# PROGRAMMAZIONE 1 e LABORATORIO (A,B) - a.a. 2012-2013 Esercitazione del 18/12/2012

## **ESERCIZIO 1**

Dato il tipo degli alberi binari

```
type 'a btree = Void | Node of 'a * 'a btree * 'a btree
```

si definisca in CAML una funzione check con tipo

```
check : 'a btree -> int -> bool
```

in modo che (check bt n) restituisca true se la profondità di bt è al più n, false altrimenti.

## **ESERCIZIO 2**

Scrivere in C una funzione

```
boolean check (int a [], int b [], int dima, int dimb)
```

che, dati due array a e b di dimensione dima e dimb rispettivamente, verifica che ogni elemento di a con indice i occorra in b con indice j>i.

#### ESERCIZIO 3

Scrivere in C una procedura

```
void replace (int a[], int dim)
```

che rimpiazza ogni elemento x dell'array a con il numero di elementi di a uguali a x che lo precedono.

Dato ad esempio il seguente array vet1

8	5	8	8	6	5	2	8

la chiamata replace(vet1,8) deve modificare vet1 come segue

	0	0	1	2	0	1	0	3
--	---	---	---	---	---	---	---	---

#### ESERCIZIO 4

Date le seguenti definizioni:

```
struct el { int info; struct el *next;};

typedef struct el ElementoDiLista;
typedef ElementoDiLista *ListaDiInteri;
```

scrivere in C una procedura che, data in ingresso attraverso un opportuno parametro una lista di interi, modifica la lista portando nella parte iniziale della stessa tutti gli elementi negativi (N.B.: non è consentito utilizzare malloc).

## **ESERCIZIO 5**

Senza utilizzare ricorsione esplicita, definire in CAML una funzione

```
foo : int list -> (int -> bool) -> (int * int)
```

in modo che (foo lis p) restituisca la coppia (somma, num) dove somma è la somma degli elementi di lis che soddisfano p e num è il numero di elementi di lis che non soddisfano p.