

Sommario: 28 Febbraio, 2020

- Uso delle Macchine di Laboratorio
- Esercizi Propedeutici

- **Account: Accesso.**
- **Editing: Strumenti di Editing.**
 - Quali Usare per ... (Programmi, dati, documentazione)
 - Prove di Uso
- **Programmazione: Strumenti di Programmazione.**
 - Quali Usare per ... (Linguaggio, Esecuzione, Testing)
 - Manuali di Tutti i Linguaggi (shell Unix, C/C++, ...)
 - Prove di Uso

- **Esercizi di Pratica all'Uso delle Macchine.**
 - Cosa sappiamo dei costrutti del C?
 - Esercizio L1.1 (semplificato)

- **Esercizi sui Temi delle Lezioni.**
 - Esercizio L1.1
 - Esercizio L1.?
 - Esercizio L2.?

Attività Programmata

Premessa: Quando usiamo l'espressione "scrivere un programma" intendiamo:

- 1) scrivere il codice (provvedendo a test sintattici e semantici di sviluppo)
- 2) compilare (o interpretare);
- 3) applicare ad un caso (opportunamente definito).

Esercizio (Cosa sappiamo?)

Cosa calcola la composizione di autoincrementi nel programma `autoIncrement5Copy.c`?

Cosa calcola la composizione di operatori di assegnamento e non nel programma `assignCopy.c`?

Esercizio (L1.1 semplificato)

Scrivere un programma C che legga una arbitraria sequenza dello stesso tipo (ovvero, omogenei).

Esercizio (L1.1)

Scrivere un programma C che legga una arbitraria sequenza di valori ordinabili, la ordini, implementando l'algoritmo di QuickSort e infine, stampi la sequenza ordinata. Allo scopo, si completi il testo esponendo eventuali vincoli che si ritenga utile assumere.

Esercizio (Cosa sappiamo?)

Cosa calcola la composizione di autoincrementi nel programma `autoIncrement5Copy.c`?

- (1) Esaminiamo il programma ed applichiamo la conoscenza che abbiamo su come si associa il comportamento del programma alla sua struttura sintattica (tracciamo schemi, o quanto altro ci sia stato consigliato)*
- (2) Solleviamo e discutiamo dubbi*
- (3) Concludiamo rispondendo alla richiesta in modo preciso.*

- In allegato il Listing28-02-20 contiene il listing del programma `autoIncrement5Copy.c`
- Quando concordato, Verifichiamo la soluzione data compilando ed eseguendo il programma
- Riflessioni e Discussione sulla verifica condotta singolarmente

Esercizio (Cosa sappiamo?)

*Cosa calcola la composizione di operatori di assegnamento e non nel programma `assignCopy.c`?
(1)- (3) Come il slide precedente.*

Esercizio (L1.1 parziale)

Scrivere un programma C che introduca 2 procedure per la lettura e la stampa, rispettivamente, di una arbitraria sequenza di valori dello stesso tipo. Allo scopo, si completi il testo e la soluzione esponendo eventuali vincoli che si ritenga necessario assumere.

- In allegato il Listing28-02-20 contiene 4 soluzioni diverse: 1 utilizza allocazione statica, 3 utilizzano quella dinamica. Tutte risolvono con espressività diversa che si riflette sui vincoli imposti.
- Ogni soluzione è completata con osservazioni che propongono spunti e richiedono risposte.
- Chi ha fornito a Laboratorio, una propria soluzione. Esamini le 4 soluzioni, risponda alle osservazioni ed infine le confronti con la soluzione data (si segua l'ordine indicato)
- Gli assenti, provvedano prima a fornire una propria soluzione, quindi considerino quanto sopra.