisement individuato
- Associazione del **DiscoveryListener** al servizio di **Discovery**

# PDP: RICERCA ASINCRONA DI SERVIZI REMOTI

Esempio: l'HungryPeer effettua una ricerca asincrona dei servizi (pipes) in RestoNet

```
public class HungryPeer implements DiscoveryListener
```

```
.....
```

```
disco.addDiscoveryListener (this);
```

```
disco.getRemoteAdvertisements (.....)
```

```
.....
```

```
public void discoveryEvent(DiscoveryEvent e) {
```

```
 DiscoveryResponseMsg msg = e.getResponse();
```

```
 Enumeration e = msg.getResponses();
```

```
 while (e.hasMoreElements()){
```

```
 <memorizza l'advertisement reperito>}
```



# PDP:RICEZIONE ASINCRONA DEI MESSAGGI

```
PipeMsgListener pipeListener = new PipeListener ()
 { public void pipeMsgEvent (PipeMsgEvent e)
 try
 { Message msg = e.getMessage () ;
 PipeID pipeID = e.getPipeId () ;
 System.out.println("Message"+
 msg.getString("DataTag")+ "pipe"+ (String)
 pipeID;)
 }
 catch (Exception e)
 }
}
```

.....

```
createInputPipe(pipeAdv, pipeListener)
```

.....

# JXTA CORE SERVICES E RISPETTIVI PROTOCOLLI

|                                                                                                                    |                                        |
|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------|
| <b>Discovery Service:</b> pubblicazione e la ricerca (Discovery) di servizi e risorse all'interno della rete       | <b>Peer Discovery Protocol (PDB)</b>   |
| <b>Pipe Service:</b> creazione e pubblicazione di pipes per lo scambio diretto di informazioni tra i peers         | <b>Peer Binding Protocol (PBP)</b>     |
| <b>Peer Information Service:</b> permette di monitorare lo stato degli altri peers partecipanti al gruppo          | <b>Peer Information Protocol (PIP)</b> |
| <b>Rendez Vous Service:</b> permette di contattare un rendez-vous peer per la propagazione delle queries           | <b>Rendez Vous Protocol (RVP)</b>      |
| <b>End Point Service:</b> gestisce l'invio dei messaggi a basso livello                                            | <b>END Routing Protocol (ERP)</b>      |
| <b>Peer Resolver Service:</b> permette di inviare queries generiche a peers singoli a o tutti i peers di un gruppo | <b>Peer Resolve Protocol (PRP)</b>     |
| <b>MemberShip e Access Control:</b> implementa meccanismi per il controllo dell'accesso di un peer ai peer groups  |                                        |

# JXTA CORE SERVICES

- Alcuni servizi sono automaticamente associati al gruppo creato
- I riferimenti a questi servizi possono essere reperiti mediante invocazioni a metodi della classe PeerGroup

DiscoveryService      discos= restoNet.getDiscoveryService ( );

PipeService            pipes = restoNet.getPipeService ( );

RendezVouzService    rends = restoNet.getRendezVouzService( );

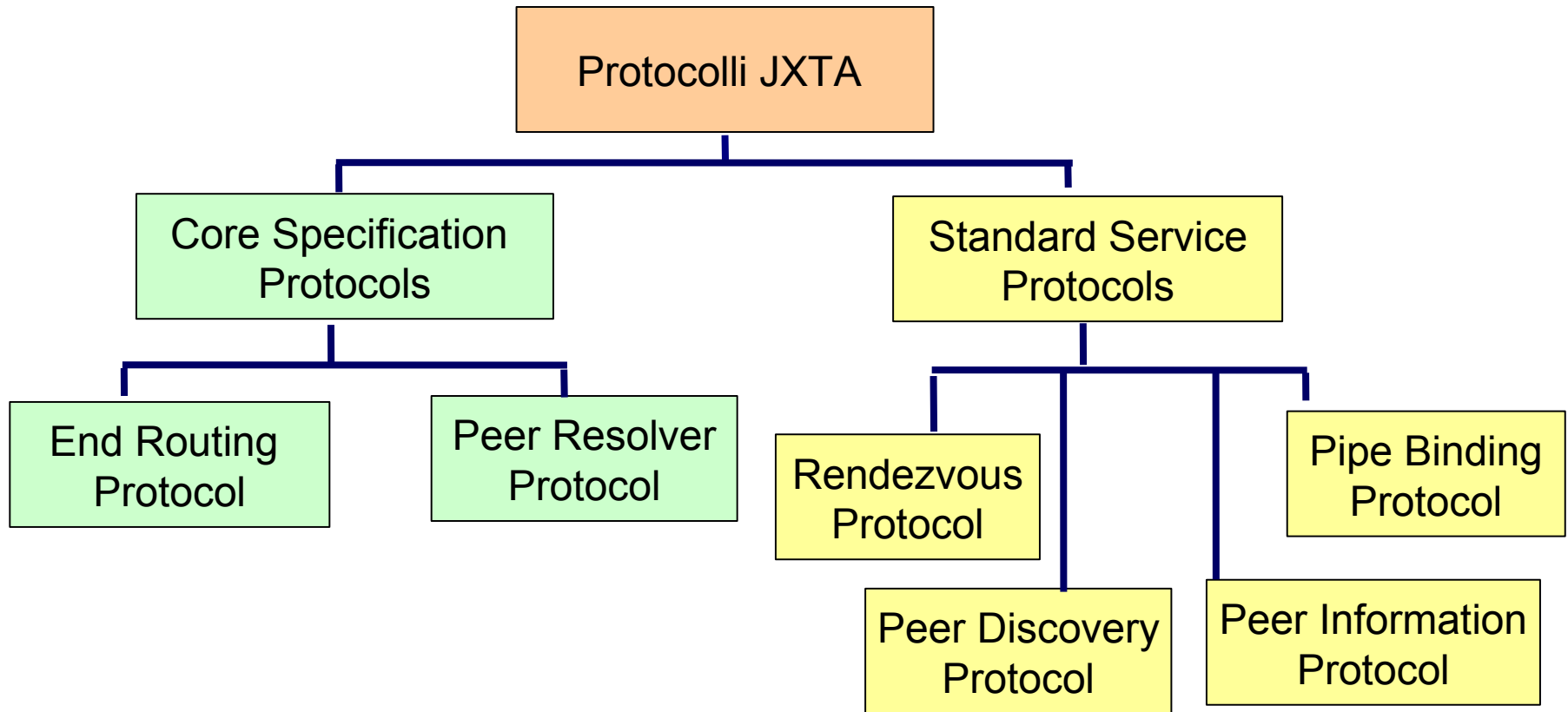
PeerInfoService        pinfos = restoNet.getPeerInfoService( );

MembershipService    membs= restoNet.getMembershipService ( );

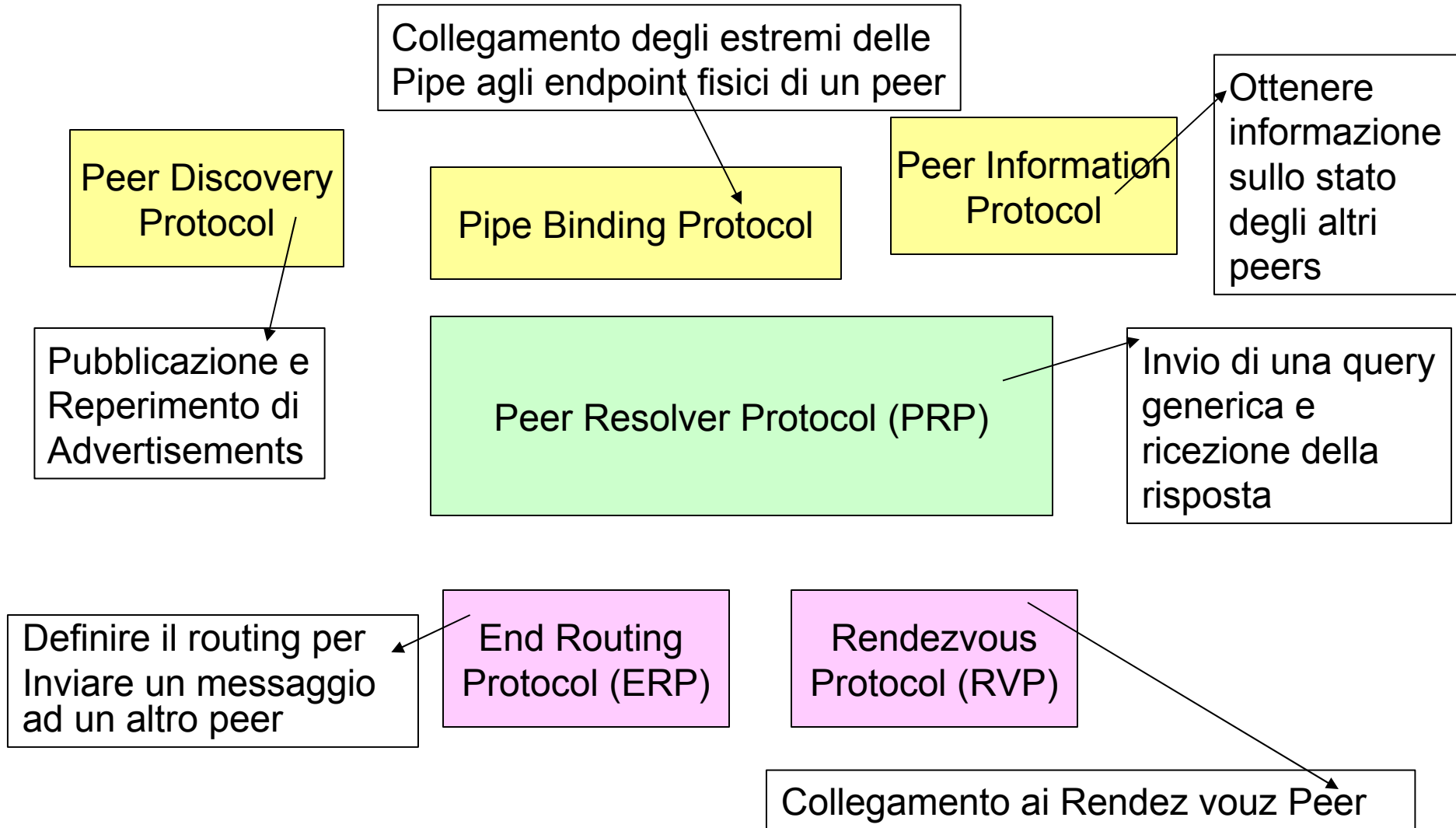
ResolverService        resvs = restiNet.getResolverService( );

EndPointService        endps = restoNet.getEndPointService ( );

# JXTA: I PROTOCOLLI



# JXTA: I PROTOCOLLI



# IL PROTOCOLLO PRP:PEER RESOLVER PROTOCOL

- Il Peer Resolver Protocol è uno di protocolli più a basso livello di JXTA
- Un Resolver Service viene associato automaticamente ad ogni gruppo creato da JXTA, come servizio di default
- Consente di inviare una **generica query** agli altri peer della rete
- Definisce la struttura dei messaggi di query e di query response inviati sulla rete
- Le query sono definite mediante XML
- Viene utilizzato sia del PDP, (Peer Discovery Protocol) che dal PIP (Peer Information Protocol)
- Ogni discovery query inviata dal PDP viene trasformata in una Resolver Query che incapsula la query effettuata a livello di Discovery Service
- Esempio: una `getRemoteAdvertisement` viene tradotto in una `ResolverQuery` e viene inviata sulla rete

# PEER RESOLVER PROTOCOL

- Il Peer Resolver Protocol offre l'interfaccia QueryHandler
- Interfaccia `QueryHandler` definisce i metodi
  - `processQuery` (`ResolverQueryMsg query`) definisce le operazioni che devono essere effettuate quando si riceve una query
  - `processResponse` (`ResolverResponseMsg response`) definisce le operazioni che devono essere effettuate quando si riceve la risposta ad una query
- I peer devono
  - Ottenere un riferimento al `ResolverService` associato al gruppo su cui vuole inviare la query
  - definire una classe QI che implementi l'interfaccia `QueryHandler` e dare un'implementazione dei metodi `processQuery` e `processResponse`
  - Registrare la classe QI presso il `Resolver Service`
  - Inviare e ricevere query

# PEER RESOLVER PROTOCOL: UN ESEMPIO

Un esempio:

- il peer1 invia (metodo `sendQuery`) al peer2 una query (`ProductQuery`) per eseguire il prodotto tra due numeri
- Il peer2 risponde a questa query calcolando il prodotto richiesto. Questo calcolo viene eseguito nel metodo `processQuery` che implementa il metodo corrispondente dell'interfaccia `QueryHandler`
- Il peer1 riceve la risposta la elabora (ad esempio, stampa il risultato) mediante il metodo `processResponse` dell'interfaccia `QueryHandler`



# PEER RESOLVER PROTOCOL: UN ESEMPIO

Il formato dei messaggi:

*/\*\** Messaggio ProductQuery

```
<product: ProductQuery xmlns:product="http://jxta.org">
 <firstNumber> </firstNumber>
 <secondNumber> </secondNumber>
</product: ProductQuery>
```

*/\*\** Messaggio ProductResponse

```
<product: ProductResponse xmlns:product="http://jxta.org">
 <result> </result>
</product:ProductResponse>
```

# PEER RESOLVER PROTOCOL: UN ESEMPIO

- Per *registrare l'handler* al Resolver Service

```
ResolverService resolver = netPeerGroup.getResolverService();
ProductHandler = new ProductHandler();
resolver.registerHandler("ProductHandler",handler);
```

- Per *creare e spedire una query*
  - creare il documento XML
  - creare una ResolverQuery
  - spedire la query mediante il ResolverService

# PEER RESOLVER PROTOCOL: UN ESEMPIO

Invio delle queries:

.....

```
Element e = null;
```

```
e = doc.createElement("secondNumber", 6);
```

```
doc.appendChild(e);
```

```
e = doc.createElement("secondNumber", 5);
```

```
doc.appendChild(e);
```

```
String xml = serializeDoc(doc);
```

```
ResolverQuery message = null;
```

```
message = new ResolverQuery();
```

```
message.setQuery(xml);..... message.setHandlerName(ProductHandler),.....
```

```
resolver.sendQuery(null, message);
```

.....

# IL PROTOCOLLO ERP: ENDPOINT ROUTING PROTOCOL

- Si occupa del routing dei messaggi
- Consente ad un peer di trovare il cammino verso un qualsiasi altro peer
- Necessario per la comunicazione tra peers che **non possono essere collegati direttamente** a causa di
  - Firewalls
  - NATs
  - Utilizzo di diversi protocolli di rete
- Ogni peer conserva nella propria cache le informazioni relative al routing ricavate mediante l'ERP

# IL PROTOCOLLO ERP: ENDPOINT ROUTING PROTOCOL

- Quando un peer P deve comunicare con peer Q, P ricerca nella propria cache le informazioni sul cammino da percorrere per raggiungere Q
- Se non possiede queste informazioni interroga l'ERP, mediante una RouteQuery inviata al rendezvous peer connesso a P
- Il rendezvous peer controlla a sua volta nella propria cache e controlla se la query può essere risolta con le informazioni possedute
- In caso negativo, il rendezvous peer inoltra la richiesta ad altri rendezvous peers
- La route verso Q viene quindi memorizzata nella cache locale di P

# IL PROTOCOLLO ERP: ENDPOINT ROUTING PROTOCOL

- I rendez vous peers sono peer speciali in grado di svolgere funzioni di routing
- Possono essere interpellati dagli edge peers al fine di trovare una route valida per mettere in comunicazione due peers
- Ogni rendez vous peer, in base alle proprie conoscenze ed in base all'interrogazione di altri rendezvous noti, restituisce al richiedente una sequenza di intermediari (che possono essere sia edge peers che rendezvous peers) per stabilire la connessione desiderata
- L'invio vero e proprio del messaggio è gestito dai protocolli di trasporto implementati dall'architettura(TCP, HTTP, TLS, Beep, ServerHttp, Bluetooth)

# IL PROTOCOLLO RVP: RENDEZ VOUS PROTOCOL

- Ogni peer, nella propria cache locale, memorizza anche gli advertisements che descrivono i rendezvous peers
- Questi advertisements vengono suddivisi in lotti (di 5 advertisements) ed il rendezvous tenta di contattare sequenzialmente questi rendezvous
- Se dopo un certo intervallo di tempo non è stata stabilita alcuna connessione, si passa al lotto successivo
- Prima si contattano i rendezvous in rete locale
- Poi i seeding rendezvous (rendezvous ritenuti affidabili ed il cui indirizzo è fornito con l'applicazione)
- Se ancora non si ha risposta il peer stesso tenta di diventare un rendezvous