



AA 2014-2015

24. Implementazione di un linguaggio imperativo

1



Caratteristiche del linguaggio imperativo

- ✎ Include totalmente il linguaggio funzionale
 - inclusi i costrutti Fun, Apply e Rec
- ✎ Le espressioni includono un nuovo costrutto Proc da usare soltanto nelle dichiarazioni di sottoprogrammi nei blocchi
 - il costrutto permette di specificare sottoprogrammi che hanno come corpo un comando
 - la loro invocazione non provoca la restituzione di un valore ma la modifica dello store

2



- I comandi includono un nuovo costrutto **Call** per la chiamata di sottoprogrammi
- I blocchi (oltre alla lista di comandi) hanno
 - dichiarazioni di costanti e variabili
 - dichiarazioni di funzioni e procedure (usando `rec` per la ricorsione)

3

Espressioni



```
type ide = string
type exp = ...
  | ...
  | Newloc of exp
  | Fun of ide list * exp
  | Appl of exp * exp list
  | Rec of ide * exp
  | Proc of ide list * decl * com list
```

4

Dichiarazioni e comandi



```
and decl = (ide * exp) list * (ide * exp) list
```

```
and com =
```

```
| Assign of exp * exp  
| Cifthenelse of exp * com list * com list  
| While of exp * com list  
| Block of decl * com list  
| Call of exp * exp list
```

5

```
type exp = ...
```

```
| Proc of ide list * decl * com list
```

```
and com = ...
```

```
| Call of exp * exp list
```

- 🐞 Le procedure hanno
 - una lista di parametri
 - ✓ identificatori nel costrutto di astrazione procedurale (formali)
 - ✓ espressioni nel costrutto di chiamata (attuali)
- 🐞 Come nel caso delle funzioni, assumiamo la modalità standard di passaggio dei parametri (ovvero il passaggio per valore)
 - le espressioni parametro attuale sono valutate (dval) e i valori ottenuti sono legati nell'ambiente al corrispondente parametro formale
- 🐞 Un linguaggio imperativo reale ha in più i tipi, le eccezioni ed eventuali meccanismi come i puntatori

6

Procedure



```
type exp = ...
  | Proc of ide list * decl * com list
and com = ...
  | Call of exp * exp list
```

- A differenza delle funzioni, i valori proc con i quali interpretiamo le procedure sono soltanto denotabili
- Le procedure possono
 - essere dichiarate
 - essere passate come parametri
 - essere utilizzate nel comando Call
- Le procedure non possono essere restituite come valore di una espressione

7

```
type eval =
  | Int of int | Bool of bool | Novalue
  | Funval of efun
and dval =
  | Dint of int | Dbool of bool | Unbound
  | Dloc of loc
  | Dfunval of efun
  | Dprocval of proc
and mval =
  | Mint of int
  | Mbool of bool
  | Undefined

and efun = (dval list) * (mval store) -> eval

and proc = (dval list) * (mval store) -> mval store
```



8

Meccanismi di conversione



```
exception Nonstorable
exception Nonexpressible
let evaltomval e = match e with
| Int n -> Mint n
| Bool n -> Mbool n
| _ -> raise Nonstorable
let mvaltoeval m = match m with
| Mint n -> Int n
| Mbool n -> Bool n
| _ -> Novalue
let evaltodval e = match e with
| Int n -> Dint n
| Bool n -> Dbool n
| Novalue -> Unbound
| Funval n -> Dfunval n
let dvaltoeval e = match e with
| Dint n -> Int n
| Dbool n -> Bool n
| Dloc n -> raise Nonexpressible
| Dfunval n -> Funval n
| Dprocval n -> raise Nonexpressible
| Unbound -> Novalue
```

9

```
type efun = expr * dval env
type proc = expr * dval env

let rec makefun ((a: exp), (x: dval env)) = match a with
| Fun(ii, aa) -> Dfunval(a, x)
| _ -> failwith ("Non-functional object")
and makefunrec (i, Fun(ii, aa), r) =
  let functional(rr: dval env) = bind(r, i, makefun(e1, rr)) in
  let rec rfix = function x ->
    functional rfix x in dvaltoeval(makefun(e1, rfix))
and makeproc ((a: exp), (x: dval env)) = match a with
| Proc(ii, b) -> Dprocval(a, x)
| _ -> failwith ("Non-functional object")
and applyfun ((ev1: dval), (ev2: dval list), s) = match ev1 with
| Dfunval(Fun(ii,aa), x) -> sem(aa, bindlist(x, ii, ev2), s)
| _ -> failwith ("attempt to apply a non-functional object")
and applyproc ((ev1: dval), (ev2: dval list), s) = match ev1 with
| Dprocval(Proc(ii, b), x) -> semb(b, bindlist(x, ii, ev2), s)
| _ -> failwith ("attempt to apply a non-functional object")
```

10

makefunrec: esposizione rappr. ENV



```
and makefunrec (i, e1, r) =  
  let rec rfix = bind(r, i, makefun(e1, rfix)) in  
    dvaltoeval(makefun(e1, rfix))
```

← *Attenzione*

Soluzione:

Introduciamo nell'ambiente un operatore ausiliario `bindfun`
`bindfun(i, e, r, mk) = let rec rfix = bind(r, i, mk(e, rfix)) in rfix`
ridefiniamo (fuori dall'ambiente) `makefunrec`

```
makefunrec(i, e, r) =  
  dvaltoeval(makefun(e, bindfun(i, e, r, makefun)))
```

- o volendo distinguere funzioni da procedure avremmo potuto usare il costruttore `makeproc` invece di `makefun`

11

Per liste di procedure e funzioni mutuamente ricorsive,
occorre anche
un analogo di `bind` per coppie di liste

```
let rec bindlist(r, is, es) = match (is, es) with  
  | ([], []) -> r  
  | (i::is1, e::es1) -> bindlist(bind(r, i, e), is1, es1)  
  | _ -> raise ....
```

un analogo di `bindfunlist` per `fix` su più coppie

```
bindfunlist(is, es, r, mk) =  
  let rec rfix = bindlist(r, is, map(function x -> mk(x, rfix)) es)  
    in rfix
```

12

Semantica operativa espressioni 1



```
let rec sem ((e: exp), (r: dval env), (s: mval store)) = match e with
| Eint(n) -> Int(n)
| Ebool(b) -> Bool(b)
| Den(i) -> dvaltoeval(applyenv(r, i))
| Iszero(a) -> iszero(sem(a, r, s))
| Eq(a,b) -> equ(sem(a, r, s), sem(b, r, s))
| Prod(a, b) -> mult (sem(a, r, s), sem(b, r, s))
| Sum(a, b) -> plus (sem(a, r, s), sem(b, r, s))
| Diff(a, b) -> diff (sem(a, r, s), sem(b, r, s))
| Minus(a) -> minus(sem(a, r, s))
| And(a, b) -> et (sem(a, r, s), sem(b, r, s))
| Or(a, b) -> vel (sem(a, r, s), sem(b, r, s))
| Not(a) -> non(sem(a, r, s))
| Ifthenelse(a, b, c) ->
  let g = sem(a, r, s) in
  if typecheck("bool", g) then
    (if g = Bool(true)
     then sem(b, r, s)
     else sem(c, r, s))
  else failwith ("nonboolean guard")
| Let(l, e1, e2) -> let (v, s1) = semden(e1, r, s) in sem(e2, bind (r, l, v), s1)
| Fun(i, a) -> dvaltoeval(makefun(Fun(i,a), r))
| Appl(a, b) -> let (v1, s1) = semlist(b, r, s) in
  applyfun(evaltodval(sem(a, r, s)), v1, s1)
| Rec(i, e) -> makefunrec(i, e, r)
| Val(e) -> let (v, s1) = semden(e, r, s) in (match v with
| Dloc n -> mvaltoeval(applystore(s1, n))
| _ -> failwith("not a variable"))
| _ -> failwith("nonlegal expression for sem")
```

13

Semantica operativa espressioni 2



```
and semden ((e:exp), (r:dval env), (s: mval store)) = match e with
| Den(i) -> (applyenv(r,i), s)
| Fun(i,e1) -> (makefun(e,r), s)
| Proc(il,b) -> (makeproc(e,r), s)
| Newloc(e) -> let m = evaltomval(sem(e, r, s)) in
  let (l, s1) = allocate(s, m) in (Dloc l, s1)
| _ -> (evaltodval(sem(e, r, s)), s)
and semlist(e1, r, s) = match e1 with
| [] -> ([], s)
| e::e11 -> let (v1, s1) = semden(e, r, s) in
  let (v2, s2) = semlist(e11, r, s1) in (v1 :: v2, s2)

val sem : exp * dval env * mval store -> eval = <fun>
val semden : exp * dval env * mval store ->
  dval * mval store = <fun>
val semlist : exp list * dval env * mval store ->
  dval list * mval store = <fun>
```

14

Semantica operativa comandi



```
let rec semc((c: com), (r:dval env), (s: mval store)) = match c with
| Assign(e1, e2) -> let (v1, s1) = semden(e1, r, s) in
  (match v1 with
  | Dloc(n) -> update(s1, n, evaltomval(sem(e2, r, s1)))
  | _ -> failwith ("wrong location in assignment"))
| Cifthenelse(e, c11, c12) -> let g = sem(e, r, s) in
  if typecheck("bool",g) then
    (if g = Bool(true) then semc(c11, r, s) else semc(c12, r, s))
  else failwith ("nonboolean guard")
| While(e, c1) -> let g = sem(e, r, s) in
  if typecheck("bool",g) then
    (if g = Bool(true) then semc(c1 @ [While(e, c1)], r, s)
     else s)
  else failwith ("nonboolean guard")
| Block(b) -> semb(b, r, s)
| Call(e1, e2) -> let (p, s1) = semden(e1, r, s) in
  let (v, s2) = semlist(e2, r, s1) in applyproc(p, v, s2)

and semc1(c1, r, s) = match c1 with
| [] -> s
| c::c11 -> semc1(c11, r, semc(c, r, s))

val semc : com * dval env * mval store -> mval store = <fun>
val semc1 : com list * dval env * mval store -> mval store = <fun>
```

15

Semantica operativa dichiarazioni



```
and semb((dl, rdl, cl), r, s) =
  let (r1, s1) = semdl((dl, rdl), r, s) in semc1(cl, r1, s1)

and semdv(dl, r, s) = match dl with
| [] -> (r,s)
| (i,e)::dll -> let (v, s1) = semden(e, r, s) in
  semdv(dll, bind(r, i, v), s1)
and semdl((dl, rl), r, s) = let (r1, s1) = semdv(dl, r, s) in
  semdr(r1, rl, s1)
and semdr(rl, r, s) =
  let functional ((r1: dval env)) = (match rl with
  | [] -> r
  | (i,e) :: r11 -> let (v, s2) = semden(e, r1, s) in
    let (r2, s3) = semdr(r11. bind(r, i, v), s) in r2) in
  let rec rfix = function x -> functional rfix x in (rfix, s)

val semb : (decl * com list) * dval env * mval store -> mval store = <fun>
val semdl : decl * dval env * mval store -> dval env * mval store = <fun>
val semdv : (ide * expr) list * dval env * mval store ->
  dval env * mval store = <fun>
val semdr : (ide * expr) list * dval env * mval store ->
  dval env * mval store = <fun>
```

16

Mutua ricorsione (implicita)



```
let(mdiccom: block) =
  [{"y", Newloc (Eint 0)}],
  [{"impfact", Proc>{"x",
    [{"z", Newloc(Den "x")} ; {"w", Newloc(Eint 1)}],
    [],
    [While(Not(Eq(Val(Den "z"), Eint 0)),
      [Assign(Den "w", Prod(Val(Den "w"), Val(Den "z")));
       Assign(Den "z", Diff(Val(Den "z"), Eint 1))]);
    Cifthenelse
      (Eq (Val (Den "w"), Appl (Den "fact", [Den "x"])),
       [Assign (Den "y", Val (Den "w"))],
       [Assign (Den "y", Eint 0)]])
    ]),
  ("fact", Fun>{"x",
    Ifthenelse (Eq (Den "x", Eint 0), Eint 1,
      Prod (Den "x", Appl (Den "fact", [Diff (Den "x", Eint 1)])) )
    ]),
  [ Call(Den "impfact", [Eint 4]) ] ;;

# let itestore1 = semb(mdiccom, (emptyenv Unbound), (emptystore Undefined));
# applystore(itestore1, 0);
- : mval = Mint 24
```