



Lezione n.15

LA RETE EMULE-KADEMLIA

Peer-to-Peer Systems and Applications

Capitolo 8



KADEMLIA: CONCETTI GENERALI

- Protocollo P2P proposto da P. Maymounkov e D. Mazières (University of New York).
 - Utilizza il protocollo UDP
 - Le associazioni tra i clients ed i files che essi condividono
 - non viene registrata su server particolari
 - viene gestita dai clients presenti sulla rete Emule. Ogni client ha infatti anche la funzione di server.
 - Ogni client agisce come server per l'associazione tra alcune chiavi e le rispettive fonti
 - Obiettivo della ricerca: trovare quei client che hanno la responsabilità relativa alla chiave della ricerca in corso
-

KADEMLIA: CONCETTI GENERALI

- Sistema distribuito per la memorizzazione e la ricerca di coppie
 <key, value>
- Assegna mediante SHA un identificatore di 160 bits ai nodi ed alle chiavi
- Anche se presenta molte similitudini con altri sistemi (Chord, Pastry), presenta un insieme di caratteristiche non offerte simultaneamente da nessun sistema esistente
- Ogni coppia <key,value> viene assegnata al nodo il cui identificatore è più vicino alla chiave, secondo una certa nozione di vicinanza
- Metrica utilizzata per misurare la vicinanza/distanza tra gli identificatori:
 - XOR (OR Esclusivo) : definisce una metrica simmetrica (a differenze di sistemi tipo Chord)
 - In questo modo i clients Kademia ricevono queries dagli stessi nodi contenuti nella propria routing table
 - Ogni nodo può arricchire la propria routing table mediante le informazioni contenute nelle queries

KADEMLIA: CONCETTI GENERALI

- Distanza tra due nodi (non geografica, ma sull'overlay) definita mediante l'**OR ESCLUSIVO** degli identificatori dei 2 nodi.

$$d(x, y) = (x \wedge \neg y) \vee (\neg x \wedge y)$$

$$d(x, x) = 0$$

$$d(x, y) > 0 \quad \text{se} \quad x \neq y$$

$$\forall x, y: d(x, y) = d(y, x)$$

$$d(x, y) + d(y, z) \geq d(x, z)$$

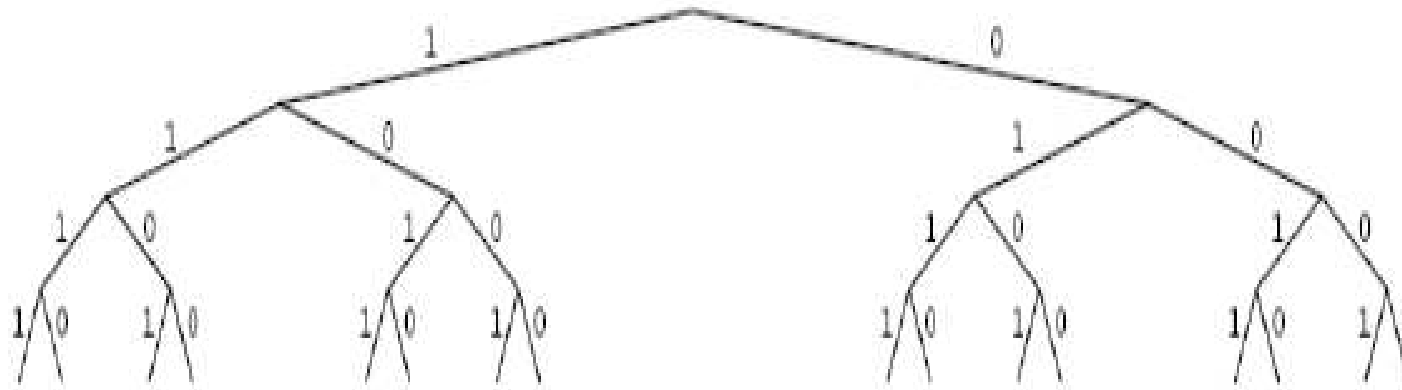
$$\exists y: d(x, z) = d(x, y) \text{ xor } d(y, z)$$

KADEMLIA: CONCETTI GENERALI

Algoritmo di look-up efficiente

- Lo stesso algoritmo utilizzato dall'inizio alla fine della ricerca (a differenza di Pastry...)
- Routing simile a Pastry: ogni passo approssimativamente dimezza la distanza con il target
- basato su queries parallele/asincrone
- Complessità $O(\log N)$
- minimizza il numero di messaggi utilizzati dai nodi per acquisire conoscenza sul sistema

KADEMLIA: CONCETTI GENERALI



Distanza tra due nodi: proporzionale al numero di hops necessari, nell'albero per passare da un nodo all'altro

0111

0011

$0111 \text{ XOR } 0011 = 0100 = 4$

KADEMLIA: TABELLE DI ROUTING

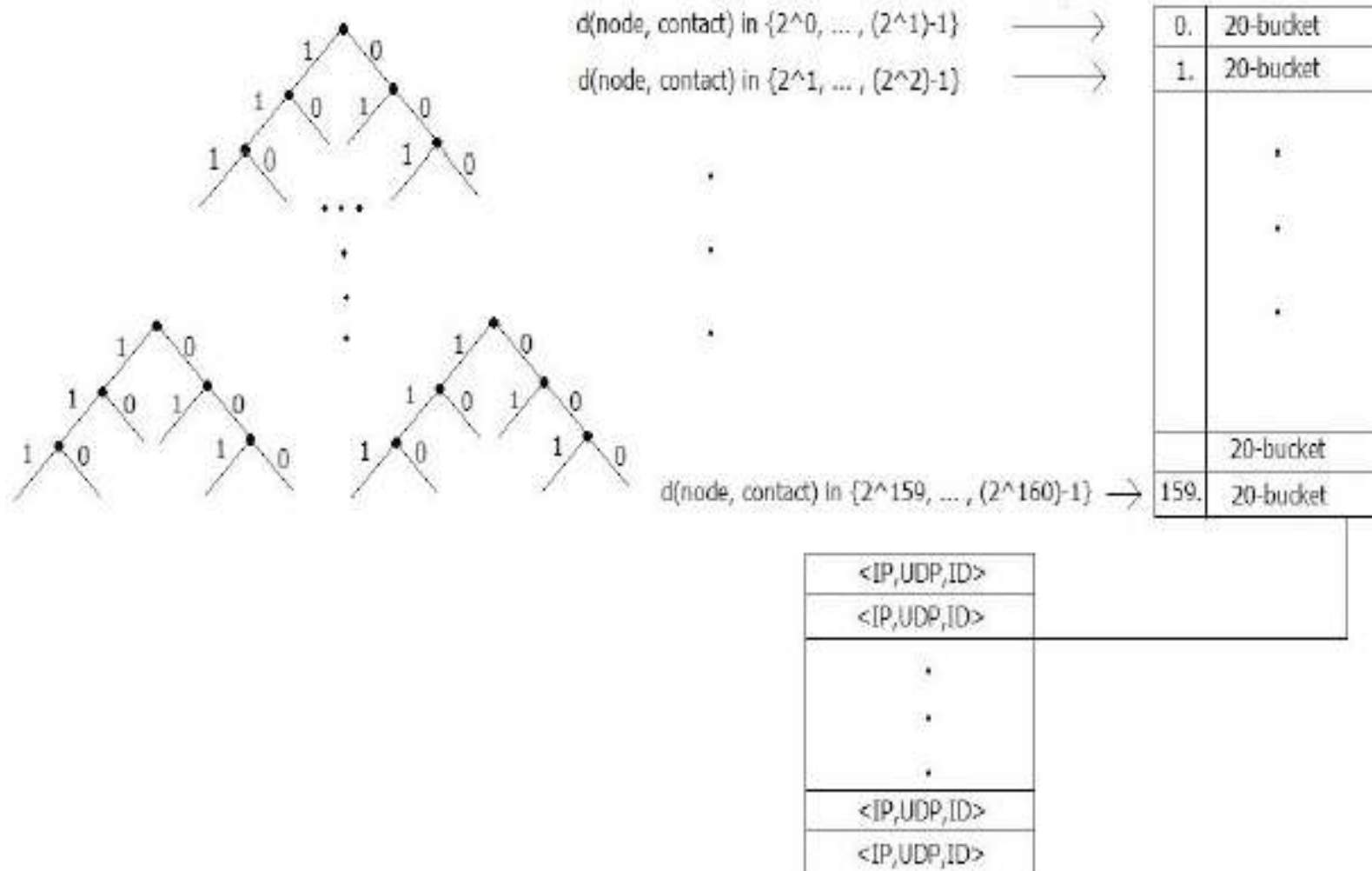
- Tabelle di routing basate sulla costruzione di **K-Buckets**
- **K-Bucket**: Lista contenente (al massimo) **K** (K in genere = 20) **contatti** = triple del tipo

⟨IP address, UDP port, Node ID⟩

- La tabella di routing contiene B K-buckets, $B = 160$ (lunghezza degli identificatori)
- Ogni nodo tiene una lista di contatti di nodi che si trovano ad una distanza compresa tra 2^i e 2^{i+1} da quel nodo, per ogni $0 \leq i \leq 160$
- Dato il K-bucket X di indice j presente nella tabella di routing del nodo **node** e considerato un contatto **contact** nel bucket X , vale che

$$\forall 0 \leq j < B : 2^j \leq d(\text{node}, \text{contact}) < 2^{j+1}$$

KADEMLIA: LE TABELLE DI ROUTING

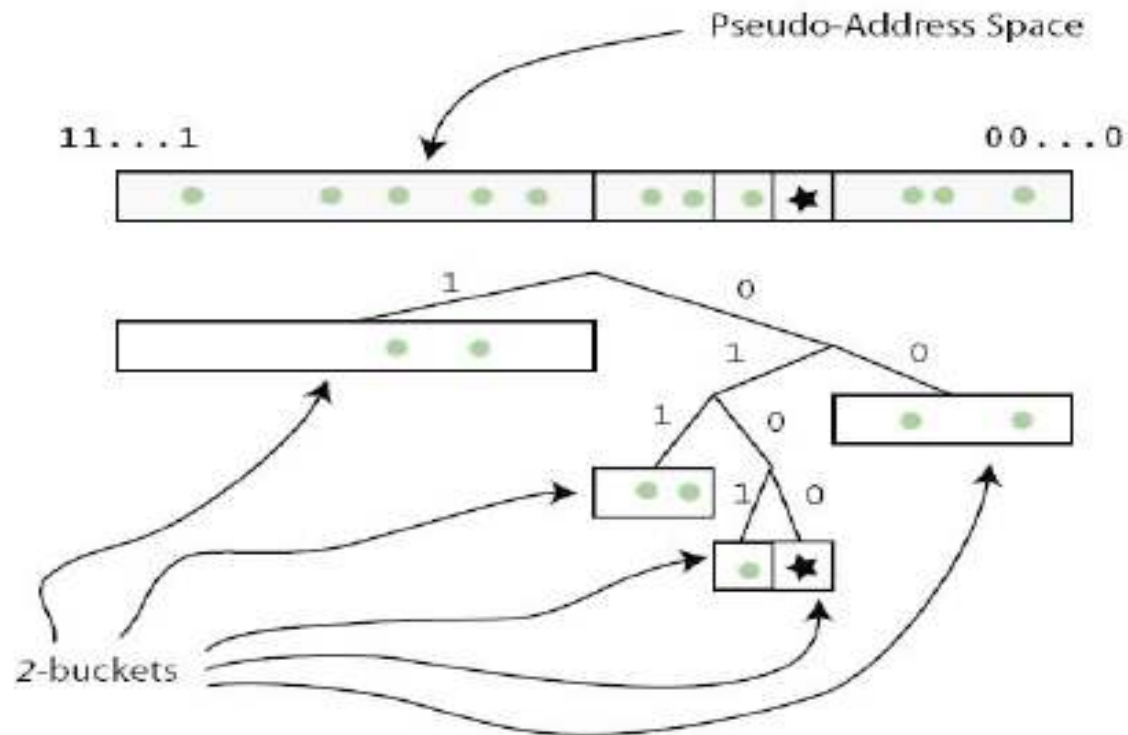


KADEMLIA: LA TABELLA DI ROUTING

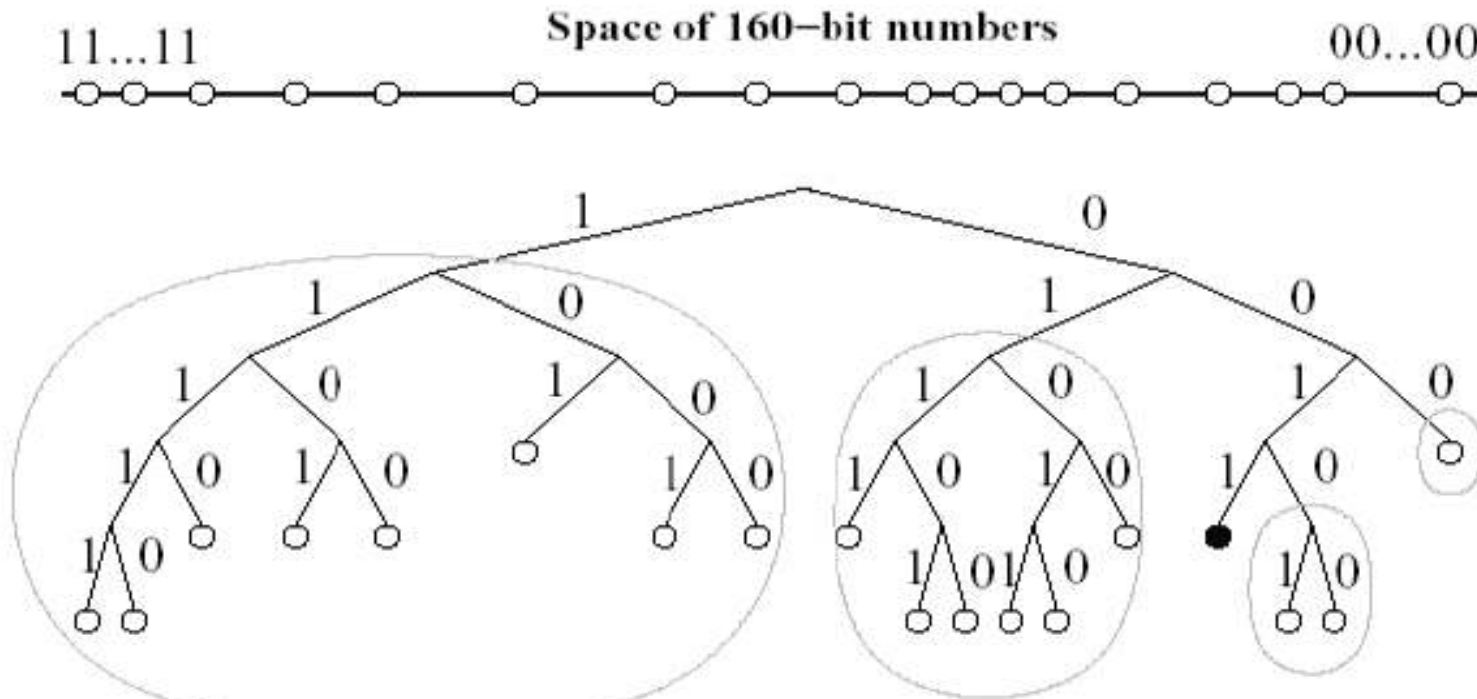
- Le prime entrate della tabella di routing (valori piccoli di j) contengono poche entrate
- Per valori alti di j ogni bucket contiene un maggior numero di contatti, ma mai più di K
- Ogni K bucket contiene i nodi che presentano un certo prefisso comune con il nodo dato
- Ogni K bucket copre un sottospazio dello spazio degli identificatori
- Insieme tutti i k -buckets coprono l'intero spazio degli identificatori

KADEMLIA: LE TABELLE DI ROUTING

- La tabella di routing è un albero binario, dove le foglie sono i k buckets

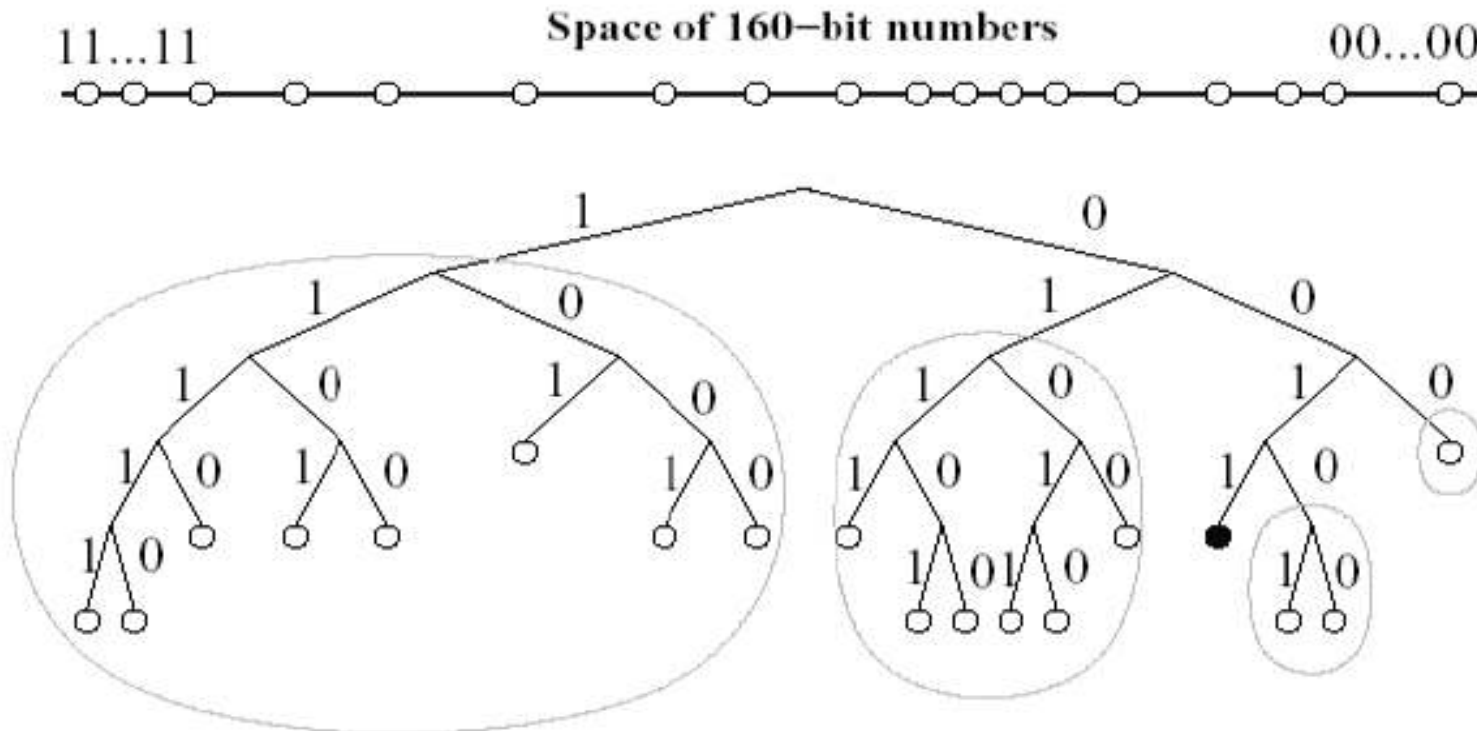


KADEMLIA: LE TABELLE DI ROUTING



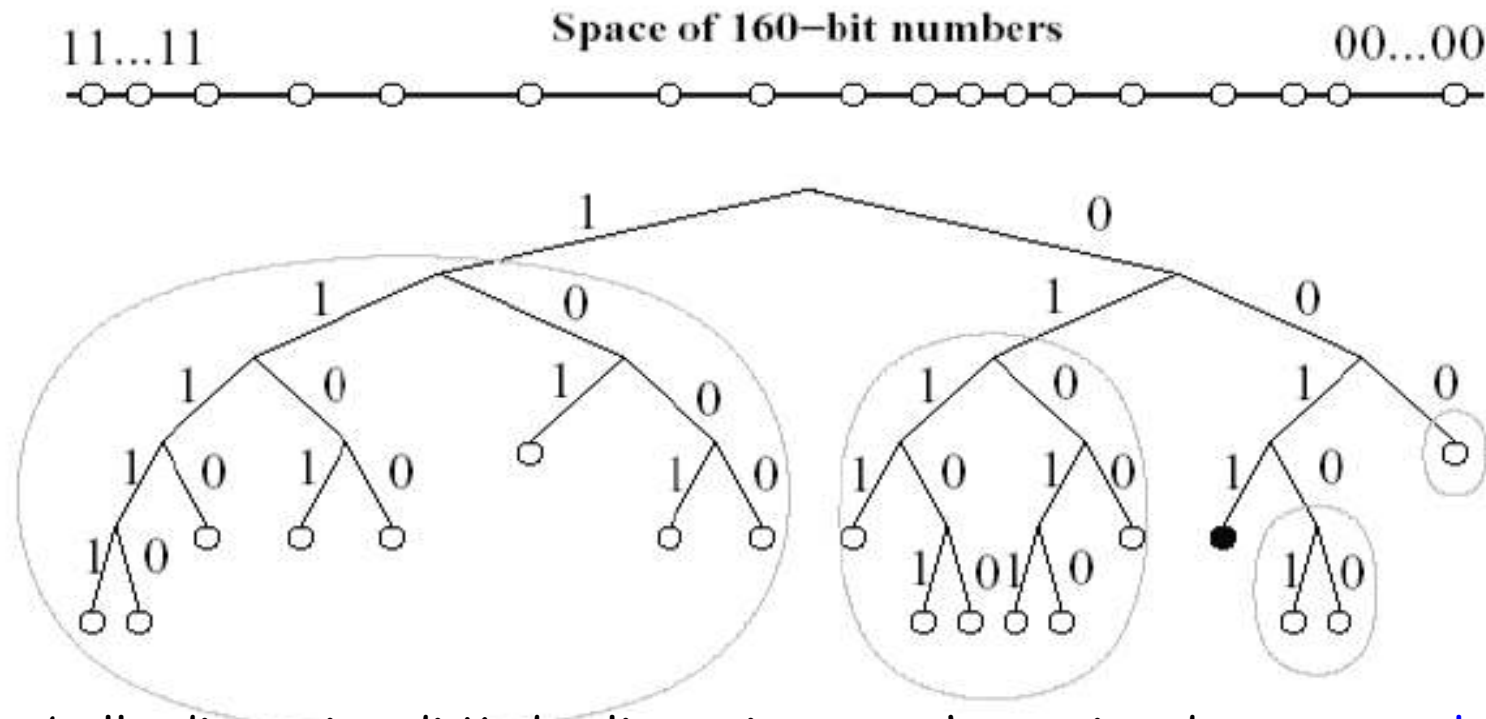
- **NOTA BENE:** i nodi in figura rappresentano nodi a maggiore profondità nell'albero che sono univocamente individuati dal prefisso evidenziato
- consideriamo un nodo n , ad esempio il **nodo nero** evidenziato in figura **identifica univocamente** il nodo con prefisso 0011. Dallo spazio degli identificatori si deduce che c'è un solo nodo con quel prefisso

KADEMLIA: LE TABELLE DI ROUTING



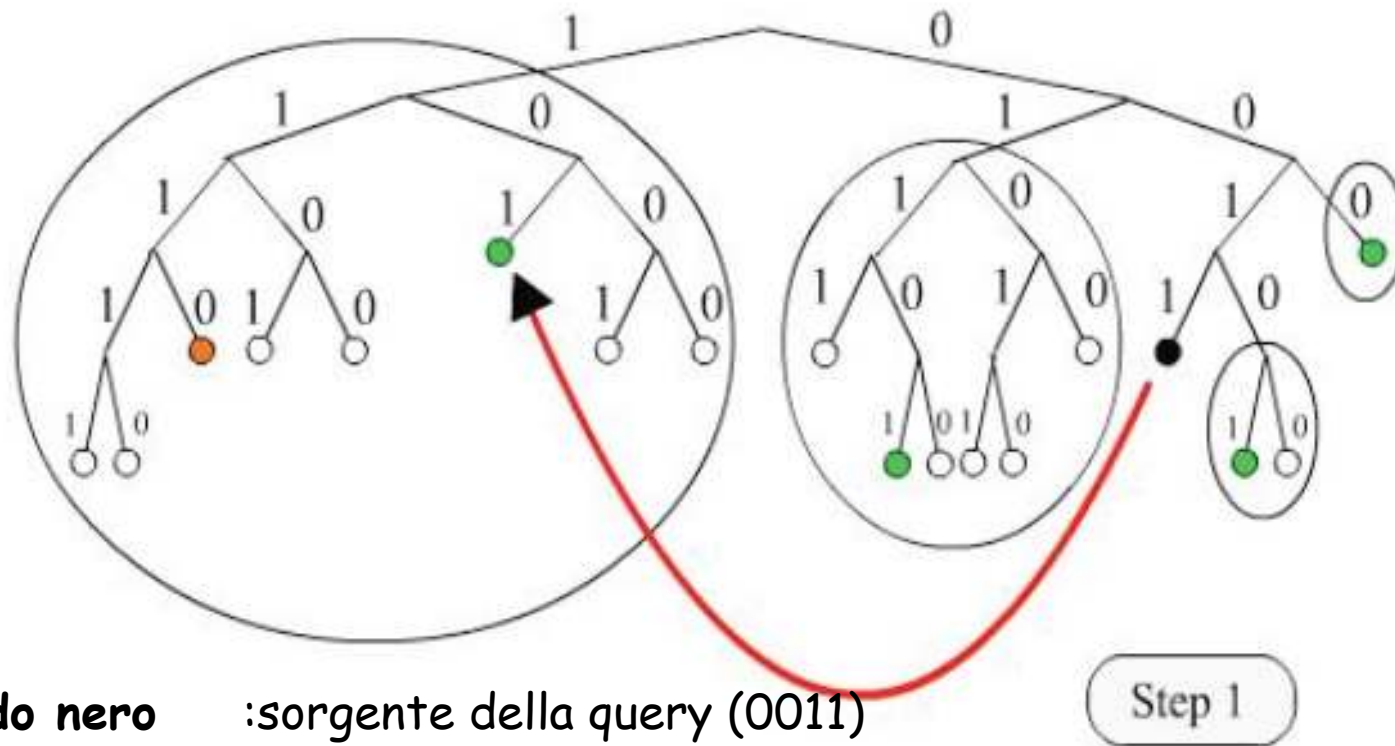
- l'albero binario viene suddiviso, a partire dalla radice, in una **successione di sottoalberi sempre più piccoli** che non contengono n
- il primo sottoalbero contiene metà dell'albero binario che **non contiene n**
- Il secondo sottoalbero contiene la metà della rimanente parte dell'albero che non contiene n e così via

KADEMLIA: LE TABELLE DI ROUTING



- Le tabelle di routing di Kademlia assicurano che ogni nodo **conosca alcuni nodi** in ogni sottoalbero così individuato
- Ogni query viene inviata ad un nodo in un sottoalbero
- Il nodo contattato propaga la query verso sottoalberi via via più vicini al target

KADEMLIA: IL ROUTING

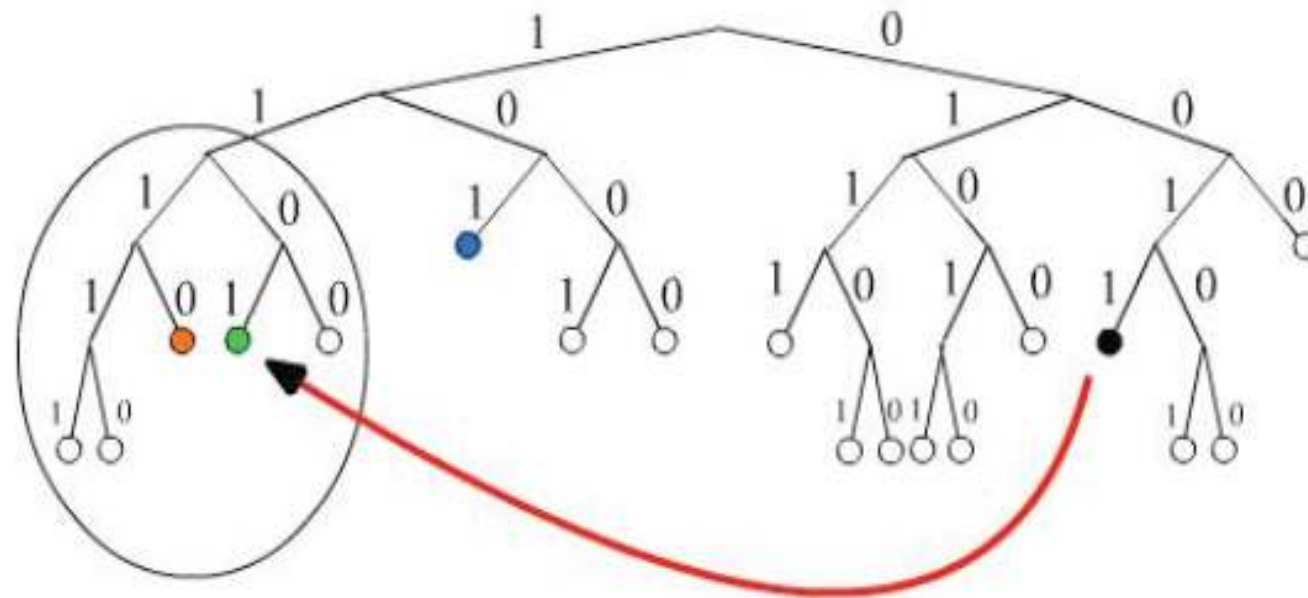


Nodo nero : sorgente della query (0011)

Nodo arancio : target della query (1110)

Nodi verde : nodi conosciuti dalla sorgente negli altri sottoalberi

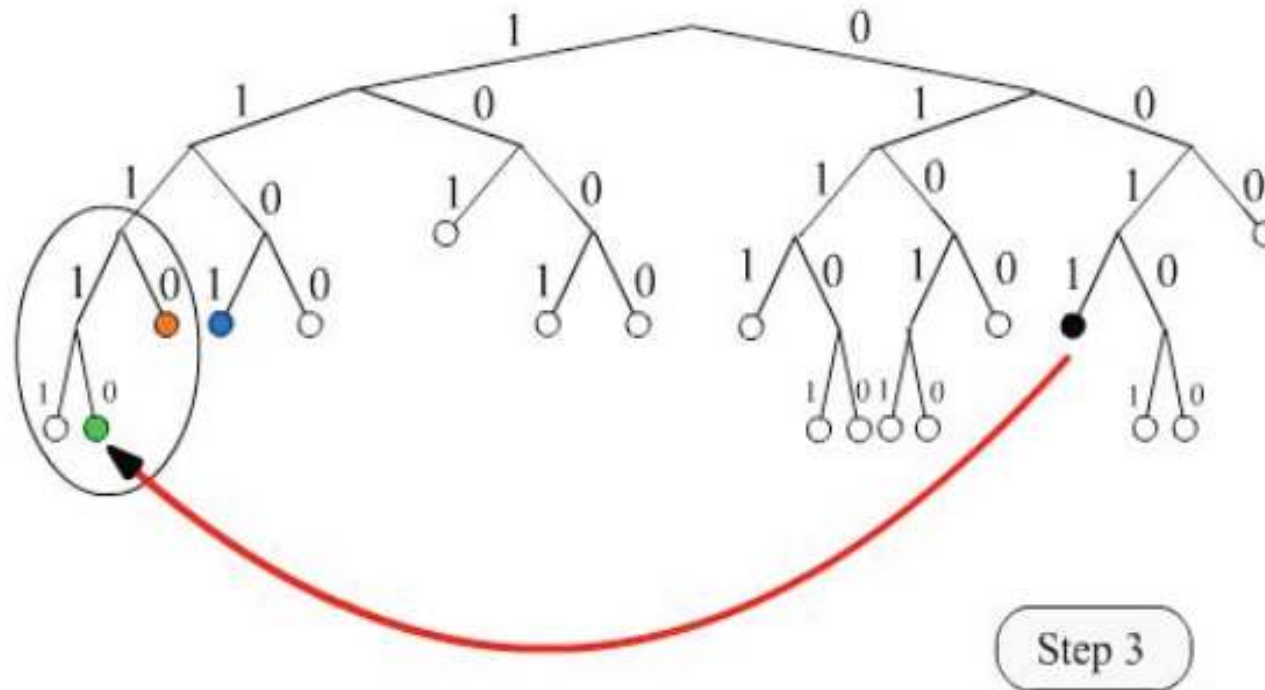
KADMELIA: IL ROUTING



- Nodo nero** : sorgente della query (0011)
Nodo arancio : target della query (1110)
Nodi verde : nodi conosciuti dalla sorgente negli altri sottoalberi
Nodo Blu : restituisce alla sorgente un ulteriore nodo da contattare

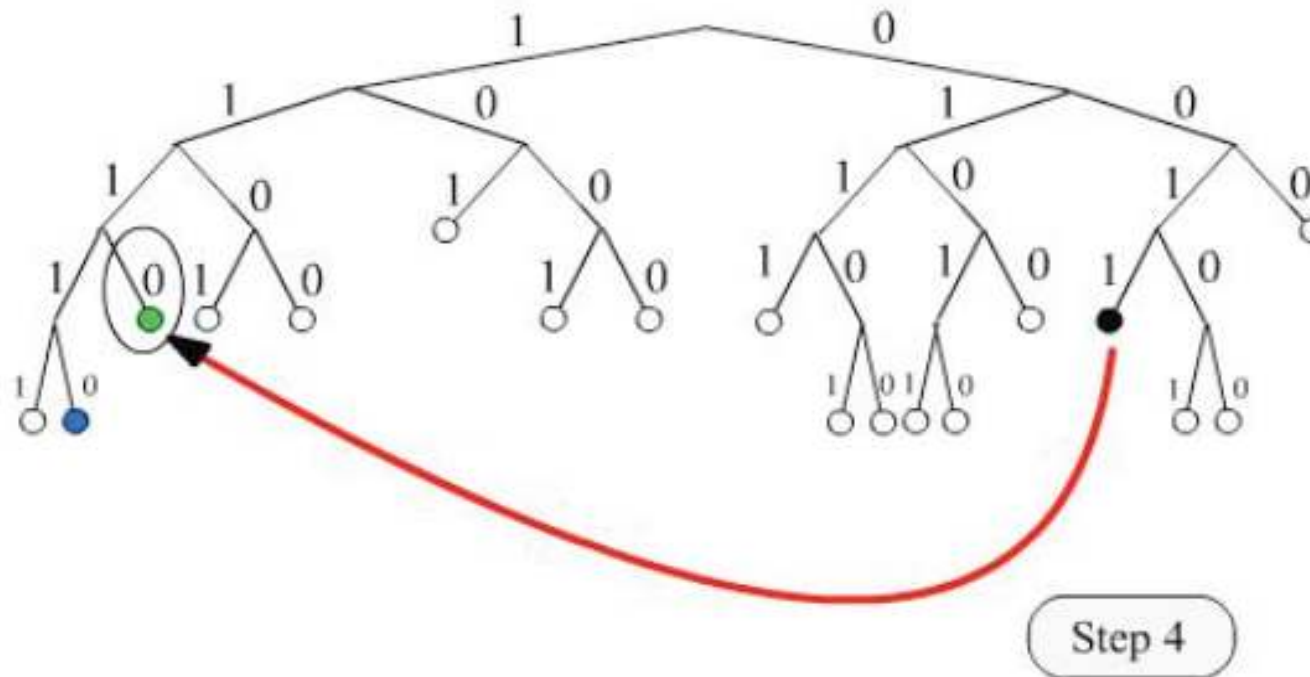
Step 2

KADMELIA: IL ROUTING



- Nodo nero** : sorgente della query (0011)
- Nodo arancio** : target della query (1110)
- Nodi verde** : nodi conosciuti dalla sorgente negli altri sottoalberi
- Nodo Blu** : restituisce alla sorgente un ulteriore nodo da contattare

KADMELIA: IL ROUTING



- Nodo nero** : sorgente della query (0011)
- Nodo arancio** : target della query (1110)
- Nodi verde** : nodi rappresentanti negli altri sottoalberi
- Nodo Blu** : restituisce alla sorgente un ulteriore nodo da contattare

KADEMLIA: IL ROUTING

