

Esercizio

Si provi che la seguente grammatica G è ambigua:

$$G \equiv (\{S, A, B, C\}, \{a, b, c\}, S, \{S \rightarrow AS|BS|CS, A \rightarrow aA|a, B \rightarrow bB|b, C \rightarrow cC|c\})$$

- $L(G) = \{\}$, perchè tale è l'insieme $\{w \in \{a, b, c\}^* \mid S \rightarrow w\}$
- Il testo conteneva un'omissione

Esercizio

Si provi che la seguente grammatica G è ambigua:

$$G \equiv (\{S, A, B, C\}, \{a, b, c\}, S, \{S \rightarrow AS|BS|CS|\epsilon, A \rightarrow aA|a, B \rightarrow bB|b, C \rightarrow cC|c\})$$

- Proviamo esistenza di w che è frontiera di più parse tree di G .

AltriEsercizi3 (lunedí 4/4/2016) Esercizio2

Esercizio

(a) Si dia una semantica SOS del Lambda Calcolo.

(b) La si applichi al programma (i.e termine chiuso)

$(\lambda y. \lambda x. ((\lambda y. \lambda x. x + y)(x - 3))y) 1 5$

dove i simboli di costante $+$, $-$, 1 , 2 , 5 , denotino le ovvie operazioni e interi, rispettivamente.

(a)

Linguaggio. $\Lambda = X \mid \Pi \mid \lambda X. \Lambda \mid \Lambda \Lambda$

Stato. (Ambiente) Sequenza $(x_1, v_1) \dots (x_k, v_k)$, dove: $k \geq 0$, $x_i \in X$, $v_i \in \Pi$

Regole. $x, y \in X$, $v, v_i \in \Pi$, $t, t_i \in \Lambda$

$$\frac{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow v_1 \quad x \neq y}{\langle x, (y, v_2) \sigma \rangle \rightarrow v_1} [\text{var1}] \quad \frac{x = y}{\langle x, (y, v) \sigma \rangle \rightarrow v} [\text{var2}] \quad \frac{t \in \Pi}{\langle t, \sigma \rangle \rightarrow t} [\text{const}]$$
$$\frac{\langle t_2, \sigma \rangle \rightarrow v}{\langle (\lambda x. t_1) t_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle t_1, (x, v) \sigma \rangle} [\text{app}] \quad \frac{\langle t_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle t'_1, \sigma \rangle}{\langle t_1 t_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle t'_1 t_2, \sigma \rangle} [\text{cong}]$$

Osservazioni.

1. Le regole forniscono un meccanismo per evitare collisione di nome senza uso esplicito di α -conversione.
2. Le regole non forniscono alcun trattamento di η -conversione. Ma per il calcolo non è limitante (η -conversione è coinvolto nella [prova] di proprietà).
- 3-6. ... altre osservazioni: Le consideriamo dopo soluzione punto (b).

Esercizio

(a)....

(b) La si applichi al programma (i.e termine chiuso)

$(\lambda y. \lambda x. ((\lambda y. \lambda x. x + y)(x - 3))y) 1 5$

(a) Regole. $x, y \in X, v, v_i \in \Pi, t, t_i \in \Lambda$

$$\frac{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow v_1 \quad x \neq y}{\langle x, (y, v_2)\sigma \rangle \rightarrow v_1} [\text{var1}] \quad \frac{x = y}{\langle x, (y, v)\sigma \rangle \rightarrow v} [\text{var2}] \quad \frac{t \in \Pi}{\langle t, \sigma \rangle \rightarrow t} [\text{const}]$$

$$\frac{\langle t_2, \sigma \rangle \rightarrow v}{\langle (\lambda x. t_1)t_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle t_1, (x, v)\sigma \rangle} [\text{app}] \quad \frac{\langle t_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle t'_1, \sigma \rangle}{\langle t_1 t_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle t'_1 t_2, \sigma \rangle} [\text{cong}]$$

(b) Sia: $t \equiv (\lambda y. \lambda x. ((\lambda y. \lambda x. x + y)(x - 3))y) 1 5$

$$\begin{aligned} \langle t, \perp \rangle &\rightarrow_{\text{const/app}^1} \langle \lambda x. ((\lambda y. \lambda x. x + y)(x - 3))y, (y, 1) \rangle \\ &\rightarrow_{\text{const/app}} \langle (\lambda y. \lambda x. x + y)(x - 3)y, (x, 5)(y, 1) \rangle \\ &\quad \langle (x - 3), (x, 5)(y, 1) \rangle \rightarrow_{\text{var2/app/-}^2} \\ &\rightarrow_{\text{cong/const/app}} \langle (\lambda x. x + y)y, (y, 2)(x, 5)(y, 1) \rangle \\ &\rightarrow_{\text{var2/app}} \langle x + y, (x, 2)(y, 2)(x, 5)(y, 1) \rangle \\ &\rightarrow_{\text{var1/var2/app/+}^4} 4 \end{aligned}$$

¹L'ambiente iniziale \perp è assunto indefinito, i.e. senza legami. Il pedice xxx che appare in \rightarrow_{xxx} indica la regola SOS applicata.

Esercizio

(a) Si dia una semantica SOS del Lambda Calcolo.

(b) La si applichi al programma (i.e termine chiuso)

$$(\lambda y. \lambda x. ((\lambda y. \lambda x. x + y)(x - 5))y) 1 3$$

dove i simboli di costante $+$, $-$, 1 , 2 , 5 , denotino le ovvie operazioni e interi, rispettivamente.

(a)

Linguaggio. $\Lambda = X \mid \Pi \mid \lambda X. \Lambda \mid \Lambda \Lambda$

Stato. (Ambiente) Sequenza $(x_1, v_1) \dots (x_k, v_k)$, dove: $k \geq 0$, $x_i \in X$, $v_i \in \Pi$

Regole². $x, y \in X$, $v, v_i \in \Pi$, $t, t_i \in \Lambda$

$$\frac{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow v_1 \quad x \neq y}{\langle x, (y, v_2) \sigma \rangle \rightarrow v_1} [\text{var1}] \quad \frac{x = y}{\langle x, (y, v) \sigma \rangle \rightarrow v} [\text{var2}] \quad \frac{t \in \Pi}{\langle t, \sigma \rangle \rightarrow t} [\text{const}]$$

$$\frac{\langle t_2, \sigma \rangle \rightarrow v}{\langle (\lambda x. t_1) t_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle t_1, (x, v) \sigma \rangle} [\text{app}] \quad \frac{\langle t_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle t'_1, \sigma \rangle}{\langle t_1 t_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle t'_1 t_2, \sigma \rangle} [\text{cong}]$$

Osservazioni.

3. Non contiene: $(\lambda x. v) t \rightarrow_{\Lambda} v$, quando $t \equiv (\lambda x. xx)(\lambda x. xx)$.

4. Solo primo ordine: Argomenti valori non funzione (cmq. non definite per ricorsione)

5. Ψ non usabile: $\Psi F \rightarrow_{\Lambda} F(\Psi F)$ ma l'argomento (ΨF) non può essere ridotto a $v \in \Pi$

6. Solo funzioni totali: Sotto-Calcolo incompleto

² Usiamo \rightarrow_{Λ} per indicare la relazione di conversione tra termini definita dagli assiomi α, β, η . Usiamo \rightarrow per la transizione SOS.

Esercizio

(a) Si dia una semantica SOS del Lambda Calcolo.

(a) Una differente semantica:

Linguaggio. $\Lambda = X \mid \Pi \mid \lambda X.\Lambda \mid \Lambda\Lambda$

Stato. (Ambiente) Sequenza $(x_1, Z_1)\dots(x_k, Z_k)$,

dove: $k \geq 0$, $x_i \in X$, $Z_i \in \Lambda \times \text{Ambiente}$

Regole³. $x, y \in X$, $v, v_i \in \Pi$, $t, t_i \in \Lambda$, $Z, Z_i \in \Lambda \times \text{Ambiente}$

$$\frac{\langle x, \sigma \rangle \rightarrow Z_1 \quad x \neq y}{\langle x, (y, Z_2)\sigma \rangle \rightarrow Z_1} \text{ var1} \quad \frac{x = y}{\langle x, (y, Z)\sigma \rangle \rightarrow Z} \text{ var2}$$

$$\frac{Z \equiv [t, \sigma_t] \in \Lambda \times \text{Ambiente}}{\langle Z, \sigma \rangle \rightarrow \langle t, \sigma_t \rangle} \text{ clos} \quad \frac{t \in \Pi}{\langle t, \sigma \rangle \rightarrow t} \text{ const}$$

$$\frac{\langle t_2, \sigma \rangle \rightarrow v}{\langle (\lambda x.t_1)t_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle t_1, (x, v)\sigma \rangle} [\text{app}] \quad \frac{\langle t_1, \sigma \rangle \rightarrow \langle t'_1, \sigma \rangle}{\langle t_1 t_2, \sigma \rangle \rightarrow \langle t'_1 t_2, \sigma \rangle} [\text{cong}]$$


Osservazioni.

3. Contiene: $(\lambda x.v)t \rightarrow_{\Lambda} v$, quando $t \equiv (\lambda x.xx)(\lambda x.xx)$.

4. Higher Order. Funzioni sono "first class values"

5. Ψ esprimibile. $\Psi F \rightarrow_{\Lambda} F(\Psi F)$ e l'argomento (ΨF) è chiuso nel proprio ambiente.

6. Tutte le calcolabili, i.e. \mathcal{F} : Sotto-Calcolo Completo (diverso da Lambda-Calcolo Tipato)

³ \rightarrow_{Λ} indica la conversione tra termini definita dagli assiomi α, β, η . \rightarrow indica la transizione SOS. 

Esercizio

Esercizio3. Si

a) scriva

b) compili

c) esegua

una versione memoized del fattoriale in C.

- Vedi listing allegato, `MemoizedFact.c`, in cui confrontiamo anche i tempi della versione ordinaria con quella memoized discussa a lezione (vedi lucidi relativi).
- Per il confronto abbiamo utilizzato la libreria `time.h` e le variabili di tipo `clock_t` (tempo espresso in `clock/s`) e l'operazione `clock()`

Esercizio

Si consideri la versione del fattoriale memoized visto a lezione (slide 22 del 23/3/2016).

- (a) Si discuta il ruolo delle dichiarazioni static nelle strutture dati introdotte nella definizione di memoizedFact.*
- (b) Si dica come cambia la funzione calcolata da memoizedFact se il modificatore static è rimosso.*

- Ci aspettiamo che la memoria relativa sia allocata dinamicamente ad ogni nuova creazione di un Activation Record.
- Di conseguenza l'esecuzione condurrà a... (prendi il listing allegato e fai modifiche e test significativi)

Esercizio

Si consideri il listing DerivaPack allegato contenente una versione strutturata in moduli C del programma Deriva. Si estenda il programma con una versione tail-recursive dell'operazione size che calcola il numero di alberi di un treeList.

In particolare, si:

- a) Scriva ed aggiunga size nell'opportuno modulo*
- b) Ri-compili e ri-esegua il programma Deriva*

(a)

- Ci aspettiamo di modificare il modulo ...
- Scarichiamo il Listing e procediamo

(b)

- Aggiungiamo, nel main, codice opportuno per un test della nuova operazione

Esercizio

Si scriva un programma che calcola il massimo fattoriale calcolabile per la piattaforma C utilizzata dal programma.

- In un linguaggio con trattamento delle eccezioni potremmo procedere così:
Iteriamo il calcolo del fattoriale sugli interi successivi a partire da 0 o 1, fino a generare un'eccezione per overflow di rappresentazione. Intrappoliamo l'eccezione e restituiamo l'intero precedente.
- Ma il C non ha una gestione delle eccezioni, ha solo una "prassi" per gestire alcune anomalie e tale prassi qui non si applica.
- Dobbiamo e possiamo escogitare una soluzione ad hoc per il fattoriale.
- Ne forniamo una nel listing `MaxFact.c` allegato.

Esercizio

Si discuta un programma per la definizione di tabelle hash a liste di collisione e con funzione hash a divisione.

- L'esercizio6 precedente mostra che l'implementazione del fattoriale con memoization richiede tabelle di memorizzazione di modeste dimensioni e che l'aritmetica delle macchine attuali non operano con fattoriale oltre un piccolo naturale (prossimo a 20)
- Nondimeno, l'impiego di memoization può richiedere l'uso di tabelle hash per rappresentare la mappa finita delle applicazioni di funzione correntemente utilizzate dalla computazione. Limitandoci a funzioni monodiche, l'argomento una chiave, e l'immagine della funzione il valore associato alla chiave.
- **Tabelle a liste di collisione:** Hanno chiavi condivise da più argomenti (distr. unifor.) ed associato ad ogni chiave una lista di coppie $(a_n, v_n) \dots (a_1, v_1)$, dove a_n è l' n -esimo argomento con tale chiave utilizzato, nella computazione del programma, come argomento della funzione, e v_n è l'immagine calcolata.
- **Funzione hash a divisione:** $\text{chiave}(a) = P \bmod a$, dove P è un intero (primo non prossimo a potenza di 2).
- Implementare in C per il prossimo lunedì 11/4/2016, con operazioni:
add, remove, find.