

# PROGRAMMAZIONE 1 e LABORATORIO (A,B) - a.a. 2013/14

## Prova scritta del 9 gennaio 2014

### SOLUZIONI PROPOSTE

#### ESERCIZIO 1

Definire una grammatica libera che genera il seguente linguaggio sull'alfabeto  $\Lambda = \{a, b\}$

$$\mathcal{L} = \{a^n \alpha b^{n+1} \mid \alpha \in \Lambda^*, n > 0\}$$

#### Soluzione

$S ::= aSb \mid aAbb \mid abb$

$A ::= a \mid b \mid aA \mid bA$

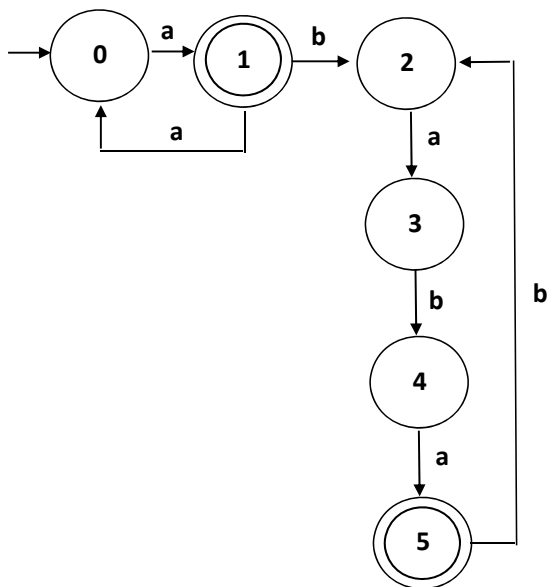
#### ESERCIZIO 2

Definire un automa **deterministico** che riconosce il seguente linguaggio sull'alfabeto  $\Lambda = \{a, b\}$

$$\mathcal{L} = \{a^{2n+1}(ba)^{2k} \mid n, k \geq 0\}$$

**N.B.:** la notazione  $(ba)^x$  indica la stringa  $ba$  ripetuta  $x$  volte.

#### Soluzione



### ESERCIZIO 3

Dato il tipo degli alberi binari

```
type 'a btree = Void | Node of 'a * 'a btree * 'a btree
```

si definisca in CAML una funzione `foo` con tipo

```
foo : 'a btree -> int btree
```

in modo che `(foo bt)` sia un albero di interi con la stessa struttura di `bt` in cui ogni nodo contiene il numero di occorrenze del corrispondente nodo in `bt` nel sottolabero di cui è radice in `bt`. Ad esempio:

```
alb =      'a'
           / \
          'a' 'b'
           / \
          'a' 'b'
```

foo alb =

```
          3
         / \
        1  2
         / \
        1  1
```

### Soluzione

```
let rec foo bt =
  let rec contaocc bt x = match bt with
    | Void -> 0 |
    | Node(y, lbt, rbt) -> (if y=x then 1 else 0) + (conta occ lbt x) + (conta occ rbt x)
  in
  match bt with
  | Void -> Void |
  | Node(x, lbt, rbt) -> Node (1+ (contaocc lbt x) + (contaocc rbt x), foo lbt, foo rbt);
```

#### ESERCIZIO 4

Si definisca in C una funzione

```
int check (int a[], int dima, int b[], int dimb)
che restituisce il valore di verità della seguente formula:
```

$$\exists k \in [0, dima]. ((\forall i \in [0, k). \exists j \in [0, dimb). a[i] = b[j]) \wedge (\forall i \in [k, dima). \forall j \in [0, dimb). a[i] \neq b[j]))$$

#### Soluzione

```
int member (int a[], int dim, int x)
/* restituisce 1 se x occorre in a, 0 altrimenti */
{
    int trovato=0;
    int i=0;
    while (i < dim && !trovato)
        if (a[i]==x) trovato = 1; else i++;
    return trovato;
}
```

```
int check (int a[], int dima, int b[], int dimb)
{
    int ia;
    int trovato = 0;
    while (ia<dima && !trovato)
    {
        trovato = !member(b, dimb, a[i]);
        ia++;
    }

    trovato = 0;
    while (ia<dima && !trovato)
    {
        trovato = member(b, dimb, a[ia]);
        ia++;
    }
    return (!trovato);
}
```

#### ESERCIZIO 5

Senza utilizzare ricorsione esplicita, definire in CAML una funzione

```
foo : 'a list -> 'a -> 'a * int
```

in modo che (foo lis x) restituisca la coppia (y, n) dove n è il numero di elementi di lis uguali a x e y è l'ultimo elemento di lis diverso da x, se tale elemento esiste, x stesso altrimenti.

#### Soluzione

```
let foo lis x = let f z (y,n) = if z=x then (y,n+1) else ((if y=x then z else y), n)
                in
                foldr f (x,0) lis ;;
```

## ESERCIZIO 6

Date le seguenti definizioni:

```
struct el {int info; struct el *next;};
typedef struct el ElementoDiLista;
typedef ElementoDiLista *ListaDiElementi;
```

scrivere in C una procedura che, dati in ingresso attraverso opportuni parametri una lista di interi ed un intero  $x$ , elimina dalla lista i primi  $x$  elementi maggiori di 0 (se la lista contiene meno di  $x$  elementi maggiori di 0 la procedura li deve eliminare tutti).

```
void canc_primi (ListaDiElementi *l, int x)
{
    if (*l != NULL)
    {
        ListaDiElementi prec=NULL, corr=*l;
        int ancora = (x>0);

        while (ancora)
        {
            if (corr->info > 0)
            { if (prec==NULL)
                {*l = *l->next; free(corr); corr=*l;}
              else
                {prec->next = corr->next; free(corr); corr=prec->next;}
              x=x-1;
            }
            else
            { prec=corr; corr=corr->next;}
            ancora = (corr != NULL) && (x>0);
        }
    }
}
```