



AA 2014-2015

---

# **7b. Eccezioni in Java: una visione operazionale**



```
class C {  
    public void via( ) {  
        primo( );  
        System.out.println("siamo al via");  
    }  
  
    public void primo( ) {  
        secondo( );  
        System.out.println("siamo nel primo");  
    }  
  
    public void secondo( ) {  
        throw new Exception( );  
        System.out.println("siamo nel secondo");  
    }  
}
```

Cosa succede con (new C( )).via( );?

# Abstract Stack Machine



Workspace

```
(new C()).via();
```

Stack

Heap

# Abstract Stack Machine



Workspace

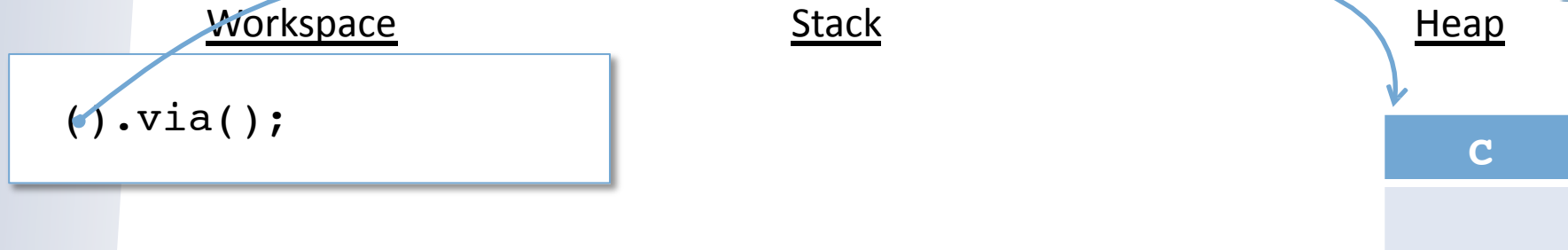
```
(new C()).via();
```

Stack

Heap



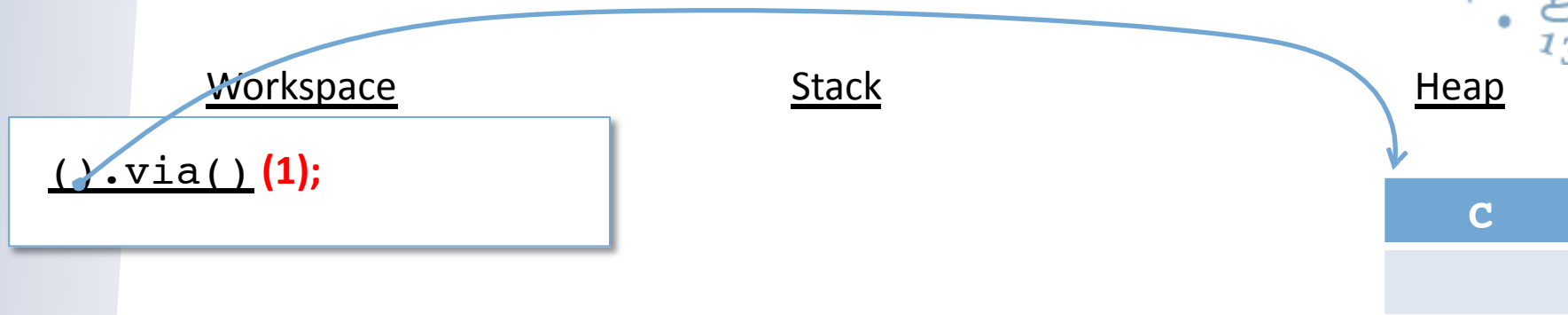
# Abstract Stack Machine



**Allocata una istanza della classe C sullo heap**



# Abstract Stack Machine



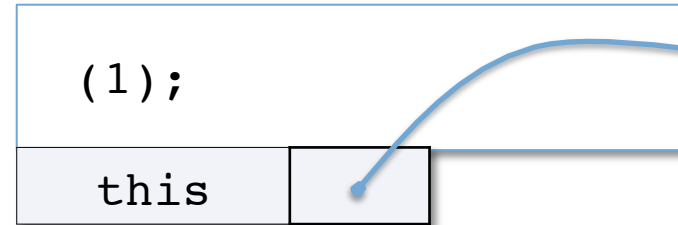


# Abstract Stack Machine

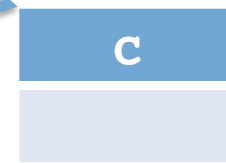
Workspace

```
primo( );  
S.out.println(  
"siamo al via");
```

Stack



Heap



Viene salvato sullo stack la **continuazione** (cosa eseguire) dopo aver invocato “via”  
Viene salvato sullo stack anche il valore corrente di this

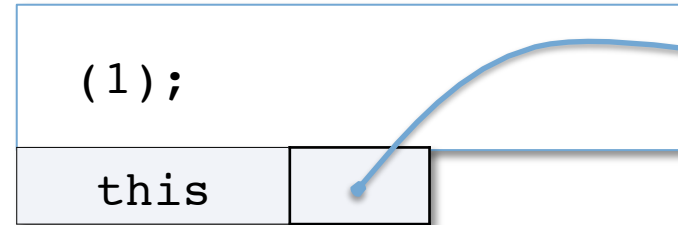


# Abstract Stack Machine

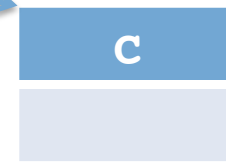
Workspace

```
primo( );  
S.out.println(  
"siamo al via");
```

Stack



Heap





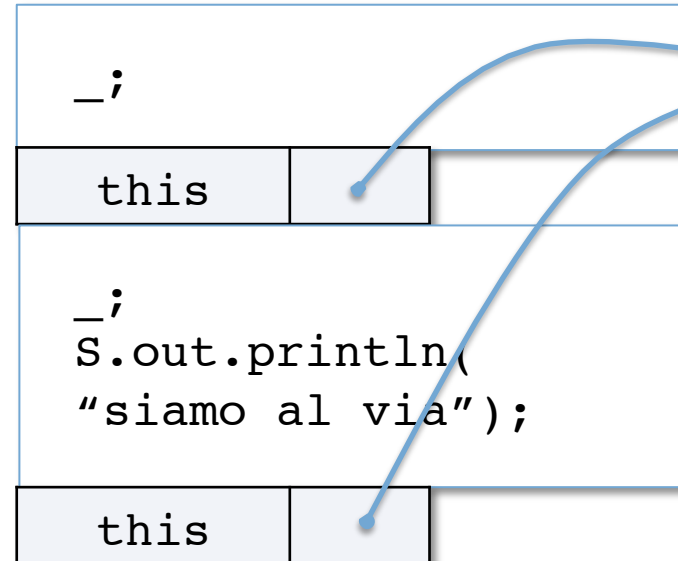


# Abstract Stack Machine

## Workspace

```
secondo( );  
S.out.println(  
"siamo nel primo");
```

## Stack



## Heap



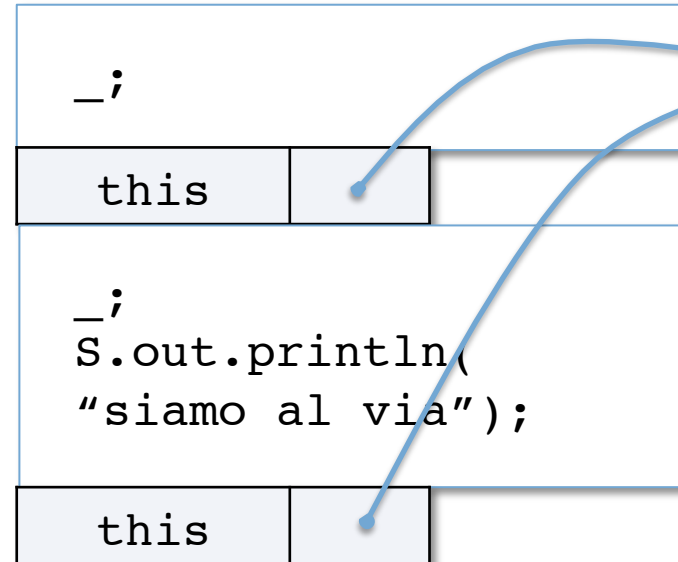


# Abstract Stack Machine

## Workspace

```
secondo( );  
S.out.println(  
"siamo nel primo");
```

## Stack



## Heap





# Abstract Stack Machine

Workspace

```
throw new Exception();  
S.out.println(  
"siamo nel secondo");
```

Stack

\_;

this

\_;

```
S.out.println(  
"siamo al via")
```

this

\_;

```
S.out.println(  
"siamo nel primo");
```

this

Heap

C



# Abstract Stack Machine

Workspace

```
throw new Exception();  
S.out.println(  
"siamo nel secondo");
```

Stack

\_;

this

\_;

```
S.out.println(  
"siamo al via")
```

this

\_;

```
S.out.println(  
"siamo nel primo");
```

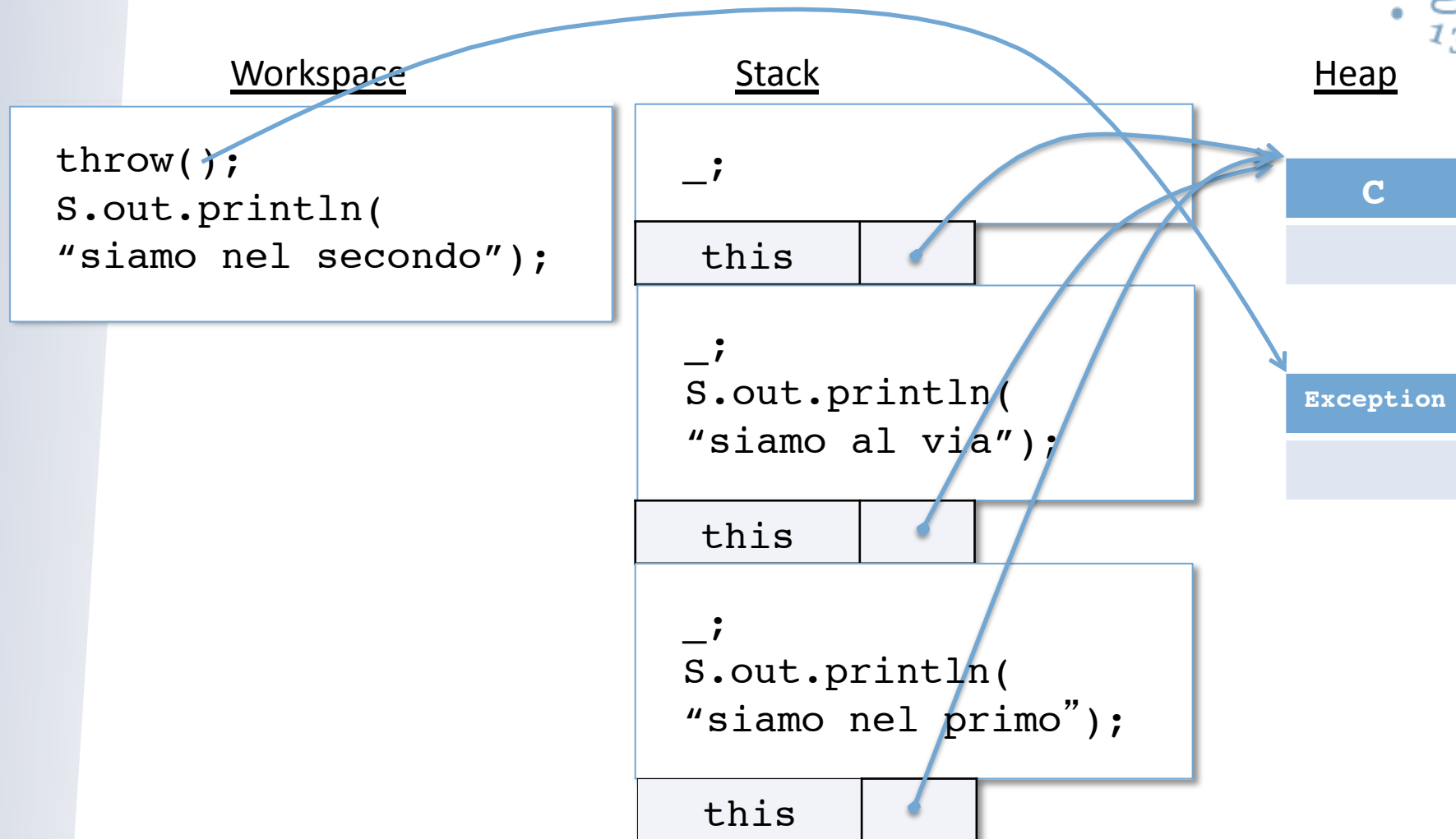
this

Heap

C

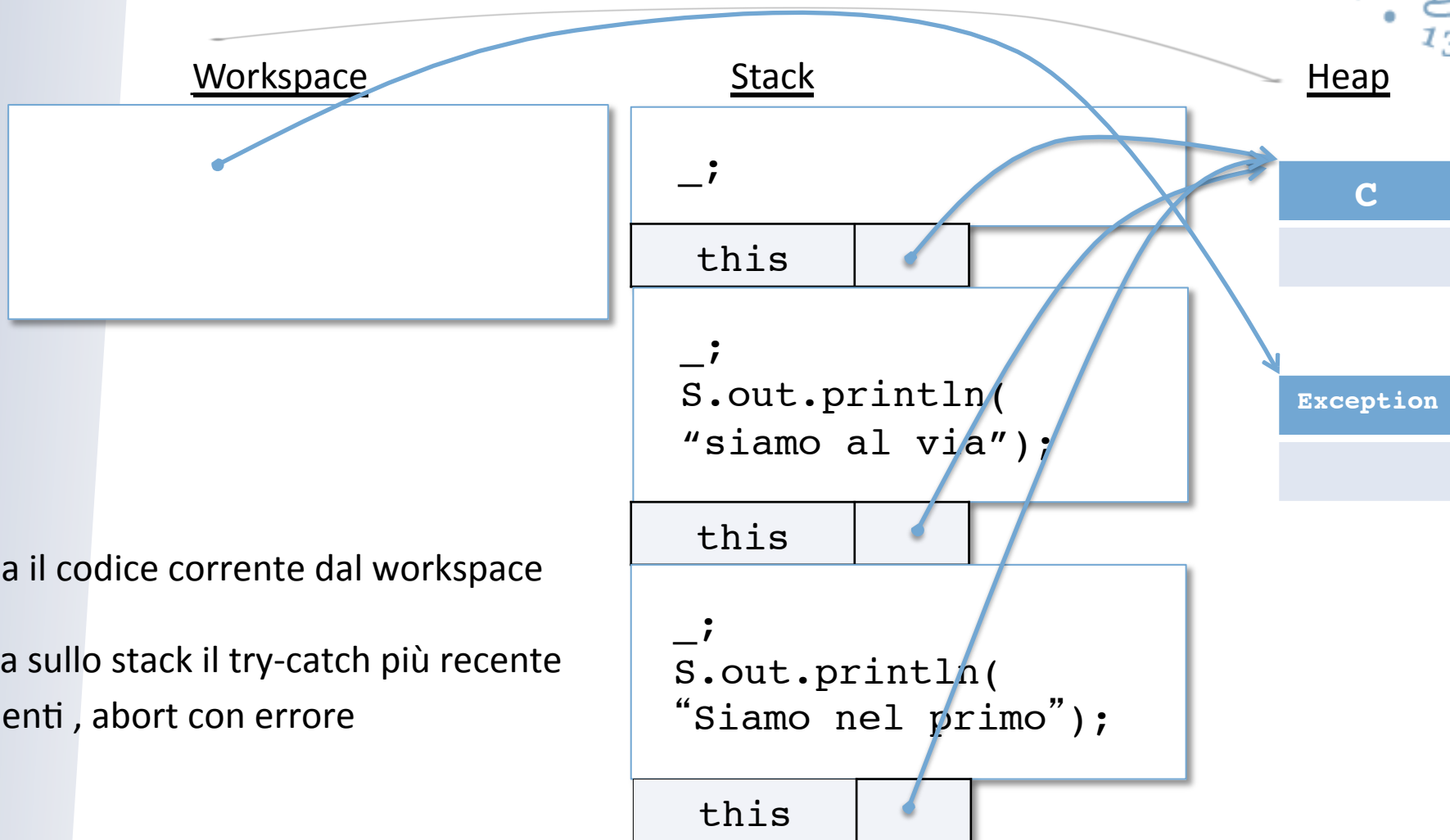


# Abstract Stack Machine





# Abstract Stack Machine



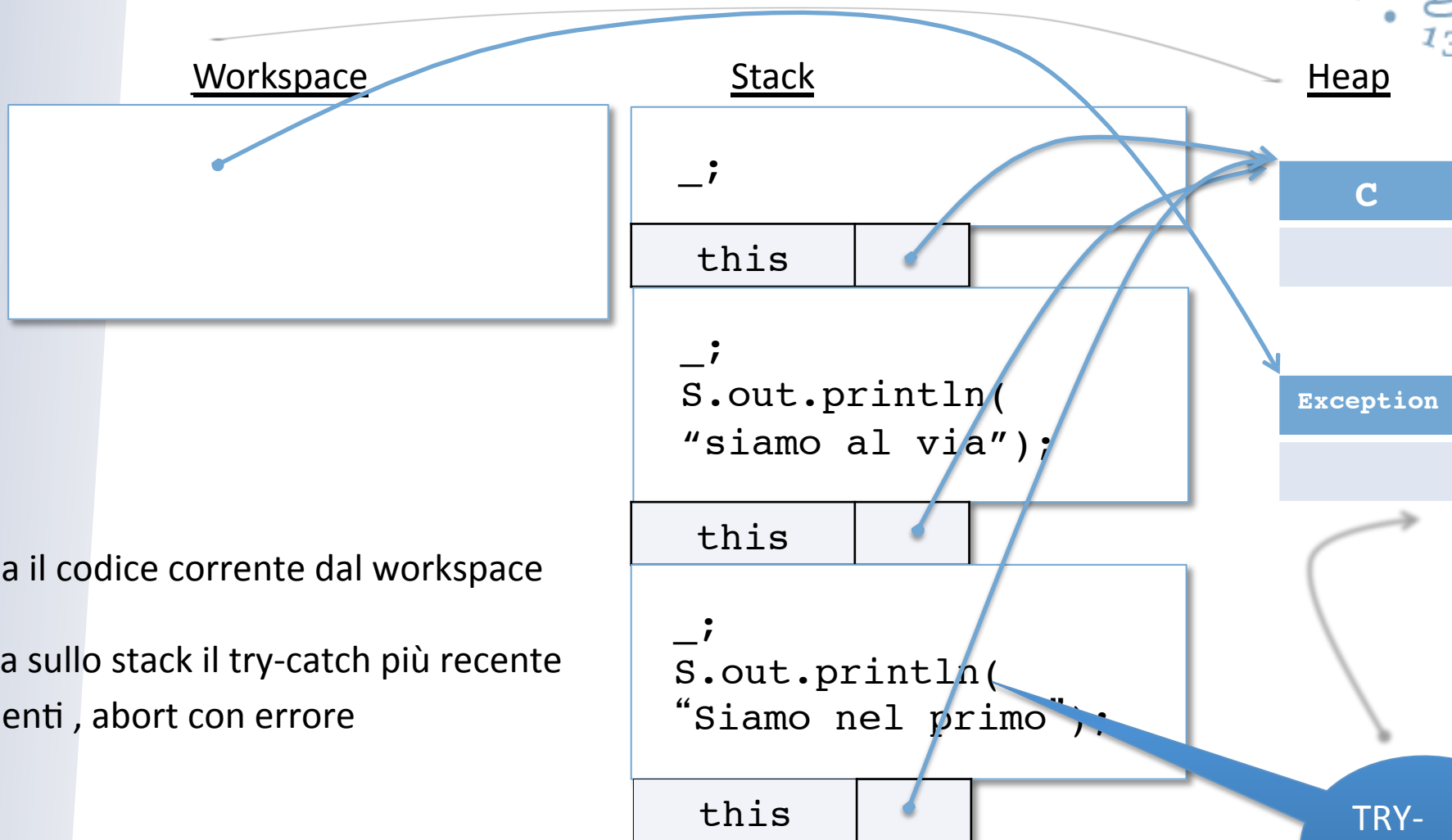
Elimina il codice corrente dal workspace

Ricerca sullo stack il try-catch più recente

Altrimenti, abort con errore



# Abstract Stack Machine



Elimina il codice corrente dal workspace

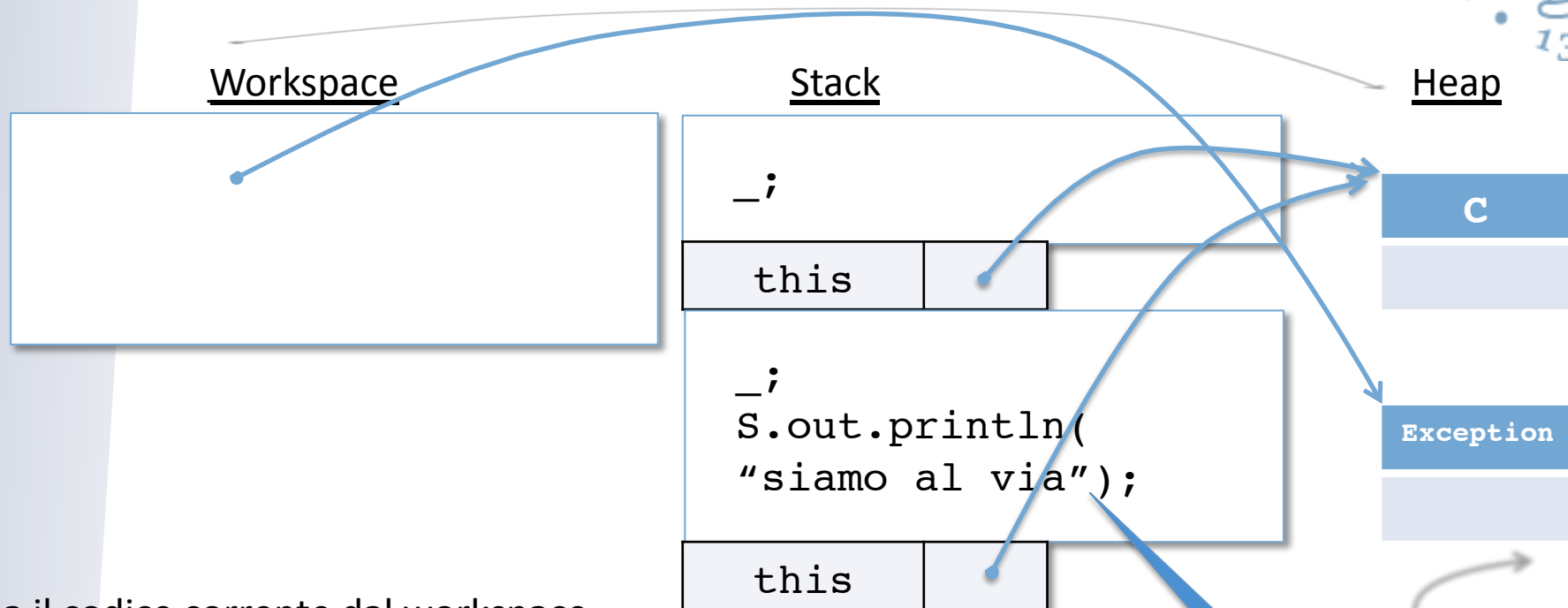
Ricerca sullo stack il try-catch più recente

Altrimenti, abort con errore

NO!



# Abstract Stack Machine



Elimina il codice corrente dal workspace

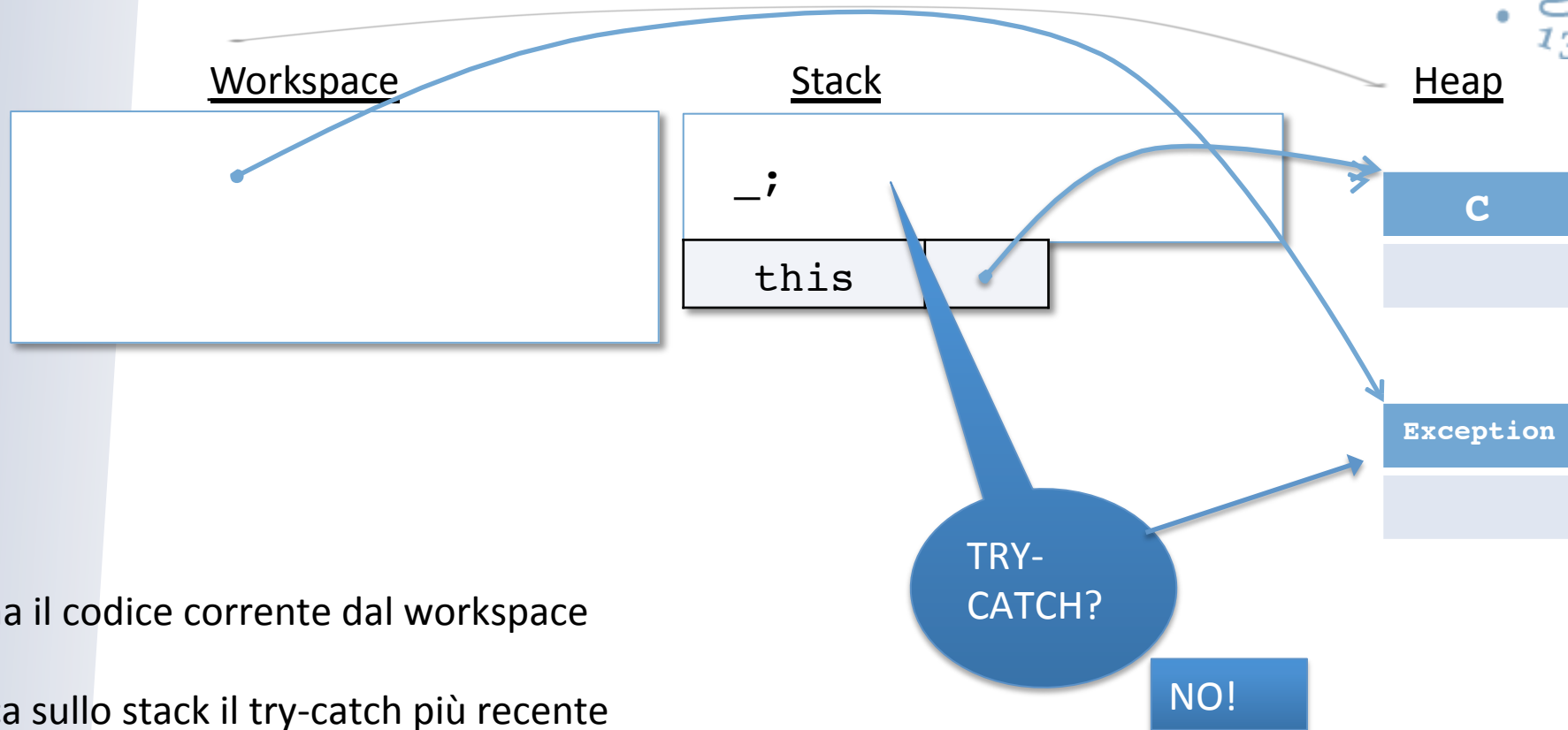
Ricerca sullo stack il try-catch più recente

Altrimenti, abort con errore





# Abstract Stack Machine



Elimina il codice corrente dal workspace

Ricerca sullo stack il try-catch più recente

Altrimenti, abort con errore

# Abstract Stack Machine



Workspace

Stack

Heap

Programma terminato  
Eccezione non catturata

C

Exception

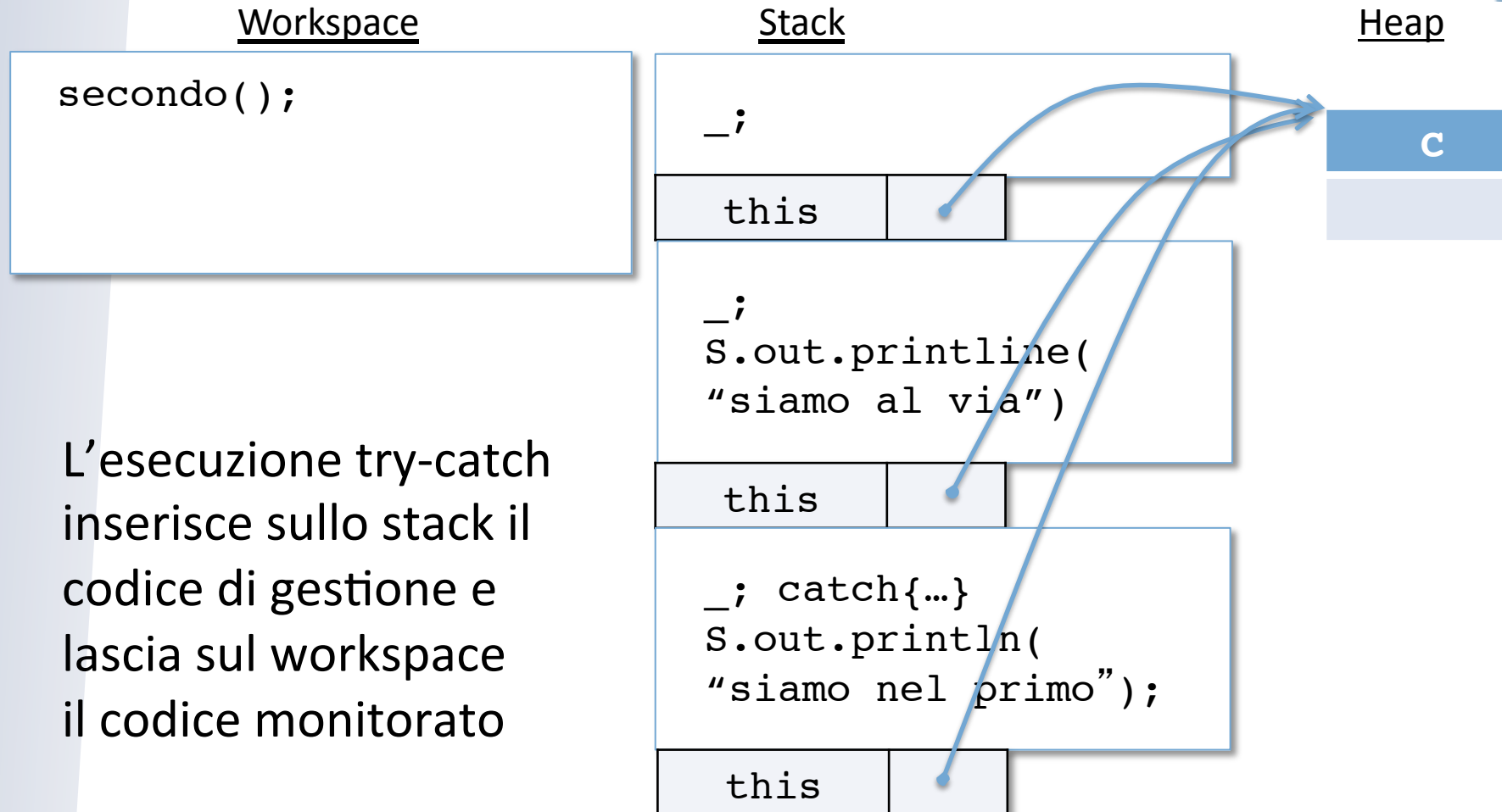


```
class C {  
    public void via( ) {  
        primo( );  
        System.out.println(" siamo al via");  
    }  
  
    public void primo( ) {  
        try { secondo( ); }  
        catch (Exception e) { System.out.println("catturata"); }  
        System.out.println("siamo nel primo");  
    }  
  
    public void secondo( ) {  
        throw new Exception( );  
        System.out.println("siamo nel secondo");  
    }  
}
```

Cosa succede con (new C( )).via( );?



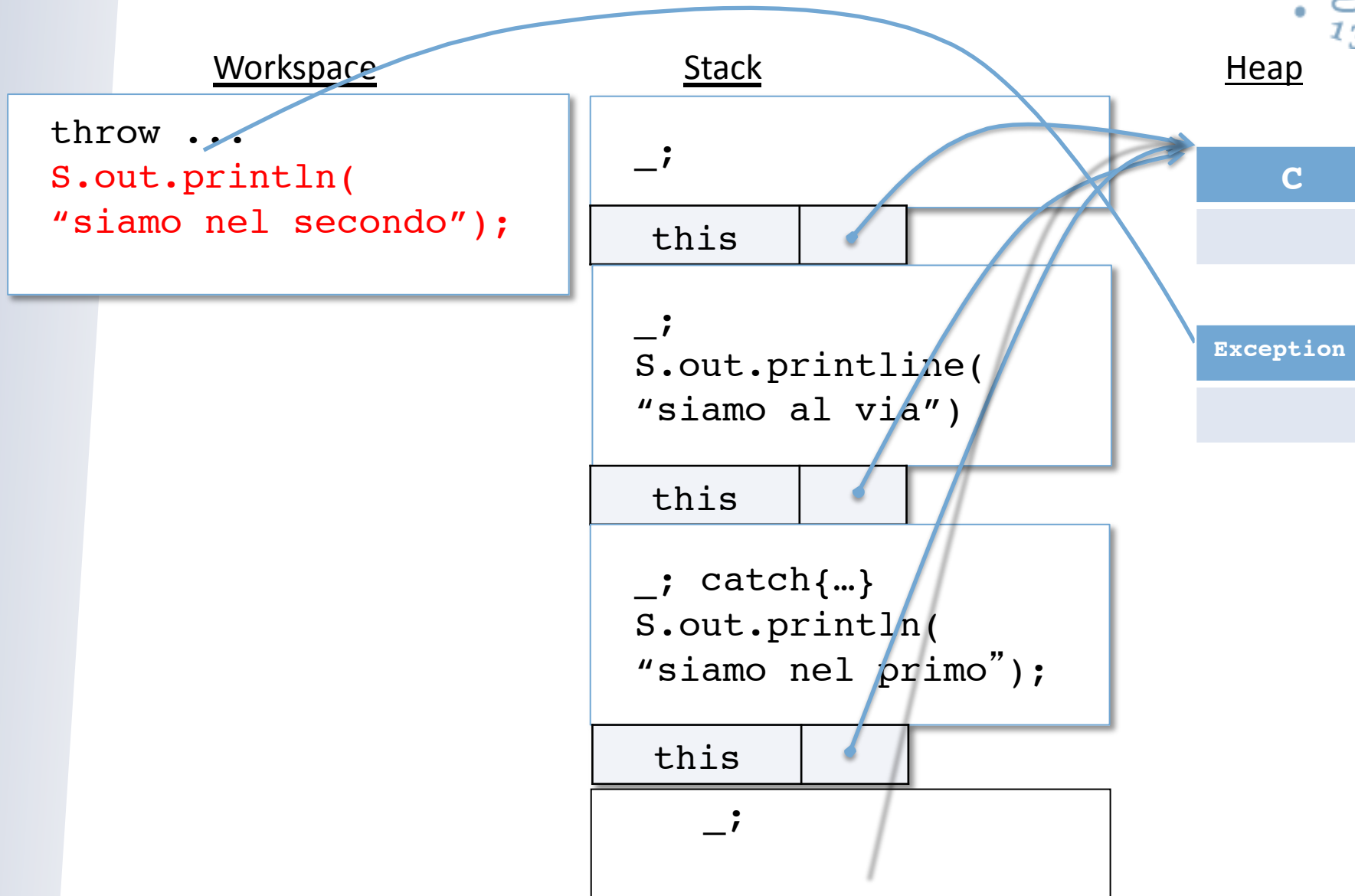
# Abstract Stack Machine



L'esecuzione try-catch inserisce sullo stack il codice di gestione e lascia sul workspace il codice monitorato

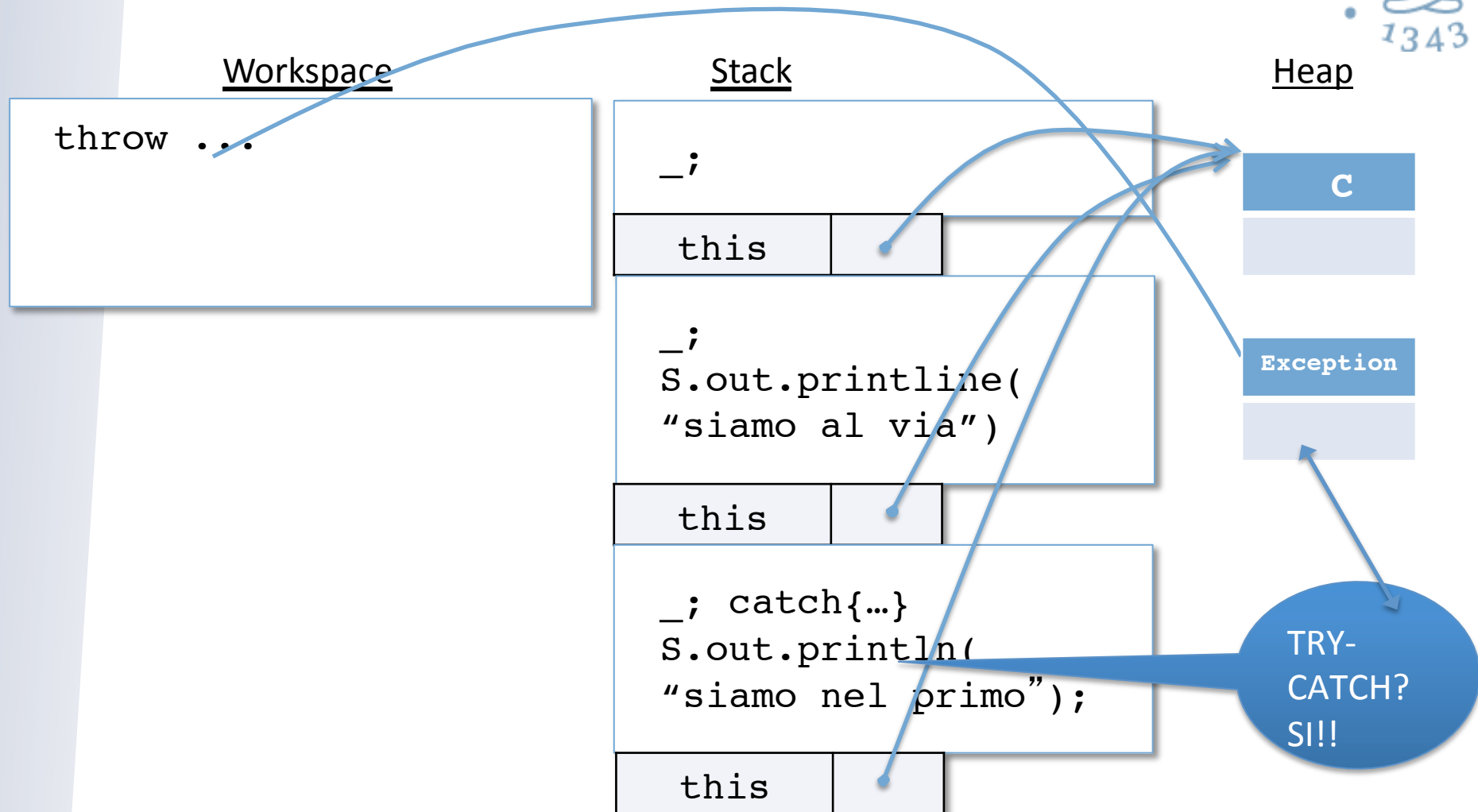


# Abstract Stack Machine



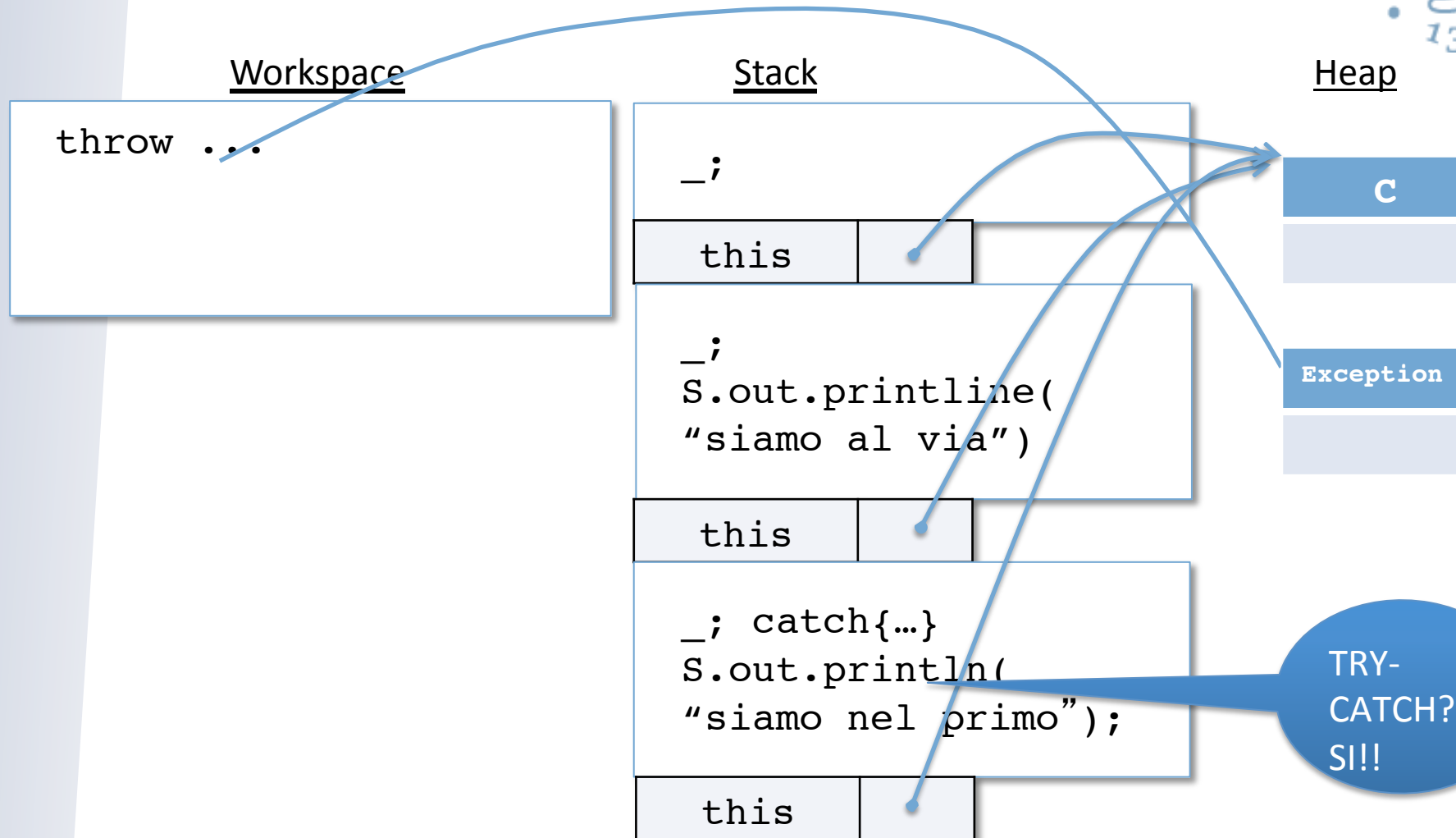


# Abstract Stack Machine





# Abstract Stack Machine



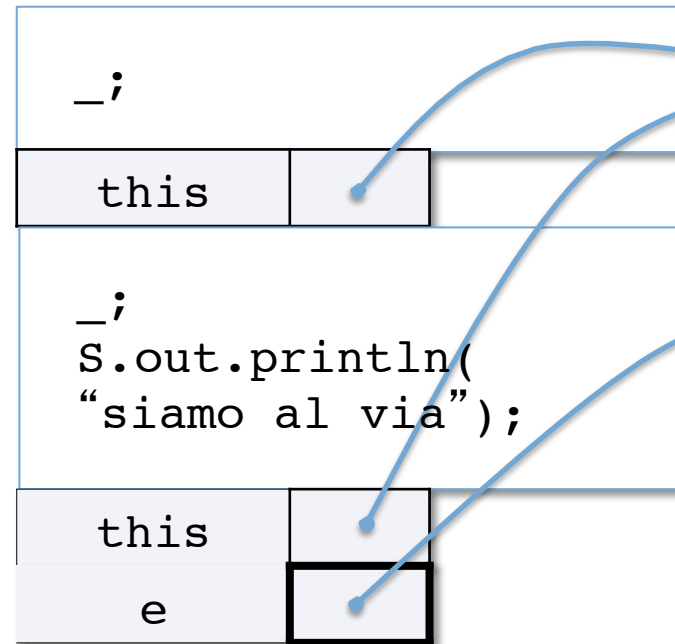


# Abstract Stack Machine

## Workspace

```
{ System.out.println(  
    "catturata"); }  
System.out.println(  
    "siamo nel primo");
```

## Stack



## Heap

