

Sommario: 17 Maggio, 2016

- API in OCaml
- API in Java
- Forma del Valori Astratti e Specifica delle operazioni
- Applicazioni: Design by Contract

- **API** deve contenere tutto quello che chi usa i valori astratti
 - introdotti dall'API e
 - Implementati da un ADT

deve conoscere per usarli in modo appropriato

- **OCaml** ha specifici moduli per esprimere una API

```
module type ModuleName =  
  sig type TypeName  
  val op1 ... val opn  
  
  end;;
```

- Ma sulla specifica delle operazioni le API OCaml si limitano alla sola signature

```
module type RELAZIONE =  
  sig type ('a,'b) relazione  
  val relazioneC: unit -> ('a,'b) relazione  
  val addPair: ('a,'b) relazione -> 'a -> 'b -> ('a,'b) relazione  
  val removePair: ('a,'b) relazione -> 'a -> 'b -> ('a,'b) relazione  
  val isIn: ('a,'b) relazione -> 'a -> 'b -> bool  
  val getUno: ('a,'b) relazione -> 'b -> 'a list
```

- Dalla signature si capisce cosa calcola `getUno`?
– Ovviamente, NO.

- **Java** non ha uno specifico meccanismo di API-ADT
- **ADT** emulati in Java, attraverso i meccanismi di:
 - Classe (con generici)
 - Modificatori di accesso di campi e metodi
- **API** emulato in Java, attraverso il meccanismo di:
 - Interfaccia
- Le interfacce di Java forniscono API simili a quelle di OCaml

```
interface RelazioneJAPI<A,B> {  
    public RelazioneJAPI<A,B> addPair(A x, B y) throws invalidArgException;  
    public RelazioneJAPI<A,B> removePair (A x, B y) throws invalidArgException;  
    public boolean isIn(A x, B y) throws invalidArgException;  
    public LinkedList<A> getUno(B y) throws invalidArgException;  
}
```

- Confrontiamo con la API di Ocaml:
 - Questa API si riferisce a valori IMMUTABLE come quelli di OCaml?
 - Perché qui sono indicati i nomi dei parametri?
 - Perché qui è presente il sollevamento di eccezione?
 - Gli additional devono essere obbligatoriamente dichiarati nell'API?
 - Dalla signature si capisce cosa calcola getUno?

- Dalla signature di un'operazione non è possibile capire il comportamento e l'uso dell'operazione.
- API (in OCaml e in Java) deve essere estesa
 - ADT introduce lo Stato Concreto (o Valore Concreto, nei LF)
 - ADT fornisce un'implementazione delle operazioni basata su AF ed I
 - AF è una funzione da Stato Concreto in Valori Astratti:
 - Ma chi deve fornire la Forma (Presentazione) dei Valori Astratti?
- **API** in aggiunta alla signature **deve** fornire:
 - La Forma (Presentazione) dei Valori Astratti
 - ★ Questa forma sarà utilizzata poi, negli ADT
 - La specifica delle operazioni introdotte
 - ★ trasformazione dello stato e/o Valore Astratto calcolato

- Valore Astratto e Convenzioni sulla specifica:
 - Immediatamente dopo Intestazione Interfaccia
 - Valore Astratto: La Forma è nella prima linea
 - Convenzioni: Nella seconda linea, notazione Va(o)

```
interface RelazioneJAPI<A,B> {  
    //Introduce Valori Astratti {(x,y)| x\in[A], y\in[B]}  
    //Sia 0 un oggetto di elazioneJAPI<A,B>, Va(0) `e il valore astratto definito da 0.  
    public RelazioneJAPI<A,B> addPair(A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||(y=null)  
        //calcola Va tale che:  
        // (1) forall(u,v), if this.isIn(u,v) then Va.isIn(u,v)  
        // (2) if !this.isIn(u,v) && Va.isIn(u,v) then (u,v)=(x,y)  
    public RelazioneJAPI<A,B> removePair (A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione ...  
        //calcola Va tale che: ....  
    public boolean isIn(A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||(y=null)  
        //calcola true sse (x,y)\in Va(this)  
    public LinkedList<A> getUno(B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||(y=null)  
        //calcola L tale che:  
        // this.isIn(x,y) sse x=L.get(i) for i\in[0..L.size()-1]  
}
```

- Specifica Metodo: Immediatamente dopo Intestazione Metodo
 - restrizioni sugli argomenti
 - proprietà della trasformazione di stato e/o del valore calcolato
 - Uso del self-reference this (in agg. agli args)

```
interface RelazioneJAPI<A,B> {  
    //Introduce Valori Astratti {(x,y) | x∈[A], y∈[B]}  
    //Sia 0 un oggetto di elazioneJAPI<A,B>, Va(0) `e il valore astratto definito da 0.  
    public RelazioneJAPI<A,B> addPair(A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||y=null)  
        //calcola Va tale che:  
        // (1) forall(u,v), if this.isIn(u,v) then Va.isIn(u,v)  
        // (2) if !this.isIn(u,v) && Va.isIn(u,v) then (u,v)=(x,y)  
    public RelazioneJAPI<A,B> removePair (A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione ...  
        //calcola Va tale che: ....  
    public boolean isIn(A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||y=null)  
        //calcola true sse (x,y)\in Va(this)  
    public LinkedList<A> getUno(B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||y=null)  
        //calcola L tale che:  
        // this.isIn(x,y) sse x=L.get(i) for i∈[0..L.size()-1]  
}
```

- Specifica Metodi Additional: Deve essere inclusa?

Design by Contract in Eiffel

- Tutto è formulato come commento qui
- Linguaggio Eiffel: Formalizzato con *Contracts*
- Linguaggio ADA: Formalizzato con *Axioms*
- Un progetto simile allo studio (da 10 anni) in Java: *Assertions*

```
interface RelazioneJAPI<A,B> {
  //Introduce Valori Astratti {(x,y) | x\in[A], y\in[B]}
  //Sia 0 un oggetto di elazioneJAPI<A,B>, Va(0) `e il valore astratto definito da 0.
  public RelazioneJAPI<A,B> addPair(A x, B y) throws invalidArgException;
    //Solleva eccezione se (x=null)||(y=null)
    //calcola Va tale che:
    // (1) forall(u,v), if this.isIn(u,v) then Va.isIn(u,v)
    // (2) if !this.isIn(u,v) && Va.isIn(u,v) then (u,v)=(x,y)
  public RelazioneJAPI<A,B> removePair (A x, B y) throws invalidArgException;
    //Solleva eccezione ...
    //calcola Va tale che: ....
  public boolean isIn(A x, B y) throws invalidArgException;
    //Solleva eccezione se (x=null)||(y=null)
    //calcola true sse (x,y)\in Va(this)
  public LinkedList<A> getUno(B y) throws invalidArgException;
    //Solleva eccezione se (x=null)||(y=null)
    //calcola L tale che:
    // this.isIn(x,y) sse x=L.get(i) for i\in[0..L.size()-1]
}
```

API OCaml estesa con Valore Astratto e Specifica Metodi

- VA e Convenzioni: Imm. dopo Intestazione Interfaccia
- Specifica Metodo: Imm. dopo Intestazione Metodo
- Specifica Metodi Additional: NON deve essere inclusa.
- Confrontare con quella di Java

```
module type RELAZIONE =
sig type ('a,'b) relazione
  (* Introduce Valori Astratti  $\{(x,y) \mid x \in [A], y \in [B]\}$  aventi tipo ('a,'b) relazione
  *)
  val relazioneC: unit -> ('a,'b) relazione
  (* calcola relazione vuota  $\{\}$ 
  *)
  val addPair: ('a,'b) relazione -> 'a -> 'b -> ('a,'b) relazione
  (* forall r,x,y, (addPair r x y)
  calcola relazione Va tale che:
  (1) forall(u,v), if (isIn r u v) then (isIn r u v)
  (2) if !(isIn r u |v) && (isIn Va u v) then (u,v)=(x,y)
  *)
  val removePair: ('a,'b) relazione -> 'a -> 'b -> ('a,'b) relazione
  (* ... *)
  val isIn: ('a,'b) relazione -> 'a -> 'b -> bool
  (* forall r,x,y, (isIn r x y)
  calcola relazione true sse (x,y)\in r
  *)
  val getUno: ('a,'b) relazione -> 'b -> 'a list
  (* forall r,y, (getUno r y)
  calcola lista L tale che:
  (isIn r x y) sse x=hd(tl^i L) for i\in[0..(length L)-1]
  *)
  val getDue: ('a,'b) relazione -> 'a -> 'b list
  (* ... *)
  (* additional *)
  val elements: ('a,'b) relazione -> ('a * 'b) list
  val toString: ('a,'b) relazione -> ('a -> string) -> ('b -> string) -> string
end;
```


- Notare uso di `thisPre` e `thisPost` nei modificatori
- Occorre distinguere tra il valore di `this`:
Prima e Dopo la modifica del suo Stato Concreto

```
interface MuRelazioneAPIX<A,B> {  
    //Introduce Valori Astratti {(x,y) | x\in[A], y\in[B]} Mutable  
    //Sia 0 un oggetto di elazioneJAPI<A,B>, Va(0) \`e il valore astratto definito da 0.  
    public void addPair(A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||y=null  
        //modifica this in modo tale che: Sia thisPre e thisPost il valore di this prima  
        //e dopo l'invocazione, risp.  
        // (1) forall(u,v), if thisPres.isIn(u,v) then ThisPost.isIn(u,v)  
        // (2) if !thisPre.isIn(u,v) && thisPost.isIn(u,v) then (u,v)=(x,y)  
    public void removePair (A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione ...  
        //calcola Va tale che: ....  
    public boolean isIn(A x, B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||y=null  
        //calcola true sse (x,y)\in Va(this)  
    public LinkedList<A> getUno(B y) throws invalidArgException;  
        //Solleva eccezione se (x=null)||y=null  
        //calcola L tale che:  
        // this.isIn(x,y) sse x=L.get(i) for i\in[0..L.size()-1]  
}
```