

Laboratorio 0

(Attività Preparatoria)

Sommario: 2 Marzo, 2018

- Uso delle Macchine di Laboratorio
- Esercizi Propedeutici

- **Account: Accesso.**
- **Editing: Strumenti di Editing.**
 - Quali Usare per ... (Programmi, dati, documetazione)
 - Prove di Uso
- **Programmazione: Strumenti di Programmazione.**
 - Quali Usare per ... (Linguaggio, Esecuzione, Testing)
 - Prove di Uso

- **Esercizi di Pratica all'Uso delle Macchine.**
 - Esercizio L1.1 (semplificato)

- **Esercizi sui Temi delle Lezioni.**
 - Esercizio L1.1
 - Esercizio L1.?
 - Esercizio L2.?

Premessa: Quando usiamo l'espressione "scrivere un programma" intendiamo:

- 1) scrivere il codice (provvedendo a test sintattici e semantici di sviluppo)
- 2) compilare (o interpretare);
- 3) applicare ad un caso (opportunamente definito).

Esercizio (L1.1 semplificato)

Scrivere un programma C che legga una arbitraria sequenza dello stesso tipo (ovvero, omogenei).

Esercizio (L1.1)

Scrivere un programma C che legga una arbitraria sequenza di valori ordinabili, la ordini, implementando l'algoritmo di QuickSort e infine, stampi la sequenza ordinata. Allo scopo, si completi il testo esponendo eventuali vincoli che si ritenga utile assumere.