

Controllare che in un array ogni elemento compaia (occorre) esattamente 2 volte.

cardinalità di un insieme.

Se l'insieme è finito, la sua cardinalità è uguale al numero degli elementi.

La cardinalità di un insieme  $I$ , si indica con  $\#I$

$$\# \{1, 2, 3\} = 3$$

a di dimensione dim

$$\left( \forall i \in [0, \text{dim}) . \# \{ j \mid j \in [0, \text{dim}) \wedge a[j] = a[i] \} = 2 \right)$$

insieme degli elementi  $j$  per i quali vale questa proprietà

a 

3	-2	-2	5	3	5
---	----	----	---	---	---

 vale la proprietà

a 

4	-2	-2	5	3	5
---	----	----	---	---	---

 non vale la proprietà

Funzione che conta quante volte compare in  
a un elemento el.

```
int conta (int el, int a[], int dim)
{
    int c = 0;
    for (int i = 0; i < dim; i++)
        if (a[i] == el) c++;
    return c;
}
```

```
int duevolte (int a[], int dim)
{
    int i = 0;
    int ok = 1;
    while (i < dim && ok)
        if (conta(a[i], a, dim) != 2) ok = 0;
        else i++;
    return ok;
}
```

Nell'array  $a$  di dimensione  $dim$  esiste un elemento che compare esattamente due volte.

$$\left( \exists i \in [0, dim) . \# \left\{ j \mid j \in [0, dim) \wedge a[i] = a[j] \right\} = 2 \right)$$

int dueVolte (int a[], int dim)

{ int trovato = 0;

int i = 0;

while (i < dim && !trovato)

if (conte(a[i], a, dim) == 2) trovato = 1;

else i++;

} return trovato;

$(\forall i \in [0, \text{dim}) . \# \{j \mid j \in [0, \text{dim}) \wedge a[i] = a[j]\} = 2)$

```
int duevolte (int a[], int dim)
{
    int ok = 1;
    i = 0;
    while (i < dim && ok)
    {
        int conta = 0;
        for (int j = 0; j < dim; j++)
            if (a[j] == a[i]) conta++;
        if (conta != 2) ok = 0;
        else i++;
    }
    return ok;
}
```

Dati due array  $a$  e  $b$ , di dimensione  $dim_a$  e  $dim_b$ , rispettivamente, controllare che tutti gli elementi di  $a$  che compaiono in  $b$ , compaiano in  $a$  esattamente due volte.

$$\textcircled{A} \Rightarrow B \equiv \neg A \vee B$$

se  $A$  è falso l'implicazione è vera

$(\forall i \in [0, dim_a))$ .

$$(\exists j \in [0, dim_b) . a[i] = b[j]) \Rightarrow$$

$$\# \{ z \mid z \in [0, dim_a) \wedge a[i] = a[z] \} = 2$$

```
int conte (int el, int a[], int dim)
{
    ...
}
```

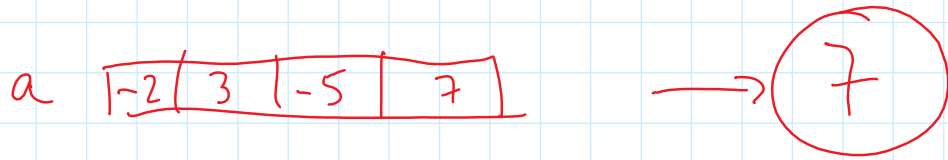
```
int check (int a[], int dima, int b[], int dimb)
{
    int ok = 1;
    int i = 0;
    while (i < dima && ok)
        if (member (a[i], b, dimb))
            if (conte (a[i], a, dima) != 2) ok = 0;
            else i++;
        else i++;
    return ok;
}
```

```

int check (int a[], int dima, int b[], int dimb)
{
  int ok = 1;
  int i = 0;
  while (i < dima && ok)
  {
    int j = 0;
    int trovato_in_b = 0;
    while (j < dimb && !trovato_in_b)
    {
      if (a[i] == b[j]) trovato_in_b = 1;
      else j++;
    }
    if (trovato_in_b)
    {
      int conte = 0;
      for (int z = 0; z < dima; z++)
        if (a[z] == a[i]) conte++;
      if (conte != 2) ok = 0;
      else i++;
    }
    else i++;
  }
  return ok;
}

```

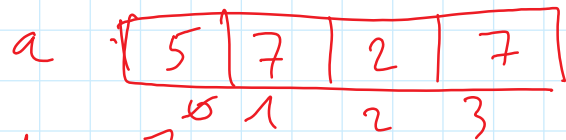
Cercare il valore massimo in un array



```
int max (int a[], int dim)
{
  int m = a[0];
  for (int i = 1; i < dim; i++)
    if (a[i] > m) m = a[i];
  return m;
}
```

Se vogliamo, oltre al valore massimo, anche l'indice, utilizzeremo un parametro protetto.

Se ci sono più elementi uguali al valore massimo, vogliamo l'indice del primo.



risultato 7

modifica del parametro l'indice 1



int mex (int a[], int dim, int \* ind)

{ int m = a[0];

\*ind = 0;

for (int i = 0; i < dim; i++)

if (a[i] > m) { m = a[i];

\*ind = i;

}

} return m;

mexind()

{

int a[10]

int ind;

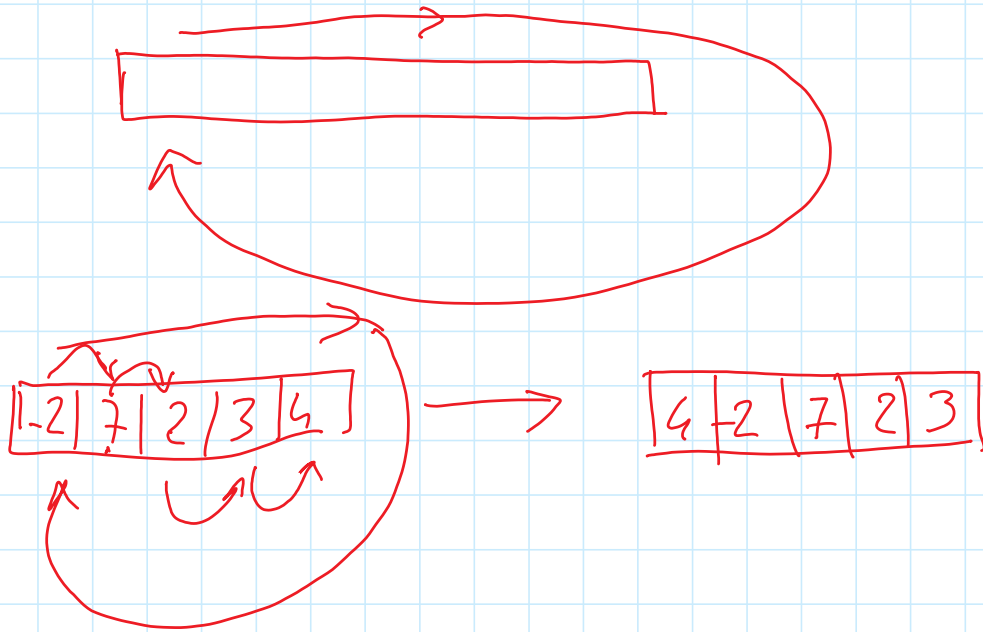
int m;

m = mex(a, 10, ind);

= indice dell'ultima  
occorrenza del valore  
massimo.

# SHIFT CIRCOLARE

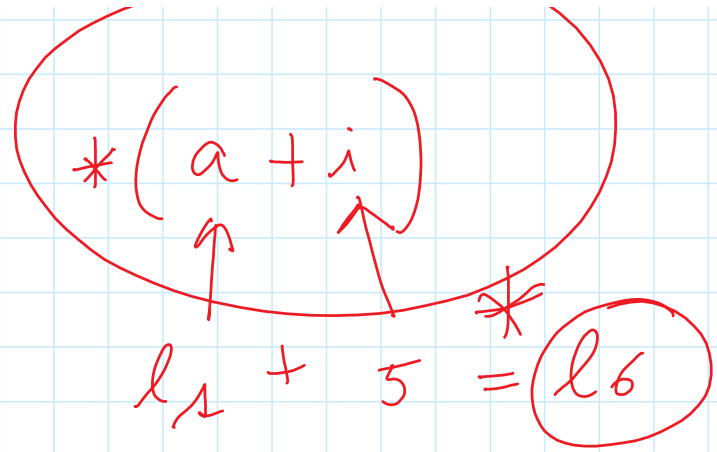
mercoledì 4 ottobre 2017 11:16



```
void shiftc (int a[], int dim)
{
    int temp = a[dim-1];
    for (int i = dim-1; i > 0; i--)
        a[i] = a[i-1];
    a[0] = temp;
}
```

```
for (int i = 1; i < dim; i++)
    a[i] = a[i-1];
```

$a[i]$



Controlliamo se gli elementi  $> 0$   
sono in numero maggiori di quelli  $\leq 0$   
in un array  $a$  di dimensione  $dim$

$$\# \{ j \mid j \in [0, dim) \wedge a[j] > 0 \}$$

$$>$$
$$\# \{ j \mid j \in [0, dim) \wedge a[j] \leq 0 \}$$

```
int check (int a[], int dim)
{
    int nmax = 0;
    int nmin = 0;

    for (int i = 0; i < dim; i++)
        if (a[i] > 0) nmax++;
        else nmin++;

    return nmax > nmin;
}
```

```
if (nmax > nmin) return 1;
else return 0;
```

Cercare il massimo e il minimo

mercoledì 4 ottobre 2017 11:16

```
void maxmin (int a[], int dim, int *max,  
             int *min)
```

```
{ *max = a[0];  
  *min = a[0];  
  for (int i=1; i < dim; i++)  
    if (a[i] > *max) *max = a[i];  
    else if (a[i] < *min) *min = a[i];  
}
```

```
main()  
{ int a[10];  
  int max;  
  int min;  
  ...  
  maxmin(a, 10, &max, &min);  
}
```

int maxmin (int a[], int dim, int \*min)

{ int max = a[0];

  \*min = a[0];

  for (i = 1; i < dim; i++)

    if (a[i] > max) max = a[i];

    else if (a[i] < \*min) \*min = a[i];

  return max;

}

main()  
{ int a[10];  
  int max;  
  int min;

  :  
  max = maxmin(a, 10, &min);