

# Esercizi Vari del 26 Aprile 2019

## Esercizio (1 - tratto da Esercizi di Lezione8)

Si supponga di disporre di un linguaggio  $C^N$  ottenuto estendendo  $C$  con trasmissione per Nome. È possibile in  $C^N$  sostituire ogni occorrenza di "while E do C;", per qualsivoglia espressione E e qualsivoglia comando C, con l'invocazione di un'opportuna procedura avente comportamento equivalente.

- Si mostri la definizione  $C^N$  di una tale procedura;
- Si confrontino le computazioni (i.e. sequenze di stack di AR) ottenuti nel caso sotto:  

```
while n<k do {res = res * n; n=n+1};
```
- Si discutano i risultati di tale confronto.

# Esercizi Vari del 26 Aprile 2019

## Esercizio (2 - Espressività Astrazioni Fully Abstract e Trasmissione Parametri)

Sia  $L$  un Linguaggio di Programmazione Procedurale con struttura di comandi ed espressioni simile al C, ma con astrazioni procedurali e funzionali di tipo fully abstract e trasmissione di parametri per Valore, Reference, Name (espressione e comando). Si discuta come sia possibile emulare la trasmissione per value-result in  $L$ . In particolare, si consideri la seguente dichiarazione di procedura:

```
void PP (p1,...,pk){
  dd;
  cc;
}
```

- $dd$  e  $cc$  sono una sequenza di dichiarazioni e una di comandi, rispettivamente, di  $L$ ;
- $p_1, \dots, p_k$  sono  $k > 0$  parametri formali di  $L$ , tranne  $p_i$ ;
- $p_i \equiv \text{value-result } x_i$ , ha identificatore  $x_i$  e trasmissione value-result.

[a.] Si mostri una definizione di  $PP$  in  $L$  che calcola correttamente come se  $x_i$  fosse trasmesso value-result

[b.] Si applichi la trasformazione introdotta sopra, alla seguente procedura:

```
{
  void bar(value-result x,
           value-result y,
           value-result z){
    y = 2;
    x = 4;
    if(x==y)z=1;
  }
  a = 3;
  b = 0;
  bar(a,a,b);
}
```

[c.] Si mostri la computazione (i.e. sequenza di stack) ottenuta e la si commenti per giustificarne la correttezza.

## Esercizio (3 - Espressività Astrazioni Fully Abstract e Trasmissione Parametri)

Sia  $L$  un Linguaggio di Programmazione Procedurale con struttura di comandi ed espressioni simile al C, ma con astrazioni procedurali e funzionali di tipo fully abstract e trasmissione di parametri per Valore, Reference, Name (espressione e comando). Si discuta come sia possibile emulare la trasmissione per result in  $L$ . In particolare, si consideri la seguente dichiarazione di procedura:

```
void PP (p1,...,pk){
  dd;
  cc;
}
```

- $dd$  e  $cc$  sono una sequenza di dichiarazioni e una di comandi, rispettivamente, di  $L$ ;
- $p_1, \dots, p_k$  sono  $k > 0$  parametri formali di  $L$ , tranne  $p_i$ ;
- $p_i \equiv \text{result } x_i$ , ha identificatore  $x_i$  e trasmissione result.

[a.] Si mostri una definizione di  $PP$  in  $L$  che calcola correttamente come se  $x_i$  fosse trasmesso result

[b.] Si applichi la trasformazione introdotta sopra, alla seguente procedura:

```
{
void bar(value x,
         result y,
         result z){
  y = 2;
  x = 4;
  if(x==y)z=1;
}
a = 3;
b = 0;
bar(a,a,b);
}
```

[c.] Si mostri la computazione (i.e. sequenza di stack) ottenuta e la si commenti per giustificarne la correttezza.

# Esercizi Vari del 26 Aprile 2019

Esercizio (4 - tratto da Esercizio 8 di Lezione9)

*Il termine  $\lambda x.x$  è un termine sintatticamente corretto del Lambda Calcolo e*

- può essere "trascritto" in OCaml ottenendo il termine ?*
- che per quanto sintatticamente corretto non ha un tipo associabile: Perché?*

# Esercizi Vari del 26 Aprile 2019

## Esercizio (5 - Tratto da Attività di Laboratorio3)

Si consideri il seguente tipo algebrico di OCaml:

```
typedcl = Const of string * int | Var of string * int | VarN of string | Array of string * int  
        | SeqDcl of dcl * dcl
```

per gli alberi astratti di dichiarazioni di costanti, variabili inizializzate e non, array e sequenze per SmallC.

Si fornisca una funzione OCaml:

- idellList* che restituisce la lista degli identificatori dichiarati;
- collisionList* che restituisce la lista di tutti gli identificatori che sono dichiarati più volte.
- Applicare ad una sequenza di almeno 5 diverse dichiarazioni.

## Esercizio (6 - tratto da Esercizio 6 di Lezione10)

Si consideri l'ADT polimorfo per valori 'a stack, Immutable, in OCaml, introdotto a Lezione10 e riportato nella pagina successiva. Si indichino:

- I valori astratti introdotti dal nuovo tipo (e tipo di dato) 'a stack.
- gli stati concreti con cui tali valori sono rappresentati nell'ADT Stack.
- la funzione di astrazione, AF.
- l'invariante di rappresentazione, I

# ADT Polimorfo in OCaml: Stack Immutable

```
exception Error ;;

module type STACK =
(* Uno 'a stack e' un valore [v1,...,vk] per k>0 ([] per k=0), contenente k valori
  di tipo generico 'a. Il valore vk e' l'ultimo aggiunto (mediante un'operazione
  push) ed il primo ad essere estratto (mediante un'operazione pop)
*)
sig type 'a stack
  val create_stack: unit -> 'a stack
  val push: 'a stack -> 'a -> 'a stack
  val top: 'a stack -> 'a
  val pop: 'a stack -> 'a stack
end;;
```

```
module Stack =
(struct
  type 'a sk = E | SK of 'a sk * 'a
  type 'a stack = M of int * ('a sk)
  let create_stack = fun () -> M(0,E)
  let push (M(n,sk)) x =
    if n=100 then raise(Error)
    else M(n+1,SK(sk,x))
  let top (M(n,sk)) = match sk with
    E -> raise Error
    | SK(sk,v) -> v
  let pop (M(n,sk)) = match sk with
    E -> raise Error
    | SK(sk,v) -> M(n-1,sk)
end:STACK);;
```