

```

void arzene (int a [], int dim)
{
  int i;
  for (i=0; i < dim; i++)
    a[i] = 0;
}

```

legge dell'esterno  
i valori dell'array

```

main()
{
  int a [5];
  arzene (a, 5);
  :
}

```

int \* a

```

void lettura (int a [], int dim)
{
  int i;
  for (i=0; i < dim; i++)
    scanf ("%d", a[i]);
}

```

a[i]

~~l1 + 0~~  
\* = l1  
\*(a+i)

↓ valore  
contenuto  
nella locazione  
l1 = \*l1

~~&\*(l1+i)~~

SI ANNULLANO  
perché & è l'operazione  
inversa di \*

```
void lettura (int a[], int dim)
{
  int i;
  for (i=0; i<dim; i++)
    scanf ("%d", &a[i]);
}
```

```
main()
{
  int a[5];
  int b[10];
  lettura (a, 5);
  lettura (b, 10);
  ...
}
```

di dichiarazione  
di funzioni o/e  
procedure

↓  
uso

Scrivere una funzione  
che restituisca la somma di  
tutti gli elementi di un array  
di interi.

```
int somma (int a[], int dim)
```

```
{ int i;  
  int s = 0;  
  for (i = 0; i < dim; i++)  
    s = s + a[i];  
  return s;  
}
```

```
{ int i;  
  int s = a[0];  
  for (i = 1; i < dim; i++)  
    s = s + a[i];  
  return s;  
}
```

→ int s;

Scrivere una funzione che vale vero se l'array a cui è applicata è ordinato in senso crescente false altrimenti.

boolean = { true, false }

↳ predefinito

(boolean x = true;)

boolean non è predefinito

in C al posto del tipo boolean  
si usa il tipo int  
con le convenzioni di

0	corrisponde a	false
1	"	true

# ORDINATO IN SENSO CRESCENTE

$$\forall i \in [0, \text{dim}-1) . a[i+1] > a[i]$$

1 2 5 7      crescente

1 2 2 7      non è crescente  
 ==

$$\forall i \in [0, \text{dim}-1) . a[i+1] \geq a[i]$$

l'array è ordinato in senso

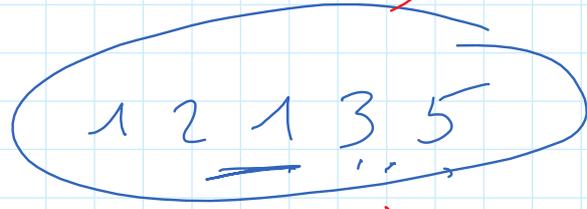
NON DECRESCENTE



```
int crescente (int a[], int dim)
```

```
{ int i;
```

```
  int ok = 1;
```



```
  for (i=0; i < dim-1; i++)
```

```
    if (a[i] >= a[i+1]) ok = 0;
```

```
    else ok = 1;
```

```
  } return ok;
```

```
}
```

è inutile controllare gli element  
succesivi ad una coppia "errata"

```
int crescente (int a [], int dim)
```

```
{ int i = 0;
```

```
  while (i < dim - 1 && a[i] < a[i + 1])
```

```
    i = i + 1;
```

```
  return i == dim - 1;
```

vero 1

falso 0

$i < dim - 1$   
 $i < 4 - 1$   
 $i < 3$

		↓	↓	
1	2	3	4	
<hr/>				
0	1	2	3	
		↑		

$i = 3$

~~false~~

$(i < \text{dim} - 1 \ \&\& \ a[i] < a[i+1])$

operatore  $\&\&$

$i == \text{dim} - 1$

$\neq (i+1)$

clenico : si valutano gli operandi; se sono entrambi veri il risultato è "vero", altrimenti "falso"

# Valutazione condizionale $\&\&$

$A \&\& B =$  if A then B  
else false

Nella valutazione condizionale se A è falso non viene valutato il secondo operando.

$(i < \text{dim} - 1 \&\& a[i] < a[i+1])$

in C le valutazioni di  $\&\&$  è condizionale

$(a[i] < a[i+1] \&\& i < \text{dim} - 1)$

int crescente (int a[], int dim)

{ int i = 0;  
int ok = 1;

while (i < dim - 1 ~~||~~ ok)  
if (a[i] < a[i+1]) i = i+1;

ok == 1

=

ok

else ok = 0;

return ok;

~~forall~~ dominio

vuoto vale

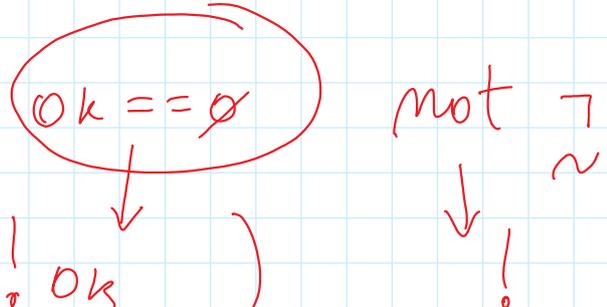
vero

non può  
mai dare  
errore  
i, i+1 ∈ [0, dim)

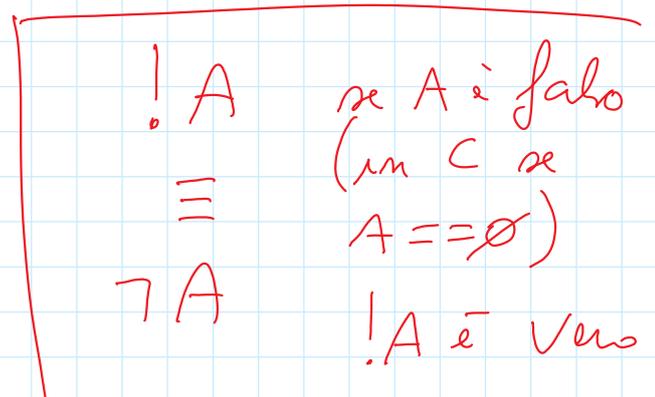
Scrivere una funzione che  
 vale "Vero" se un elemento,  
 dato come argomento, appartiene  
 ad un array, "falso" altrimenti.  
**MEMBER**

member 3 [2|3|5|3] = true (1)  
 " " [2|1|5|1] = false (0)

```
void lettura (... ) { ... }
int member (int el, int a[], int dim)
{
    int i = 0;
    int ok = 0;
    while (i < dim && !ok)
        if (a[i] == el) ok = 1;
        else i = i + 1;
    return ok;
}
```



```
main()
{
    int a[100];
    ...
}
```



```
return OK;  
}
```

```
main()  
{ int a[100];
```

```
int x;
```

```
letture(a, 100);
```

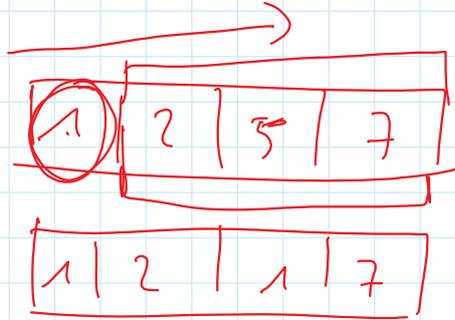
```
scanf("%d", &x);
```

```
printf("%d", member(x, a, 100));
```

$\neg A$	se A è falso (in C se $A == \emptyset$ )
$\equiv$	
$\neg A$	$\neg A$ è vero

↑

Scrivere una funzione che vale vero se tutti gli elementi di un array sono diversi tra loro (distinti)



true  $\rightarrow$  1

false  $\rightarrow$   $\emptyset$

Ricerca di un elemento in  
una porzione di array (es:  
da un indice "inizio" a un  
indice "fine" escluso.

giovedì 27 settembre 2018 17:36

```
int member1 (int el, int a[],  
             int inizio, int fine)  
{  
    int i = inizio;  
    int ok = 0;  
    while (i < fine && !ok)  
        if (a[i] == el) ok = 1;  
        else i = i + 1;  
    return ok;  
}
```

```
main()  
{  
    int a[100];  
    int x;  
    lettura (a, 100);  
    scanf ("%d", &x);
```