

# liste CARL

mercoledì 22 novembre 2017 11:17

sequenze omogenee (di valori dello stesso tipo) di qualsiasi lunghezza

$[]$  liste vuote

$[3; 4; 5]$

- : int list =  $[3; 4; 5]$

---

Operatore (cons) in CARL ::

che ha come operandi un elemento di lista e una lista e costruisce la lista con l'aggiunta di un elemento in testa

es:  $3 :: [3; 4] = [3; 3; 4]$

$3 :: [] ; ;$

- : int list =  $[3]$

$3 :: (3 :: []) ; ;$

= associato a destra

- : int list =  $[3; 3]$

Si possono avere liste di oggetti di  
qualunq: tipo!

$(3, 4) :: [];$

Coppia di interi

- : int \* int list = [(3, 4)]

↑  
prodotto cartesiano

A, B insiemi

$A \times B = \{ (a, b) \mid a \in A \wedge b \in B \}$

$(4, 5) :: [(3, 4)];$

- : int \* int list = [(4, 5); (3, 4)]

↑  
virgole

↑  
punto e  
virgole

$(3.5, 4) :: [];$

- :  $\underbrace{\text{float} * \text{int}} \text{ list} = [(3.5, 4)]$   
 può essere qualsiasi

$[3; 4] :: [];$   
 lista  
 elementi di lista

- :  $\underbrace{\text{int list}} \text{ list} = [[3; 4]]$

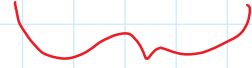
let  $g\ n = \underline{n+1};$

$g : \text{int} \rightarrow \text{int} = \langle \text{fun} \rangle$

$[g];;$

- :  $(\text{int} \rightarrow \text{int}) \text{ list} = [\langle \text{fun} \rangle]$

$(3, 4) :: [(4.0, 5)]$



tipo diverso

ERRORE DI

TIPO

Su liste sono predefinite alcune funzioni:

hd;;

head (teste delle liste) - primo elemento di una lista

-: 'a list → 'a = (fun)

hd [3;4];;

-: int = 3

hd [[3;4]; [3]; []];;

-: int list = [3;4]

[[]; []];;

-: 'a list list = [[]; []]

hd [];;

Undef mod

tl

tail (code delle liste)  
la lista senza il  
primo elemento.

tl [3;4;5];;

- : int list = [4;5]

tl;;

- : 'a list -> 'a list = <fun>

Operatore di concatenazione @

[3;4] @ [4;5];;

- : int list = [3;4;4;5]

[3;3] @ [3];;

- : int list = [3;3;3]

tl [3;3;3];;

- : int list = [3;3]

Definire una funzione che conte  
quant sono gli elementi di  
una lista.

mercoledì 22 novembre 2017 11:48

$\text{len } [3; 4; 3] = 3$

Non c'è altro modo che definire  
 $\text{len}$  ricorsivamente

$\text{tl } l < l$

L'insieme delle liste con la  
precedente  $<$  è ben fondato !!

Le definizioni ricorsive hanno quasi  
sempre la struttura:

- definire la funzione su liste vuote
- supponendo di saper definire  
la funzione su  $\text{tl } l$  stesso  
a definire su  $l$ .

let rec  $\text{len } l$  = if  $l = []$  then  $0$

else ~~1~~ + len (tl l);;

let rec len l = if l = [] then 0  
else 1 + len (tl l);;



Definire una funzione ricorsiva che cancella l'ultimo elemento di una lista, se c'è. (conc)

$$\text{conc } [3;4;5] = [3;4]$$

$$\text{conc } [3] = [] \quad ||$$

$$\text{conc } [] = [] \quad ||$$

let rec conc l =

if l = [] then []

else if tl l = [] then []

else hd l :: conc (tl l)

so cancellare l'ultimo elemento delle liste (tl l)

~~conc [3;4] = []~~

conc [3;4;5];;  
= { def conc, 3° caso }

3 :: conc [4;5];;  
= { def conc, 3° caso }

2 :: 1 :: 0 . . [ ] . .

$3 \leq 4 \leq \text{case } [5] ; ;$   
 $= \{ \text{def case, 2° case} \}$   
 $3 \leq 4 \leq [ ]$   
 $= \{ \text{notations} \}$   
 $[3; 4]$

# NOTAZIONE per le definizioni di funzioni:

mercoledì 22 novembre 2017 12:22

## Concetto di PATTERN MATCHING

Cercare di rendere uguale un pattern (modello che contiene delle variabili) a un valore, istanzinando opportunamente le variabili.

Esempio

PATTERN

$X :: XS$

sono variabili

può essere reso uguale alle liste  $3 :: 4 :: 5 :: []$  istanzinando  $X$  e  $XS$ ?

Sì! Baste istanziare  $X$  a  $3$  e  $XS$  alle liste  $4 :: 5 :: []$

$$X = 3 \quad X :: XS = 3 :: 4 :: 5 :: []$$

$$XS = 4 :: 5 :: [] \quad X :: XS = [3; 4; 5]$$

elemento

lista

$X :: XS$

è possibile uguagliarlo

$$a \quad [3] = 3 :: []$$

$$X = 3$$

$$X :: XS = 3 :: [] = [3]$$

$$XS = [ ]$$

---

$X :: XS$  non è uguagliabile

a  $[ ]$

---

pattern  $X$  è uguagliabile a  
qualcun valore.

---

I pattern possono non contenere variabili  
(se sono a poco)

es:  $[3]$  è uguagliabile solo  
al valore  $[3]$

Il pattern  $[]$  si uguaglia  
soltanto a  $[]$ .

Il pattern  $[x] = x :: []$   
si uguaglia soltanto a liste  
di un solo elemento

$$[3;4] \neq x :: []$$

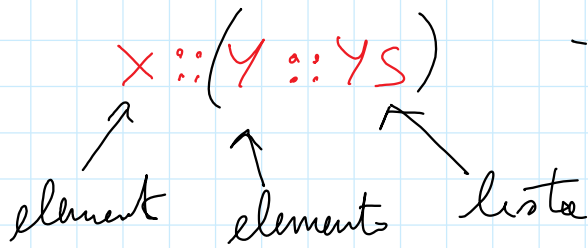
non si può  
uguagliare  $[x] = x :: []$   
 $[3;4]$

$$x = [3;4]$$

quindi il pattern diventa

~~$$[3;4] :: [] = [3;4]$$~~

$$= [[3;4]]$$



$\bar{x}$  e uguagliabile a:  $[]$  no

$[3]$  no

$x=3 \quad y=4 \quad YS=[]$   $[3;4]$  si

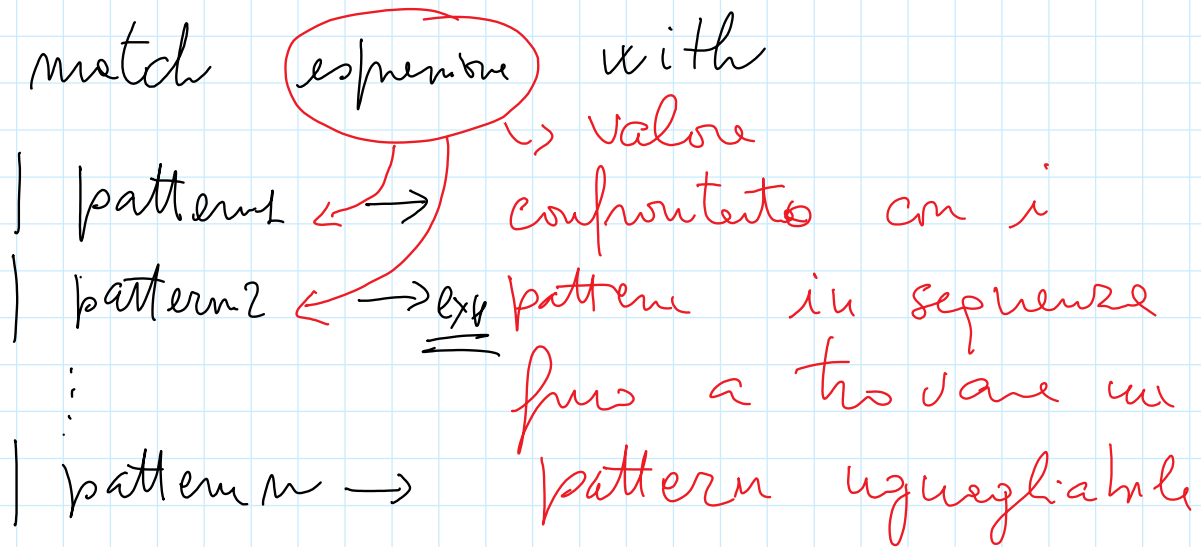
$x=3 \quad y=4 \quad YS=[5]$   $[3;4;5]$  si

$x=3 \quad y=4 \quad YS=[5;6]$   $[3;4;5;6]$  si

$x :: y :: XS$  e uguagliabile a liste di almeno due elementi!

Come si usano i pattern nelle def. di funzioni:

Espressione match



viene eseguita (valutata) l'espressione relativa al primo pattern uguagliabile!

metd [3;4] with

[ ] → [ ]

| X :: XS → X ; ;

X = 3  
XS = [4]

- : int = 3

->

let rec len l = metd l with

[ ] → ∅

| X :: XS → 1 + len xs ; ;

hd l      tl l



let rec conc l = match l with

pattern  
MUTUAMENTE  
ESCLUSIVI

- | [] → []
- | [x] → []
- | x :: y :: ys → x :: conc (y :: ys);;

uguaglia solamente a liste di almeno due element

→ [ ] →  
 | [x] →  
 | x :: xs →

il risultato sarebbe stato lo stesso.

E' vero che questo pattern si uguaglia anche a liste di un solo elemento.

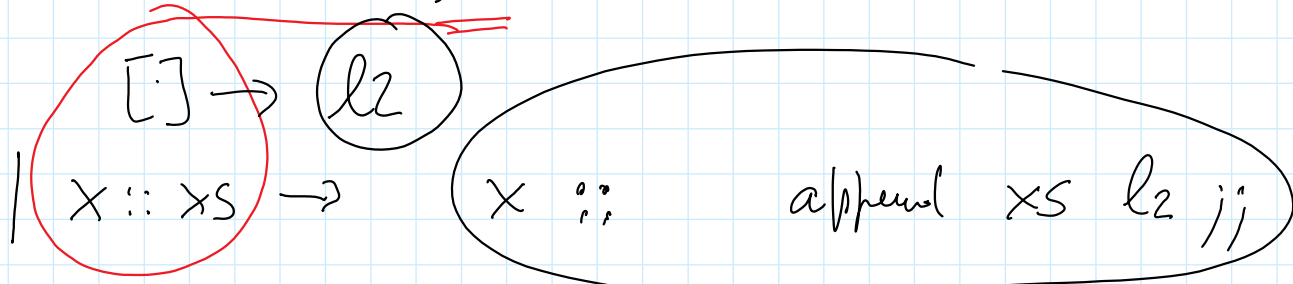
Le liste di un solo elemento sarebbero state "catturate" da questo pattern.

$$[3;4] @ [4] = [3;4;4] \quad [] @ [4] = [4]$$

append

Curried

let rec append l1 l2 =  
 match l1 with



$$\text{append } [3;4] [4]$$

$$= \{ \text{def. append, } 2^\circ \text{ p} \}$$

$$3 :: \text{append } [4] [4]$$

$$= \{ \text{def, } 2^\circ \text{ p} \}$$

$$3 :: 4 :: \text{append } [] [4]$$

$$= \{ \text{def. } 1^\circ \text{ p} \}$$

$$3 :: 4 :: [4]$$

$$= \{ \text{notazione} \}$$

$$[3;4;4]$$