

ANCORA RICORSIONE SU LISTE

martedì 28 novembre 2017 11:18

→ abbiamo visto il pattern matching

match e with

$$\begin{array}{l} p1 \rightarrow e1 \\ | p2 \rightarrow e2 \\ \vdots \\ | pN \rightarrow eN \end{array}$$


In ogni espressione eI si possono usare le variabili del corrispondente pattern pI . I valori di tali variabili saranno quelli che hanno consentito al pattern pI di fare match con il valore dell'espressione e .

← il risultato della valutazione dell'espressione e viene confrontato con i pattern $p1, \dots, pN$ uno dopo l'altro. Appena si incontra un pattern pI che "fa match" si dà come risultato il valore calcolato valutando l'espressione eI corrispondente.

ESEMPIO : CALCOLO DELLA LUNGHEZZA DI UNA LISTA

let rec len l =

match l with

[] → 0

| x :: xs → 1 + (len xs);;

↖
x VIENE
ISTANZIATO CON
IL VALORE
IN TESTA ALLA
LISTA l

↖
xs VIENE
ISTANZIATO
CON LA LISTA
OTTENUTA TOCCANDO
IL PRIMO ELEMENTO
DA l

NOTA

Per verificare se un funzione ricorsiva
Termina per ogni input possiamo disegnare
e la sua RELAZIONE DI PRECEDENZA INDOTTA

ESEMPIO

$\left\{ \begin{matrix} e_{em} \end{matrix} \right.$

$[x_{2i}, x_{2i}, \dots, x_m]$

$[x_{2i}, \dots, x_m]$

$[x_{3i}, \dots, x_m]$

$[x_m]$

$[\]$

→ VISITA
QUALCHE
LEZIONE
FA

← CASO BASE

NON CI
SONO
SEQUENZE
DISCENDENTI
INFINITE!!
OK! TERMINA
PER OGNI INPUT
(RAGGIUNGE SEMPRE
IL CASO BASE)

ESEMPIO: Calcolo della somma degli elementi di una lista

let rec sum l =

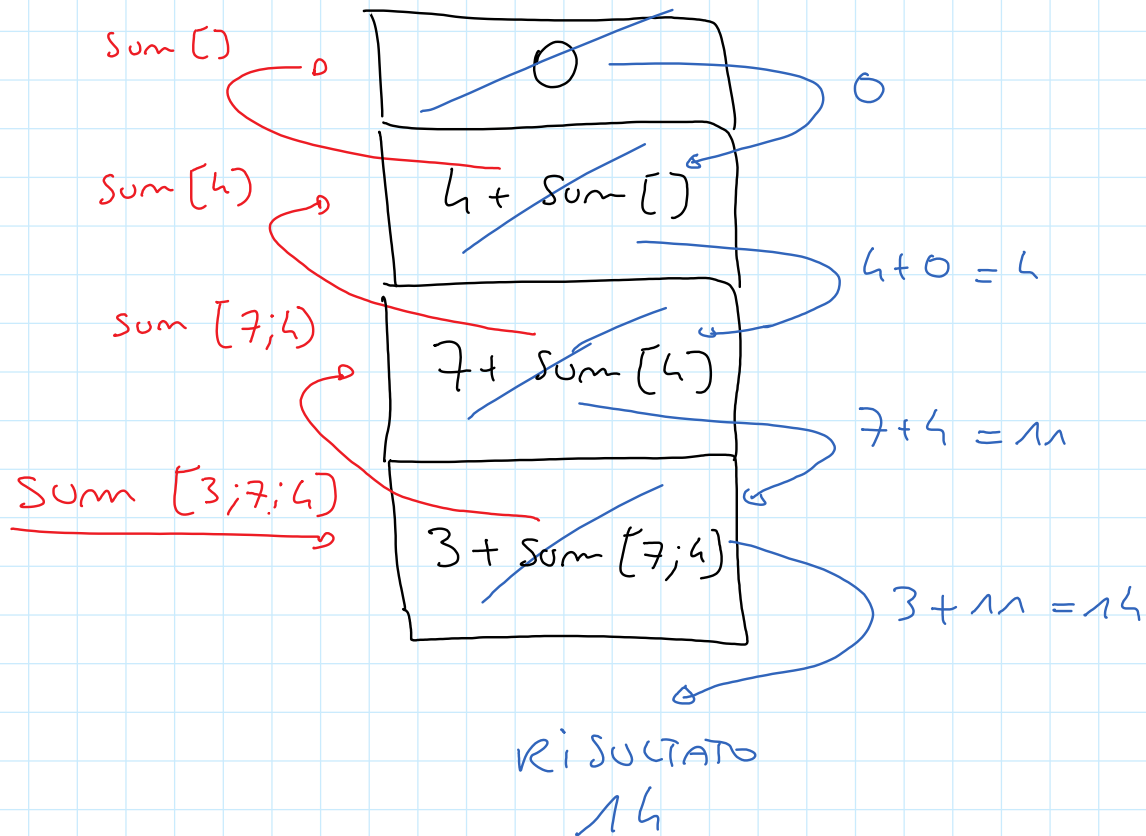
match l with

[] → 0

| x :: xs → x + sum xs ;;

ESECUZIONE (PILA di ATTIVAZIONE)

calcoliamo sum [3;7;4]



ESEMPIO: cancellare l'ultimo elemento
una lista

NOTA: La lista passata non viene
modificata. La funzione restituisce
una nuova lista uguale a quella
passata ma senza l'ultimo
elemento!!

let rec cancel =
match e with

[] → []

← DUE CASI !!
BASE ..

| x :: [] → []

x :: []
fa match
con liste
che contengono
ESATTAMENTE
un valore

| x :: xs → x :: (cancel xs);;

x :: xs farebbe match con
liste contenenti ALMENO
due elementi, ma visto
che le liste con un solo
elemento sono catturate
dal pattern precedente, questo
caso si applica solo a liste
con almeno 2 elementi

le Tipo di cancel è 'a list → 'a list
(si applica a liste di qualunque tipo)

NOTA : che cosa succede se scambio
l'ordine del 2° e 3° caso nel
match? (prima $x::xs$ e poi $x::[]$)
Il caso $x::[]$ non verrebbe mai
raggiunto (l'interprete segnala
questa situazione con un messaggio
di WARNING) e la funzione
restituirebbe l'interna lista

ESEMPIO: funzione che restituisce l'ultimo elemento di una lista

let rec last l =

match l with

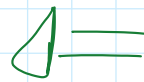
x::[] -> x

| x::xs -> last xs;;

CASO BASE

il caso della lista vuota [] non è contemplato

La funzione non è DEFINITA per la lista vuota (come ha e te)



PATTERN MATCHING NON ESAUSTIVO (NON CONSIDERA TUTTI I CASI POSSIBILI)

OK, in questo caso ha senso!!

L'interprete avvisa di questa situazione con un messaggio di WARNING. La non esaustività potrebbe essere voluta (come in questo caso) ma potrebbe essere anche un errore di programmazione

ESEMPIO: Calcolo dell'elemento massimo

let rec max l =
 match l with

x::[] → x

| x::xs → if (x > max xs)

Then x else max xs;;

OK, MA CHIAMO 2 VOLTE RICORSIVAMENTE
MAX SU XS (PERDO TEMPO)

→ MEGLIO COSÌ:

let rec max l =
 match l with

x::[] → x

| x::xs → let m = max xs
 in

if (x > m) Then x else m;;

DICHIARAZIONE
LOCALE

UNA SOLA
VOLTA

ESEMPIO: Funzione che restituisce una coppia costituita dal minimo e dal massimo nella lista

Soluzione 1: min e max come funzioni ausiliarie (ricorsive)

let ^{QUESTA NON È RICORSIVA (NON RICHIAMO SE STESSA)} minmax e =

let rec min e1 =

match e1 with

x::[] → x

| x::xs → let m = min xs

in if (x < m) then x else m

in

let rec max e1 =

match e1 with

x::[] → x

| x::xs → let m = max xs

in if (x > m) then x else m

in

(min e, max e) ;;

minmax restituisce la coppia formata dai risultati delle chiamate di min e di max

OK, MA LA LISTA VIENE SCANDITA TUTTA 2 VOLTE (UNA PER CALCOLARE min e UNA PER max)

SOLUZIONE 2 : calcoliamo min e max insieme, ricorsivamente

let rec minmax l =

match l with

x :: [] → (x, x) Coppia !!

| x :: xs → let p = minmax xs

in

if (x < fst p) Then (x, snd p)

else if (x > snd p)

Then (fst p, x)

else p ;;

RISCRIVO IL SECONDO CASO IN MODO DIVERSO

DECOMPOSSO SUBITO LA COPPIA
↓ NEI SUOI DUE ELEMENTI !!

| x :: xs → let (p1, p2) = minmax xs

in

if (x < p1) Then (x, p2)

else if (x > p2) Then (p1, x)

else (p1, p2) ;;

NOTA IMPORTANTE

Il tipo di questa funzione è
 $'a \text{ list} \rightarrow 'a * 'a$

Questo tipo è stato inferito dai pattern
e dalle espressioni ad essi associate.

REGOLA : In un pattern matching

match e with

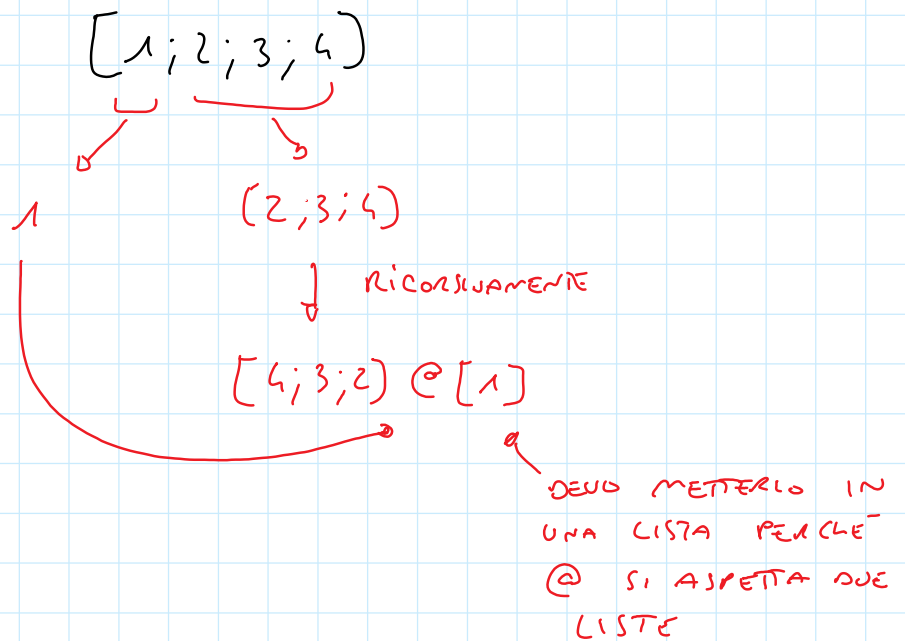
$$\begin{array}{l} p_1 \rightarrow e_1 \\ | p_2 \rightarrow e_2 \\ | \vdots \\ | p_N \rightarrow e_N \end{array}$$

- ① TUTTI I PATTERN p_1, \dots, p_N
DEVONO AVERE LO STESSO TIPO, CHE
DEVE ESSERE LO STESSO DI e
- ② TUTTE LE ESPRESSIONI e_1, \dots, e_N
DEVONO AVERE LO STESSO TIPO

ESEMPIO : Rovesciare una lista

SOLUZIONE 1 : Semplice ma inefficiente

- IDEA:
- Tollo il primo elemento
 - mi chiamo ricorsivamente sul resto della lista
 - riaggiungo il primo elemento in fondo usando @ (append)



let rec reverse l =

match l with

[] -> []

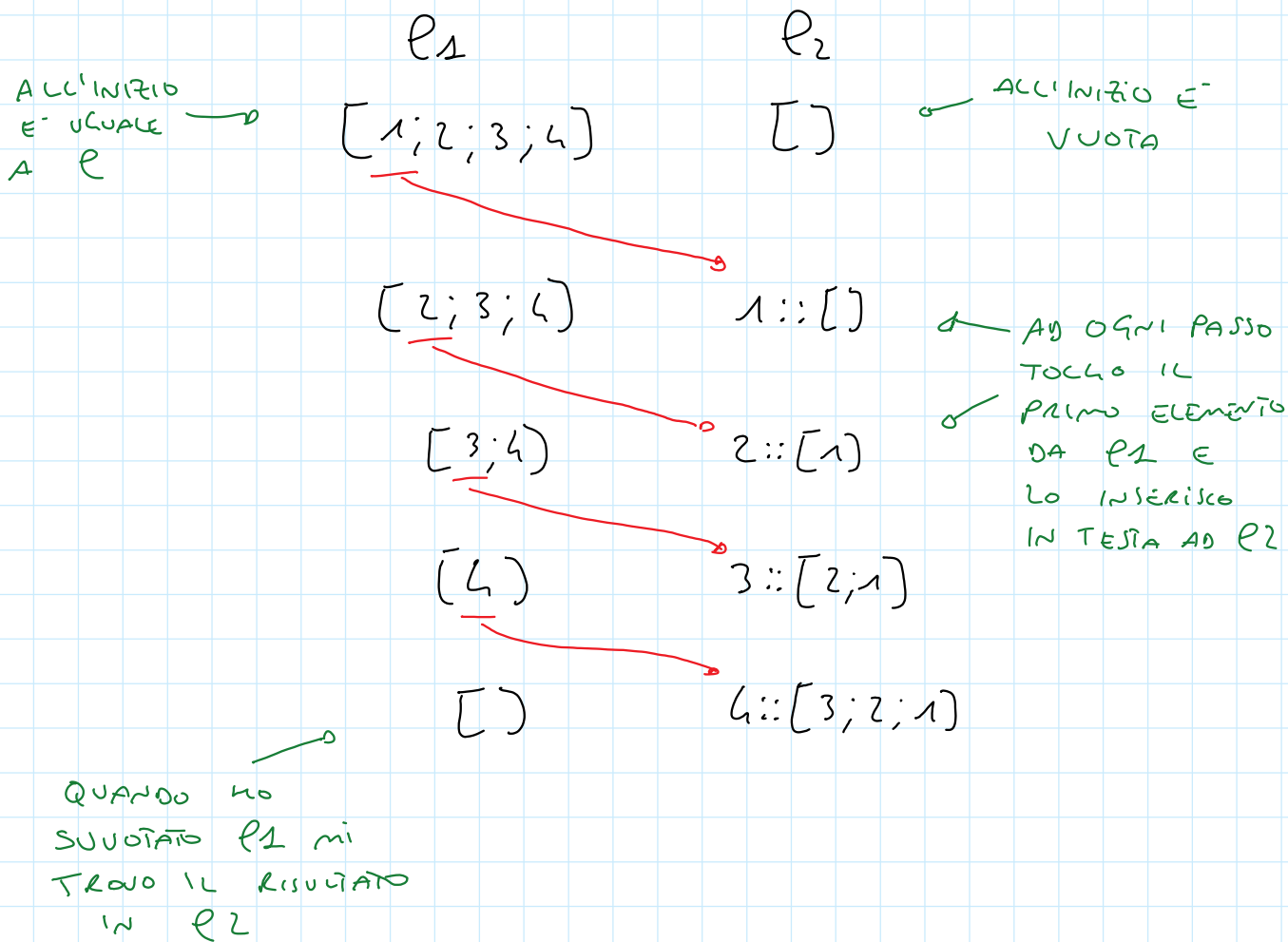
| x::xs -> (reverse xs) @ [x];;

NOTA SULL'EFFICIENZA:

@ PER AGGIUNGERE [x] IN CODA OGNI
VOLTA DEVE SCORRERE TUTTA LA LISTA DA CAPO.....

SOLUZIONE 2 : uso una funzione ricorsiva CON ACCUMULATORE

- Idea:
- uso due liste l_1 ed l_2
 - l_1 è l'input
 - l_2 è l'output, che costruisco un passo alla volta



devo definire una funzione ricorsiva con
2 parametri: $P1$ ed $P2$.

La definisco come funzione locale all'interno
di `reverse` (che invece prevede il solo parametro e)

`# let reverse e =`

*reverse
non è
ricorsiva!!*

*PARAMETRO DI
ACCUMULAZIONE
↓ (DEL
RISULTATO)*

`let rec reverse_accum P1 P2 =`

`match P1 with`

`[] → P2`

`| x :: xs → reverse_accum xs x :: P2`

*sposto x
da P1 a P2
↓*

`in`

`reverse_accum e [] ;;`

*↑
inizialmente
l'accumulatore è
vuoto !!*

La seconda versione di reverse è più efficiente perché ogni elemento spostato viene inserito IN TESTA (senza scomeo e lista).

Per provarlo:

```
# def crea_lista m =
  if m=0 then []
  else m :: (crea_lista (m-1)) ;;
```

→
CREA
UNA LISTA
CON m ELEMENTI

```
# def listaLunga = crea_lista 10000 ;;
```

PROVARE A PASSARE listaLunga ALLE
DUE VERSIONI DI REVERSE... IMPIEGANO
LO STESSO TEMPO ??