

$$\underline{Ax=b}, \quad A \text{ quadrata invertibile}$$

$$\underline{A=M-N} \quad M \text{ arbitraria invertibile} \quad N=M-A$$

$$b = Ax = (M-N)x = Mx - Nx$$

$$Mx = Nx + b \rightarrow \underline{x} = M^{-1}(Nx + b) = \underbrace{M^{-1}Nx + M^{-1}b}_{f(x)}$$

$x^{(0)}$ arbitrario

$$x^{(1)} = M^{-1}Nx^{(0)} + M^{-1}b$$

$$x^{(2)} = M^{-1}Nx^{(1)} + M^{-1}b$$

$$x^{(k+1)} = \underbrace{M^{-1}N}_{P} x^{(k)} + \underbrace{M^{-1}b}_{q}$$

Qualche volta, $x^{(k)} \rightarrow x$ quando $k \rightarrow \infty$

Quando questo succede, il limite risolve il sis. lineare $Ax=b$.

Esempio: $M=I \quad N=I-A \quad M^{-1}=I$

$$x = (I-A)x + b$$

$$x^{(k+1)} = (I-A)x^{(k)} + b$$



In Matlab, $x = (I-A)x + b$ sovrascrive la variabile x (che inizialmente valeva $x^{(k)}$) con $x^{(k+1)}$

1) k iterazioni:

for $i=1:k$

$$x = Nx + b$$

end

2) fino a condizione di arresto:

$$\text{while } \text{norm}(Ax - b) > \text{eps}$$

$$x = Nx + b$$

end

o non dice quante iterazioni. perciò

Cosa succede in un esempio in cui il metodo non converge (diverge a $+\infty$)?

$x^{(1)}, x^{(2)}, \dots, x^{(15)}, \dots, x^{(2000)}, x^{(23278)}$
 ↑
 diventano sempre più grandi

$$Ax^{(23278)} = \begin{pmatrix} -\text{Inf} \\ \text{NaN} \\ -\text{Inf} \end{pmatrix}$$

$\text{norm}(Ax^{(23278)} - b) \geq \text{eps}$ restituisce falso.

oppure

$\text{norm}(Ax - b) \geq \text{eps}$ è sempre vera \Rightarrow loop infinito (ciclo)

Per uscire: ctrl + c

3) si ferma se $\|Ax - b\| \leq \epsilon$ oppure dopo k passi

nella while, continuiamo se $\|Ax - b\| \geq \epsilon$ iter $\leq k$

```
while norm(...) && iter <= k
    ;
end
```

oppure:

```
for i = 1 : k
    x = Nx + b
    if norm(...)
        break
    end
end
```



Posso avere loop infinito con metodo 2 se la tolleranza richiesta non si può raggiungere cause errori nelle operazioni di macchina.

Costo: metodo 1: (Se una matrice $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$)
 $N = \text{eye}(n) - A$ $\rightarrow n^2$ operazioni $\square - \square$
 for $i = 1 : K$
 $x = N * x + b$ $\rightarrow 2n^2 + O(n)$ $\left[\begin{array}{c} \square \\ + \\ \square \end{array} \right] n$
 end

Costo: $2n^2 + O(n)$ per passo

Metodo 2:

$N = I - A$ $\rightarrow n^2$ op.
 while $\text{norm}(A * x - b, 1) > \text{eps}$
 $x = N * x + b$ $\rightarrow 2n^2 + O(n)$ op.
 end



Le nfe while() costa: $2n^2 + O(n)$ per il prodotto
 n per la differenza
 $\text{norm}(v, 1) = |v_1| + |v_2| + \dots + |v_n|$ $n + O(n)$ addizioni

Costo: $4n^2 + O(n)$ per passo

Ci sarebbe un modo di evitare uno di questi due prodotti:

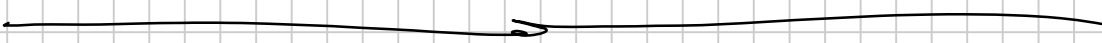
Ad ogni passo, stiamo calcolando primo Ax

e poi $Nx = (I - A)x = x - Ax$

Salviamo in una variabile $y = Ax$

metodo2veloce

$x = x_0$
 $y = A * x$
 while $\text{norm}(y - b, 1) < \text{eps}$
 $x = (x - y) + b$
 $y = A * x$
 end



Se la matrice A (e la matrice N) lo moltiplico,

posso avere metodi più furbi di fare il prodotto

es.

$$N = \begin{bmatrix} 0 & 0 & v_1 \\ 0 & 0 & v_2 \\ \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & v_n \end{bmatrix}$$

$$N \times x \text{ su costa sempre } 2n^2 + O(n)$$

$$N \times x = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \vdots & \vdots \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} v_1 x_n \\ v_2 x_n \\ \vdots \\ v_n x_n \end{bmatrix}$$

per questa matrice particolare, so calcolare le entrate di $N \times x$ in $O(n)$ operazioni

Dalla volta scorsa:

fattorizz. LU di una matrice della forma

$$A = \begin{bmatrix} 1 & & & v_1 \\ & 1 & & v_2 \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & v_{n-1} \\ v_1 & v_2 & \dots & v_{n-1} & 1 \end{bmatrix}$$

+ sol. sist. lineare

$$\begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & 1 & \\ -v_1 & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & & & v_1 \\ & 1 & & v_2 \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & 1 & v_{n-1} \\ v_1 & v_2 & \dots & v_{n-1} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & & & v_1 \\ & 1 & & v_2 \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & 1 & v_{n-1} \\ 0 & v_2 & v_3 & \dots & v_n & 1 - v_1^2 \end{bmatrix} \quad -v_1 \cdot I \text{ e po}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & 1 & & & \\ & & \ddots & & \\ & & & 1 & \\ -\alpha_1 & & & & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_1 & & & \beta_1 \\ \alpha_2 & & & \beta_2 \\ & \ddots & & \vdots \\ & & & \beta_{n-1} \\ \delta_1 & \delta_2 & \dots & \delta_{n-1} & \alpha_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha_1 & & & \beta_1 \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 & \\ \delta_2 & \dots & \delta_{n-1} & \alpha_n & \beta_{n-1} \end{bmatrix} = \delta_1$$

$$L = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & 1 \\ \varepsilon_1 & \varepsilon_2 & \dots & \varepsilon_{n-1} \end{pmatrix}$$

$$U = \begin{pmatrix} \alpha_1 & & & \beta_1 \\ & \alpha_2 & & \beta_2 \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & \alpha_n & \beta_{n-1} \\ & & & & \delta_{n-1} \end{pmatrix}$$

Se fosse partito da

$$\begin{pmatrix} \alpha_1 & \beta_1 & & & \beta_{n-1} \\ \delta_1 & \alpha_2 & & & \\ \delta_2 & & \ddots & & \\ \vdots & & & \ddots & \\ \delta_{n-1} & & & & \alpha_n \end{pmatrix}$$

già dopo il primo passo, la matrice è piena \Rightarrow mi servono n^2 elementi
per memorizzarla