

# Fondamenti di Programmazione - CdL in MATEMATICA

## I appello del 26/6/2009

**NON** è consentito utilizzare comandi che provocano forzatamente l'uscita dai cicli, né è consentito l'uso di variabili **globali**.  
Se necessario, si utilizzi il tipo `boolean` definito da `typedef enum {false, true} boolean`.

n. eserc.	1	2	3	4
punt. tot	7	7	6	12
punt. ott.				

### ESERCIZIO 1 (7 punti)

- Costruire, motivandolo informalmente, un DFA che riconosca le stringhe binarie che rappresentano numeri naturali multipli di 3.
- Trovare l'espressione regolare corrispondente.
- Trovare la grammatica **regolare** corrispondente.
- Costruire, motivandolo informalmente, un DFA che riconosca le stringhe binarie che rappresentano numeri naturali che siano sia multipli di 3 che dispari.

### ESERCIZIO 2 (7 punti)

Definire, in modo **ricorsivo**, una funzione con prototipo

```
boolean ControllaOcc(int *v1, int dim, int val, int occ)
```

che, dato un array di interi, controlla se esistono **esattamente** *occ* occorrenze del valore *val*.

Ad esempio, dato il vettore  $v_1$

6	2	8	9	4	9	3	1	9	16
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

dobbiamo avere che  $\text{ControllaOcc}(v_1, 10, 9, 3) = \text{true}$ , mentre  $\text{ControllaOcc}(v_1, 10, 9, 2) = \text{false}$ .

### ESERCIZIO 3 (6 punti)

Data una funzione con prototipo

```
boolean P(int a, int b)
```

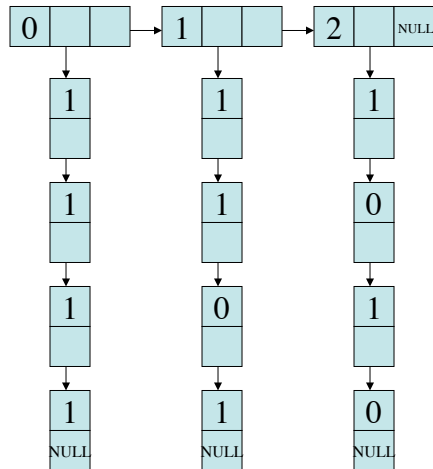
definire una funzione con prototipo

```
boolean ExistsForall(int *v1, int *v2, int dim)
```

tale che  $\exists i, \forall j. P(a[i], b[j])$ , con  $i, j \in [0, \text{dim} - 1]$ .

#### ESERCIZIO 4 (12 punti)

Si vuole rappresentare un sistema di *car pooling* o *car sharing*. Vogliamo quindi avere una lista concatenata, dove ogni elemento rappresenta una vettura, con il suo numero di posti liberi e la sua sottolista dei posti in dotazione alla vettura. La sottolista dei posti in dotazione ci dice per ogni posto se è libero oppure no. Di seguito riportiamo un esempio.



- (1 punti) Definire i tipi opportuni per la rappresentazione indicata.
- (5 punti) Scrivere una funzione *iterativa* che controlli se esistono  $n$  posti liberi nella stessa vettura e che restituisca il puntatore al primo posto libero della vettura individuata, oppure NULL.
- (6 punti) Scrivere una procedura *ricorsiva* che permetta di inserire una nuova vettura, con  $s$  posti disponibili, subito dopo la prima vettura satura (ovvero con 0 posti disponibili). Se non esistono vetture sature, la nuova vettura va collocata alla fine della lista.