

ASF

$$A = (\Sigma, Q, s_0, F, \delta)$$

Σ alfabeto - insieme finito di simboli

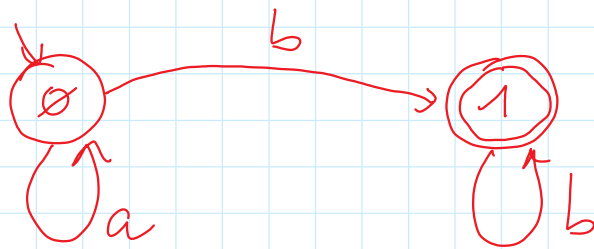
Q insieme finito di stati

$s_0 \in Q$ stato iniziale

$F \subseteq Q$ insieme degli stati finali
(o di accettazione)

$\delta \subseteq Q \times \Sigma \times Q$ relazione di transizione.

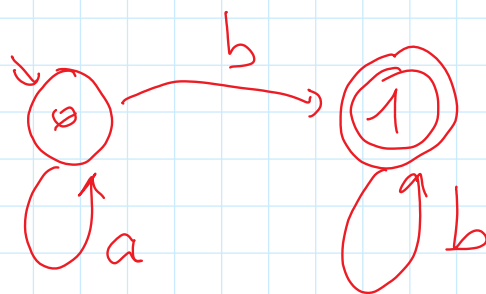
$$A = \left(\begin{array}{l} \{a, b\}, \\ \{\emptyset, 1\}, \\ \emptyset, \\ \{1\}, \\ \{(\emptyset, a, \emptyset), (\emptyset, b, 1), (1, b, 1)\} \end{array} \right)$$



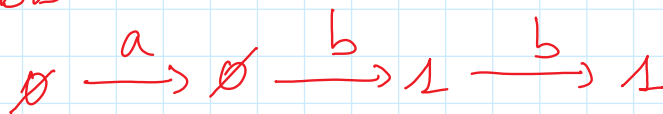
ASF definisce un linguaggio su Σ

- le stringhe (sequenze di simboli) di Σ che appartengono al linguaggio definito dall'automa sono tutte e solo le stringhe riconoscute dall'ASF.

Un ASF A riconosce una stringa $\alpha \in \Sigma^*$ se e solo se (sse) esistono transizioni in A per tutti i simboli di α (passi da sinistra verso destra) e le transizioni terminano in uno stato finale



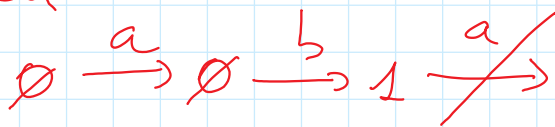
abb



riconosciuta

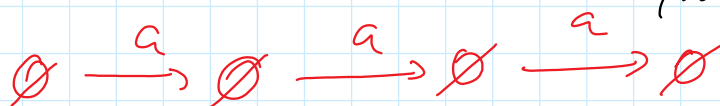
$1 \in F$

aba



non è riconosciuta

aaa



non è riconosciuta

$$\mathcal{A} = \{\emptyset, 1, \dots, 9\}$$

I numeri naturali positivi multipli di 3.

016710 Somma delle cifre 15 multipli di 3
 6 multipli di 3

Multipli di 3, hanno, divisi per 3
 resto \emptyset

016710

$\uparrow 0$	resto	modulo 3	=	\emptyset
$0+1=1$	"	"	≠	$\textcircled{1}$
$1+6=7$	"	"	"	$\textcircled{1}$
$1+7=8$	"	"	≠	$\textcircled{2}$
$2+1=3$	"	"	≠	$\textcircled{\emptyset}$
$\emptyset+\emptyset=\emptyset$	"	"	"	$\textcircled{\emptyset}$ ←

015722 } $\textcircled{17}$

\emptyset	resto	modulo 3	=	\emptyset
$\emptyset+1$	"	"	3	$\textcircled{1}$
$1+5=6$	"	"	3	$\textcircled{\emptyset}$
$\emptyset+7=7$	"	"	3	$\textcircled{1}$

$$\emptyset + 7 = 7 \quad \text{"}$$

"

$$3 =$$

$$\textcircled{1}$$

$$1 + 2 = 3 \quad \text{"}$$

"

$$3 =$$

$$\textcircled{\emptyset}$$

$$\emptyset + 2 = 2 \quad \text{"}$$

"

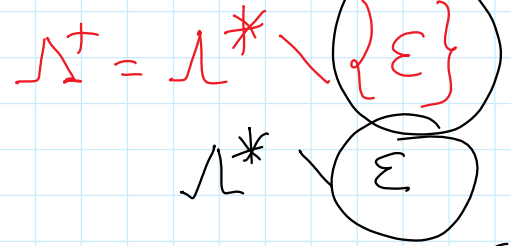
$$3 =$$

$$\underline{\underline{2}}$$

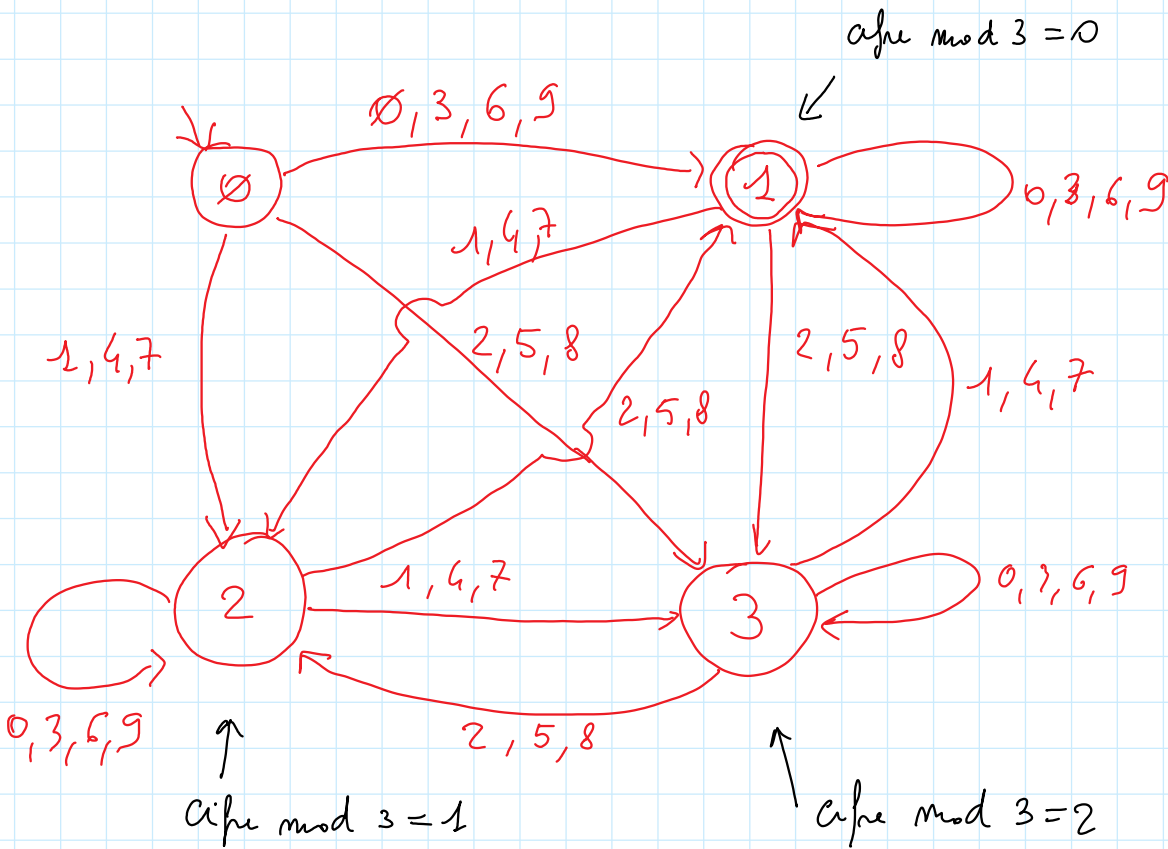
$$\Sigma = \{0, 1, \dots, 9\}$$

$$L = \{ \alpha \mid \alpha \in \Sigma^+ \wedge \alpha \bmod 3 = 0 \}$$

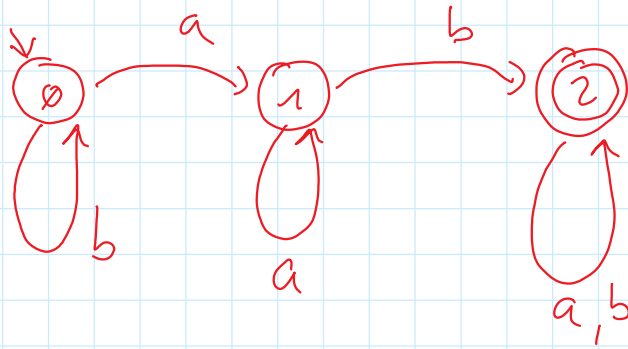
insieme che
contiene il
linguaggio elemento
 ϵ



non è
un insieme



$$\mathcal{L} = \{a, b\}$$



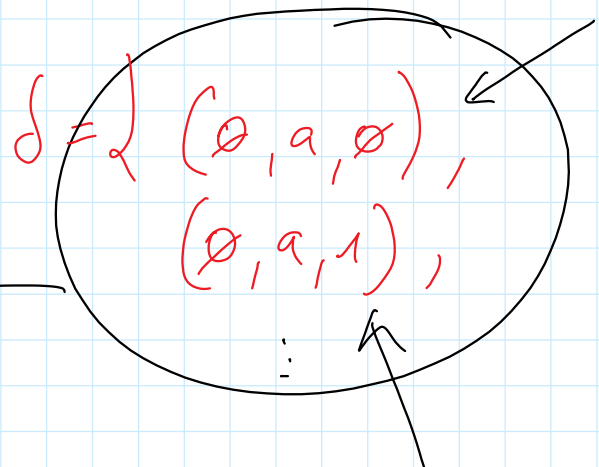
$$L = \{ \alpha a b \beta \mid \alpha, \beta \in \mathcal{L}^* \}$$

- $ab \in L$
- $aabaa \in L$
- $abab \in L$
- $baa \notin L$

$$\delta = \left\{ \begin{array}{l} (\underline{0}, b, 0), \\ (\underline{0}, a, 1), \\ (\underline{1}, b, 2), \\ (\underline{1}, a, 1), \\ (\underline{2}, a, 2), \\ (\underline{2}, b, 2) \end{array} \right\}$$

per ogni coppia diversa stati, simbolo ho un risultato diverso

$$\delta: \mathcal{Q} \times \mathcal{L} \rightarrow \mathcal{Q}$$

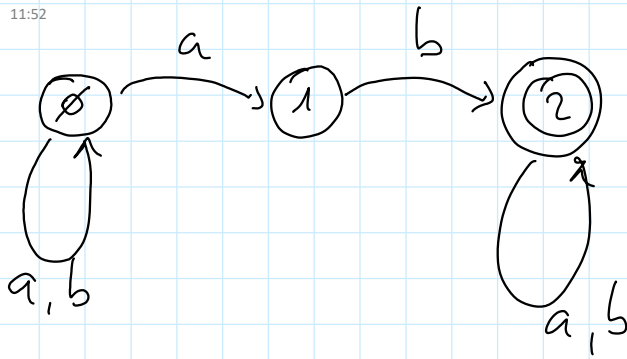


non sarebbe

↳ non sarebbe
stata una funzione

↳ possono succedere
con una δ che
in generale è
una relazione

↳
Una funzione è un
caso particolare di
una relazione.



$$\delta = \left\{ \left(\underline{\underline{0}}, a, \underline{\underline{0}} \right), \left(0, b, 0 \right), \left(\underline{\underline{0}}, a, \underline{\underline{1}} \right), \right. \\ \left. \left(1, b, 2 \right), \left(2, a, 2 \right), \left(2, b, 2 \right) \right\}$$

δ è una relazione ma non una funzione

Definizione

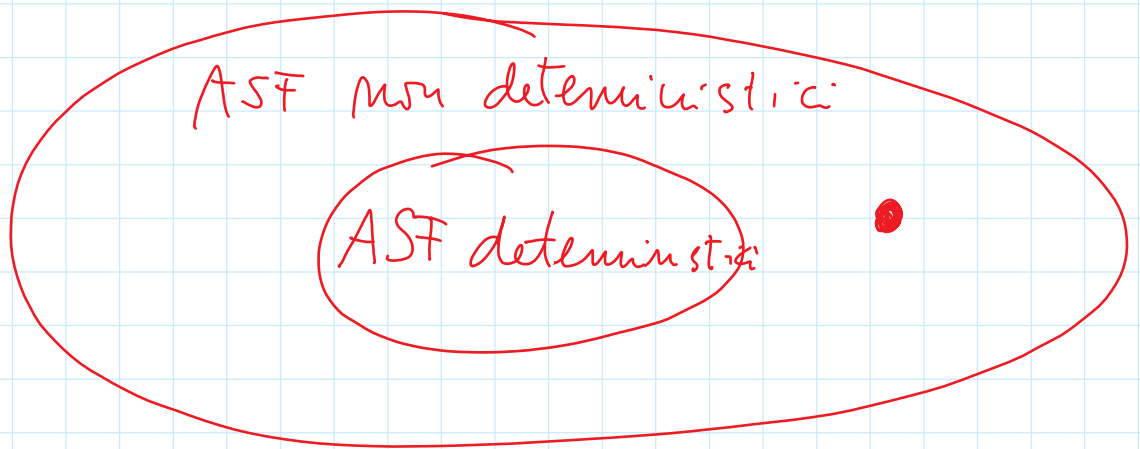
Se un automa ha un δ che è una relazione si chiama

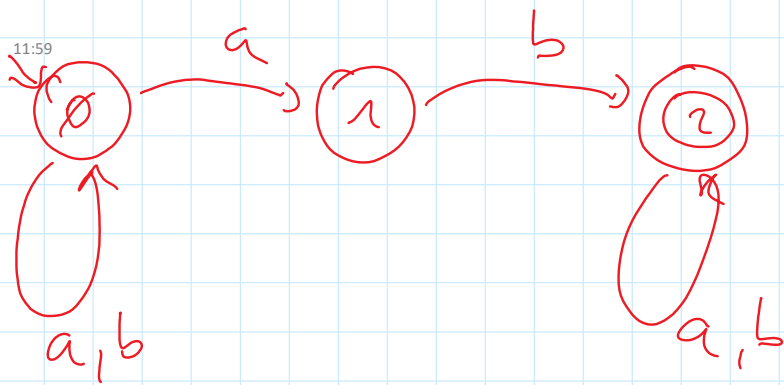
ASF non deterministico

è relazione ASF non deterministico

è funzione ASF deterministico

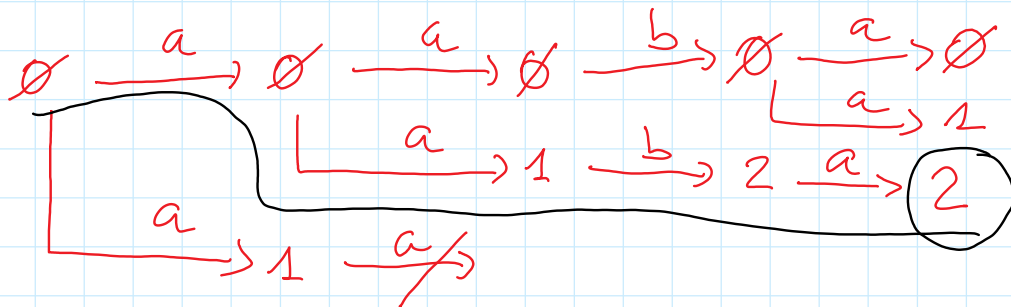
funzioni sono relazioni allora
un ASF deterministico è anche
un ASF non deterministico





ASF non deterministico che non è deterministico

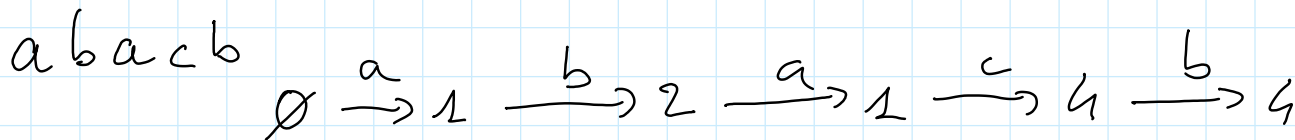
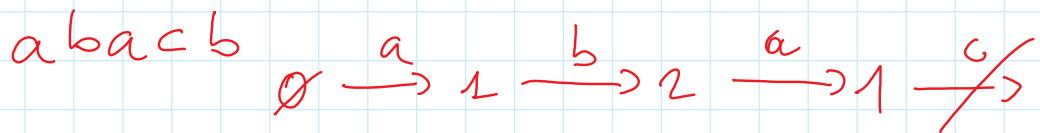
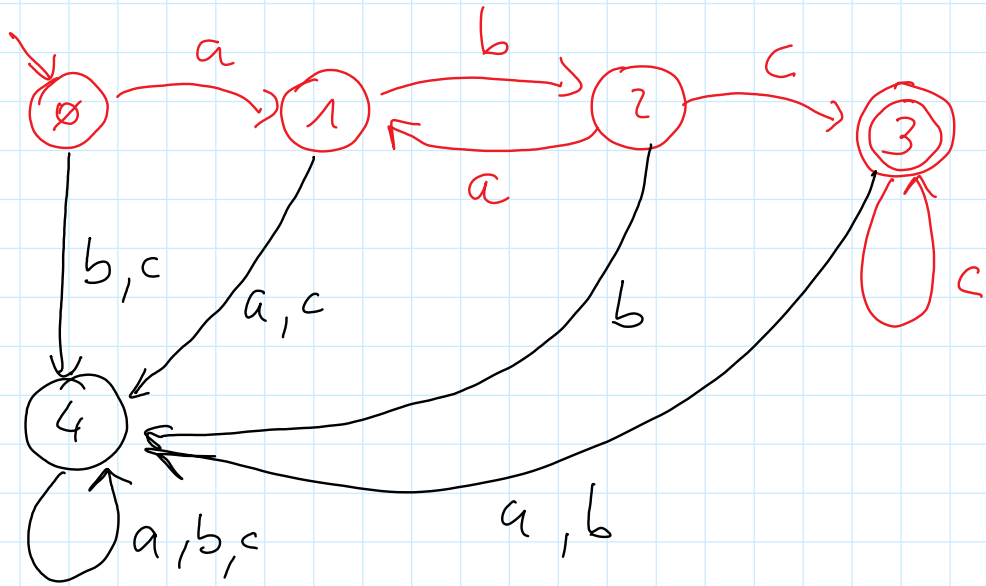
aaba

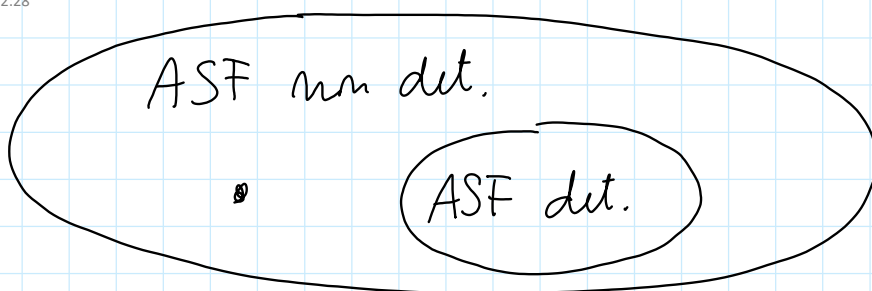


Una stringa viene accettata da un automa stat. finiti non deterministico se esiste una sequenza di transizioni per tutti i simboli della stringa che mi porta in uno stato di accettazione.

$$\Sigma = \{a, b, c\}$$

$$L = \{ (ab)^n c^k \mid n, k \geq 0 \}$$





ASF non det \supset ASF det.

I linguaggi riconosciuti dagli ASF non det (ASFND) includono strettamente i linguaggi riconosciuti da ASF D?

Esiste un lang. riconosciuto da un ASFND che non può essere riconosciuto da un ASF D?

NO! Gli ASFND e gli ASF D hanno la stessa potenza.

L'insieme dei linguaggi riconosciuti è lo stesso!!

Se un linguaggio L è riconosciuto da un ASFND allora esiste un ASF D che lo riconosca!

Esiste una dimostrazione costruttiva:

dato un ASFD niano in grado di costruire un ASFD equivalente (che riconosce lo stesso linguaggio)

COSTRUZIONE di un ASFD mediante sottoinsiemi di stati.

Notazione

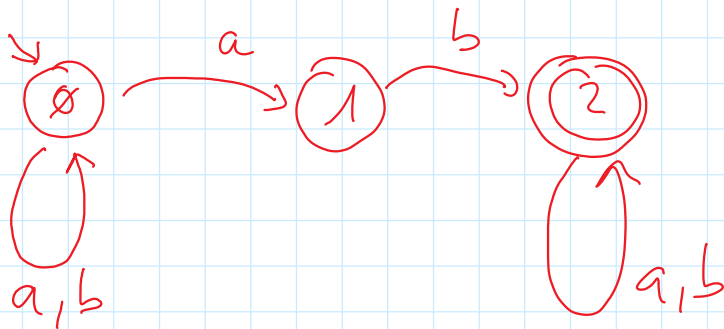
dato un insieme I , l'insieme

parti di I ($\mathcal{P}_I, \mathcal{P}_I$)

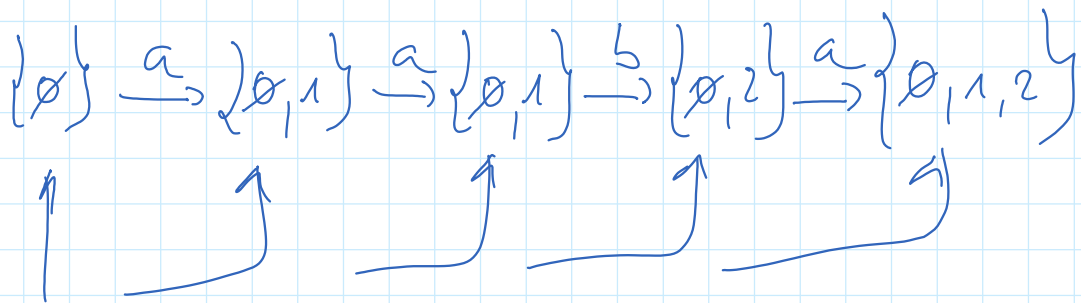
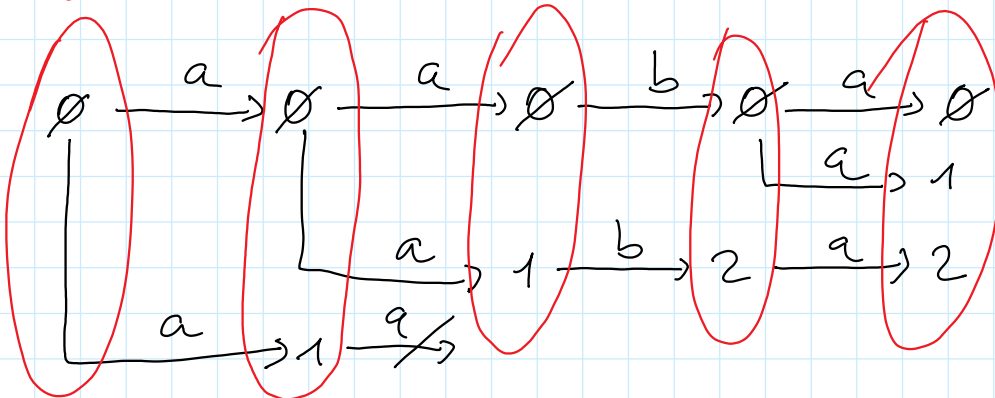
è l'insieme di tutti i sottoinsiemi di I

$$I = \{a, b, c\}$$

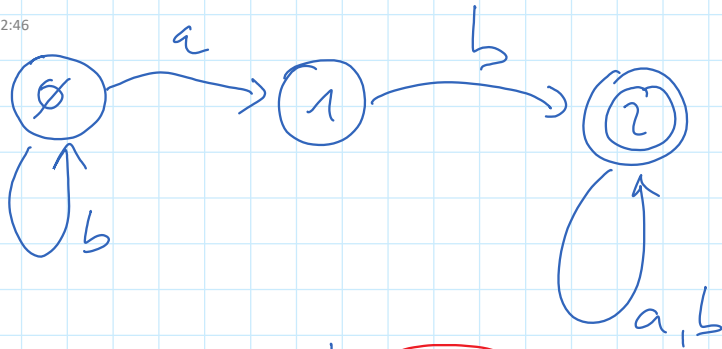
$$P_I = \left\{ \{\}, \{a\}, \{b\}, \{c\}, \{a, b\}, \{a, c\}, \{b, c\}, \{a, b, c\} \right\}$$



aaba



Se gli insiemi di stati fossero considerati come un unico stato le transizioni sarebbero deterministiche

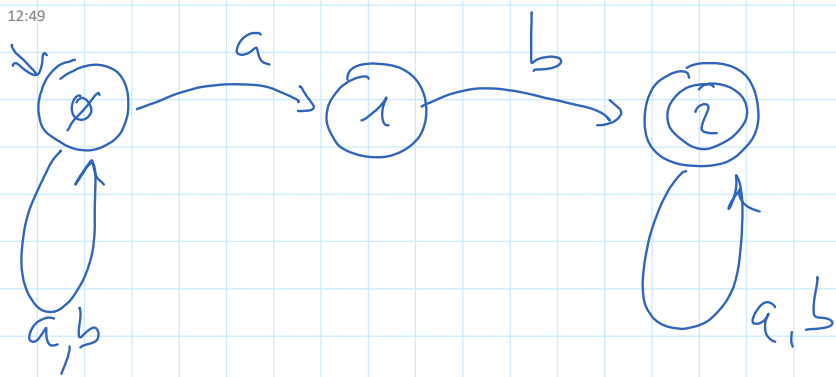


	a	b
→ 0	1	0
1	→	2
<u>2</u>	2	2

colonne abbiamo i simboli di Σ

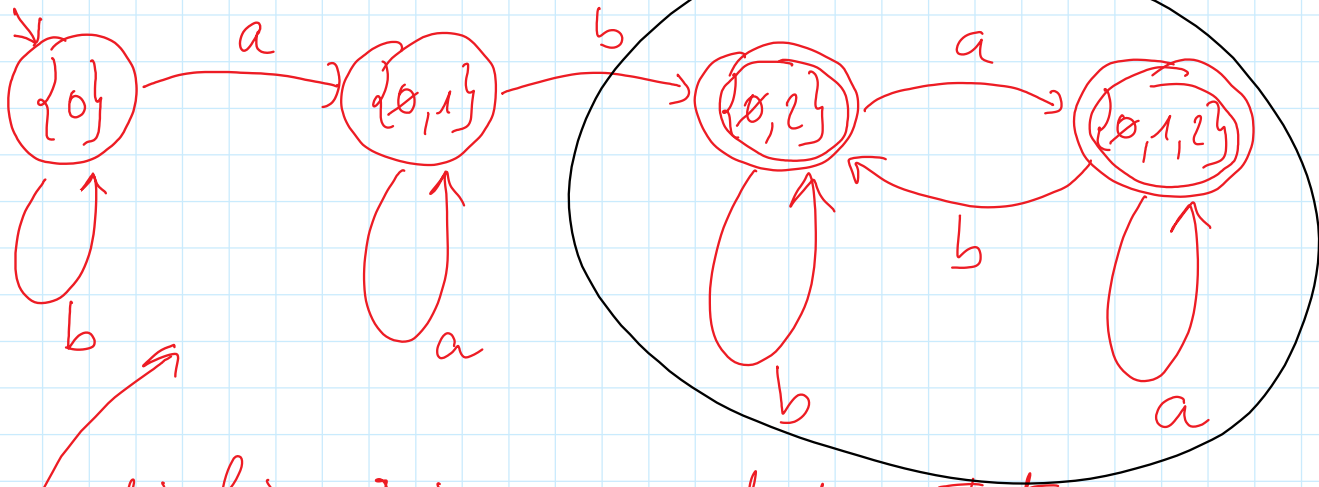
← righe abbiamo gli stati.

↑ nelle celle mettiamo le transizioni



	a	b
$\{0\}$	$\{0,1\}$	$\{0\}$
$\{1\}$	$\{1\}$	$\{2\}$
$\{2\}$	$\{2\}$	$\{2\}$
$\{0,1\}$	$\{0,1\}$	$\{0,2\}$
$\{0,2\}$	$\{0,1,2\}$	$\{0,2\}$
$\{1,2\}$	$\{2\}$	$\{2\}$
$\{0,1,2\}$	$\{0,1,2\}$	$\{0,2\}$

sulle righe
mettiamo i
sottoinsiemi di
stati.



Al di là dei nomi degli stati,
questo è un ASFD