

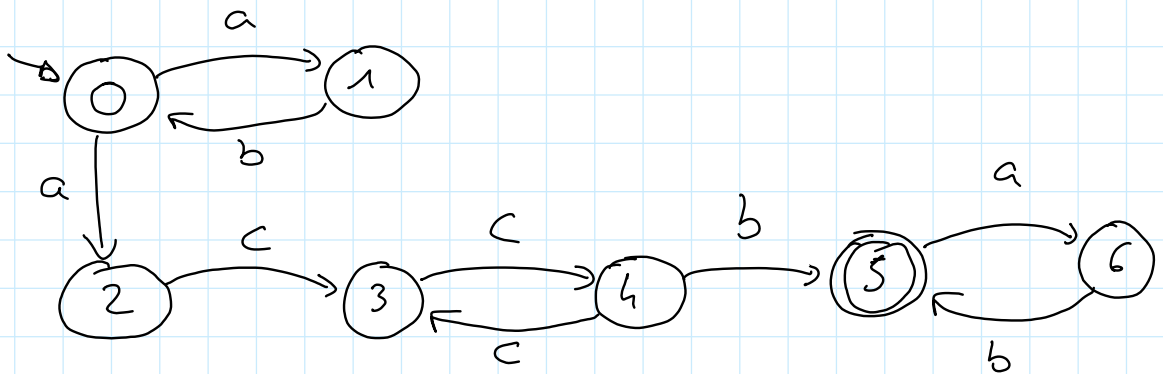
SOLUZIONE DELL'ESERCITAZIONE DEL 27/10/17

1) Si dimostri se è regolare o meno il linguaggio definito dalla seguente grammatica:

$$S \rightarrow abs \mid Sab \mid aXb$$

$$X \rightarrow ccX \mid cc$$

$$L = \{ (ab)^m a (cc)^k b (ab)^2 \mid m, k \geq 0 \}$$



REGOLARE

$$2) \quad L = \{ a^m b^k c^t \mid m, k, t > 0 \wedge m \leq k+t \}$$

PUMPING LEMMA

Dato $m \in \mathbb{N}$ scelgo

$$w = a^{m+1} b^m c \quad (\text{potervo fare scelte diverse})$$

Tutte le suddivisioni possibili sono: $|xy| < m$
 $y \neq \epsilon$

$$x = a^t \quad t \geq 0 \quad t < m+1$$

$$y = a^s \quad s > 0 \quad s \leq m+1$$

$$z = a^k b^m c \quad k = (m+1) - (s+t) \\ m+1 = k+s+t$$

$$xy^i z \quad i=0 \quad xz = a^t a^k b^m c \in L \quad \times$$

$$i=2 \quad xy^2 z = a^t a^s a^s a^k b^m c$$

$$t+s+s+k = m+1+s > m+1 \\ \uparrow \\ s > 0$$

$$xy^2 z \notin L$$

QUINDI IL LINGUAGGIO
NON È REGolare

$$S \rightarrow aSc \mid Sc \mid aXc$$

$$X \rightarrow aXb \mid Xb \mid ab \mid b$$



3) $\exists i \in [0, \text{dim}) . a[i] = \# \{ j \mid j \in [0, \text{dim}) \wedge a[j] > 0 \}$

$\begin{matrix} \times & \times & \times \\ \underline{3} & 7 & -1 & 2 \end{matrix} \quad \checkmark$

```
int contaPositivi (int a[], int dim) {
    int cont = 0;
    for (int i = 0; i < dim; i++) {
        if (a[i] > 0) cont++;
    }
    return cont;
}
```

```
int check (int a[], int dim) {
    int i = 0;
    int trovato = 0;
    while (i < dim && !trovato) {
        if (a[i] == contaPositivi (a, dim))
            trovato = 1;
    }
    return trovato;
}
```

OK !! VEDIAMO UN'ALTRA SOLUZIONE
(PIU' EFFICIENTE)

```
int check (int a[], int dim) {
```

```
    int i=0;
```

```
    int Trovato=0
```

```
    int positivi = contapositivi(a, dim);
```

```
    while (i < dim && !Trovato) {
```

```
        if (a[i] == positivi) Trovato=1;
```

```
        i++;
```

```
    }
```

```
    return Trovato;
```

```
}
```

LA CHIAMO
UNA
VOGIA
SOLA
FUORI
DAL
CICLO

UN'ALTRA SOLUZIONE ANCORA :

```
int check (int a[], int dim) {  
    int cont=0;  
    int i=0;  
    int Trovato=0;  
    for (int j=0; j<dim; j++)  
        if (a[j]>0) cont++;  
    while (i<dim && !Trovato) {  
        if (a[i]==cont) Trovato=1;  
        i++;  
    }  
    return Trovato;  
}
```

$$4) \quad \# \{ i \mid i \in [0, \text{dim}) \wedge a[i] = \sum_{\substack{j \in [0, \text{dim}) \\ j \% 2 = 0}} a[j] \}$$

3	8	2	12	7	12
0	1	2	3	4	5
-		-		-	

PARTE DEFINENDO UNA FUNZIONE PER $\sum_{\substack{j \in [0, \text{dim}) \\ j \% 2 = 0}} a[j]$

```
int somma_pos_pari (int a[], int dim) {
    int somma = 0;
    for (int i = 0; i < dim; i++)
        if (i % 2 == 0) somma += a[i];
    return somma;
}
```

ALTRO MODO (PIÙ EFFICIENTE):

```
int somma_pos_pari (int a[], int dim) {
    int somma = 0;
    for (int i = 0; i < dim; i += 2)
        somma += a[i];
    return somma;
}
```

}

ORA DEFINISCO UNA FUNZIONE PER

$$\# \{ i \mid i \in [0, \text{dim}) \wedge a[i] == \text{SommaPosPari}(a, \text{dim}) \}$$

COME NELL'ESERCIZIO PRECEDENTE EVITO
DI CHIAMARE `SommaPosPari` DENTRO AL
CICLO (PERDEREI TEMPO A CALCOLARE
SEMPRE LO STESSO VALORE)

```
int conta (int a[], int dim) {
    int c = 0;
    int somma = SommaPosPari(a, dim);
    for (int i = 0; i < dim; i++)
        if (a[i] == somma) c++;
    return c;
}
```

SOLUZIONE ALTERNATIVA :

```
int conta (int a[], int dim) {  
    int somma = 0;  
    int c = 0;  
    for (int i = 0; i < dim; i += 2)  
        somma += a[i];  
    for (int i = 0; i < dim; i++)  
        if (a[i] == somma) c++;  
    return c;  
}
```