

# RICORSIONE

martedì 14 novembre 2017 11:08

→ Tutti i programmi che abbiamo scritto fino ad ora risolvono i problemi eseguendo dei cicli (APPROCCIO ITERATIVO)

→ un altro approccio consiste nel risolvere i problemi riducendosi a problemi più semplici (APPROCCIO RICORSIVO)

ESEMPIO CALCOLO DEL FATTORIALE  $m!$

$$m! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot m = \prod_{i=1}^m i$$

```
int fact (int m) {
```

```
    int ris = 1;
```

```
    for (int i=1; i<=m; i++)
```

```
        ris *= i;
```

```
    return ris;
```

```
}
```

← SOLUZIONE  
ITERATIVA

RAGIONANDO :

$$m! = m \cdot \underbrace{(m-1) \cdot (m-2) \cdot \dots \cdot 1}_{= (m-1)!}$$

QUESTO MI DA L'IDEA PER DEFINIRE UNA FUNZIONE CHE CALCOLA IL FATTORIALE DI  $m$  RICHIAMANDOSI PER CALCOLARE IL FATTORIALE DI  $m-1$

NOTA  
 $0! = 1$

IN TERMINI MATEMATICI:

$$\text{fact}(m) = \begin{cases} 1 & \text{se } m=0 \\ m \cdot \text{fact}(m-1) & \text{se } m>0 \end{cases}$$

quindi :

$$\begin{aligned} \text{fact}(3) &= 3 \cdot \text{fact}(2) = 3 \cdot (2 \cdot \text{fact}(1)) = \\ &= 3 \cdot (2 \cdot (1 \cdot \text{fact}(0))) = 3 \cdot (2 \cdot (1 \cdot \underline{1})) = \underline{\underline{6}} \end{aligned}$$

in C :

```
int factR (int m) {
    if (m==0) return 1;
    else return m*factR(m-1);
}
```

← SOLUZIONE RICORSIVA

```
} else return m * factR(m-1);
```

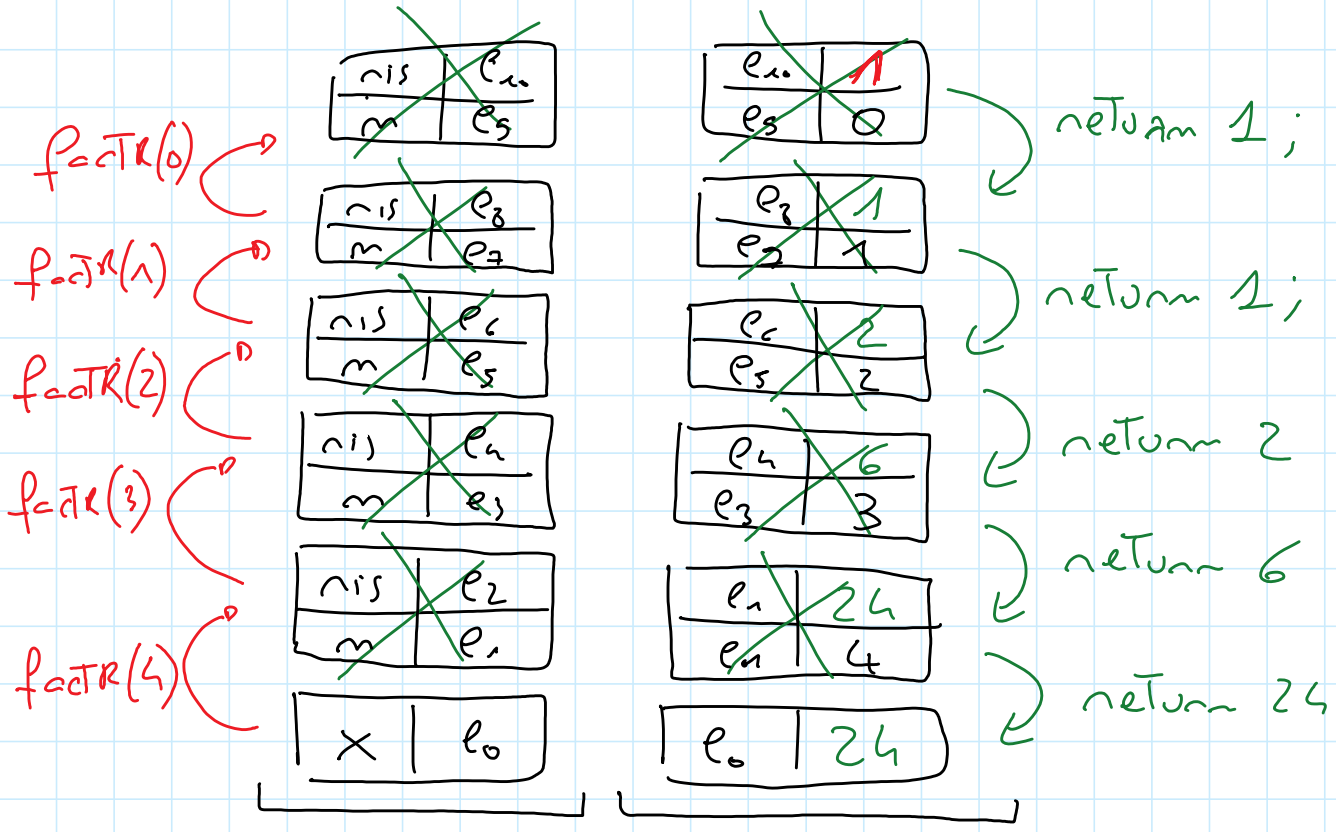


MOLTO PIU' COMPATTA  
DELLA SOLUZIONE ITERATIVA

# VEDIAMO CHE COSA SUCCEDDE NELLO STATO (PICCOLA VARIANTE)

```
int factR(int n) {  
    int ris;  
    if (n==0) ris=1;  
    else ris=n*factR(n-1);  
    return ris;  
}
```

```
main() { ... x=fact(4); ... }
```



Am's

MEM

## ESEMPIO SULLE LISTE

Calcolo della lunghezza di una lista.

```
int length (ListaDiElementi e) {  
    int cont = 0;  
    while (e != null) {  
        cont++;  
        e = e->next;  
    }  
    return cont;  
}
```

↑  
SOLUZIONE  
ITERATIVA

```
int lengthR (ListaDiElementi e) {  
    if (e == null)  
        return 0;  
    else  
        return 1 + lengthR(e->next);  
}
```

↑  
SOLUZIONE  
RICORSIVA

LA RICORSIONE RICHIEDE UN PO' DI ATTEZIONE

ES: COSA SUCCEDDE SE CHIAMO

$factR(-5);$

NON TERMINA:

PERCHÉ CHIAMO  $factR(-6) \dots factR(-7) \dots$

QUANDO PROGETTO UNA FUNZIONE RICORSIVA  
DEVO ASSICURARMI CHE PER QUALUNQUE  $n$   
LE CHIAMATE RAGGIUNGANO IL "CASO BASE"  $n=0$

NON BANALE

PER QUESTO STUDIAMO "TEORIA DELLA RICORSIONE"

# TEORIA DELLA RICORSIONE

martedì 14 novembre 2017 11:49

→ VEDERE DISPENSA SULLA PAGINA WEB  
DEL CORSO

→ CONCETTO PRELIMINARE: PUNTO FISSO DI  
UNA FUNZIONE

DATA una funzione  $f: A \rightarrow A$  si dice  
punto fisso di  $f$  un valore  $x \in A$  tale che

$$x = f(x)$$

AD ESEMPIO, CON  $A = \mathbb{N}$

→  $f(x) = 2x - 4$

abbiamo che  $x = 4$  è  
un punto fisso

$$4 = f(4)$$

→  $f(x) = x + 1$

$f$  non ha punti fissi!!

→  $f(x) = x + 6 - 4 - 2$

$f$  ha infiniti punti  
fissi (Tutti i valori di  $\mathbb{N}$ )



Per studiare la TEORIA DELLA RICORSIONE ci concentreremo su un particolare tipo di funzione:

## Le TRASFORMAZIONI DI INSIEMI

Sono funzioni che prendono un insieme di valori e restituiscono un insieme di valori

- Esempio: trasformazione  $T$  che raddoppia il valore degli elementi di un insieme

$$T(\{1, 2, 3\}) = \{2, 4, 6\}$$

$$T(\{5\}) = \{10\}$$

$$T(\emptyset) = \emptyset$$

$$T(\mathbb{N}) = \{0, 2, 4, 6, \dots\} \text{ insieme dei numeri pari}$$

QUESTA TRASFORMAZIONE È DEFINITA COSÌ:

$$T(X) = \{m \mid m \in \mathbb{N} \wedge m = 2k \wedge k \in X\}$$

Quindi:

Dato un insieme  $A$  di tutti i valori

Dato un insieme  $A$  di tutti i valori possibili, una Trasformazione e una funzione

$$T : \mathbb{P}_A \rightarrow \mathbb{P}_A$$

dove  $\mathbb{P}_A$  è l'insieme delle parti di  $A$ .

insieme delle parti = insieme di tutti i possibili  
sottoinsiemi

USIAMO LA NOTIONE DI PUNTO FISSO APPLICATA  
ALLE TRASFORMAZIONI D'INSIEMI PER DEFINIRE  
INSIEMI RICORSIVAMENTE

$$X = T(X)$$

EQUAZIONE  
RICORSIVA

CHE DEFINISCE  
L'INSIEME X

X È DEFINITO  
RICORSIVAMENTE  
(IN TERMINI DI SE  
STESSO)

UNA SOLUZIONE  
DI QUESTA EQUAZIONE  
È UN PUNTO FISSO  
DI T

ESEMPI:

→  $X = X \cup \{0\}$



$T(X) = X \cup \{0\}$

$T(\{1, 2, 3\}) = \{0, 1, 2, 3\}$

$T(\emptyset) = \{0\}$

$T(\{0, 2, 4, 6, \dots\}) = \{0, 2, 4, 6, \dots\}$



L'INSIEME DEI  
NUMERI PARI È  
UN PUNTO FISSO  
DI QUESTA TRASFORMAZIONE  
E QUINDI È UNA SOLUZIONE  
DELL'EQUAZIONE

$X = X \cup \{0\}$

È L'UNICO PUNTO  
FISSO? NO

TUTTI GLI INFINITI  
INSIEMI CHE  
CONTENGONO 0  
SONO PUNTI FISSI  
DI T E QUINDI  
SOLUZIONI



INFINITE  
SOLUZIONI

$$\rightarrow X = \mathbb{N} \setminus X$$

COMPLEMENTO RISPETTO A  $\mathbb{N}$   
 $\setminus$  = sottrazione di insieme

quindi

$$T(X) = \mathbb{N} \setminus X$$

$$T(\{1, 2, 3\}) = \{0, 4, 5, 6, \dots\}$$

$$T(\emptyset) = \mathbb{N}$$

$$T(\mathbb{N}) = \emptyset$$

QUESTA TRASFORMAZIONE NON AMMETTE PUNTI  
FISSI quindi L'EQ. RICORSIVA NON HA  
SOLUZIONI !

$$\rightarrow X = \{0\} \cup \{m \mid m \in \mathbb{N} \wedge m-2 \in X\}$$

$$T(X) = \{0\} \cup \{m \mid m \in \mathbb{N} \wedge m-2 \in X\}$$

$$\begin{aligned} T(\{1, 2, 3\}) &= \{0\} \cup \{m \mid m \in \mathbb{N} \wedge m-2 \in \{1, 2, 3\}\} \\ &= \{0\} \cup \{3, 4, 5\} = \{0, 3, 4, 5\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(\emptyset) &= \{0\} \cup \{m \mid m \in \mathbb{N} \wedge m-2 \in \emptyset\} \\ &= \{0\} \cup \emptyset = \{0\} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} T(\{0\}) &= \{0\} \cup \{m \mid m \in \mathbb{N} \wedge m-2 \in \{0\}\} \\ &= \{0\} \cup \{2\} = \{0, 2\} \end{aligned}$$

$$T(\{0, 2\}) = \dots \{0, 2, 4\}$$

$$T(\{0, 2, 4\}) = \dots \{0, 2, 4, 6\}$$

⋮

$$T(P) = \{0\} \cup \{m \mid m \in \mathbb{N} \wedge m-2 \in P\}$$

INSIEME DEI NUMERI  
PARI

$$= \underline{\underline{P}}$$

L'INSIEME DEI NUMERI PARI È PUNTO FISSO DI T  
E QUINDI SOLUZIONE DELL'EQ. RICORSIVA

Abbiamo detto che un'eq. ricorsiva può avere nessuna, alcune o infinite soluzioni!

Vedremo il TEOREMA di RICORSIONE:

→ ci dice se esiste un punto fisso di una TTA Trasformazione  $T$

→ quando ci sono più punti fissi ci dice un modo per scegliere uno (LA SOLUZIONE CANONICA DELL'EQ. RICORSIVA)

## PRELIMINARI

Definizione:  $T: \mathbb{P}_A \rightarrow \mathbb{P}_A$  si dice MONOTONA se, dati  $X, Y \in \mathbb{P}_A$  con  $X \subseteq Y$  allora  $T(X) \subseteq T(Y)$

ESEMPLO:  $T(X) = X \cup \{0\}$  È MONOTONA? Sì

$$\{1, 2\} \subseteq \{1, 2, 3, 4\}$$

$$\begin{aligned} \uparrow T(\{1, 2\}) &= \{0, 1, 2\} \\ \subseteq T(\{1, 2, 3, 4\}) &= \{0, 1, 2, 3, 4\} \end{aligned}$$

Verifichiamolo in generale:

siano  $X_1, X_2 \subseteq \mathbb{P}_n$  con  $X_1 \subseteq X_2$

$$T(X_1) = X_1 \cup \{0\}$$

$$T(X_2) = X_2 \cup \{0\}$$

$$X_1 \cup \{0\} \subseteq X_2 \cup \{0\}$$

↑  
poiché  
 $X_1 \subseteq X_2$



ALTRO ESEMPIO

$$T(X) = \begin{cases} \emptyset & \text{se } \#X > 2 \\ \{1\} & \text{se } \#X \leq 2 \end{cases}$$

$\#X$   
 $\uparrow$   
 CARDINALITÀ  
 (NUMBER OF  
 ELEMENTS)

$$T(\{1, 2, 3\}) = \emptyset \quad \text{poiché } \#\{1, 2, 3\} = 3 > 2$$

$$T(\{2\}) = \{1\} \quad \text{poiché } \#\{2\} = 1 \leq 2$$

$T$  è monotona? NO

Lo verifico con un controesempio

$$X_1 = \{8\} \quad X_2 = \{8, 7, 2\} \quad X_1 \subseteq X_2$$

$$T(X_1) = \{1\} \quad T(X_2) = \emptyset$$

$$\{1\} = T(X_1) \not\subseteq T(X_2) = \emptyset$$

QUINDI NON È MONOTONA

Definizione

$T: \mathbb{P}_A \rightarrow \mathbb{P}_A$  si dice CONTINUA

se, data una qualunque sequenza  
NON DECRESCENTE (rispetto a  $\subseteq$ )  
di insiemi (finita o infinita)

$$X_0 \subseteq X_1 \subseteq X_2 \subseteq \dots \quad X_i \in \mathbb{P}_A$$

abbiamo

$$\bigcup_{i \geq 0} T(X_i) = T\left(\bigcup_{i \geq 0} X_i\right)$$

ossia

$$\begin{aligned} & T(X_0) \cup T(X_1) \cup T(X_2) \cup \dots \\ = & T(X_0 \cup X_1 \cup X_2 \cup \dots) \end{aligned}$$

Se gli insiemi sono ordinati in modo  
non decrescente fare l'unione e  
applicare  $T$  al risultato corrisponde ad  
applicare  $T$  ad ognuno di essi e prendere  
l'unione dei risultati.

SE QUESTO VALE ALLORA  $T$  È CONTINUA

ESEMPIO:

$$T = X \cup \{0\} \quad \text{È CONTINUA?}$$

$$X_0 = \{4\} \quad X_1 = \{4, 5\} \quad X_2 = \{4, 5, 6\}$$

$X_0, X_1, X_2$  SONO UNA SEQ. DI  
INSIEMI NON DECRESCENTE  
(FINITA)

$$T(X_0) = \{0, 4\} \quad T(X_1) = \{0, 4, 5\} \quad T(X_2) = \{0, 4, 5, 6\}$$

$$\cup T(X_i) = \{0, 4, 5, 6\}$$

$$T(\cup X_i) = T(\{4, 5, 6\}) = \{0, 4, 5, 6\} \quad \text{---} \quad \underline{\underline{=}}$$

Verifichiamolo in generale:

$$\text{sia } X_0 \subseteq X_1 \subseteq X_2 \dots$$

dobbiamo verificare

$$T\left(\bigcup_{i \geq 0} X_i\right) = \bigcup_{i \geq 0} T(X_i)$$

$$T\left(\bigcup_{i \geq 0} X_i\right)$$

= per def. di T

$$\{0\} \cup \{ \} \cup \dots$$

$$\bigcup_{i \geq 0} X_i$$

= proprietà dell'unione

$$\bigcup_{i \geq 0} (X_i \cup \{0\})$$

= pe def. di  $T$

$$\bigcup_{i \geq 0} (T(X_i))$$

Quindi OK, è CONTINUA