

PROGRAMMAZIONE I (A,B) - a.a. 2016-17

Appello Straordinario – 3 Novembre 2017

Esercizio 1

Data la seguente grammatica sull'alfabeto $\Sigma = \{a, b\}$

$$S \rightarrow aSc \mid aAc$$

$$A \rightarrow aAb \mid ab$$

si dia il linguaggio generato dalla grammatica e si verifichi se tale linguaggio è regolare o meno.

SOLUZIONE Il linguaggio generato dalla grammatica è il seguente

$$L = \{ a^k b^m c^p \mid k, m, p > 0 \wedge k = m + p \}$$

Il linguaggio non è regolare. Per dimostrarlo usando il Pumping Lemma scegliamo, per un generico $n \in \mathbb{N}$, la stringa

$$w = a^{2n} b^n c^n$$

Con questa scelta, considerando tutte le possibili suddivisioni di w in xyz tali che $|xy| \leq n$ e $y \neq \epsilon$ abbiamo:

$$x = a^r$$

$$y = a^s$$

$$z = a^t b^n c^n$$

con $s > 0$, $r + s \leq n$ e $r + s + t = 2n$. A questo punto, considerando la stringa $xy^i z$ con $i = 0$ otteniamo $a^r a^t b^n c^n$, con $r + t < 2n$, che quindi non appartiene al linguaggio L .

Esercizio 2

Si scriva una funzione **C** che, dato un array a di dimensione dim , restituisca il valore di verità della seguente formula:

$$\exists i \in [0, dim). (a[i] = \#\{ j \mid j \in [0, dim) \wedge a[j] = a[i] \})$$

dove $\#\{\dots\}$ rappresenta il numero degli elementi (cardinalità) dell'insieme.

SOLUZIONE Modularmente, seguendo la struttura della formula possiamo definire una funzione per calcolare, dati a , dim e i , il valore di

$$\#\{ j \mid j \in [0, dim) \wedge a[j] = a[i] \}$$

come segue:

```
int contauguali(int a[], int dim, int i) {
    int cont=0;
    for (int j=0; j<dim; j++)
        if (a[j]==a[i]) cont++;
    return cont;
}
```

A questo punto, la formula proposta dall'esercizio risulta essere equivalente alla seguente:

$$\exists i \in [0, dim). (a[i] = \text{contauguali}(a, dim, i))$$

il cui valore di verità può essere calcolato come segue:

```
int check(int a[], int dim) {
    int i=0;
    int trovato=0;
    while (i<dim && !trovato) {
        if (a[i]==contauguali(a,dim,i))
            trovato=1;
        i++;
    }
    return trovato;
}
```

Una soluzione alternativa, non modulare, è la seguente:

```
int check(int a[], int dim) {
    int i=0;
    int trovato=0;
    while (i<dim && !trovato) {
        int cont=0;
        for (int j=0; j<dim; j++)
            if (a[j]==a[i]) cont++;
        if (a[i]==cont)
            trovato=1;
        i++;
    }
    return trovato;
}
```

Un'altra soluzione ancora, un po' più efficiente, può prevedere di interrompere il ciclo interno quando la variabile *cont* supera il valore di *a[i]*:

```
int check(int a[], int dim) {
    int i=0;
    int trovato=0;
    while (i<dim && !trovato) {
        int cont=0;
        int j=0;
        int superato=0;
        while (j<dim && !superato) {
            if (a[j]==a[i]) cont++;
            if (cont>a[i]) superato=1;
            j++;
        }
        if (a[i]==cont)
            trovato=1;
        i++;
    }
    return trovato;
}
```

Esercizio 3

Si suppongano predefiniti i tipi

```
struct el {int info; struct el *next;};
typedef struct el ElementoDiLista;
typedef ElementoDiLista* ListaDiElementi;
```

Si scriva in C una procedura che, presa una lista l, sposta in testa alla lista l'elemento contenente la prima occorrenza del valore massimo.

SOLUZIONE Una possibile soluzione è la seguente:

```
ListaDiElementi cercamax(ListaDiElementi l) {
    ListaDiElementi massimo = l;
    while (l!=NULL) {
        if (l->info > massimo->info)
            massimo = l;
        l = l->next;
    }
    return massimo;
}
```

```
void sposta(ListaDiElementi *l) {
    if (*l!=NULL) {
        ListaDiElementi max = cercamax(l);
        if (max != *l) {
            ListaDiElementi corr = (*l)->next;
            ListaDiElementi prec = *l;
            while (corr!=max) {
                prec = corr;
                corr = corr->next;
            }
            prec->next = corr->next;
            corr->next = *l;
            *l = corr;
        }
    }
}
```

Un'altra possibile soluzione un po' più efficiente (perché scorre la lista una volta sola) è la seguente:

```
void sposta(ListaDiElementi *l) {
    if (*l!=NULL) {
        ListaDiElementi curr = *l;
        ListaDiElementi prec = NULL;
        ListaDiElementi max = *l;
        ListaDiElementi precmax = NULL;
        while (curr!=NULL) {
            if (curr->info > max->info) {
```

```

        max = curr;
        precmax = prec;
    }
    prec = curr;
    curr = curr->next;
}
if (max != *l) {
    precmax->next = max->next;
    max->next=*l;
    *l=max;
}
}
}

```

Esercizio 4

Si definisca in CAML, senza usare la ricorsione esplicita, una funzione

```
contamax : int list -> int * int
```

che, data una lista `lis` di interi, restituisce la coppia `(max,n)` dove `max` è il valore massimo in `lis` e `n` è il numero di elementi che precedono la prima occorrenza di `max` nella lista.

SOLUZIONE Dal momento che non è possibile trovare un valore massimo in una lista vuota la funzione non sarà definita per la lista vuota.

```

let contamax lis =
  match lis with
  w::ws -> let f x (max,n) =
            if (x>=max) then (x,0) else (max,n+1)
            in
            foldr f (w,0) lis;;

```

Nota: è importante passare `lis` alla `foldr` altrimenti se `w` fosse il valore massimo la funzione darebbe come risultato `(w,n)` con `n` pari alla lunghezza della lista meno uno, invece che dare `(w,0)`.