

```
/*
Esercizio: QSort3.
Facendo riferimento al programma QSort2, visto il 29/2/2016 (vedi Lucidi relativi),
si rifrasino le strutture in QSort2, in modo da completare il listing sotto e formare
un programma QSort3 equivalente a QSort2.
*/
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int N = 15; // Parametro di programma (non modificabile)
void Scambia ...
void leggiSeq ...
void stampaSeq ...
void QuickSort(int Left, int Right, int A[]){// procedura ricorsiva
    int I=Left; //indici in [Left..Right]
    int J=Right; //indici in [Left..Right]
    int temp=A[(Left+Right)/2];
    while (I<=J) {
        while (A[I]<temp) I++;
        while (A[J]>temp) J--;
        if (I<=J){
            ...
            I++; J--;
        }
    }
    if (Left<J) QuickSort(Left,J,A);
    if (I<Right) QuickSort(I,Right,A);
}
```

```
int main(void){
    int Seq[N];
    int k;
    leggiSeq(Seq,k); //lettura sequenza
    QuickSort(0,k,Seq); //ordinamento
    stampaSeq(Seq,k); //stampa sequenza
    return(1);
}
```