

Domani 3/3 teoria

Giovedì 2/4 esercizi

$$f: \mathbb{R}[t]_{\leq 2} \rightarrow \mathbb{R}[t]_{\leq 2}$$

$$f(at^2 + bt + c) = (a+b+c)t^2 + ct + c \quad (1)$$

Trovare matrice associata secondo base  $\{1, t, t^2\}$ , nucleo e immagine

Applico  $f$  agli elementi della base dello spazio di partenza,  
scrivo in forma di comb. lineare delle base in arrivo

$$p_1 = 1 \quad p_2 = t \quad p_3 = t^2$$

$$\left\{ \begin{array}{l} f(p_1) = t^2 + t + 1 = 1 \cdot p_1 + 1 \cdot p_2 + 1 \cdot p_3 \\ f(p_2) = f(t) = t^2 = 0 \cdot p_1 + 0 \cdot p_2 + 1 \cdot p_3 \\ f(p_3) = f(t^2) = t^2 = 0 \cdot p_1 + 0 \cdot p_2 + 1 \cdot p_3 \end{array} \right.$$

Per trovare  $f(1)$  sostituisco  
 $a=b=0, c=1$  in (1)

$$f(0 \cdot t^2 + 0 \cdot t + 1 \cdot 1) = (0+0+1)t^2 + 1t + 1$$

$$\leftarrow a=1, b=0, c=0$$

$$\begin{array}{c} f(p_1) \quad f(p_2) \quad f(p_3) \\ \begin{array}{c} 1 \\ t \\ t^2 \end{array} \left[ \begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{array} \right] = A \end{array}$$

matrice associata a  $f$

$$f(at^3 + bt + c) = \square t^2 + \square t + \square c \quad f: \mathbb{R}[t]_{\leq 3} \rightarrow \mathbb{R}[t]_{\leq 2}$$

Questa uguaglianza non definisce univocamente  $f$  sul suo dominio

$$f(t^2) = ?$$

Per definirla bene devo avere un'espressione del tipo

$$f(at^3 + bt^2 + ct + d) = \dots$$

oppure cambiare il dominio

$$f: \text{span}\{t^3, t, 1\} \rightarrow \mathbb{R}[t]_{\leq 2}$$

Stesse cose, ma con base  $\{p_1 = 1, p_2 = t, p_3 = t^2\}$  in partenza

$$e \quad \{q_1 = t^2 + 2t + 3, q_2 = t^2 - 1, q_3 = 1\}$$

$$f(p_1) = t^2 + t + 1 = \frac{1}{2} \cdot q_1 + \frac{1}{2} q_2 + 0 q_3$$

$$f(p_2) = t^2 = \square q_1 + \square q_2 + \square q_3$$

$$f(p_3) = t^2 = \square q_1 + \square q_2 + \square q_3$$

$$f(p_1) = t^2 + t + 1 = \boxed{\frac{1}{2}} \cdot q_1 + \boxed{\frac{1}{2}} q_2 + \boxed{0} q_3$$

$$f(p_2) = t^2 = \boxed{0} q_1 + \boxed{1} q_2 + \boxed{1} q_3$$

$$f(p_3) = t^2 = \boxed{0} q_1 + \boxed{1} q_2 + \boxed{1} q_3$$

$$B = \begin{matrix} & f(p_1) & f(p_2) & f(p_3) \\ \begin{matrix} q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{matrix} & \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

Oss: Dato un polinomio generico, se lo scrivo come comb. lineare dei polinomi  $p_1, p_2, p_3$ ,  $p = x_1 p_1 + x_2 p_2 + x_3 p_3$  la matrice associata mi dice chi sono i coefficienti  $y_1, y_2, y_3$  tali che

$$f(p) = y_1 p_1 + y_2 p_2 + y_3 p_3 \quad \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

$$f(p) = z_1 q_1 + z_2 q_2 + z_3 q_3 \quad \begin{bmatrix} z_1 \\ z_2 \\ z_3 \end{bmatrix} = B \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

Sto cercando  $x_1, x_2, x_3$  tali che

$$x_1(t^2 + 2t + 3) + x_2(t - 1) + x_3 \cdot 1 = t^2 + t + 1$$

Perché siano uguali, devono essere uguali a sx e dx i coefficienti di:

$$\begin{cases} \text{coeff. di } t^2 & x_1 + x_2 = 1 \\ \text{coeff. di } t & 2x_1 = 1 \\ \text{coeff. di } 1 & 3x_1 - x_2 + x_3 = 1 \end{cases}$$

$1, t, t^2$

sistema lineare:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & -4 & 1 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \xrightarrow{(1)-(2)} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Soluzione del sist. lineare

$$x_1 = \frac{1}{2} \quad x_2 = \frac{1}{2} \quad x_3 = 0$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 1 \\ 2x_1 = 0 \\ 3x_1 - x_2 + x_3 = 0 \end{cases} \quad \text{Per trovare } f(p_2), \text{ il sistema è lo stesso} \\ \text{ma con un termine noto diverso}$$

Rifaccio eliminazione di Gauss su

$$\begin{aligned} & \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & -4 & 1 & -3 \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right] \\ & \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[ \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right] \end{aligned}$$

Soluzioni

$$t^2 = 0 \cdot q_1 + 1 \cdot q_2 + 1 \cdot q_3 = \underline{0}(t^2 + 2t + 3) + \underline{1}(t^2 - 1) + \underline{1} \cdot 1$$

$$f(p_3) = t^2 = 0 \cdot q_1 + 1 \cdot q_2 + 1 \cdot q_3$$

Oss: i tre sistemi hanno la stessa matrice, quindi posso anche scrivere tutti i tre termini noti insieme e fare elim. di Gauss una volta sola

$$\left[ \begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 1 & 1 & 0 & 0 \end{array} \right] \rightarrow \dots$$

Come quando abbiamo calcolato matrici inverse

Oss: È  $\begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$  perché  $Ax=b$  no  $x=A^{-1}b$   
(quando  $A$  è invertibile)

---

Cui sono nucleo e immagine di  $f$ ?

$$f(p) = 0 \Leftrightarrow f(at^2 + bt + c) = (a+b+c)t^2 + ct + c = 0$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} a+b+c=0 \\ c=0 \\ c=0 \end{cases} \dots$$

Alternativamente, possiamo vederlo dalla matrice associata:

$$\text{Ker } A = \text{Ker} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \left\{ x_2 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} : x_2 \in \mathbb{R} \right\} = \text{span} \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{bmatrix} \right)$$

$\text{Ker } f =$  i polinomi i cui coeff. di base rispetto a  $p_1, p_2, p_3$  sono vettori di  $\text{Ker } A$

$$= \text{span} \{ 0 \cdot p_1 + 1 \cdot p_2 - 1 \cdot p_3 \} = \text{span} \{ t - t^2 \}$$

(Perché funziona?  $y_1 p_1 + y_2 p_2 + y_3 p_3 = f(x_1 p_1 + x_2 p_2 + x_3 p_3)$ , dove  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$ )

$$f(p) = 0 \Leftrightarrow y_1, y_2, y_3 = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \text{Ker } A$$

Se avessimo fatto la stessa cosa con B, veniva lo stesso risultato

$$\text{Ker } B = \text{Ker } A$$

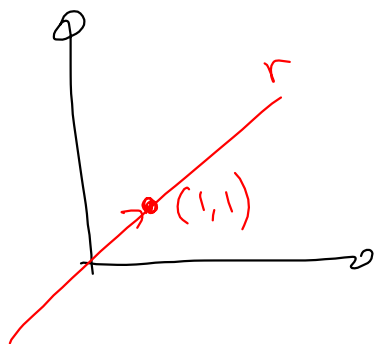
$\text{Im } f$ : prendo  $\text{Im } A$ , e la "leggo" come polinomi tramite la base  $p_1, p_2, p_3$

$$\text{Im } A = \text{Im} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$$\text{Im } f = \text{span} \left\{ 1+t+t^2, t^2 \right\}$$

[Oppure: prendo  $\text{Im } B$ , e la "leggo" tramite la base  $q_1, q_2, q_3$ ]  
base del  
codominio





$$r = \left\{ \text{multiplici di } \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} \right\} = \left\{ \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} : x-y=0 \right\}$$

$$= \left\{ t \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix} : t \in \mathbb{R} \right\}$$

Piano in  $\mathbb{R}^3$ :  $\text{span} \left\{ v_1, v_2 \right\} = \left\{ t v_1 + s v_2 : t, s \in \mathbb{R} \right\}$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} t-s \\ 2t \\ 3t+s \end{bmatrix}$$

$$V = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} : a+c+d=0 \right\}$$

$$W = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

Trova basi di  $V+W$ ,  
 $V \cap W$

presentato via equazioni:

presentato via generatori

1) Intersezione: comodo farlo per equazioni

Devo scrivere equazioni per  $W$

Metodo: Scrivo i generatori + vettore incognito in una matrice

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & a \\ -1 & 0 & b \\ 0 & 2 & c \\ 0 & 1 & d \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 0 & b+a \\ 0 & 2 & c \\ 0 & 1 & d \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & d \\ 0 & 2 & c \\ 0 & 0 & b+a \end{bmatrix} \rightarrow$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & a \\ 0 & 1 & d \\ 0 & 0 & c-2d \\ 0 & 0 & b+a \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} \text{ e span} \left( \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right) \Leftrightarrow \text{non c'è un pivot nella terza colonna}$$

$$\begin{cases} c-2d=0 \\ b+a=0 \end{cases} \text{ equazioni del sottospazio } W. \quad W = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} : c-2d=0, b+a=0 \right\}$$

Equazioni di  $V \cap W$ :

$$V \cap W = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} : \underbrace{a+c+d=0}_{\text{equazioni di } V}, \underbrace{c-2d=0, b+a=0}_{\text{equazioni di } W} \right\}$$

Come trovo una base di  $V \cap W$ ?

$$V \cap W = \left\{ \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} : \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix} = \mathbf{0} \right\} = \text{Ker} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$$

Trovo una base di  $\text{Ker} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{bmatrix} \leftarrow x_3 - 2x_4 = 0$$

$x_4$  variabile libera, soluzioni:

$$\begin{bmatrix} -3x_4 \\ 3x_4 \\ 2x_4 \\ x_4 \end{bmatrix} = \left\{ x_4 \begin{bmatrix} -3 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} : x_4 \in \mathbb{R} \right\}$$

$$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - 3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} - 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$V \cap W = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} -3 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Per trovare base di  $V+W$ :

Devo scrivere generatori per  $V$

$$V = \text{Ker} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} = \left\{ \begin{bmatrix} -x_3 - x_4 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{bmatrix} : x_2, x_3, x_4 \in \mathbb{R} \right\} =$$

$$= \text{span} \left( \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right)$$

$$= \left\{ x_2 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + x_3 \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + x_4 \cdot \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} : x_2, x_3, x_4 \in \mathbb{R} \right\}$$

Generatori di  $V+W$ :

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

gen. di  $V$ 
gen. di  $W$

Da qui estraggo una base  
Troverete pivot nelle prime 4 colonne

$V+W$  è un sottosp. di dimensione 4 di  $\mathbb{R}^4 \Rightarrow \mathbb{R}^4$