

```

int fib ( int n )
{
  if ( n <= 1 ) return n ;
  else { int i ; int succ = 1 ;
        int prec = 0 ; int numero ;
        for ( i = 2 ; i <= n ; i++ )
          { numero = prec + succ ;
            prec = succ ;
            succ = numero ;
          }
        return numero ;
  }
}

```

$$S_n = \underline{S_{n-1}} + \underline{S_{n-2}}$$

$3 \neq 0 + 1$        $n \neq 3 \ 5 \ 7$   
 $4 \neq 1 + 2$

$n$  numero intero. Volete controllare se una cifra,  $cif$ , compare nelle rappresentazioni decimale di  $n$

$cif$	$n$	
3	1031	SI!
	↑	
3	1001	NO!
	non compare	

$n$	$n$	interi
$n/m$		quoziente
$n \% m$		resto

$\emptyset$  non compare

int check ( int  $n$ ; int  $cif$  )

1  $cif$  compare nelle repr. decimale di  $n$

$$22 / 3 = 7$$
$$22 \% 3 = 1$$

```
int check (int n, int cif)
```

```
{
  int trovato = 0;
  while (n > 0 && !trovato)
    if (n % 10 == cif) trovato = 1;
    else n = n / 10;
  return trovato;
}
```

```
if (n == 0 && cif == 0) return 1;
else {
  |
}
```

324

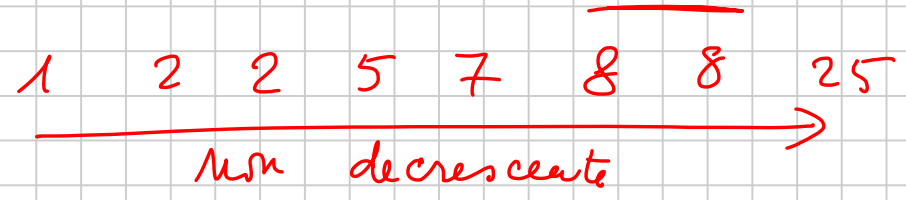
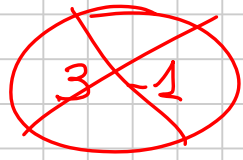
$$\underline{\underline{324}} \% 10 = 4$$

~~32~~~~32~~ 0~~3~~ 2 0~~0~~ 0

5

Scrivere una funzione che controlli che un array <sup>di interi</sup> sia ordinato in modo non decrescente

Se l'array è ordinato non



```
int ord (int v [], int dim)
```

Se l'array è ordinato

```
int ord (int v[], int dim)
{
    int i;
    int ordinato = 1;
    for (i = 0; i < dim - 1; i++)
        if (v[i] > v[i+1]) ordinato = 0;
    return ordinato;
}
```

```
for (i = 0; i < dim - 1; i++)
    if (v[i] > v[i+1])
        return 0;
```

```
int ord (int v[], int dim)
```

```
{ int i = 0;
```

```
  int ordinato = 1;
```

```
  while (i < dim-1 && ordinato)
```

```
    if (v[i] > v[i+1]) ordinato = 0;
```

```
    else i = i+1;
```

```
  return ordinato;
```

```
}
```

(ordinato == 1)

```
while (i < dim)
```

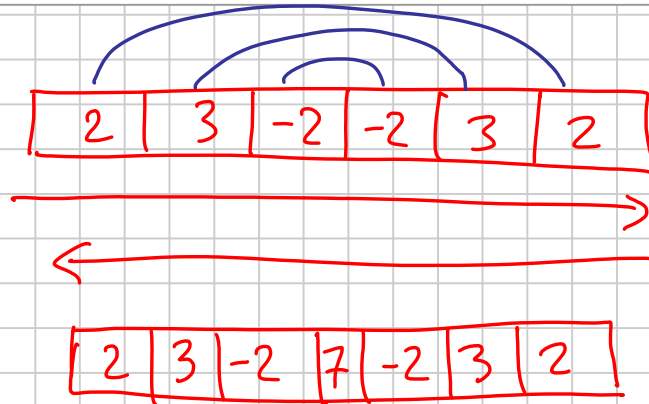
```
  if (v[i] <= v[i+1]) i = dim
```

```
  ordinato = 0
```

```
  else i = i+1;
```

scrivere una funzione che controlla se un array sia

PALINDROMO



int pal (int v[], int dim)

while

return

break

return

i = dim

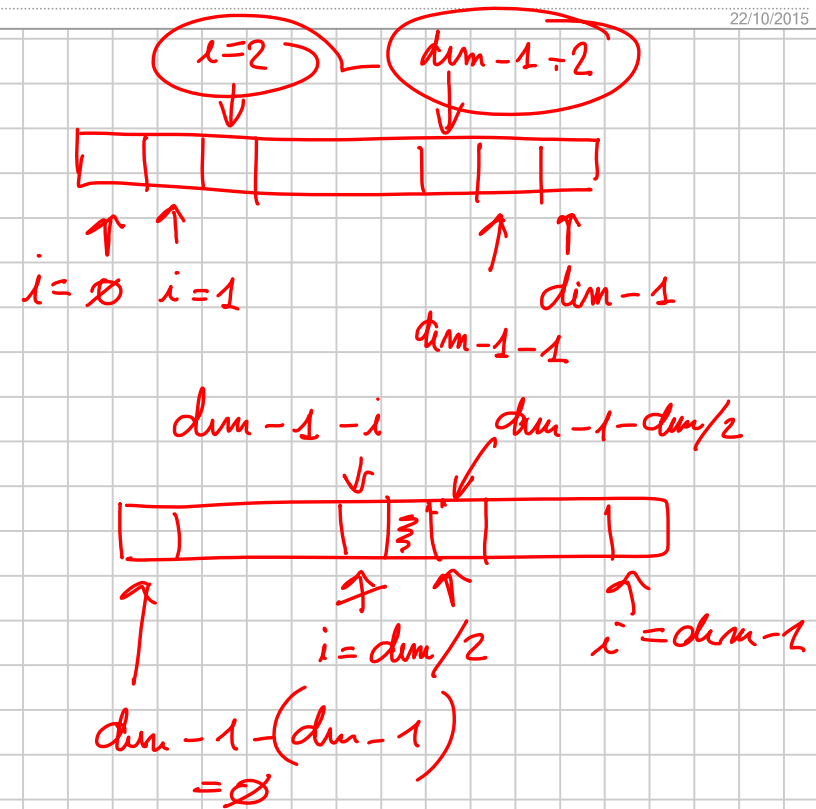
}

```

int pal ( int v [], int dim )
{
  int i = 0; int palindromo = 1;
  while ( i < dim/2 && palindromo )
    if ( v[i] != v[dim-1-i] ) palindromo = 0;
    else i = i + 1;

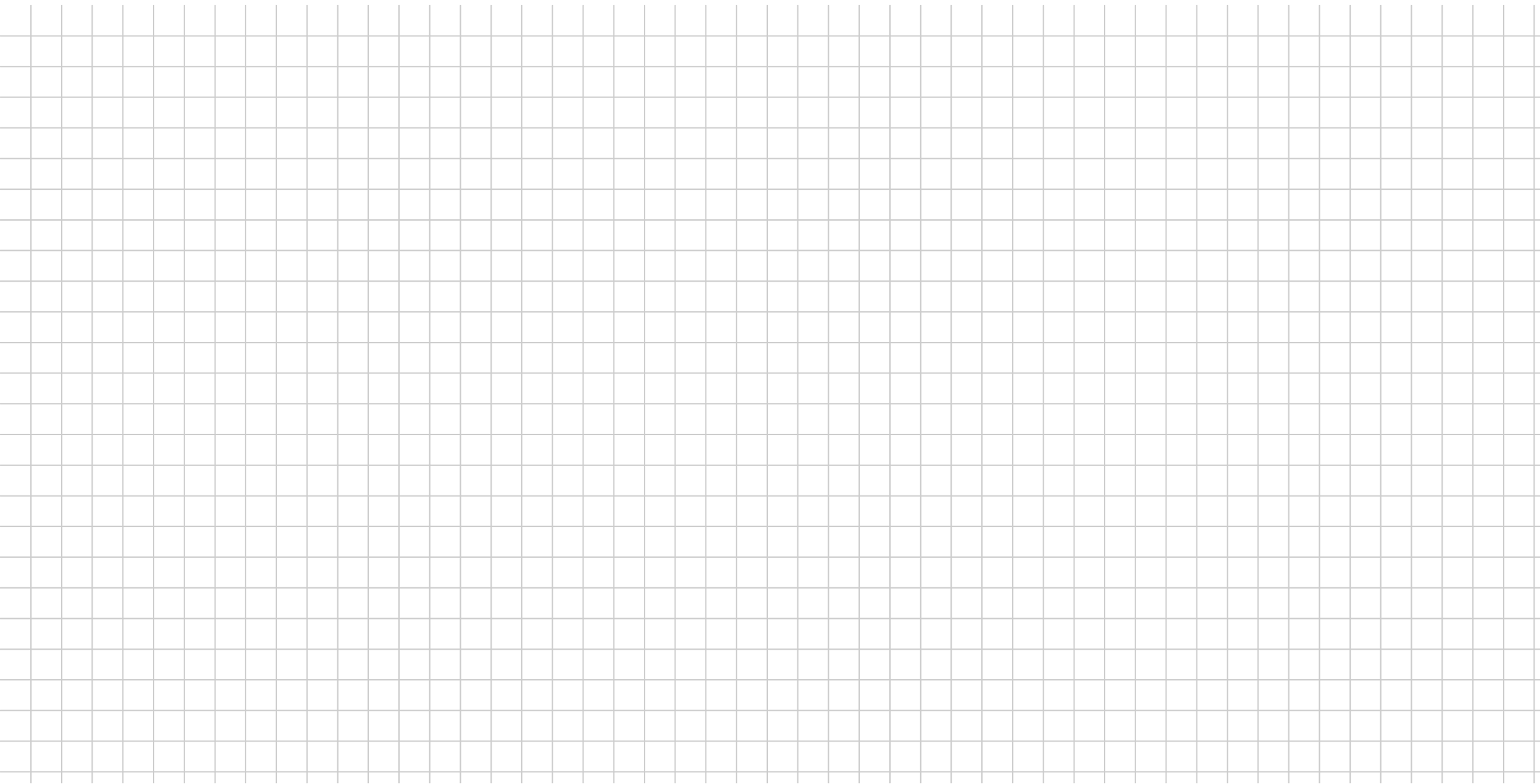
  return palindromo;
}

```





```
int pal ( int v [], int dim )
{
    int j = dim - 1;
    int i = 0; int palindromo = 1;
    while ( i < j && palindromo )
        if ( v[i] != v[j] ) palindromo = 0;
        else { i = i + 1; j = j - 1; }
    return palindromo;
}
```



# Successione di Fibonacci

$$S_0 = 0 \leftarrow$$

$$S_1 = 1 \leftarrow$$

$$\underline{S_m} = \underline{S_{m-1}} + \underline{S_{m-2}} \quad \text{per } m > 1$$

$$S_2 = 1$$

$$S_3 = 2$$

$$S_4 = 3$$

$$S_5 = 5$$

$$S_6 = 8$$

⋮

$(m \leq 1)$   
if  $(m == 0 \parallel m == 1)$   
return  $m$ ;

```
int fib (int m)      Sm
{
  if (m == 0) return 0;
  else if (m == 1) return 1;
  else { int i = 2; int prec = 0;
        int cor = 1; int sm;
        while (i <= m)
          { sm = prec + cor;
            prec = cor;
            cor = sm;
            i = i + 1;
          }
        return sm;
  }
```