

(Cognome)

(Nome)

(Numero di Matricola)

Esercizio 1. Un'azienda informatica produce tre tipi di processori P_1, P_2, P_3 nelle sedi S_1, S_2, S_3 . La capacità di produzione settimanale delle sedi S_1, S_2, S_3 é data da 1000, 700 e 1500 processori rispettivamente, ed il costo di produzione di un singolo processore di tipo P_i nello stabilimento S_j e' dato da $c_{ij}, i = 1, 2, 3 j = 1, 2, 3$. Sapendo che la produzione settimanale deve essere di almeno 900 processori per ogni tipo e che la produzione dei processori di tipo P_1 nella sede S_3 deve essere inferiore al 50% della produzione dei processori di tipo P_1 nelle sedi S_1 ed S_2 , si scriva un problema di programmazione lineare per determinare la quantità di processori da produrre settimanalmente in ciascuna sede in modo da minimizzare il costo complessivo di produzione.

variabili decisionali:

modello:

Esercizio 2. Completare la seguente tabella considerando il problema di programmazione lineare:

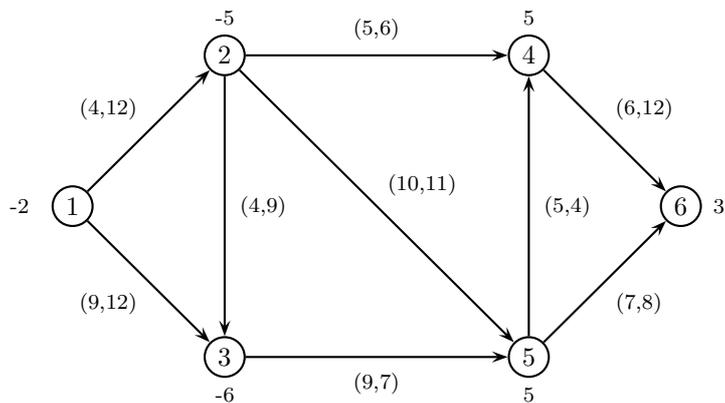
$$\begin{cases} \max & -5 x_1 + x_2 \\ & 3 x_1 - 2 x_2 \leq 9 \\ & 3 x_1 + x_2 \leq 9 \\ & -3 x_1 - 2 x_2 \leq 3 \\ & -x_1 + 3 x_2 \leq 7 \\ & -x_1 \leq 1 \\ & -2 x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

Base	Soluzione di base	Ammissibile (si/no)	Degenera (si/no)
{1, 2}	$x =$		
{1, 3}	$y =$		

Esercizio 3. Effettuare due iterazioni dell'algoritmo del simplesso primale per il problema dell'esercizio 2.

	Base	x	y	Indice uscente	Rapporti	Indice entrante
1° iterazione	{3,6}					
2° iterazione						

Esercizio 4. Completare la seguente tabella considerando il problema di flusso di costo minimo sulla seguente rete (su ogni nodo è indicato il bilancio e su ogni arco sono indicati, nell'ordine, il costo e la capacità).

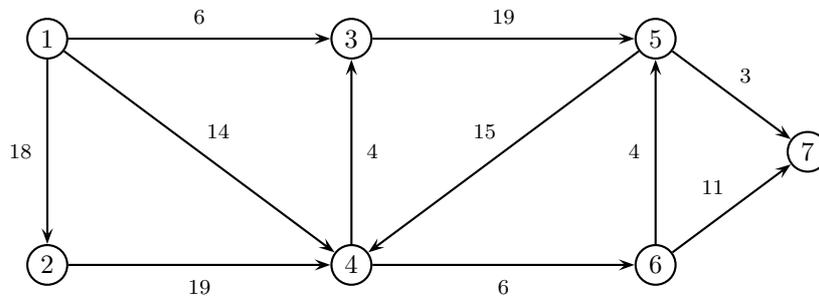


Archi di T	Archi di U	Soluzione di base	Ammissibile (si/no)	Degenera (si/no)
(1,2) (2,4) (2,5) (3,5) (5,6)	(4,6)	$x =$		
(1,2) (2,3) (3,5) (4,6) (5,4)	(2,4)	$\pi = (0,$		

Esercizio 5. Effettuare due iterazioni dell'algoritmo del semplice su reti per il problema dell'esercizio 4.

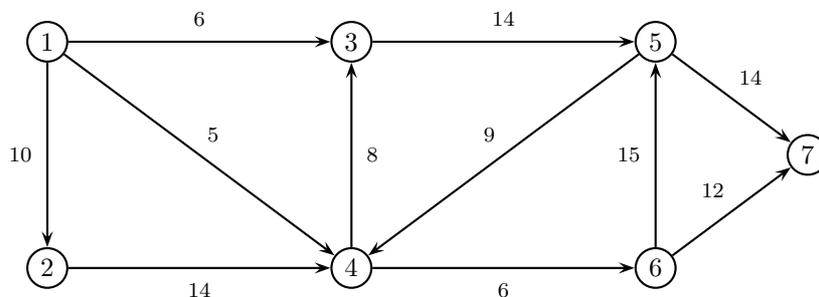
	1° iterazione	2° iterazione
Archi di T	(1,2) (2,4) (2,5) (3,5) (5,6)	
Archi di U	(5,4)	
x		
π		
Arco entrante		
ϑ^+, ϑ^-		
Arco uscente		

Esercizio 6. a) Applicare l'algoritmo di Dijkstra per trovare l'albero dei cammini minimi di radice 1 sulla seguente rete.



	iter 1		iter 2		iter 3		iter 4		iter 5		iter 6		iter 7	
	π	p												
nodo visitato														
nodo 2														
nodo 3														
nodo 4														
nodo 5														
nodo 6														
nodo 7														
insieme Q														

b) Applicare l'algoritmo FFEK per trovare il flusso massimo tra il nodo 1 ed il nodo 7 sulla seguente rete.



cammino aumentante	δ	x	v

Taglio di capacità minima: $N_s =$ $N_t =$

Esercizio 7. Si consideri il seguente problema di programmazione lineare intera:

$$\begin{cases} \max & 14 x_1 + 6 x_2 \\ & 19 x_1 + 10 x_2 \leq 51 \\ & 6 x_1 + 15 x_2 \leq 65 \\ & x_1 \geq 0 \\ & x_2 \geq 0 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

a) Calcolare una valutazione superiore del valore ottimo risolvendo il rilassamento continuo.

sol. ottima del rilassamento =	$v_S(P) =$
--------------------------------	------------

b) Calcolare una valutazione inferiore del valore ottimo arrotondando la soluzione ottima del rilassamento.

sol. ammissibile =	$v_I(P) =$
--------------------	------------

c) Calcolare un taglio di Gomory.

r =	taglio:
-----	---------

Esercizio 8. Si consideri il problema di trovare il ciclo hamiltoniano di costo minimo su una rete di 5 città, le cui distanze reciproche sono indicate in tabella:

città	2	3	4	5
1	17	22	65	45
2		16	92	59
3			11	14
4				8

a) Trovare una valutazione inferiore del valore ottimo calcolando il 4-albero di costo minimo.

4-albero:	$v_I(P) =$
-----------	------------

b) Trovare una valutazione superiore applicando l'algoritmo del nodo più vicino a partire dal nodo 1.

ciclo:	$v_S(P) =$
--------	------------

c) Applicare il metodo del *Branch and Bound*, utilizzando il 4-albero di costo minimo come rilassamento di ogni sottoproblema ed istanziando, nell'ordine, le variabili x_{34} , x_{24} , x_{45} .

SOLUZIONI

Esercizio 1.

Variabili decisionali:

x_{ij} = quantità di processori di tipo P_i prodotti settimanalmente nelle sedi S_j , $i = 1, 2, 3$, $j = 1, 2, 3$;

Modello:

$$\begin{cases} \min \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 c_{ij} x_{ij} \\ x_{11} + x_{21} + x_{31} \leq 1000 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} \leq 700 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} \leq 1500 \\ x_{11} + x_{12} + x_{13} \geq 900 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} \geq 900 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} \geq 900 \\ x_{13} \leq 0.5(x_{11} + x_{12}) \\ x_{ij} \geq 0, x_{ij} \in \mathbb{Z}, i = 1, 2, 3, j = 1, 2, 3, \end{cases}$$

Esercizio 2. Completare la seguente tabella considerando il problema di programmazione lineare:

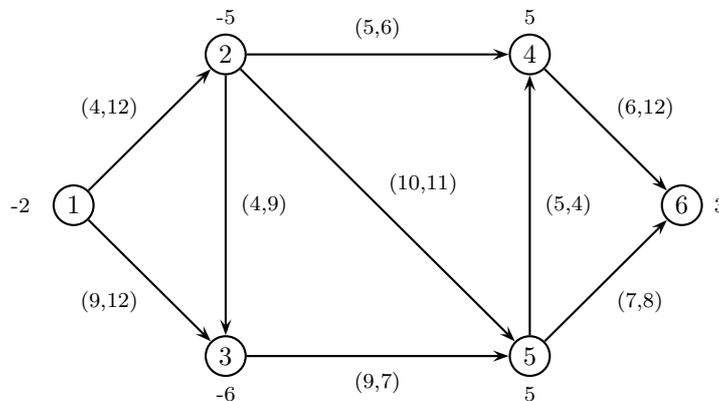
$$\begin{cases} \max -5x_1 + x_2 \\ 3x_1 - 2x_2 \leq 9 \\ 3x_1 + x_2 \leq 9 \\ -3x_1 - 2x_2 \leq 3 \\ -x_1 + 3x_2 \leq 7 \\ -x_1 \leq 1 \\ -2x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

Base	Soluzione di base	Ammissibile (si/no)	Degenera (si/no)
{1, 2}	$x = (3, 0)$	SI	NO
{1, 3}	$y = \left(-\frac{13}{12}, 0, \frac{7}{12}, 0, 0, 0\right)$	NO	NO

Esercizio 3. Effettuare due iterazioni dell'algoritmo del simplesso primale per il problema dell'esercizio 2.

	Base	x	y	Indice uscente	Rapporti	Indice entrante
1° iterazione	{3, 6}	$(-1, 0)$	$(0, 0, -7, 0, 0, 13)$	3	$\frac{6}{7}, 0$	5
2° iterazione	{5, 6}	$(-1, 0)$	$(0, 0, 0, 0, 7, -1)$	6	12, 2	4

Esercizio 4. Completare la tabella considerando il problema di flusso di costo minimo sulla seguente rete (su ogni nodo è indicato il bilancio e su ogni arco sono indicati, nell'ordine, il costo e la capacità).

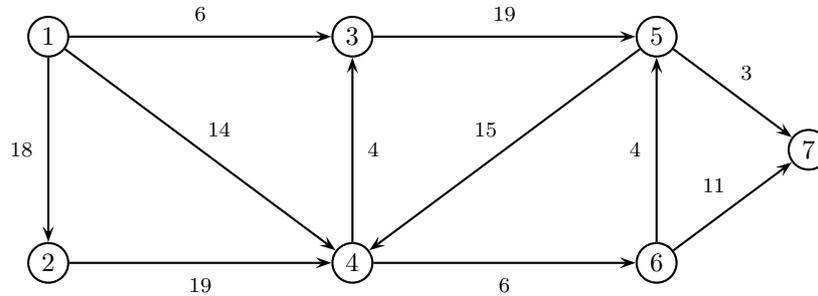


Archi di T	Archi di U	Soluzione di base	Ammissibile (si/no)	Degenera (si/no)
(1,2) (2,4) (2,5) (3,5) (5,6)	(4,6)	$x = (2, 0, 0, 17, -10, 6, 12, 0, -9)$	NO	NO
(1,2) (2,3) (3,5) (4,6) (5,4)	(2,4)	$\pi = (0, 4, 8, 22, 17, 28)$	NO	NO

Esercizio 5. Effettuare due iterazioni dell'algoritmo del simplesso su reti per il problema dell'esercizio 4.

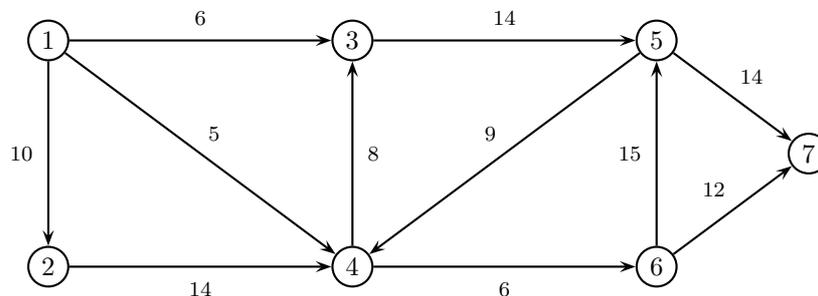
	1° iterazione	2° iterazione
Archi di T	(1,2) (2,4) (2,5) (3,5) (5,6)	(1,2) (2,4) (2,5) (3,5) (4,6)
Archi di U	(5,4)	(5,4)
x	(2, 0, 0, 1, 6, 6, 0, 4, 3)	(2, 0, 0, 4, 3, 6, 3, 4, 0)
π	(0, 4, 5, 9, 14, 21)	(0, 4, 5, 9, 14, 15)
Arco entrante	(4,6)	(5,4)
ϑ^+, ϑ^-	5, 3	2, 3
Arco uscente	(5,6)	(2,4)

Esercizio 6. a) Applicare l'algoritmo di Dijkstra per trovare l'albero dei cammini minimi di radice 1 sulla seguente rete.



	iter 1		iter 2		iter 3		iter 4		iter 5		iter 6		iter 7	
	π	p	π	p	π	p	π	p	π	p	π	p	π	p
nodo visitato	1		3		4		2		6		5		7	
nodo 2	18	1	18	1	18	1	18	1	18	1	18	1	18	1
nodo 3	6	1	6	1	6	1	6	1	6	1	6	1	6	1
nodo 4	14	1	14	1	14	1	14	1	14	1	14	1	14	1
nodo 5	$+\infty$	-1	25	3	25	3	25	3	24	6	24	6	24	6
nodo 6	$+\infty$	-1	$+\infty$	-1	20	4	20	4	20	4	20	4	20	4
nodo 7	$+\infty$	-1	$+\infty$	-1	$+\infty$	-1	$+\infty$	-1	31	6	27	5	27	5
insieme Q	2, 3, 4		2, 4, 5		2, 5, 6		5, 6		5, 7		7		\emptyset	

b) Applicare l'algoritmo di Ford-Fulkerson (con la procedura di Edmonds-Karp per la ricerca del cammino aumentante) per trovare il flusso massimo tra il nodo 1 ed il nodo 7 sulla seguente rete.



cammino aumentante	δ	x	v
1 - 3 - 5 - 7	6	(0, 6, 0, 0, 6, 0, 0, 0, 6, 0, 0)	6
1 - 4 - 6 - 7	5	(0, 6, 5, 0, 6, 0, 5, 0, 6, 0, 5)	11
1 - 2 - 4 - 6 - 7	1	(1, 6, 5, 1, 6, 0, 6, 0, 6, 0, 6)	12
1 - 2 - 4 - 3 - 5 - 7	8	(9, 6, 5, 9, 14, 8, 6, 0, 14, 0, 6)	20

Taglio di capacità minima: $N_s = \{1, 2, 4\}$ $N_t = \{3, 5, 6, 7\}$

Esercizio 7. Si consideri il seguente problema di programmazione lineare intera:

$$\begin{cases} \max & 14x_1 + 6x_2 \\ & 19x_1 + 10x_2 \leq 51 \\ & 6x_1 + 15x_2 \leq 65 \\ & x_1 \geq 0 \\ & x_2 \geq 0 \\ & x_1, x_2 \in \mathbb{Z} \end{cases}$$

a) Calcolare una valutazione superiore del valore ottimo risolvendo il rilassamento continuo.

sol. ottima del rilassamento = $\left(\frac{51}{19}, 0\right)$ $v_S(P) = 37$

b) Calcolare una valutazione inferiore del valore ottimo arrotondando la soluzione ottima del rilassamento.

sol. ammissibile = $(2, 0)$ $v_I(P) = 28$

c) Calcolare un taglio di Gomory.

$$\begin{array}{ll} r = 1 & x_1 \leq 2 \\ r = 4 & 13x_1 + 6x_2 \leq 34 \end{array}$$

Esercizio 8. Si consideri il problema di trovare il ciclo hamiltoniano di costo minimo su una rete di 5 città, le cui distanze reciproche sono indicate in tabella:

città	2	3	4	5
1	17	22	65	45
2		16	92	59
3			11	14
4				8

a) Trovare una valutazione inferiore del valore ottimo calcolando il 4-albero di costo minimo.

4-albero: $(1, 2) (2, 3) (3, 4) (3, 5) (4, 5)$ $v_I(P) = 66$

b) Trovare una valutazione superiore applicando l'algoritmo del nodo più vicino a partire dal nodo 1.

ciclo: $1 - 2 - 3 - 4 - 5$ $v_S(P) = 97$

c) Applicare il metodo del *Branch and Bound*, utilizzando il 4-albero di costo minimo come rilassamento di ogni sottoproblema ed istanziando, nell'ordine, le variabili x_{34} , x_{24} , x_{45} .

