

**Lezione n.9**  
**Peer-to-Peer Systems**  
**and Applications**  
**Capitolo 8**

**PASTRY**  
**Laura Ricci**

# PASTRY

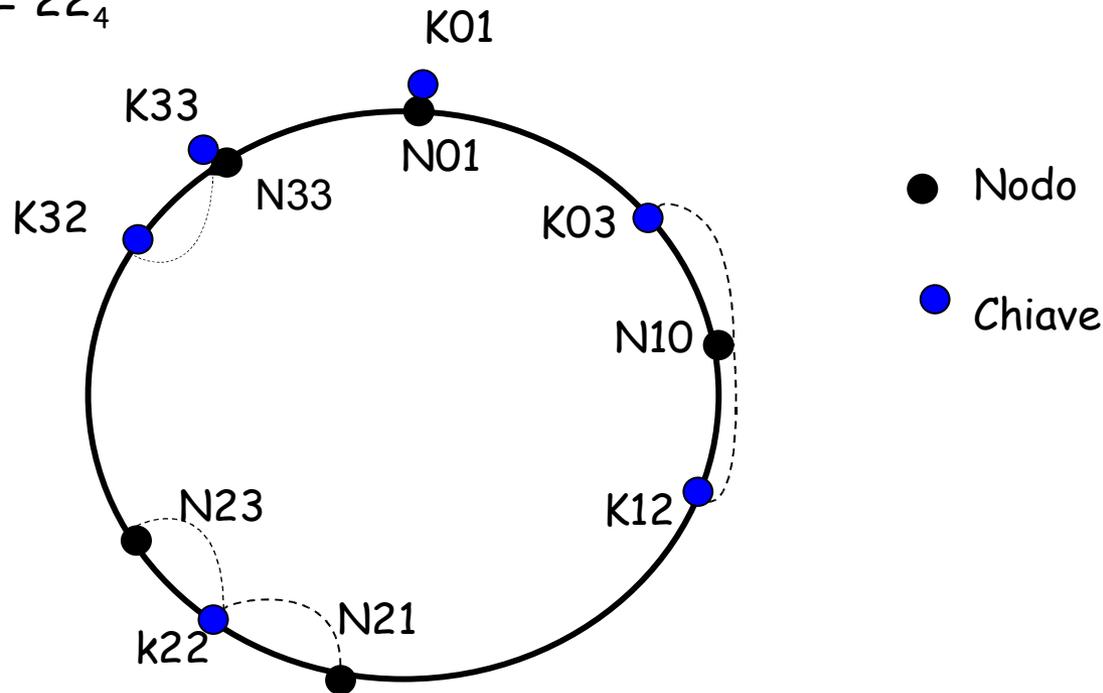
- Pastry: proposto nel 2001 da Rowstron (Rice University) e Druschel (Microsoft)
- Obiettivo principale: definire un middleware per la costruzione di applicazioni P2P di tipo diverso
  - File sharing
  - Memoria distribuita
  - Group Communication
  - ....
- Caratteristiche:
  - decentralizzazione completa
  - routing efficiente

# PASTRY

- Pastry associa ad ogni nodo (nodeID) e ad ogni chiave (key) un identificatore, mediante una funzione hash
- Identificatori di  $l$  bits ( $l$  in genere uguale a 128)
- Le sequenze di bits vengono interpretate come valori in base  $2^b$  (in genere  $b=4$ ) (Es: 10001111010=8FA, per  $b=4$ )
- Ogni chiave viene associata al nodo il cui nodeID **ha valore più vicino** al valore della chiave, tra i nodi attivi sulla rete Pastry
- Nel caso in cui vi siano più nodi a uguale distanza numerica dalla chiave, la chiave viene replicata su ognuno di essi

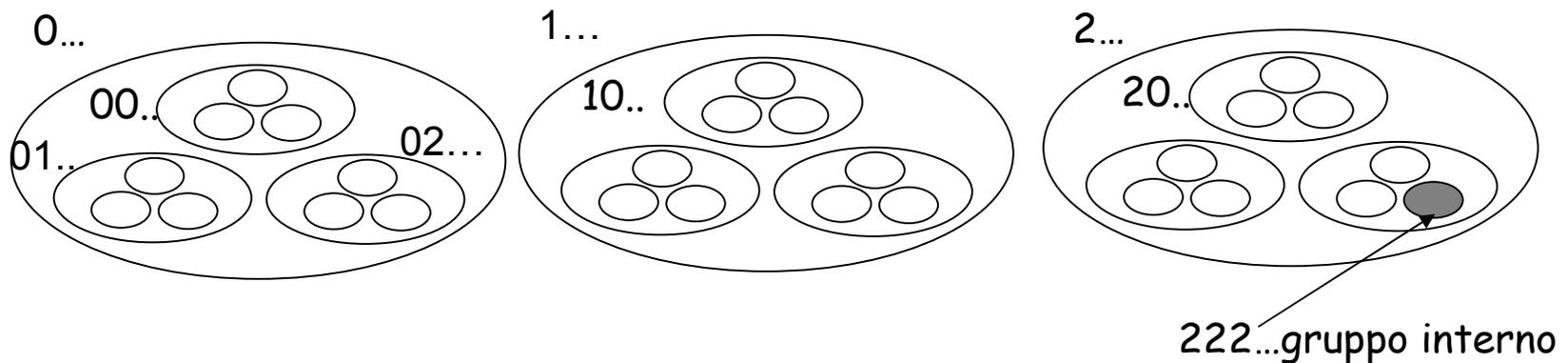
# PASTRY

- Spazio degli identificatori con  $l=4$ , 4 bits,  $b=2$ . Ogni stringa di 4 bits viene interpretata come un valore in base  $2^b=4$
- Esempio:  $1010_2 = 22_4$



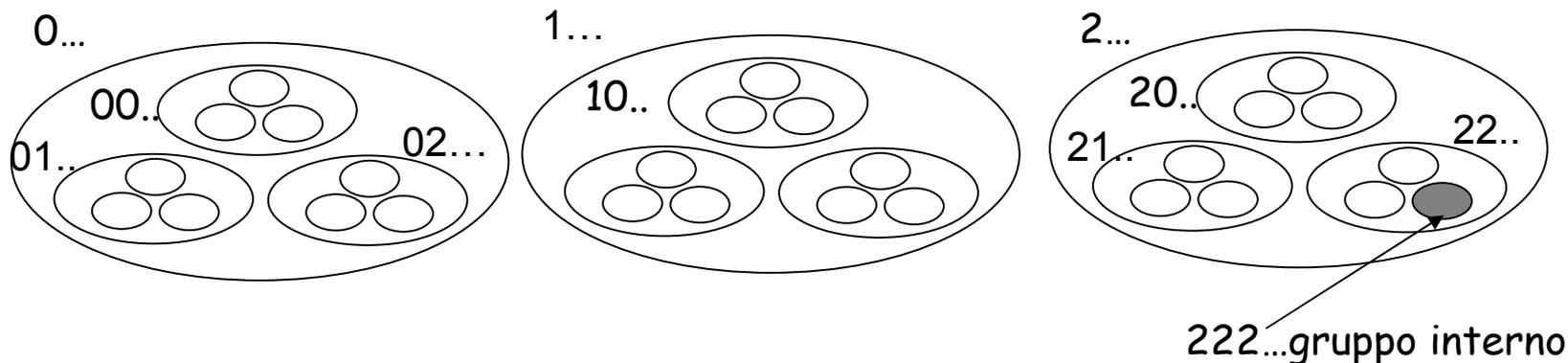
# Pseudo Pastry: Concetti Base

- Esempio: alle chiavi ed ai nodi sono associati identificatori di n cifre in base es: 02112100101022
- Ogni chiave K viene memorizzata nel nodo con il valore dell'id più vicino al valore di K
- I nodi sono logicamente raggruppati in base al loro indirizzo



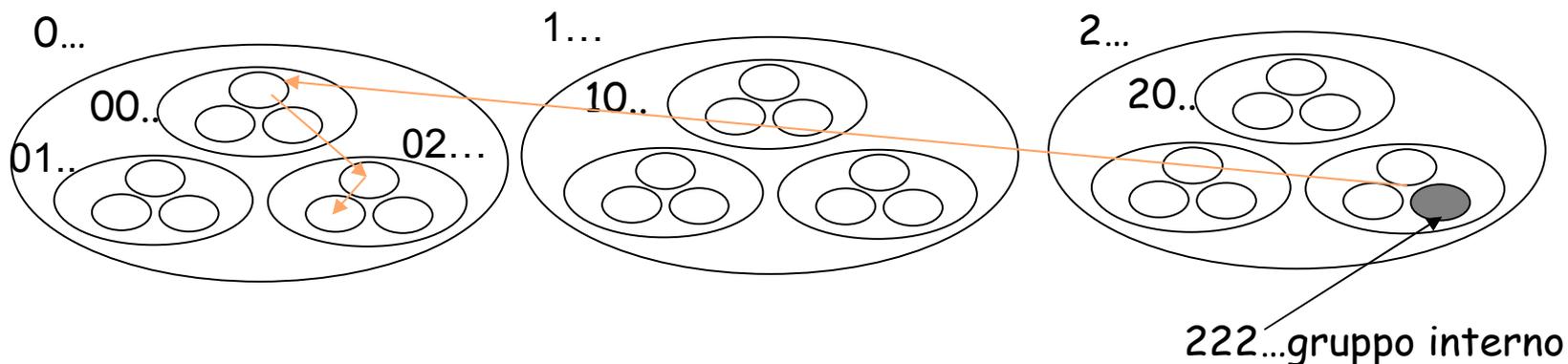
# Pseudo Pastry: Concetti Base

- Ogni nodo appartenente ad uno dei gruppi più interni conosce l'indirizzo IP di ogni altro nodo dello stesso gruppo
- Ogni nodo conosce l'indirizzo IP di un nodo "rappresentante" di ogni altro gruppo
- Nodo 222...: conosce 0...,1...,20...,21...,220...,221...
- In questo modo il nodo 222 mantiene informazioni su 6 "rappresentanti", invece di 27



# Pseudo Pastry: Concetti Base

- Supponiamo che un nodo del gruppo 222... voglia ricercare la chiave  $k=02112100210$ . Il nodo adotta una strategia di tipo **divide and conquer**
- $K$  viene inoltrata ad un nodo "rappresentante" del gruppo 0..., poi al nodo "rappresentante" di 02,... quindi a quello di 021
- 021... inoltra la chiave al nodo più vicino alla chiave numericamente



# Pastry: Tabelle di Routing

- Ai nodi vengono assegnati identificatori di 128 bits
- Ogni identificatore in base  $2^4 = 16$   
Esempio 65a1fc04  
Ogni gruppo contiene 16 sottogruppi
- Ogni nodo gestisce una **tabella di routing** ed un **leaf set**

La tabella di routing contiene un riferimento ad un nodo delegato per ogni gruppo

Il leaf set contiene riferimenti agli altri nodi del gruppo interno



# Pastry: Tabella di Routing

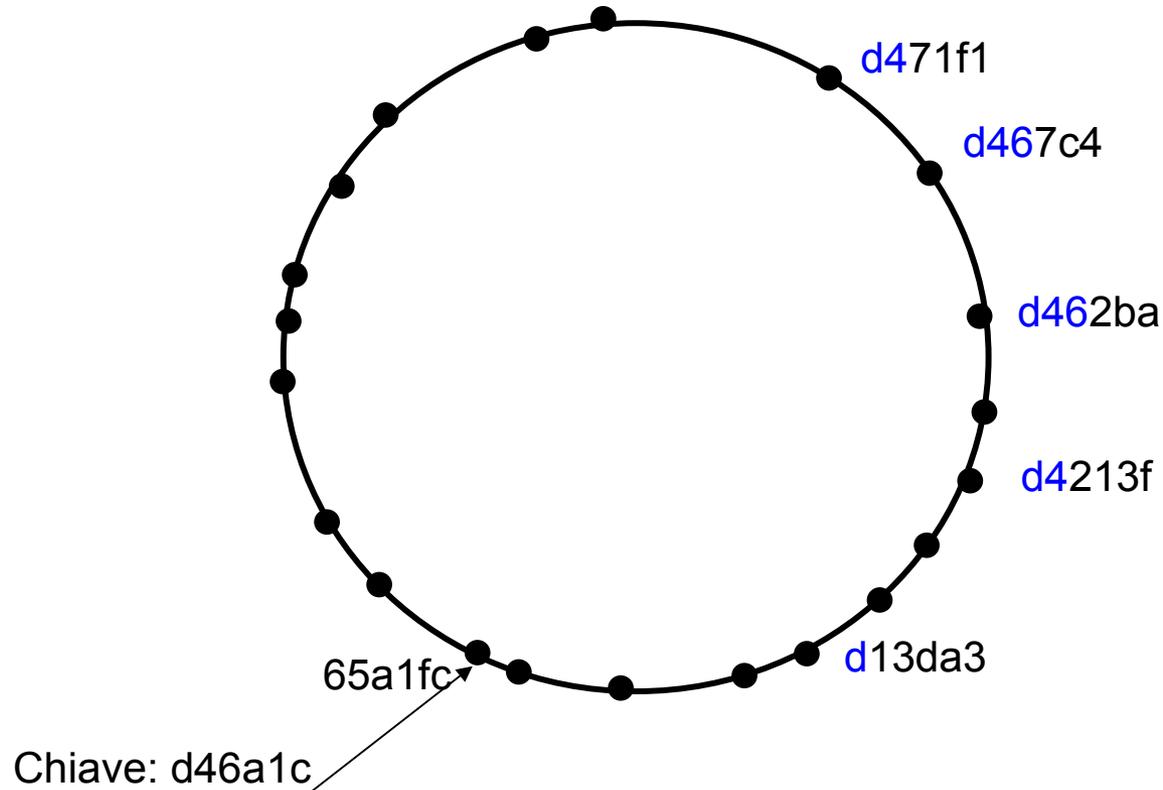
- Alcune entrate della tabella di Routing possono essere vuote
- Approccio analogo a Chord. Ogni tabella di routing contiene una conoscenza: approssimata rispetto ai nodi distanti nello spazio degli identificatori più accurata dei nodi vicini
- Proximity Routing
  - la scelta dei nodi da inserire nella routing table di un nodo è guidata da un criterio di prossimità
    - ping delay
    - numero di IP hops
  - ogni elemento della tabella di routing di  $n$  si riferisce ad un nodo vicino ad  $n$  (con riferimento alla nozione di prossimità utilizzata), tra tutti i nodi con il prefisso appropriato per quella entrata

# Pastry: l'algoritmo di Routing

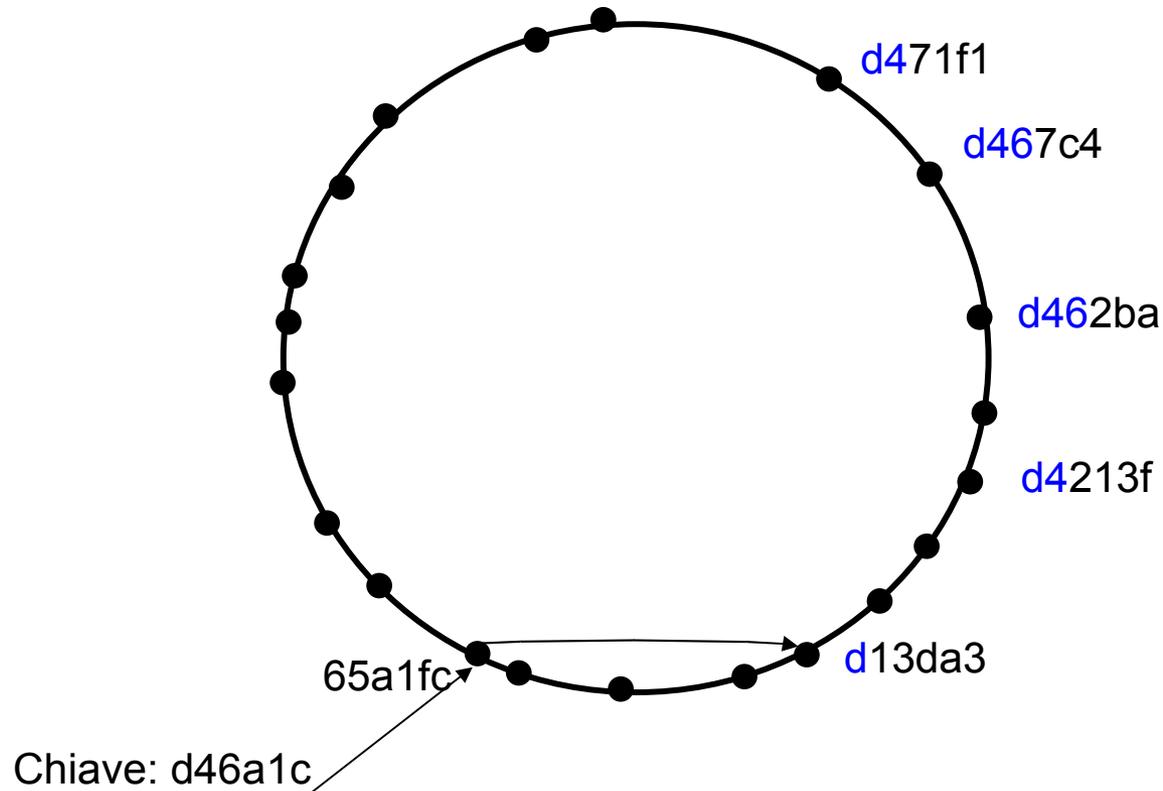
Routing effettuato sul nodo  $n$  di identificatore  $ID$

```
if (KEY appartiene all'intervallo definito da leaf set)
    inviare key al nodo del leaf set il cui NodeID è
    numericamente più vicino a KEY
else
    {
    if ( esiste nella tabella di routing un identificatore ID' che condivide con
        la chiave un prefisso più lungo del prefisso comune tra ID e
        KEY)
        invia KEY al nodo identificato da ID'
    else
        invia KEY ad un nodo che
            condivide con la chiave un prefisso di lunghezza pari al prefisso
            comune tra ID e KEY e sia numericamente più vicino alla chiave
        }
    }
```

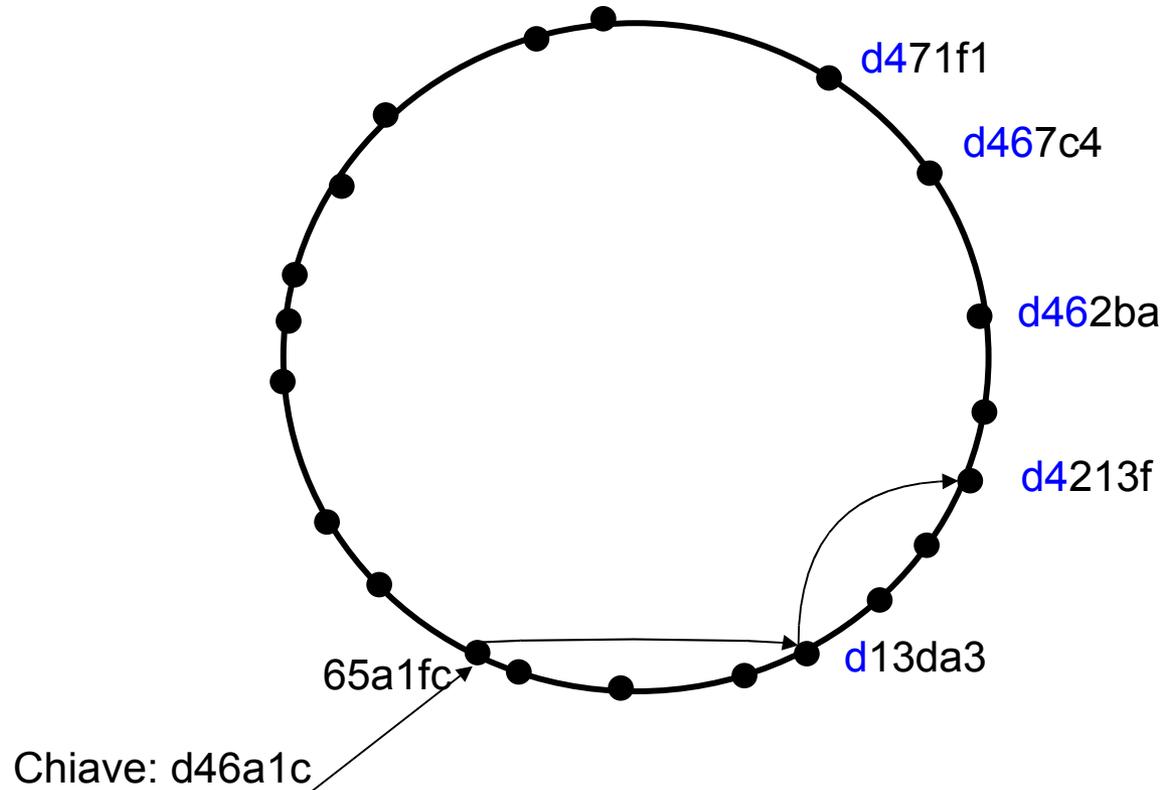
# Pastry: l'Algoritmo di Routing



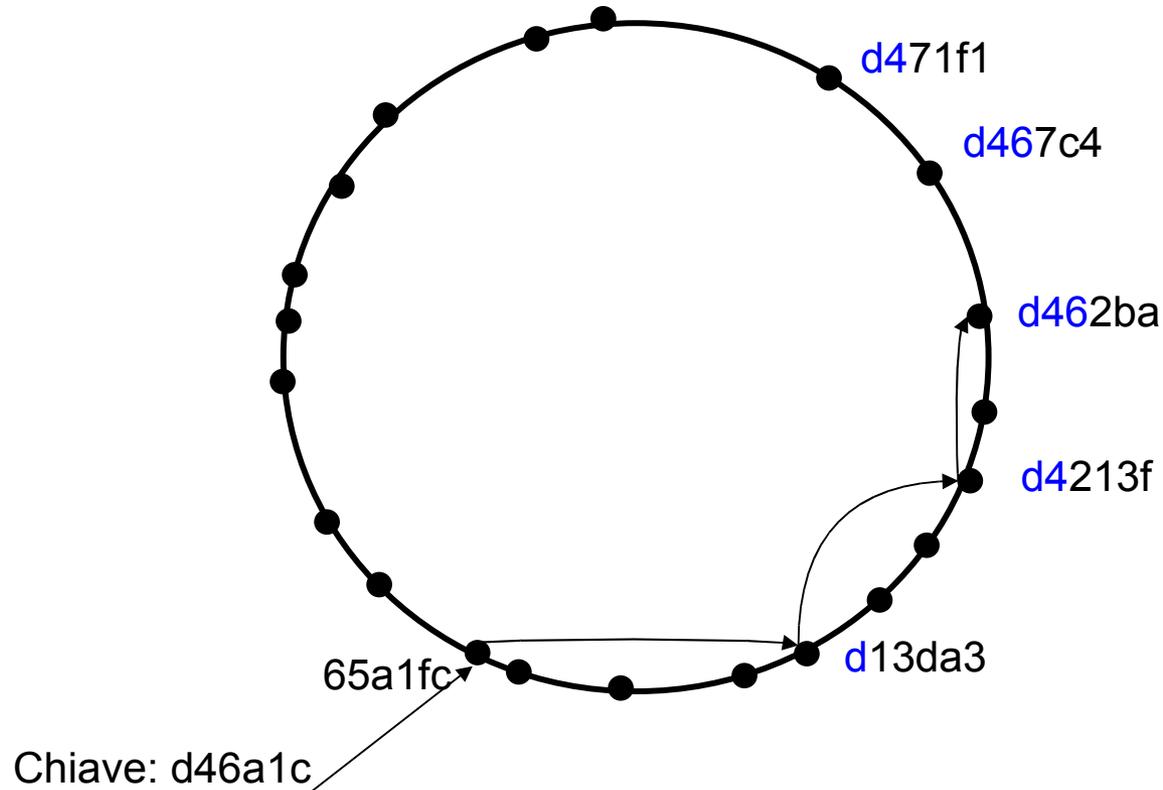
# Pastry: l'Algoritmo di Routing



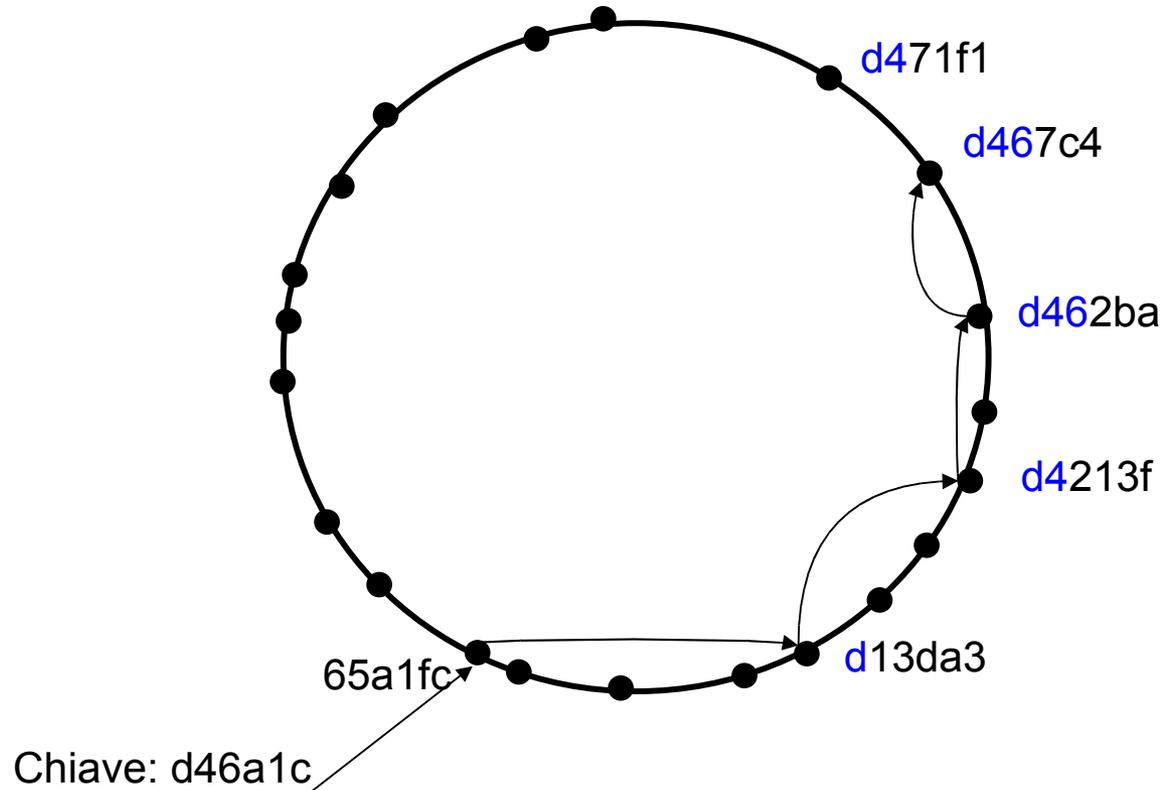
# Pastry: l'Algoritmo di Routing



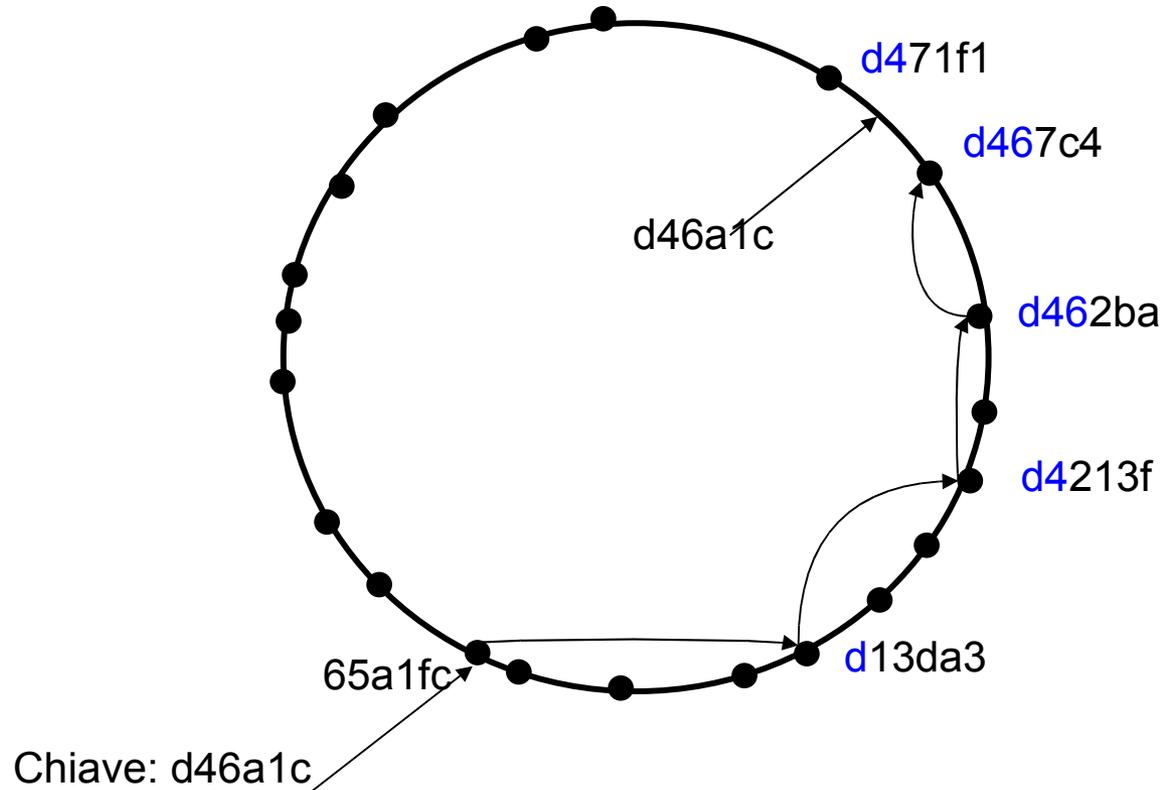
# Pastry: l'Algoritmo di Routing



# Pastry: l'Algoritmo di Routing



# Pastry: l'Algoritmo di Routing





# Pastry: L'algoritmo di Routing

Tabella di routing per il nodo n=65a1fc04

0	1	2	3	4	5		7	8	9	a	b	c	d	e	f
x	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x	x
6	6	6	6	6		6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
0	1	2	3	4		6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>			<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>		<b>6</b>	<b>6</b>	<b>6</b>		<b>6</b>
	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>			<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>		<b>5</b>	<b>5</b>	<b>5</b>		<b>5</b>
	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>			<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>		<b>b</b>	<b>c</b>	<b>d</b>		<b>f</b>
	x	x	x	x			x	x	x		x	x	x		x

*Ipotesi:* la parte non evidenziata della tabella è vuota

n riceve una richiesta per la chiave 65523c05

- 65 = prefisso comune tra nodo e chiave
- non esiste un riferimento ad un nodo che condivide un prefisso più lungo con la chiave,
- la chiave viene inviata al nodo evidenziato in tabella, perché il suo valore numerico è più vicino alla chiave

# Pastry: Inserimento di Nuovi Nodi

Quando un nodo vuole inserirsi in una rete Pastry

- sceglie un identificatore  $ID$ , mediante *consistent hashing*
- sceglie un peer PB per il bootstrap
- invia a PB un messaggio  $join(key=ID)$
- il messaggio viene inoltrato verso il nodo  $C$  numericamente più vicino ad  $ID$
- la tabella di routing del nodo viene costruita a partire dalle tabelle di routing di tutti i nodi sul cammino percorso dal messaggio  $join(key=ID)$
- $ID$  notifica la propria presenza a questi nodi, che modificano le proprie tabelle di routing

# Pastry: L'algoritmo di Routing

Tabella di routing per il nodo n=65a1fc04

0	1	2	3	4	5		7	8	9	a	b	c	d	e	f
x	x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x	x
6	6	6	6	6		6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
0	1	2	3	4		6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
x	x	x	x	x		x	x	x	x	x	x	x	x	x	x
	6	6	6	6			6	6	6		6	6	6		6
	5	5	5	5			5	5	5		5	5	5		5
	1	2	3	4			7	8	9		b	c	d		f
	x	x	x	x			x	x	x		x	x	x		x

*Ipotesi:* la parte non evidenziata della tabella è vuota

n riceve un messaggio join(key=65b2ff03) dal nuovo nodo nn= 65b2ff03

- le prime due righe della tabella di routing di n possono essere utilizzate per inizializzare le prime due righe della tabella di routing di n
- il messaggio viene inoltrato al nodo evidenziato in tabella

# PASTRY: Complessità

## Analisi della complessità

- Rete Pastry di  $N$  nodi. Identificatori di  $l$ -bits, valori in base  $B=2^b$ .
- Complessità ricerca chiavi:  $O(\log_B(N))$
- Complessità tabelle di routing:  $O(\log_B(N)) \times (B-1)$
- Valore di  $B$  scelto come tradeoff tra numero medio di passi per la ricerca e dimensione delle tabelle di routing (in generale  $b=4$ )

# Pastry: Località

- Pastry non ottimizza solamente il numero di passi di routing, ma anche il costo di ogni hop
- La riga  $i$ -esima della tabella di routing contiene riferimenti ai nodi che condividono un prefisso lungo  $i$  con il nodo.
- Più scelte possibili per ogni elemento per la tabella
- Ogni elemento della tabella di routing di  $n$  contiene un riferimento ad un nodo vicino ad  $n$  (secondo una **nozione di prossimità fisica**), scelto tra tutti i nodi caratterizzati dal prefisso opportuno
- Prossimità fisica: ping delay, numero di hops IP